使用

ADOBE® CAPTIVATE® 4

使用 Adobe® Captivate® 4 (適用於 Windows®)

Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

目錄

第 1 章 快速入門

資源

開始使用軟體之前，請花點時間閱讀啟用概觀，以及許多您可以使用的資源。您可以使用教學影片、增效模組、範本、使用者社群、研討會、教學課程和 RSS 新聞頻道等等。

啟用及註冊

若要檢視 Adobe® Captivate® 軟體完整的系統需求與建議，請參閱安裝光碟中的讀我檔案。

安裝軟體

1 關閉電腦上已開啟的任何其他 Adobe 應用程式。

2 將安裝光碟插入光碟機中，並依照螢幕上的指示進行。

備註：如需更多資訊，請參閱安裝光碟上的讀我檔案。

安裝說明

如需尋求安裝問題上的協助，請參閱 「安裝支援中心」：www.adobe.com/go/learn_cp_install_tw。

授權啟用

在安裝期間，您的 Adobe 軟體會與 Adobe 伺服器聯絡來完成授權啟用程序。這個程序不會傳送任何個人資料。關於產品啟用的詳細資訊，請造訪 Adobe 網站：www.adobe.com/go/activation_tw。

單一使用者正式版授權啟用可支援兩部電腦。例如，您可以將產品安裝在辦公室使用的桌上型電腦和家中使用的膝上型電腦上。如果您要將軟體安裝到第三部電腦上，必須先在上述兩部電腦的其中一部停用此軟體。請選擇 「說明 > 取消啟用」。

註冊

註冊產品後才能享有免費的安裝支援、更新通知及其他服務。

- 若要註冊，請依照螢幕上 「註冊」對話框中的指示進行 (在您安裝軟體之後便會出現此對話框)。

如果暫緩註冊，可以隨時選擇 「說明 > 註冊」以進行註冊。

讀我檔案

您可在線上及安裝光碟上找到軟體的讀我檔案。請開啟檔案閱讀下列主題的重要資訊：

- 系統需求
- 安裝 (包括移除安裝軟體)
- 啟用及註冊
- 疑難排解

- 客戶支援

說明與支援

社群說明

「社群說明」是由 Adobe 和業界專家所主持、位於 Adobe.com 網站上的一個整合環境，可讓您存取各社群精心策劃提供的內容。使用者的註解將協助您找到解答。搜尋 「社群說明」可找出關於 Adobe 產品和技術的最佳線上內容，包括下列資源：

- 適用於設計人員和開發人員的視訊、教學課程、提示與技巧、部落格、文章及範例。
- 定期更新的完整線上說明，其內容較產品隨附的說明齊全。如果您已連線到網際網路，在存取說明時便會自動出現最新的線上說明，而非產品隨附的說明內容。
- Adobe.com 上的所有其他內容，包括知識庫文章、下載與更新、Adobe Developer Connection 等。

請使用產品使用者介面中的 「說明」搜尋欄位存取 「社群說明」。您可以在 Adobe.com 網站以及包含與您產品相關的實用資訊的網站上進行搜尋。主持人會不斷找出與您產品最相關的網頁內容。您可以在線上 「說明」中加上註解，並檢閱由其他使用者加入的註解。如需有關 「社群說明」的視訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_community_help_tw。

Adobe Help Viewer 2

Adobe Help Viewer 2 是 Adobe® AIR™ 應用程式，能平順整合線上與離線使用經驗。上線時，您會得到網站上最近更新過的產品 「說明」。您也可以獲取 Adobe PDF 版的說明。離線時，您可以存取隨同產品安裝到系統上的 「說明」。Adobe Help Viewer 2 的介面操作容易，並支援進階導覽功能。例如，您可以透過迷你目錄以及將本機與線上內容建立書籤，來取得主題的概觀。

搜尋功能支援線上模式和離線模式。當您上線時，Adobe Help Viewer 2 會搜尋 「社群說明」的內容；當您離線時，則會搜尋隨同產品安裝的 「說明」。線上搜尋建議項目會提供產品 「說明」、Adobe.com 和其他網站中的相關結果。離線搜尋會使用索引來傳回與關鍵詞彙相關的主題。

您可以使用註解功能將註解張貼至 Adobe.com 或加入備註，以供自己參考之用。歡迎您對 「說明」內容提出意見反應。

備註：如需 Adobe Help Viewer 的視訊，請參閱 www.adobe.com/go/learn_air_viewer2_tw。

其他資源

線上說明中也包含了最新 PDF 版本完整說明內容的連結。

若要進一步瞭解各種免費和付費的技術支援選項，請蒞臨位於 www.adobe.com/tw/support 的 「Adobe 支援」網站。

服務、下載及額外內容

您可以在產品中整合各種服務、增效模組和擴充功能，利用這種方式來增強產品的功能。您也可以下載樣本和其他資產，協助您順利完成工作。

Adobe Exchange

請造訪位於 www.adobe.com/go/exchange_tw 的 Adobe Exchange，下載範例以及 Adobe 與協力廠商開發人員所提供的增效模組和擴充功能。增效模組和擴充功能可幫助您自動化工作、自訂工作流程、建立特殊的專業效果等等。

Adobe 下載

若要尋找免費的更新、試用版及其他有用的軟體，請蒞臨 http://www.adobe.com/tw/downloads/。

Adobe Labs

請造訪位於 www.adobe.com/go/labs_tw 的 Adobe Labs，親身體驗及評估 Adobe 的新技術與產品。您可以在 Adobe Labs 存取下列等各項資源：

- 預先發佈版本的軟體和技術
- 可加速學習成效的程式碼樣本和最佳實務做法
- 舊版的產品和技術說明文件
- 可協助您與志同道合的使用者互動的論壇、Wiki 內容和其他協同合作資源。

Adobe Labs 對於協同合作式的軟體開發過程很有幫助。在此環境中，客戶的生產力將會因為新的產品及技術而迅速提升。Adobe Labs 也是一個能讓您提供意見反應的論壇。Adobe 開發團隊會參考這些意見，以建立符合社群需求與期望的軟體。

Adobe TV

請造訪 Adobe TV (網址為 http://tv.adobe.com)，檢視各種具備教學與啟發作用的視訊內容。

Adobe Captivate 4 的新功能

Adobe® Captivate® 4 軟體提供許多新功能，可讓您工作速度加快、合作工作更有效率、建立更逼真、吸引人並具有進階互動功能的 e-Learning 內容、軟體與情境模擬、測驗、目錄、Widget 等等 — 使用者不需具備任何程式設計或多媒體技術即能達成這一切。

以下是 Adobe Captivate 4 主要的新功能：

SWF 註解 使用 Adobe Captivate Reviewer (Adobe AIR™ 應用程式) 中的即時檢閱功能，可加速內容建立週期。檢閱者可以為 SWF 檔案加入註解，同時播放 SWF 檔案 (不需安裝 Adobe Captivate 也可播放)，註解可匯入到專案中適當的幻燈片上。

專案範本 使用增強的專案範本，讓主題專家能夠很容易貢獻健全的教學內容，而不會破壞結構。

可自訂的 Widget 可包含如遊戲、問題類型等 Widget，創造出更吸引人的學習經驗。可以使用 Adobe Flash® Professional 軟體建立 Widget，很容易透過 Adobe Exchange® 來分享 Widget，並可自訂 Widget 以符合內容的需求。

往返 PowerPoint 工作流程 在專案中利用現有的 Microsoft® PowerPoint® 2007 (PPTX 格式) 幻燈片。可匯入有音訊與互動效果的幻燈片，輕鬆的更新 Adobe Captivate 中的匯入內容，並讓您的 PowerPoint 和 Adobe Captivate 檔案與連結的匯入選項同步化。

目錄和彙總 讓學習者能夠很容易在內容之間導覽，並使用多層次的 「目錄」來追蹤其進度。此外，可使用 「彙總」將多個內容單元組合在一起，以製作出完整的 e-Learning 課程。

文字轉語音功能 配有自動朗讀功能，能將文字轉換為高品質語音，讓學習者可以收聽到內容。

變數與進階動作 經由使用 「變數」，就能在整個案例中使用學習者提供的資料，例如學習者名稱，來個人化學習經驗。使用「進階動作」，就可藉由啟用條件式動作或在一個互動上啟用多個動作，來進一步設定與修改經驗。

展開輸出選項 將 Adobe Captivate 影片嵌入 Adobe PDF 檔案中，讓文字式的教學內容更生動活潑，或者也可以使用 Adobe® ActionScript® 3.0 發佈功能將影片嵌入 Adobe® Flex® 內容中。您也可以輸出 AVI 檔案，以便串流到網路或發佈到 YouTube™ 上。

Adobe Photoshop 圖層支援 保留所匯入 Adobe® Photoshop® (PSD) 檔案中的圖層，讓您能夠輕鬆的編輯或製作個別影像區域的動畫，以達到您要的效果。

簡化工作流程並增強可用性 使用工作流程與可用性增強功能，包括即時編輯文字註解；使用範本將專案的外觀標準化；進行平移，以達到在小螢幕或裝置上的最佳檢視效果；支援模擬中的按右鍵功能；提供繪圖工具與影像編輯功能；改進的輔助功能。

第 2 章 工作區

Adobe Captivate 工作區的設計可幫助您以最短的時間建立專案。

Adobe Captivate 檢視

Adobe Captivate 有三個主要檢視：分鏡板、編輯和分支。使用檢視選單，或按 Ctrl+Tab 可切換檢視。每一個檢視在螢幕底端都有一個視窗，您可以在此視窗中檢視、加入與編輯專案中各個幻燈片的相關備註。檢視來源檔案的檢視者可以看見備註。這些備註不會出現在已發佈的輸出中。

分鏡板檢視

當您從起始頁面開啟專案時，會出現此檢視。在 「分鏡板」檢視中，您可以看到專案中所有的幻燈片和幻燈片群組。幻燈片會依照在影片中顯示的順序排列。分鏡板檢視有 4 個面板：

幻燈片工作 您可以在這個面板中使用各種選項來變更幻燈片面板中所選幻燈片的屬性。

資訊 提供專案的詳細資訊。此面板提供下列資訊：

- **大小** 使用此專案所產生的 SWF 檔案的大小。在此所述的大小並不考慮發佈檔案前所使用的壓縮技術。因此，所提及的大小和發佈後產生的 SWF 檔大小之間會有差異。此外也會以每秒千位元為單位，顯示在指定資料流中下載 SWF 檔所需的時間。
- **時間** 完整播放影片所需的時間，單位為秒。此外，也會顯示在此間隔內顯示的影格總數。
- **音訊** 影片中音訊檔相加後的大小。此外也會以每秒千位元為單位，顯示在指定資料流中下載音訊檔案的速度。
- **視訊** 排除專案中音訊檔大小後的 SWF 檔大小。此外也會以每秒千位元為單位，顯示在指定資料流中下載音訊檔案的速度。
- **最低資料流** 用來計算音訊與 SWF 檔案下載速度的值。例如，寬頻表示用寬頻速度計算下載時間。
- **解析度** 專案的尺寸，單位為像素。
- **幻燈片** 專案中的幻燈片數目，包含隱藏幻燈片。

幻燈片 顯示專案中的幻燈片。您可以使用此面板將幻燈片移到專案中所需的位置。幻燈片會依照其幻燈片編號在影片中排列。最好將幻燈片命名，因為當幻燈片移到其他位置上時，其編號會改變。

幻燈片備註 如果您要為自己或其他檢視來源檔案的人加入所選幻燈片的其他資訊，請加入幻燈片備註。播放影片時，不會顯示備註。如需更多資訊，請參閱第 44 頁 「幻燈片備註」。

您可以在 「分鏡板」檢視中進行下列作業：

- 將幻燈片移到其他位置。移動幻燈片時，幻燈片編號會自動變更。
- 群組幻燈片。
- 檢視專案資訊。
- 使用 「幻燈片工作」選單設定幻燈片的各種屬性。

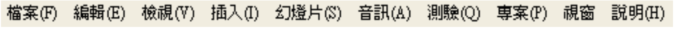
您可以同時變更多張幻燈片的屬性。若要選取多張幻燈片，請按住 Shift 或 Ctrl 鍵不放，同時按一下幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A。

編輯檢視

當您在 「分鏡板」或 「分支」檢視中按兩下幻燈片時，會顯示此檢視。錄製 Adobe Captivate 專案後，您或許會將大部分的時間花在 「編輯」檢視上。您可以使用 「視窗」選單關閉 「編輯」檢視中的所有面板。但是，無法隱藏包含幻燈片的面板。

「編輯」檢視有下列面板：

選單列 列出使用 Adobe Captivate 時所有您可以使用的選項。Adobe Captivate 的選單列是動態的，也就是選單中的選項會根據選取的物件而改變。



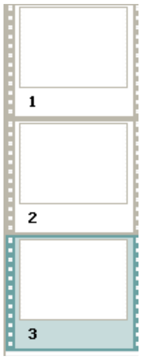
選單列

工具列 工具列會顯示圖示，做為選單列上選項的捷徑。



工具列

影片 依照幻燈片在影片中出現的順序，顯示幻燈片的縮圖檢視。您可以使用此檢視來移動幻燈片，就像在「分鏡板」檢視中一樣。在「影片」中選取幻燈片時，「幻燈片」面板中會出現相對應的幻燈片。



影片

您可以藉由將「影片」大小縮小，來增加「幻燈片」面板的大小。若要變更「影片」的大小，請將分隔列向程式視窗外拖曳。

- 「影片」會以檢視順序顯示專案中所有的幻燈片。您可以藉由將幻燈片拖曳到專案內的新位置，來變更幻燈片的順序。(若要選取多張幻燈片，請按住 Shift 或 Ctrl 鍵不放，同時按一下幻燈片；若要選取所有幻燈片，請按 Ctrl+A。)
- 如果幻燈片有指定的標籤 (短標題)，則標籤會出現在該幻燈片下方。如果您已指定標籤，就能夠很容易的移動幻燈片並跳到特定的幻燈片，而不是只能使用幻燈片編號。
- 如果幻燈片有相關聯的音訊檔，則在幻燈片的右下角會出現音訊圖示。您可以按一下聲音圖示，以顯示提供聲音選項 (如「播放」、「匯入」和「編輯」) 的選單。



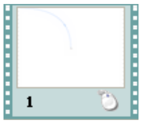
含音訊的幻燈片

- 如果幻燈片被鎖定，則在幻燈片的右下角會出現鎖定圖示。您可以按一下鎖定圖示，將幻燈片解除鎖定。



鎖定的幻燈片

- 如果幻燈片包括滑鼠移動，則在幻燈片右下角會出現滑鼠圖示。



含滑鼠移動的幻燈片

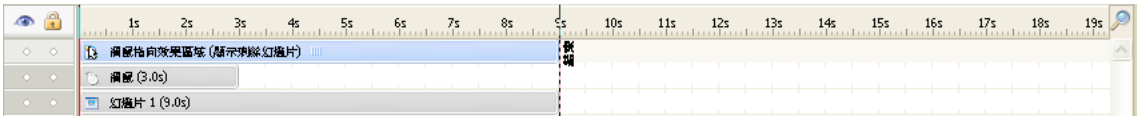
- 「問題集區」索引標籤的顯示開啟時，您可以按一下適當的索引標籤，在「影片」中切換主專案與問題集區的檢視。

幻燈片 顯示在「影片」中已選取的幻燈片。您可以藉由在此檢視中加入、刪除或修改物件，來編輯幻燈片。

如需最大的編輯空間，請開啟專案，並按下 F11，就會以全螢幕編輯檢視顯示 Adobe Captivate。

時間軸 顯示指定幻燈片的時間軸。幻燈片與其物件在時間軸中會顯示在不同的圖層。您可以使用時間軸執行下列動作：

- 變更在影片期間播放物件或幻燈片的持續時間。
- 變更物件在幻燈片上出現的順序。
- 隱藏幻燈片上的物件。
- 鎖定幻燈片上您不希望編輯的物件。



時間軸

幻燈片備註 外觀與功能和在「分鏡板」檢視的幻燈片備註類似。如需更多資訊，請參閱第 44 頁「幻燈片備註」。

物件工具列 顯示各種您可加入到幻燈片的物件的捷徑。

元件庫 顯示先前已插入到專案中的影像、音訊和視訊檔清單。您可以將物件從「元件庫」拖曳至幻燈片，而不用插入。

除了上述面板外，「編輯」檢視可能也包含其他您已開啟的視窗。

分支檢視

按一下「分支」索引標籤即出現此檢視。「分支」檢視以視覺的方式來表現專案中所有幻燈片之間的連結，並可讓您快速編輯這些連結。主窗格會顯示幻燈片之間的連結類型，可讓您找出並選取您要檢視的幻燈片。底端窗格會顯示備註，並可讓您為在主窗格中選取的幻燈片加入備註。

當建立包含問題幻燈片的指示資料，並指定正確和錯誤答案的不同路徑時，「分支」檢視特別有用。例如，當使用者提供正確答案時，您可以設定一個動作 (例如「前往下一張幻燈片」)；當使用者提供錯誤答案時，您可以設定不同的動作 (例如「開啟 URL 或檔案」)。使用「分支」檢視，您可以很容易變更分支設計。

您可以將現有 Adobe Captivate 專案的「分支」檢視匯出為 BMP、JPEG 或 JPG 檔。

屬性 「屬性」面板會顯示所選幻燈片或連結的連結屬性，並可讓您編輯導覽類型。按一下幻燈片或幻燈片之間的箭頭，就可以檢視和編輯連結的屬性。在變更連結後，請按一下「套用」。互動物件 (例如可傳送電子郵件或開啟 JavaScript 的按鈕) 之間的連結在幻燈片之間會有圖示表示，而非箭頭。「圖例」面板會顯示各種箭頭與圖示，及其意義。

概觀 「概觀」面板指出您目前在「分支」窗格中正在檢視專案的哪一個部分。

圖例 「圖例」面板會定義如何在主「分支」窗格中顯示幻燈片之間的每個連結類型。

工具 「工具」面板中的圖示可做為您在「分支」檢視中所執行各種動作的捷徑。

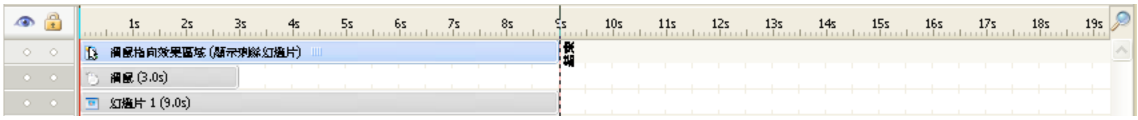
- **編輯幻燈片** 在「編輯」檢視中開啟選取的幻燈片。
- **展開幻燈片路徑** 展開所有的幻燈片以供顯示。使用同一個圖示可在展開與收合檢視之間切換。

- **建立幻燈片群組** 將選取的幻燈片組合到單一群組。
- **編輯幻燈片群組** 開啟一個對話方塊，您可以使用此對話方塊來命名群組，並指定該群組中幻燈片的邊框色彩。
- **展開** 顯示所有屬於該群組的幻燈片。群組中的幻燈片通常呈現收合狀態。
- **移除幻燈片群組** 將已群組的幻燈片解除群組。
- **放大 / 縮小** 放大時，顯示放大的分支檢視。
- **向左縮放 / 向右縮放 / 向上縮放 / 向下縮放** 、、、 往指定的方向移動幻燈片。
- **瀏覽下一頁** 「分支」檢視會從選取的幻燈片開始顯示幻燈片。
- **瀏覽上一頁** 顯示上一個檢視的幻燈片。例如，如果您先前已瀏覽到幻燈片編號 12，則 「分支」檢視現在會從幻燈片編號 1 開始顯示幻燈片。
- **匯出分支檢視** 使用顯示的對話方塊，將 「分支」檢視匯出為 JPEG 或 BMP 檔。

幻燈片備註 外觀與功能和在 「分鏡板」檢視的幻燈片備註類似。

時間軸

時間軸以視覺的方式表示幻燈片上所有的物件。時間軸讓您能夠很容易的在上層檢視幻燈片上所有的物件，及其彼此的關係。您可以透過時間軸組織物件，並精準控制物件的計時。例如，在包含註解、影像和反白方塊的幻燈片上，您可以先顯示註解，在 4 秒後顯示影像，然後再經過 2 秒後顯示反白方塊。時間軸也會顯示任何與幻燈片或幻燈片上物件相關聯的音訊，讓您能夠很容易的協調物件的音訊計時。



時間軸

時間軸標頭會顯示時間，單位為秒 (1s 代表 1 秒，2s 代表 2 秒，以此類推)，所以您可以看見物件顯示的確切時間。

時間軸的主要元件為物件、標頭和播放頭。幻燈片上的物件在時間軸右窗格中會顯示為堆疊的橫條。時間軸頂端的標頭會指出時間，單位為秒 (與秒數的各部分)。播放頭會顯示檢視幻燈片的時間點。

使用時間軸可以很容易的隱藏或鎖定物件。當幻燈片包含許多物件，而您需要分別編輯物件時，時間軸十分有用。

將滑鼠指標放在時間軸的任何橫條上，並使用出現的提示訊息來檢視物件計時的詳細資訊。

顯示或隱藏時間軸

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 按兩下任何幻燈片，開啟 「編輯」檢視。

依照預設，時間軸會沿著幻燈片的頂端出現。

a 如果未開啟，請選取 「視窗」 > 「時間軸」。

如果在這麼做之後，仍看不到時間軸，請按一下分隔列箭頭。

b 若要關閉時間軸，請再次選取 「視窗」 > 「時間軸」。

c 若要展開時間軸，請按一下小的黑色顯示箭頭。若要關閉時間軸，請再按一下顯示箭頭。

變更時間軸位置

依照預設，時間軸在 「編輯」檢視中會固定出現在幻燈片的頂端。若要自訂，請先開啟專案，然後按兩下任何幻燈片，以開啟「編輯」檢視。

備註：Adobe Captivate 會記得時間軸的位置與大小。如果當 Adobe Captivate 關閉時，時間軸是顯示的，下次開啟 Adobe Captivate 時，時間軸會在相同的位置出現。

- 若要固定時間軸視窗，請按一下時間軸的標題列，並將時間軸拖曳到幻燈片的頂端或底端。
- 若要將固定在視窗頂端的時間軸放在底端 (或是從底端放到頂端)，請將滑鼠移到時間軸顯示箭頭左側的 4 個垂直點上，直到四向箭頭出現為止。接著，將時間軸拖曳到新位置 (幻燈片的頂端或底端)。
- 若要在新的視窗中顯示時間軸，請將滑鼠移到時間軸顯示箭頭左側的 4 個垂直點上，直到四向箭頭出現為止，並將時間軸稍微向左拖曳。放開滑鼠按鍵。時間軸應出現在主 Adobe Captivate 應用程式視窗上方的新視窗中。
- 若要隱藏時間軸，請選取 「視窗」 > 「時間軸」。
- 如果時間軸固定在主應用程式視窗中，若要調整時間軸大小，請拖曳將時間軸與應用程式視窗隔開的分隔列。如果時間軸未固定在主應用程式視窗中，請拖曳右下角。
- 若要增加或減少縮放程度，請按一下時間軸尺規，並滾動滑鼠的滾輪。(或者，按一下尺規，然後按 Ctrl+] 或 Ctrl+[。)

放大時間圖層

您可以很容易調整時間軸的縮放程度。按一下尺規，然後按下 Ctrl+[可減少縮放程度，按下 Ctrl+] 可增加縮放程度。

變更物件圖層的順序

時間軸會顯示所有您放在幻燈片上的物件。幻燈片上的物件在時間軸右窗格中會顯示為堆疊的橫條。如果幻燈片上有任何物件與幻燈片上其他物件重疊，請務必在時間軸上設定其堆疊順序，以控制哪一些物件會出現在其他物件的前面。

1 在開啟的專案中，按兩下包含物件的幻燈片。

2 將滑鼠移到時間軸中物件的上方，直到掌形圖示出現，然後將物件向上或向下拖曳，以重新放置物件。

3 如果幻燈片上有兩個物件重疊，您需要透過設定堆疊順序選取您要讓它出現在前面的物件。變更堆疊順序包括將物件移到「舞台」幻燈片的後面與前面。請務必記住，在 「舞台」後面的物件會在其他物件之後出現。請使用下列其中一個方法設定堆疊順序：

   - 在 「編輯」檢視中，以右鍵按一下幻燈片上的物件，並選取其中一個物件順序選項。必要的話，以右鍵按一下幻燈片上其他物件，然後調整其順序。

     移至最前 此選項會將選取的物件移至最上層。專案播放時，該物件會出現在所有物件之前。

     移至最後 此選項會將選取的物件送至背景。專案播放時，該物件會出現在所有物件之後。

     前移 此選項會將物件向前移一層。

     後移 此選項會將物件向後移一層。

   - 在 「編輯」檢視中的時間軸上，將滑鼠移到物件上，直到掌形游標出現，然後將物件向上或向下拖曳，以變更該物件在堆疊順序中的位置。將物件移到堆疊順序中較高的位置，會讓該物件移到 「舞台」的前面；將物件移到堆疊順序中較低的位置，會讓該物件移到 「舞台」的後面。

編輯時隱藏物件

❖ 在時間軸中，在您想要隱藏的圖層中按一下眼睛圖示下方的點。

物件會從幻燈片上消失，並在該欄中出現 X 圖示。若要在幻燈片上顯示物件，請按一下 X 圖示。

當您隱藏物件圖層時，物件只會在 「舞台」上隱藏。在預覽或發佈時，您仍可以檢視圖層。

小型幻燈片的時間軸

小型幻燈片是幻燈片內的幻燈片。小型幻燈片有自己的時間軸。小型幻燈片中所有的物件都會顯示在自己的時間軸中。選取小型幻燈片時，時間軸會自動變更為該小型幻燈片的時間軸。若要顯示包含小型幻燈片的幻燈片其時間軸，請在小型幻燈片外的任何一處按一下。如需小型幻燈片的更多資訊，請參閱第 70 頁 「滑鼠指向效果小型幻燈片」。

鎖定物件

❖ 在時間軸中，在您想要隱藏的圖層中按一下鎖頭圖示下方的點。

在您解除鎖定圖層之前，您無法編輯或移動圖層與其相對應的物件。若要解除鎖定圖層，請按一下鎖定圖示。

使用時間軸設定物件與幻燈片的時間

您可以使用物件或幻燈片的 「屬性」對話方塊，或使用時間軸，來變更物件或幻燈片在影片中出現的時間長度。您可能會發現這個功能在許多狀況下十分有用。例如，當您在協調配音與反白方塊時，您可能想要設定確實的物件計時；您可能想要讓反白方塊只有在配音說 「在此輸入日期」時出現。

- 將滑鼠移到時間軸上幻燈片或物件的左邊緣或右邊緣上方，直到調整指標出現為止。按一下邊緣，並拖曳至時間軸中所需的位置。
- 若要設定兩個物件同時出現，請將它們的左右邊緣對齊。例如，您可以設定反白方塊與影像同時出現，使反白方塊出現在影像的上方。
- 若要調整互動物件的顯示時間 (例如文字輸入方塊、按一下方塊和按鈕)，請將游標放在該橫條中 「使用中」和 「非使用中」之間的線上，直到滑桿控點出現為止。拖曳滑桿以調整顯示時間。

  您可以選取多個物件並同時移動這些物件。按住 Shift 鍵不放，並在物件上按一下，即可選取時間軸中的連續堆疊物件，若要選取不連續的物件，請按住 Ctrl 鍵不放，並在要移動的物件上按一下。

您可以決定在專案中慢速或快速播放按鍵輸入。如果專案中有許多按鍵輸入，增加速度會讓專案的步調加速。但是，如果按鍵輸入在專案中很重要，您可能想要按鍵輸入慢速播放，讓使用者可以清楚的檢視按鍵輸入。使用時間軸變更按鍵輸入速度。按鍵輸入包含在名為 「輸入」的時間軸物件中。

您可以決定滑鼠移到專案中任何個別幻燈片的速度。滑鼠速度快，可加快專案播放的步調。但是，如果滑鼠的動作很複雜，您可以減緩滑鼠速度，讓使用者可以檢視所有的動作。滑鼠移動包含在名為 「滑鼠」的時間軸物件中。若要縮短播放滑鼠移動所需的時間，請將滑鼠指標移到 「滑鼠」物件的左邊緣，直到調整指標出現為止。按一下該邊緣，並拖曳至左側。

使用播放頭預覽幻燈片

播放頭會穿越整個時間軸，指出目前播放的幻燈片在專案中如何顯示。它能讓您快速並有效率的預覽單一幻燈片，並檢查物件計時。若要查看播放頭的運作方式，請按 F3。穿越時間軸的紅線就是 「播放頭」。當播放頭播放時，按一下播放頭可停止播放。若要將播放頭拖曳到所需的位置上，請將滑鼠移到顯示時間的區域其開頭上方。當出現指標時，將播放頭拖曳到所需的位置上。

❖ 執行以下任一操作：

  - 將播放頭拖曳到左邊或右邊，可 「擦洗」幻燈片。隨著您移動播放頭，物件會出現，並在使用者檢視幻燈片時依其特性淡入。擦洗幻燈片，可讓您控制步調，並能以非常慢到非常快的各種速度檢視幻燈片。
  - 當播放頭位在時間軸的任何位置上時，按空格鍵或 F3 可開始播放幻燈片。
  - 當播放頭位在時間軸的任何位置上時，可按時間軸左下角的 「播放」。(若要結束播放，請按 「停止」，若要稍等一下，請按 「暫停」。)

工具列

工具列可讓您更容易的加入專案或執行程序。按一下工具列上的各種按鈕即可執行所需的工作，而不用在選單中導覽。您可以根據需求選擇顯示或隱藏工具列。

Adobe Captivate 提供下列工具列。選取 「視窗」 > 「工具列」，然後選取一個選項，即可顯示與該選項相對應的工具列。

主要 常執行動作的捷徑，例如 「儲存」、「錄製」和 「預覽」等等。

物件 可加入 Adobe Captivate 物件的捷徑。

進階 下列功能的捷徑：

- 開啟外觀編輯器
- 設定專案偏好設定
- 設定滑鼠按一下時的音訊屬性
- 設定滑鼠選項。

繪圖 建立繪圖物件的捷徑。

工作區 可顯示選單的捷徑，幫助您在不同的檢視之間切換。

對齊 可在幻燈片上對齊不同物件的捷徑。如需更多資訊，請參閱第 50 頁 「對齊物件」。

文字編輯 可編輯幻燈片上所選取文字之屬性的捷徑。

工具列上的標籤 如果您熟悉工具列上的 Adobe Captivate 圖示，而且不需要標籤，可清除此選項。使用這個選項可以最佳化工具列上的空間。

顯示與隱藏工具列

- 在開啟的專案中，選取 「視窗」 > 「工具列」，並選取或清除您要顯示或隱藏的工具列。

將工具列和面板移到其他位置

您可以將工具列或面板固定成一個堆疊，或者將工具列從堆疊中分離，讓工具列以其各自的視窗浮動。

1 在開啟的專案中，將滑鼠移到工具列或面板的左邊緣或上邊緣，直到出現四向箭頭為止。

2 將工具列拖曳到程式視窗的邊緣，工具列便會固定在邊緣，拖曳到程式視窗中央，工具列便會浮動。(只要需要，您都可以將工具列拖曳回其原始的位置上。)

面板

Adobe Captivate 包含下列幾種可固定式面板：

元件庫 元件庫面板包含可重複使用的物件，這些物件分類在不同的資料夾中。您可以將元件庫面板中的物件拖曳到幻燈片上。如需更多資訊，請參閱第 12 頁 「元件庫」。

註解 檢閱者提供的註解會顯示於此面板。您可以使用面板中的選項來篩選註解。如需更多資訊，請參閱第 174 頁 「在 Adobe Captivate 專案中檢視或排序註解」。

設計範本 包含可套用到個別幻燈片或整份專案上的設計範本。如需更多資訊，請參閱第 149 頁 「建立設計範本」。

Widget 顯示 Widget 收藏館中可用的 Widget，您可以將 Widget 加入幻燈片。如需更多資訊，請參閱第 100 頁 「關於 Widget」。

編輯影像 包含各種可編輯幻燈片上所選取影像的選項。如果您尚未選取影像，則此選項為停用。如需更多資訊，請參閱第 75 頁 「影像與滑鼠指向效果影像屬性」。

元件庫

元件庫概觀

「編輯」檢視中的 「元件庫」會列出專案中的媒體項目，並可讓您很容易的檢視與重複使用專案中的影像、背景、音訊和動畫。

您也可以從 「元件庫」開啟要編輯的項目。例如，您可以使用右鍵按一下 「元件庫」中的影像，選取選單中的 「編輯使用」，並瀏覽至您最愛的影像編輯程式。隨即以該程式開啟影像，您可以編輯影像，並將更新後的影像儲存在專案中。

您可以將 「元件庫」浮動在程式視窗之外，或將它移到視窗的其他位置上。若要這麼做，請將指標放在 「元件庫」窗格的左上角，直到四向箭頭出現為止；接著將 「元件庫」拖曳到程式視窗的邊緣，工具列便會固定在邊緣，拖曳到程式視窗中央，工具列便會浮動。(只要需要，您都可以將 「元件庫」拖曳回其原始的位置上。)

對於每個項目，「元件庫」會顯示下列欄：「名稱」、「類型」、「大小」 (單位為千位元組)、「使用次數」和 「修改日期」。(「使用次數」是項目在專案中的使用次數。) 按一下上述任何一欄的標題，即可排序每個項目類別資料夾內的項目清單。

只有在 「編輯」檢視中才會看到 「元件庫」位置。如果您切換到不同的檢視，就無法看到 「元件庫」。回到 「編輯」檢視後，「元件庫」會重新出現在相同的位置上。

只要您將項目加入到專案中，「元件庫」就會出現新的項目。即使您刪除了項目原本所在的幻燈片，項目會保留在 「元件庫」中，並可供重複使用。

如果您使用一張幻燈片中的某個項目，並將它從 「元件庫」拖曳到其他幻燈片上，您可以在後續的幻燈片中改變該項目的屬性，而不會影響該項目的第一個實體。

「元件庫」工具列會出現在主 「元件庫」窗格的頂端，「元件庫」預覽窗格的底端。使用下列工具列選項，可執行其相對應的動作：

開啟元件庫 開啟其他 Adobe Captivate 專案的 「元件庫」。這可讓您隨時在目前的專案中重複使用該專案 「元件庫」中的任何項目。

匯入 從其他專案的 「元件庫」匯入項目的複本。

匯出 將項目的複本儲存至專案外部的位置。

編輯 以您先前為該檔案類型選取的編輯應用程式開啟項目。除非您在 「元件庫」項目的彈出式選單中，選取 「編輯使用」選項來選取特定檔案類型的編輯應用程式，否則此選項不會啟用。

屬性 開啟選取項目的 「屬性」對話方塊。

使用方法 顯示使用選取項目的幻燈片清單。

更新 更新已在專案外部編輯的 「元件庫」項目。

選取未使用的項目 反白 「元件庫」中所有目前在專案中沒有使用的項目

刪除 將專案中已選取的項目刪除。

備註：如果沒有看見 「元件庫」工具列，請選取 「視窗」 > 「元件庫」。

將物件匯入至元件庫

您可以將其他 Adobe Captivate 專案或範本中的物件匯入到您目前專案的 「元件庫」。

1 選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「外部元件庫」。

2 在 「開啟」對話方塊中，導覽並選取您要從哪一個 Adobe Captivate 專案或專案範本匯入物件。

3 按一下 「開啟」。

專案或專案範本中的物件會加入到目前專案的 「元件庫」中。

格線

「貼齊格線」選項可協助您精確的將物件放在頁面。格線是一組線條，當啟用 「貼齊格線」功能時，物件會 「貼」在線條上。當您將物件接近格線時，物件會貼齊格線，就好像鐵吸到磁鐵上。例如，您可以使用格線功能，讓物件精確堆疊在另一個物件上。

使用格線

- 選取 「檢視」 > 「顯示格線」。格線在幻燈片上會顯示為由許多個點構成的陣列。
- 選取 「檢視」 > 「貼齊格線」。

  嘗試移動幻燈片上的物件，看看物件如何貼齊格線。

變更格線尺寸

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 在 「全域」面板中變更格線大小的值。值愈小，格線中點與點的距離愈近。

快速鍵

快速鍵可讓您輕鬆與快速的導覽並使用 Adobe Captivate。這些快速鍵可讓您使用鍵盤按鍵組合，而不必使用滑鼠或程式選單。下表列出常用的快速鍵。

快速鍵	動作
F1	開啟 Adobe Captivate 說明 (若要存取對話方塊的說明，請按一下各個對話方塊的 「說明」按鈕。)
F3	測試檢視目前的幻燈片 (只適用於 「編輯」檢視)
F4	預覽專案
F5	錄製音訊
F6	匯入音訊
F7	執行拼字與文法檢查
F8	從目前幻燈片預覽專案
F9	顯示 「進階互動」對話方塊
F10	預覽目前幻燈片與後 ‘n’ 張幻燈片
F11	以全螢幕檢視 Adobe Captivate
F12	在 Web 瀏覽器中預覽專案

快速鍵	動作
Alt+ 向上、向下、向左、向右鍵	按一下物件，按一下調整控點，再使用這些選項朝選取的方向調整物件。
Ctrl+A	全部選取
Ctrl+B	尋找元件庫中的音訊
Ctrl+C	複製 (「分鏡板」檢視或「影片」中的幻燈片，並選取「編輯」檢視中的物件)
Ctrl+D	重複 (「分鏡板」檢視或「影片」中的幻燈片，並選取「編輯」檢視中的物件)
Ctrl+E	在時間軸上將物件顯示時間的長度延長到幻燈片的結尾處 (只適用於「編輯」檢視)
Ctrl+F	開啟「尋找和取代」對話方塊
Ctrl+F	尋找 / 取代專案元件庫中的特定物件
Ctrl+G	將幻燈片變更為最佳化品質
Ctrl+H	將幻燈片變更為高品質
Ctrl+I	增加縮排 (針對「編輯」檢視中所選取的物件)
Ctrl+J	將幻燈片變更為 JPEG 品質
Ctrl+K	鎖定幻燈片
Ctrl+L	將選取的物件與播放頭同步化
Ctrl+M	將選取的物件與背景合併
Ctrl+N	移至「幻燈片備註」窗格
Ctrl+O	開啟專案
Ctrl+P	在時間軸上將選取的物件與播放頭對齊 (只適用於「編輯」檢視)
Ctrl+Q	插入隨機問題幻燈片
Ctrl+R	列印專案 (透過「發佈」對話方塊)
Ctrl+S	儲存
Ctrl+T	將幻燈片變更為標準品質
Ctrl+U	編輯使用 (在專案「元件庫」)
Ctrl+V	貼上剪貼簿中的內容 (例如幻燈片、影像、物件等)
Ctrl+W	關閉專案
Ctrl+X	剪下 (針對「編輯」檢視中已選取的物件)
Ctrl+Y	重做
Ctrl+Z	還原
Ctrl + =	放大
Ctrl + -	縮小
Ctrl + 向上鍵	讓物件在格線中向上移
Ctrl+Tab	切換「分鏡板」、「編輯」和「分支」檢視
Ctrl+Alt+A	將 PowerPoint 幻燈片匯出為動畫
Ctrl+Alt+B	顯示縮圖 (只適用於「編輯」檢視)

快速鍵	動作
Ctrl+Alt+C	顯示 「隱藏式字幕」對話方塊
Ctrl+Alt+D	更新元件庫
Ctrl+Alt+E	編輯幻燈片群組，和多邊形繪圖物件的編輯點
Ctrl+Alt+F	在元件庫中尋找
Ctrl+Alt+G	建立幻燈片群組，和自動調整滑鼠指向效果區域
Ctrl+Alt+H	隱藏選取的物件
Ctrl+Alt+I	在元件庫中尋找 PowerPoint 幻燈片
Ctrl+Alt+L	顯示元件庫 (只適用於 「編輯」檢視)
Ctrl+Alt+M	顯示 / 隱藏 「影像編輯」窗格
Ctrl+Alt+N	顯示幻燈片備註 (只適用於 「編輯」檢視)
Ctrl+Alt+O	錄製其他幻燈片
Ctrl+Alt+P	移除幻燈片群組
Ctrl+Alt+Q	顯示 「問題集區管理員」對話方塊
Ctrl+Alt+R	重設為原始大小
Ctrl+Alt+S	編輯 PowerPoint 幻燈片
Ctrl+Alt+T	顯示時間軸 (只適用於 「編輯」檢視)
Ctrl+Alt+U	元件庫使用方法
Ctrl+Alt+V	顯示 / 隱藏 「設計範本」面板
Ctrl+Alt+W	重繪滑鼠指向效果小型幻燈片的形狀
Ctrl+Alt+X	顯示 / 隱藏 「SWF 註解」窗格
Ctrl+Alt+Z	顯示 / 隱藏 Widget 面板
Shift+F8	「偏好設定」對話方塊
Shift+F9	「動作」對話方塊
Shift+F10	目錄
Shift+F11	「外觀編輯器」對話方塊
Shift+F12	發佈檔案
Shift+ 向上鍵	將物件向上移 10 個像素
Shift+Ctrl+A	加入動畫物件 (只適用於 「編輯」和「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+B	加入新按鈕 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+C	加入新文字註解 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+D	檢視幻燈片屬性
Shift+Ctrl+E	插入新縮放區域 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+F	加入 FLV 檔案 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+G	顯示 「前往幻燈片」對話方塊

快速鍵	動作
Shift+Ctrl+H	顯示 / 隱藏幻燈片
Shift+Ctrl+I	減少縮排 (針對 「編輯」檢視中所選取的物件)
Shift+Ctrl+J	加入空白幻燈片 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+K	加入新的按一下方塊 (只適用於 「編輯」和 「分鏡板」檢視)
Shift+Ctrl+L	插入反白方塊
Shift+Ctrl+M	加入新影像
Shift+Ctrl+N	加入新動畫幻燈片
Shift+Ctrl+O	加入新的滑鼠指向效果影像
Shift+Ctrl+P	匯入 PPT
Shift+Ctrl+Q	插入問題幻燈片
Shift+Ctrl+R	插入滑鼠指向效果註解
Shift+Ctrl+S	插入影像幻燈片
Shift+Ctrl+T	插入文字輸入方塊
Shift+Ctrl+U	插入滑鼠
Shift+Ctrl+V	貼上為背景
Shift+Ctrl+W	插入 Widget
Shift+Ctrl+X	插入文字動畫
Shift+Ctrl+Y	複製背景
Shift+Ctrl+Z	插入滑鼠指向效果小型幻燈片

顯示比例快速鍵

快速鍵	顯示比例
Ctrl+1	100%
Ctrl+2	200%
Ctrl+3	300%
Ctrl+4	400%
Ctrl + =	放大
Ctrl + -	縮小

錄製快速鍵

下表列出錄製期間可使用的預設快速鍵。這些快速鍵只有在您開始錄製程序後才能使用。當您在編輯專案時，相同的按鍵會有不同的功能。

快速鍵	動作
End	停止錄製
Pause	暫停或繼續錄製
F8	繼續重新錄製
Print Screen	手動擷取螢幕快照
F9	開始全動態錄製
F10	停止全動態錄製
F4	自動平移
F3	手動平移
F7	停止平移
F11	將錄製視窗貼齊滑鼠
F12	切換全動態錄製模式下的滑鼠擷取

變更錄製快速鍵

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「鍵」。

3 若要變更快速鍵，請按一下其中一個文字方塊，並在鍵盤上按下您要使用的按鍵或組合鍵。例如，按一下 「停止錄製」文字方塊的內部，再按 Shift+Alt+4。您輸入的組合鍵現在會出現在 「停止錄製」文字方塊中。幾乎任何的按鍵都可以使用，包括 Ctrl、Alt、Shift+Ctrl 和 Shift+Alt 鍵。例如，您可以將停止錄製鍵變更為 Alt+R。

建立一組自訂的快速鍵

您可以使用 「鍵盤快速鍵」對話方塊來變更現有的快速鍵，或加入新的快速鍵。Adobe Captivate 中的 「快速鍵」標準組合名為 「Adobe 標準」。建議您保留 「Adobe Captivate 標準」中指定的標準快速鍵，因為大多數的使用者都熟悉這些快速鍵。如果您的專案需要您覆寫標準快速鍵，您可以自訂快速鍵組合。您可以選擇您要用於特定專案的快速鍵組合。您也可以匯出和匯入快速鍵組合。快速鍵組合可以匯出為副檔名為 .shortcuts 的檔案。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 按一下 「全域」面板中的 「鍵盤快速鍵」。

4 在 「鍵盤快速鍵」對話方塊中，按一下 「儲存」。

5 在 「儲存快速鍵組合」對話方塊中，輸入組合的名稱，並按一下 「確定」。名稱隨即出現在 「目前組合」選單中。

6 在左面板中選取您要變更其快速鍵的動作。

7 在右面板中按一下 「鍵盤快速鍵」文字欄位。

8 按下您要用於該動作的快速鍵組合。該快速鍵隨即出現在文字欄位中。

9 按一下 「套用」。

10 按一下 「儲存」。

11 按一下確認對話方塊中的 「確定」。

12 在要求您確認覆寫目前組合的對話方塊中，按一下 「是」。

匯出快速鍵

您可以將自訂的快速鍵組合匯出為鍵盤快速鍵檔案 (*.shortcuts)。快速鍵檔案是 XML 格式，可以使用記事本開啟與編輯。日後您可以使用 「鍵盤快速鍵」對話方塊將檔案匯入到應用程式。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 按一下 「全域」面板中的 「鍵盤快速鍵」。

4 在 「鍵盤快速鍵」對話方塊中，按一下 「匯出」。

5 以 .shortcuts 副檔名儲存檔案。

若要將快速鍵檔案匯入到應用程式，請按一下 「匯入」。

變更物件的快速鍵

使用 「快速鍵」對話方塊選取新的快速鍵組合。當您按一下 「屬性」對話方塊中某些物件的 「選取按鍵」按鈕時，此對話方塊會出現。使用此對話方塊中的核取方塊、按鍵清單和彈出式選單，您幾乎可以將標準電腦鍵盤上的任何按鍵組合設為快速鍵。例如 Ctrl+Shift+K、Ctrl+ 向右鍵 或 Backspace+M。

允許滑鼠按一下 選取此選項可允許使用者按一下控制項。

附加快速鍵 選取此選項可將快速鍵加入至選取的按鍵。

包含數字鍵 (0-9) 選取此選項可包含數字鍵成為快速鍵組合的一部分。

Ctrl 選取此選項可包含 Ctrl 成為快速鍵組合的一部分。

Shift 選取此選項可包含 Shift 成為快速鍵組合的一部分。

Alt 選取此選項可包含 Alt 成為快速鍵組合的一部分。

按鍵清單 選取此清單中要包含成為快速鍵組合一部分的任何按鍵。使用右側的捲軸可檢視完整的按鍵清單。

字母或數字 按一下彈出式選單可選取要包含成為快速鍵組合一部分的任何字母或數字。

備註：Ctrl、Shift 和 Alt 鍵可對應至相關的 Macintosh® 按鍵。

目前快速鍵 此項目列出指定給該工作的目前快速鍵組合。當您在對話方塊中進行選取時，此項目會自動更新，讓您可以檢視已建立的完整組合。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 影片，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。

還原與重做動作

您可以使用 「還原」命令取消上一個動作。

- 在 「編輯」選單中，選取 「還原」或按 Ctrl+Z。

  每按一下會再取消一個動作。繼續按一下 「還原」 (或按 Ctrl+Z)，可視需要將數量不拘的先前變更移除。

  當 「還原」命令無法執行時 (呈灰淡色)，您便無法還原上一個動作。

  Adobe Captivate 會從您開啟專案時開始追蹤動作，一直到您關閉專案為止。因此，只要該專案維持開啟，您就可以還原您需要的次數。

您可以使用 「重做」命令來取消 「還原」命令的動作。

- 在您使用 「還原」命令後，可以選取 「編輯」選單中的 「重做」或按 Ctrl+Y。

停用確認訊息

當您在 Adobe Captivate 中執行重要的動作，而且通常是永久的動作時，就會出現確認對話方塊。在刪除資訊或變更按鍵屬性時，確認訊息讓您有機會能夠改變心意。如果您發現某些訊息對您的工作而言是不需要的，或會減緩您的開發速度，您可能想要停用您經常執行動作的確認訊息。

1 在開啟的專案中，選取「編輯」>「偏好設定」。

2 在「類別」面板中，選取「全域」選單中的「一般設定」。

3 按一下「一般設定」面板中的「確認訊息」。

4 在「確認訊息」對話方塊中，取消選取您不需要確認訊息的選項。

第 3 章 建立專案

關於 Adobe Captivate 專案

Adobe Captivate 專案是一組幻燈片，這組幻燈片會像電影一樣以所需的順序播放。

使用下列其中一個方法，開始建立 Adobe Captivate 專案：

軟體模擬 在電腦螢幕的應用程式或螢幕區域中，使用 Adobe Captivate 錄製事件，如此會擷取一連串的螢幕快照，並依序放在單獨的幻燈片中。滑鼠、鍵盤或系統事件，都常用來觸發新幻燈片。錄製過程中，如慣常一樣使用您要示範的應用程式或網站 — 以移動滑鼠、使用鍵盤、導覽選單等方式操作。

專案範本 如果您在一個大專案中會使用到類似的專案或單元，可以使用範本來建立專案。專案範本可確保一致性，並提高合作團隊的工作效率。如需更多資訊，請參閱第 22 頁「建立專案範本」。

空白專案 您可以從使用空白專案 (其專案尺寸已選取) 開始。您可以加入 Adobe Captivate 物件、匯入 Microsoft PowerPoint 簡報、影像、音訊、視訊和動畫，甚至是錄製軟體示範或模擬。如需更多資訊，請參閱第 22 頁「從空白幻燈片開始建立專案」。

Microsoft PowerPoint 幻燈片 您可將整份 PowerPoint 簡報，或只將所選的幻燈片，匯入 Adobe Captivate 專案中。您可稍後於 Adobe Captivate 中編輯 PowerPoint 簡報。如需更多資訊，請參閱 第 182 頁「Microsoft PowerPoint」。

影像幻燈片顯示 匯入一組影像，以建立影像幻燈片顯示。如需更多資訊，請參閱第 21 頁「從影像建立專案」。

行動專案 (僅適用於已安裝 Adobe eLearning Suite 時) 建立適用於行動裝置的 Adobe Captivate 專案，方法為在 Adobe Device Central 中選取目標行動裝置，並使用裝置的螢幕解析度做為專案的尺寸。使用 Adobe Device Central 可在目標裝置上測試專案。

您可以在錄製過程或編輯階段中，加入配音旁白。

專案在建立後，您可以使用下列方法編輯專案：

- 在幻燈片上編輯內容。
- 將 Adobe Captivate 物件，例如文字註解、按鈕、文字輸入方塊、滑鼠指向效果註解、滑鼠指向效果小型幻燈片、反白方塊和滑鼠指標等，加入專案中。
- 加入不同的媒體檔案，例如多種格式的影像、音訊、視訊和動畫。
- 變更幻燈片與物件的顯示時間。
- 變更幻燈片與物件的順序。
- 將不同類型的幻燈片加入到專案，如 PowerPoint 幻燈片、影像、來自其他 Adobe Captivate 專案的幻燈片等。
- 將測驗加入專案中，方法是加入不同類型的問題幻燈片，包括選擇題、連連看、填空題和影像熱點。隨機顯示問題，讓每次學習者上課時都會得到全新一組的問題。
- 將旁白加入專案，無論是透過錄製音訊或將文字轉換為語音。

若要得到對於已編輯檔案的意見反應，請將它寄給一或多位檢閱者。檢閱者會一邊使用 Adobe Captivate Reviewer (一種 Adobe AIR 應用程式) 播放 SWF 檔案，一邊為這些檔案加入註解。這些註解會自動匯入專案中，並在時間軸和「SWF 註解」面板上顯示。

您可以對專案進行必要的變更，然後將專案發佈成多種格式，包括 SWF、PDF 和 AVI 檔案。您可以使用 Adobe Captivate 中的 LMS 設定，來發佈 LMS 檔案。

建立類似的 Adobe Captivate 專案時，您可使用下列方法增加效能：

- 使用專案範本達到整個專案的一致性。

- 使用設計範本確保專案具有一致的外觀。
- 使用重新錄製指令碼，將順序類似的 Web 應用程式其錄製程序自動化。

您可以將 Adobe Captivate 搭配 Adobe® Flash®、Microsoft® PowerPoint®、RoboScreen Capture® 和 Acrobat Connect® 等其他軟體使用，來增強 Adobe Captivate 的功能。

另請參閱

第 146 頁 「專案編輯概觀」

第 175 頁 「發佈專案」

建立專案

透過錄製建立專案

您可以透過錄製電腦上應用程式或螢幕區域中的事件，來建立 Adobe Captivate 專案。以下為可用的錄製模式。

自動錄製 Adobe Captivate 會自動擷取螢幕快照，並將它們放在單獨的幻燈片中。如需更多資訊，請參閱第 25 頁 「使用自動錄製」。

全動態錄製 Adobe Captivate 可即時錄製整組事件，就像視訊一般。如需更多資訊，請參閱第 27 頁 「全動態錄製」。

手動錄製 您可使用此選項，手動擷取螢幕快照。錄製完成後，所選的螢幕快照組會以排定的順序出現於單獨的幻燈片中。如需更多資訊，請參閱第 28 頁 「手動錄製」。

如需更多資訊，請參閱第 25 頁 「錄製專案」。

從 PowerPoint 簡報建立專案

您可將整份 PowerPoint 簡報，或只將所選的幻燈片，匯入 Adobe Captivate 專案中。每一張 PowerPoint 幻燈片在匯入後，都會成為 Adobe Captivate 專案中單獨的幻燈片。您可稍後於 Adobe Captivate 中編輯 PowerPoint 簡報。

另請參閱

第 182 頁 「Microsoft PowerPoint」

從影像建立專案

從影像建立的專案可檢視為幻燈片放映。每一個影像都會被匯入單獨的幻燈片中。

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。
2 在 「新增專案」對話方塊中，選取 「影像幻燈片」。
3 設定專案的尺寸。
4 按一下 「瀏覽」，選取您希望加入到專案中的影像。
5 如果出現 「調整大小 / 裁切影像」對話方塊，請設定下列選項：

   備註：只有在影像超過專案的高度或寬度限制時，才會看見 「調整大小 / 裁切影像」對話方塊。如果您插入多張幻燈片，則對話方塊中只會顯示超過尺寸限制的影像。

   符合舞台 調整影像以符合幻燈片的尺寸。

   裁切 顯示範圍方塊，其尺寸與專案尺寸對應。使用方塊的控點，以選取您要在幻燈片上顯示的區域。如果已選取 「強制等比例」，Adobe Captivate 會維持範圍方塊的高度對寬度比。

縮放 您可以移動滑桿來放大與縮小影像。或者，您可以從選單的標準縮放大小清單中選擇。

強制等比例 可維持用來裁切影像的範圍方塊其高度對寬度的比例。只有在您選擇要裁切影像時，此選項才會啟用。當您停用此選項、調整範圍方塊的大小，並再次啟用此選項，在此之後會使用新的尺寸來計算比例。

另請參閱

第 74 頁 「影像和滑鼠指向效果影像」

從空白幻燈片開始建立專案

您可以空白專案開始，再從 PowerPoint 簡報、影像或其他 Adobe Captivate 專案匯入幻燈片或影像。您也可以透過錄製額外的幻燈片來加入軟體示範或互動模擬。

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。

2 在 「新增專案」對話方塊中，選取 「空白專案」。

3 設定專案的尺寸。

4 按一下 「確定」。

以範本為基礎建立專案

Adobe Captivate 範本可讓您提升類似的專案或單元之間的一致性，減少建立新專案所需的人力。

建立分鏡板與工作流程

無論您要建立的專案為何，都建議您先做好規劃再進行抓圖。首先，考慮您希望使用者檢視您的專案後，做什麼、學到什麼、或達到何種結果。定義此目標可讓您成功建立完整的計畫。一旦定義出希望觀眾執行的動作，就可建立專案的 「核心」。

每段影片都講述一則故事。分鏡板就是這則故事的書面版本，其形式可以是文字或圖案。這可協助您確定您對於要呈現給觀眾的內容是否有充分的理解。您可使用新聞業中的 「5W，1H」規則，釐清故事脈絡，也就是人 (who)、因 (why)、時 (when)、地 (where)、物 (what)，以及方式 (how)。

備妥分鏡板後，就可迅速建立工作流程。工作流程就是專案中遵循您所建立規則的資訊流。例如，您可建立非線性簡報，這份簡報中您可以在前後幻燈片中切換、略過幻燈片，或設定幻燈片順序的規則。事先定義工作流程，有助於加速完成專案，並讓編輯週期中所需的修改次數降到最低。

若您的專案包含大量文字 (註解)，建議您使用指令碼。指令碼使用文字式頁面。就像書本中的頁面一樣：有邏輯、有順序，並包含您希望提供的詳細資訊。

建立專案範本

當您要建立類似的專案，或在專案中建立類似的單元時，使用專案範本可確保一致性，並可節省時間。尤其當有多位作者在不同的專案單元或類似的專案上工作時，專案範本特別有用。

您可以將設計範本套用到專案範本，以確保專案有一致的外觀。

專案範本有助於達成下列目標：

- 各 Adobe Captivate 專案間的一致性。
- 減少開發多個專案時花在重複使用設計上的時間。
- 可在多個專案之間重複使用專案偏好設定。

若合作環境中，設計師與內容建立者分別工作，則設計師可使用範本確保整個專案的一致性。內容建立者不必煩惱專案工作流程、各種涉及的標準，或者版面的建立。他們只需要遵照範本中的指示，在相關的預留位置中提供所需的內容即可。

建立一個範本庫，需要所有專案關係者投入其專業的人力。但這樣辛苦所得到的回報是，可縮短開發專案的時間。

Adobe Captivate 專案範本包含下列項目：

- 具備為各種 Adobe Captivate 物件預留位置的幻燈片
- 為下列項目預留位置：
  - 錄製幻燈片
  - 問題幻燈片

使用範本建立專案時，範本中的預留位置會以預留位置圖示標示出來。當您將物件插入預留位置時，該圖示就會消失。

備註：在預覽或發佈以專案範本建立的專案時，不會顯示預留位置物件。

除了預留位置之外，您可以將所有的 Adobe Captivate 物件和支援的媒體加入到範本中。範本僅供指導之用。使用者在使用範本建立專案時，可以沒有任何限制的變更物件與預留位置。

若要讓專案範本更有效率，可以加入幻燈片備註來提供資訊或指示，包含對使用者要插入到預留位置的物件、媒體或幻燈片的建議類型或屬性等資訊。

備註：您可將設計範本套用至專案範本。為設計範本中物件定義的屬性，會套用至建立於預留位置的各物件。

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。
2 在 「建立」索引標籤中選取 「專案範本」。
3 指定專案範本的尺寸，並按一下 「確定」。
4 若要在幻燈片中插入各種物件所用的預留位置，請選取 「插入」 > 「預留位置」，並選擇您要插入的預留位置。您亦可使用此選單，為錄製幻燈片與測驗幻燈片插入預留位置。

   物件和媒體預留位置會定義可插入的物件 / 媒體大小與位置。使用者在使用範本建立專案時，可以改變這些參數。

5 指定您所插入的各種預留位置物件的屬性。
6 除了預留位置外，您也可執行下列動作：
   - 設定幻燈片屬性，如背景、導覽與音訊。
   - 使用繪製工具，上色並區分幻燈片中的不同部份。
   - 使用 「偏好設定」對話方塊設定範本的偏好設定。當您使用專案範本建立專案時，會自動套用偏好設定。
7 插入其他 Adobe Captivate 物件與支援的媒體類型。

   最佳的做法就是將所有不會隨著專案而改變的物件或媒體 (例如標誌) 加入做為真正的物件。為該專案特有的物件或媒體使用預留位置。

8 以 .cptl 副檔名儲存檔案。

從專案範本建立專案

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。
2 在 「建立」索引標籤中選取 「範本」。
3 按一下 「瀏覽」，導覽至範本檔案。
4 按兩下預留位置，並執行下列動作：
   - 對於預留位置物件，使用其個別對話方塊，將物件加入到預留位置。預留位置就會轉換為具體物件。
   - 對於錄製幻燈片預留位置，按兩下預留位置幻燈片以開始錄製。
   - 對於問題幻燈片預留位置，按兩下預留位置幻燈片以插入問題幻燈片。

另請參閱

第 149 頁 「建立設計範本」

啟用建立備份檔案功能

當您儲存專案時，Adobe Captivate 會為專案建立備份檔案。當您重新儲存專案時，專案上的變更也會儲存到備份檔案上。備份檔案的副檔名為 .bak。

如果專案檔案損毀，可使用備份檔案來復原專案。將備份檔案重新命名副檔名為 .cp 的檔名，然後開啟該檔案。但是在您最後一次儲存之後所做的變更，不會反映在備份檔案中。

在 「偏好設定」對話方塊中，預設值為已啟用建立備份檔案的功能。如果此功能會影響儲存專案速度，您可以選擇停用此選項。

備註：備份檔案的大小可能會比主專案大。

1 選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 選取 「產生專案備份」。

第 4 章 錄製專案

自動錄製

使用自動錄製

使用自動錄製時，Adobe Captivate 會自動擷取螢幕快照，並將其置於單獨的幻燈片中。滑鼠、鍵盤或系統事件，都常用來觸發擷取螢幕快照。自動錄製是 Adobe Captivate 中最常用的錄製方法。

1 選取「檔案」>「新增」>「專案」。

2 在「錄製」索引標籤中，根據您的偏好設定來設定錄製區域。如需更多資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製區域」。

3 在錄製完偏好設定後按一下「確定」。

4 出現錄製視窗時，按一下錄製視窗邊緣的任一處，設定其位置。

5 選取「自動錄製模式」。

6 選取一或多個您要錄製專案的模式。

7 選用下列動作：

- 如果您要錄製的視窗在整個畫面中隨著您的滑鼠移動，請選取平移模式。如需更多資訊，請參閱第 30 頁「平移」。
- 如果您要在錄製時加入註釋，請選取音訊輸入類別。
- 若要變更 Adobe Captivate 錄製時所用的預設設定，請按一下「設定」。如需自訂錄製偏好設定的詳細資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製偏好設定」。
- 若希望執行下列動作，請按一下「進階」：
  - 以英文以外的語言產生文字註解。
  - 擷取執行為重新錄製指令碼的動作。
  - 使用先前錄製的指令碼執行專案。當您選擇此選項時，您無須介入，就會使用指令碼中定義的動作建立專案。

  如需重新錄製指令碼的詳細資訊，請參閱第 33 頁「自動化錄製程序」。

8 按一下「以選取的模式錄製」按鈕。或者是，按下 Alt+R。

Adobe Captivate 開始錄製畫面上的事件。

9 完成程序時，請按 End 鍵。隨即出現「儲存專案檔案」對話方塊。

備註：或者，按一下工作圖示或系統匣圖示來停止錄製。

a 在「專案名稱」欄位中，輸入專案的名稱。

b 在「專案位置」欄位中，指定您儲存專案的位置。

c 在下列欄位中輸入名稱，以相對應的模式儲存專案：

- 示範專案名稱
- 評估專案名稱
- 訓練專案名稱
- 自訂專案名稱

備註：這些欄位是否啟用，取決於您在錄製專案前選取的模式 (步驟 6)。

d 在 「要開啟的專案」欄位中，選取您要開啟進行編輯的專案。

e 輸入重新錄製指令碼的名稱。如果您先選取重新錄製選項，再錄製專案 (步驟 7)，則此選項會啟用。

自動錄製模式

自動錄製專案時，您可在單次錄製中，使用下列一個或多個模式錄製程序：

- 示範模式
- 訓練模擬模式
- 評估模擬模式
- 自訂模式

根據模式的不同，會在錄製期間自動加入下列一個或多個物件。您可變更各種模式的錄製偏好設定。以下各種模式的說明，均假設您並未變更預設錄製偏好設定。

文字註解 文字註解可用來指出幻燈片上的特定區域、說明概念，或為使用者提供其他資訊。文字註解可自動建立或手動建立。若自動錄製專案，您可讓 Adobe Captivate 自動建立文字註解。您可為各種滑鼠或鍵盤事件，產生文字註解。

文字註解會使用應用程式標籤，說明某步驟。例如，若使用者按一下選單列中的 「檔案」，就會自動建立具有 「選取 『檔案』選單」字樣的文字註解。您可稍後依需求編輯註解。使用者檢視影片時，錄製時執行的動作會與註解一同顯示。

文字輸入方塊 文字輸入方塊是需要使用者輸入的 Adobe Captivate 物件。在某些模式的錄製過程中，會將具有預設提示、成功或失敗註解的文字輸入方塊加入到幻燈片。您可稍後編輯這些註解中的文字。

按一下方塊 按一下方塊是 Adobe Captivate 中的物件，會在錄製過程中指定滑鼠按一下的周圍區域。按一下方塊可協助使用者使用影片試用應用程式或網站。您可設定當檢視者點選按一下方塊後，專案要執行的不同動作。例如，可繼續播放專案、開啟新專案，或開啟特定網站。

反白方塊 反白方塊是有色的透明矩形，可放在幻燈片上凸顯某區域。您可編輯所有反白方塊的格式、色彩、透明度與大小。若您自動錄製專案或幻燈片，Adobe Captivate 會為發生滑鼠或鍵盤事件的區域建立反白方塊。若您有現有專案，亦可手動加入反白方塊。

另請參閱

第 55 頁 「文字註解」

第 65 頁 「反白方塊」

第 87 頁 「按一下方塊」

第 90 頁 「文字輸入方塊」

示範模式

如果您要示範某程序或功能，可使用示範模式。但此模式製作的影片無法提供使用者互動功能。使用者只能被動的檢視在錄製專案時所執行的動作。

在示範模式錄製影片時，Adobe Captivate 會執行下列動作：

- 使用應用程式中控制項的標籤加入文字註解。例如，若使用者按一下選單列中的 「檔案」，就會自動建立具有 「選取 『檔案』選單」字樣的文字註解。
- 加入反白方塊以反白滑鼠點選的區域。
- 在錄製期間手動輸入加入的文字。

訓練模式

如果您要使用者在影片期間試用程序，可使用訓練模式。唯有使用者正確執行上一個動作，才會移到下一張幻燈片。

在訓練模式錄製幻燈片時，Adobe Captivate 會執行下列動作：

- 在必須點選滑鼠的地方加入按一下方塊。
- 加入文字輸入方塊讓使用者輸入。會在各文字方塊中加入成功、失敗與提示註解。

評估模式

如果您要測試使用者對程序的了解程度，可使用評估模式。您可設定每次正確點選的得分。您亦可設定讓使用者嘗試每個程序的次數。若使用者嘗試了指定次數，仍未點選正確選項，影片就會移到下個步驟。而使用者在失敗嘗試中無法獲得任何得分。

在評估模式錄製幻燈片時，Adobe Captivate 會執行下列動作：

- 在必須點選滑鼠的地方加入按一下方塊。
- 加入文字輸入方塊讓使用者輸入。每個文字輸入方塊中會加入成功與失敗註解。

自訂模式

若您在製作專案時，希望混合使用其他模式的功能，可使用自訂模式。此模式可讓您達到 Adobe Captivate 中的最高自訂等級。您可使用自訂模式建立專案，包含部分示範、部分訓練，以及用於評估。以 「自訂」模式錄製時，不會預設加入任何 Adobe Captivate 物件。

例如，假設有個影片，是要訓練使用者編輯檔案。前幾張幻燈片可顯示開啟應用程式與開啟檔案等簡單工作，這時可在示範模式建立幻燈片。大部分的使用者都不會覺得這種簡單工作需要引導。移往描述編輯程序的幻燈片時，您可加入各種讓使用者可進行互動的物件。最後，您可在專案最後，提供評估幻燈片。

另請參閱

第 29 頁 「設定錄製偏好設定」

多模式錄製

錄製 Adobe Captivate 專案時，您可以選擇在多個模式中錄製。當您使用的專案需要在多個自動錄製模式中輸出，多模式錄製可幫助您節省許多時間。

全動態錄製

全動態錄製過程 (FMR) 中，可即時擷取整組事件，就像視訊一般。對於示範複雜程序 (如繪製或調整物件形狀) 的影片，請使用 FMR。若要示範滑鼠移至特定物件時，指標形狀會變更等視覺線索，FMR 影片亦相當實用。使用 FMR 產生的幻燈片上，會顯示手持攝影機圖示。

在自動錄製模式中，拖放與滑鼠移動等動作會自動以 FMR 模式擷取。您可使用 「偏好設定」對話方塊變更此設定。

若自動錄製過程中停用 FMR 模式，您可按一下 F9 切換到 FMR 模式，選擇性擷取 FMR 幻燈片。若要結束 FMR 模式，請按下 F10。全動態錄製的影片會置於專案的某幻燈片中，並在較大專案中以 「迷你影片」型態播放。

通過查看系統匣 (位於電腦螢幕右下角) 中的 Adobe Captivate 圖示，就可知道目前已開始進行全動態錄製。正常錄製時，該圖示顯示為一般圖示。當全動態錄製自動開始時，該圖示會閃爍。

備註：FMR 檔案會增加專案的大小。

1 選取 「檔案」>「新增」>「專案」。

2 在「錄製」索引標籤中，根據您的偏好設定來設定錄製區域。如需更多資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製區域」。

3 在錄製完偏好設定後按一下「確定」。

4 出現錄製視窗時，按一下錄製視窗邊緣的任一處，設定其位置。

5 選取「全動態錄製模式」。

6 選用下列動作：

- 如果您要錄製的視窗在整個畫面中隨著您的滑鼠移動，請選取平移模式。如需更多資訊，請參閱第 30 頁「平移」。
- 如果您要在錄製時加入註釋，請選取音訊輸入類別。
- 若要變更 Adobe Captivate 錄製時所用的預設設定，請按一下「設定」。如需自訂錄製偏好設定的詳細資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製偏好設定」。

7 按一下「以選取的模式錄製」按鈕 。或者是，按下 Alt+R。

8 完成程序時，請按 End 鍵。

備註：或者，按一下工作圖示或系統匣圖示來停止錄製。

手動錄製

您可在錄製過程中手動擷取螢幕快照，以建構專案。如果您要在錄製過程中挑選幾張螢幕快照，請使用手動錄製。對於包含許多步驟的複雜程序而言，此程序可能相當冗長。

1 選取「檔案」>「新增」>「專案」。

2 在「錄製」索引標籤中，根據您的偏好設定來設定錄製區域。如需更多資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製區域」。

3 在錄製完偏好設定後按一下「確定」。

4 出現錄製視窗時，按一下錄製視窗邊緣的任一處，設定其位置。

5 選取「手動錄製模式」。

6 選用下列動作：

- 如果您要錄製的視窗在整個畫面中隨著您的滑鼠移動，請選取平移模式。如需更多資訊，請參閱第 30 頁「平移」。
- 如果您要在錄製時加入註釋，請選取音訊輸入類別。
- 若要變更 Adobe Captivate 錄製時所用的預設設定，請按一下「設定」。如需自訂錄製偏好設定的詳細資訊，請參閱第 29 頁「設定錄製偏好設定」。

7 按一下「以選取的模式錄製」按鈕 。或者是，按下 Alt+R。

8 過程中當您希望擷取螢幕快照時，就按下「Print Screen」鍵。

9 完成程序時，請按 End 鍵。

備註：或者，按一下工作圖示或系統匣圖示來停止錄製。

另請參閱

第 29 頁「設定錄製區域」

第 29 頁「設定錄製偏好設定」

第 113 頁「同步錄製」

隱藏錄製視窗中的錄製圖示與資訊

如果您要將錄製視窗中顯示的圖示和其他資訊隱藏起來，請按 Alt+H。再按一次 Alt+H，就可以顯示隱藏的圖示與資訊。

錄製其他幻燈片

您可錄製新幻燈片，並將其插入現有專案中。

您可將新幻燈片加入專案結尾，或按一下清單中的某幻燈片開始錄製。錄製完產生的新幻燈片就會插入所選幻燈片之後。

1 在您想要錄製並插入新幻燈片的專案中，選取 「檔案」 >「新增」 >「其他幻燈片」。

2 選取要於其後加入新幻燈片的幻燈片。按一下 「確定」。

3 設定錄製選項，然後開始錄製。

4 完成錄製時，請按 End 鍵。

備註：您可將擷取區域指定為螢幕上的任一位置。但無法調整擷取區域大小，因為其大小必須符合您要加入幻燈片的專案。

新錄製的幻燈片會插入專案中的指定位置。

您亦可從 Adobe Captivate 專案或 PowerPoint 簡報匯入幻燈片，以加入幻燈片。

錄製專案時暫停

您可在錄製 Adobe Captivate 專案時暫停。暫停專案後所執行的任何動作，都不會被錄製下來。

1 開啟 Adobe Captivate 並開始錄製新專案或幻燈片。

2 如果您要暫停錄製，請按鍵盤上的 「Pause/Break」鍵。如果您要重新開始錄製，請再按一次 「Pause/Break」鍵。

備註：您可在 「偏好設定」對話方塊中變更要用來暫停或繼續專案的按鍵。

設定錄製偏好設定

Adobe Captivate 會使用一組預設的偏好設定，錄製或建立專案。您可使用 「偏好設定」對話方塊中可用的各種選項，自訂這些偏好設定。

設定錄製區域

具有紅色邊框的矩形區域稱為錄製視窗，表示錄製區域。您可在您電腦螢幕的任何區域執行動作，以錄製專案。擷取模式可協助您擷取錄製螢幕上的區域。

當錄製區域比目前所錄製的畫面小時，請使用平移。在平移模式中，錄製視窗會隨著滑鼠的移動而移動。如此一來，您可以在有限的錄製視窗範圍內，在整個電腦畫面中擷取動作。

選擇 「自訂大小」後，調整錄製視窗大小會變更專案的尺寸。使用 「應用程式」下的其他選項時，調整應用程式大小會自動調整錄製視窗的大小。

選擇 「全螢幕」選項後，錄製視窗的大小無法調整。

1 選取 「檔案」 >「新增」 >「專案」。

2 根據您的偏好設定，設定 「錄製」索引標籤中的選項。

應用程式 如果您要指定要將哪一個應用程式錄製成為專案的一部分，請選取此選項。在 「選取應用程式」選單中，選取電腦上您要錄製的應用程式或網站。

- **自訂大小** 如果您要自訂錄製專案的尺寸，請選取此選項。您可以從標準大小清單中選擇，或定義自訂大小。選取的應用程式會自動調整大小為剛好符合錄製區域框線的內部。最佳的做法是先對於專案尺寸有一個清楚的概念後，再開始錄製。

- **應用程式視窗** 如果您要錄製整個應用程式視窗，請選取此選項。應用程式的尺寸不會改變。錄製矩形會配合應用程式調整大小。

- **應用程式區域** 如果您要錄製應用程式中的已定義區域，請選取此選項。例如，如果您正在錄製一個有三個影格的視窗，則當滑鼠移到各個影格上方時，錄製視窗會貼齊各個影格。應用程式的尺寸不會改變。錄製矩形會配合應用程式中的定義區域來調整大小。

螢幕區域 當您要擷取在畫面中一個區域內發生的所有事件時，請選取此選項。

- **自訂大小** 如果您要使用特定的尺寸錄製專案，請選取此選項。您可以從標準大小清單中選擇，或建立您自訂大小的視窗。

- **全螢幕** 如果您要將錄製視窗的大小設為電腦螢幕的大小，請選取此選項。整個電腦畫面會視為錄製視窗。如果您使用兩個螢幕，則可以選擇您要用來錄製的螢幕。在此模式中錄製時，可能會因為螢幕的畫面解析度大而產生非常大的專案與輸出檔案。

備註：在使用錄製視窗的錄製控點進行錄製時，您也可以調整專案大小。

另請參閱

第 25 頁 「使用自動錄製」

第 27 頁 「全動態錄製」

第 28 頁 「手動錄製」

平移

如果您要讓錄製視窗在整個畫面中隨著滑鼠指標移動，請使用平移選項。就像變更錄製裝置的視角，擷取移動物件一樣。平移功能可幫助您在整個大畫面中擷取事件，即使錄製視窗小於畫面大小也是一樣。

Adobe Captivate 中可使用下列平移選項：

自動平移 錄製過程中，只要您移動滑鼠，錄製視窗就會跟著指標移動。

手動平移 您必須手動將錄製視窗移到下一個事件發生的區域。其他所有方面都與自動平移選項相似。

另請參閱

第 25 頁 「使用自動錄製」

第 27 頁 「全動態錄製」

第 28 頁 「手動錄製」

設定全域錄製偏好設定

選取 「編輯」 > 「偏好設定」。在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「設定」。

選項	說明
旁白	以錄製專案的方式錄製音訊。若已選擇專案旁白，則無法啟用相機聲音。
即時動作	使用動作實際的速度錄製動作。
相機聲音	錄製過程中，抓圖時會播放 「相機快門」聲。開啟此聲音可幫助您確切了解抓圖的時間，特別在使用自動錄製功能時非常實用。完成的專案中不會包含相機聲音。
按鍵輸入	錄製在螢幕上輸入文字等鍵盤動作。Adobe Captivate 會錄製鍵盤輸入，但不會為每個輸入的字元建立一個幻燈片。
聽見鍵盤按鍵聲	決定錄製過程中是否要聽現鍵盤按鍵聲。完成的專案中不會包含鍵盤按鍵聲。
隱藏錄製視窗	在錄製期間，不會顯示錄製視窗的紅色邊框。
隱藏工作圖示	隱藏錄製過程中的工作圖示。
隱藏系統匣圖示	隱藏錄製過程中的系統匣圖示。此圖示是顯示於電腦螢幕右下角系統匣的 Adobe Captivate 小圖示。錄製專案時，若您不希望錄製到此圖示，請使用此選項。
移動錄製區域內的新視窗	Adobe Captivate 會在錄製過程中，自動將新視窗移動到錄製視窗。若您要錄製的應用程式會在使用過程中開啟許多對話方塊，請使用此選項。
擷取中期螢幕快照	根據預設值，此選項為已選取。當此選項停用時，示範模式中的螢幕快照可能無法如預期般的錄製下來。 如果您要讓焦點在使用者執行指定的動作後才會設定，請選取此選項。如果在評估模式中，您不想要讓焦點自動切換到動作的下一個區域，此選項尤其有用。焦點的變更會提供給使用者執行下一個動作的提示。
針對拖放動作自動使用全動態擷取	Adobe Captivate 在錄製拖放動作時，會自動切換成 FMR 模式。
針對滑鼠滾輪動作自動使用全動態擷取	Adobe Captivate 在錄製滑鼠移動時，會自動切換成 FMR 模式。

設定全動態錄製偏好設定

自動錄製過程中，Adobe Captivate 會自動在 FMR 模式中擷取某些動作。您可在 「偏好設定」對話方塊中選擇停用此功能。您亦可設定選項，最佳化 FMR SWF 檔案的大小，並設定 SWF 檔案的色彩模式。

選取 「編輯」 >「偏好設定」。在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「全動態錄製」。

選項	說明
顯示滑鼠	在播放 FMR 影片時會顯示滑鼠移動。
停用硬體加速	使用 Windows Media Player®、RealPlayer® 或 QuickTime® 等媒體播放器錄製視訊時，可使用此選項。否則會錄製空白螢幕。關閉硬體加速，以取得較佳的 FMR 品質。若您選取此選項，在全動態錄製開始與結束時，您的電腦螢幕會短暫的閃爍。這個螢幕閃爍情形對您的電腦無害，也不會出現於最終專案中。

選項	說明
工作資料夾	電腦中會產生 FMR SWF 檔案的位置。
視訊色彩模式	選取此選項，將您的視訊色彩設為 16 位元或 32 位元。選取 16 位元可得到較小的檔案大小，但是色彩範圍也較小。選取 32 位元會建立較大的檔案，色彩範圍也較大。大多數電腦的視訊色彩設為 32 位元。
FMR 模式	根據您對最終 FMR 檔案的品質與大小需求，使用滑桿選擇對應選項。 • 視訊。選擇 「視訊」選項，會產生最高品質的 FMR 檔案。所產生的 SWF 檔案大小，會比使用其他選項產生的檔案大很多。 • 應用程式與低 SWF 大小。在擷取過程中若 SWF 檔案分割的愈多，影格速率就會愈慢。所產生的 SWF 檔案大小，會比使用 「視訊」選項產生的檔案還小。 • 安全。如果您不確定要使用哪一個選項，請選擇 「安全」。Adobe Captivate 會自動計算可用的系統資源，以最佳設定擷取影片。

變更錄製的鍵盤快速鍵

您可使用 「偏好設定」對話方塊，為錄製專案時所涉及的動作選擇您自己的鍵盤快速鍵。例如，Adobe Captivate 中使用 End 鍵停止錄製。您可在對話方塊中輸入不同按鍵，變更此快速鍵。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「鍵」。

3 在您要變更的欄位內按一下。

4 輸入鍵盤快速鍵。

設定不同模式的偏好設定

Adobe Captivate 中，錄製模式的某些選項會停用。停用選項的理由取決於那個模式的錄製邏輯。但是如果有特殊需求，您仍可以啟用某些選項。

例如，在評估影片中，很少加入文字註解。因此 Adobe Captivate 未啟用文字註解的選項。若您有特殊需求，可在 「偏好設定」對話方塊中啟用這些選項。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「模式」。

3 在 「模式」選單中，選取您要自訂的錄製模式。

選項	說明
加入文字註解	根據自動錄製過程中執行的使用者或系統動作，自動建立註解。文字註解會使用應用程式標籤，說明某步驟。例如，若使用者按一下選單列中的 「檔案」，就會自動建立具有 「選取 『檔案』選單」字樣的文字註解。
將工具提示轉換為滑鼠指向效果註解	自動將您擷取的螢幕工具提示轉換為滑鼠指向效果註解。工具提示是滑鼠移到按鈕上方時，所顯示的小型浮動文字視窗。所有錄製模式中，預設均未選取此選項。
顯示滑鼠位置與移動	顯示自動錄製過程中的滑鼠移動。

選項	說明
按一下時加入反白方塊	在按一下滑鼠的周圍區域，自動加入反白方塊。
在滑鼠按一下時加入按一下方塊	• 按一下自動錄製螢幕時，自動建立按一下方塊。 • 啟用或停用提示、成功或失敗註解。 • 設定將影片移到下一張幻燈片之前，可讓使用者點選的次數。 • 使用者在滑鼠區域移動滑鼠時，啟用游標顯示。
自動為文字欄位加入文字輸入方塊。	• 只要您按一下正在自動錄製的文字方塊時，就會自動建立文字輸入方塊。 • 啟用或停用提示、成功或失敗註解。 • 設定將影片移到下一張幻燈片之前，可讓使用者在同一個文字輸入方塊中輸入文字的次數。

變更文字註解與反白方塊的錄製預設值

錄製過程中插入文字註解與反白方塊時，Adobe Captivate 會使用一組預設樣式。您可使用 「偏好設定」對話方塊變更這些預設設定。

選取 「編輯」 > 「偏好設定」。在 「偏好設定」對話方塊中，從 「錄製」選單選取 「預設值」。使用此面板變更各種文字註解和反白方塊的樣式。

另請參閱

第 55 頁 「文字註解」

第 65 頁 「反白方塊」

自動化錄製程序

您可使用重新錄製指令碼，自動錄製具有相似步驟的程序。執行重新錄製指令碼時，就會以您無須介入的方式，依指令碼中提到的順序，執行檔案中錄製的動作。若要使用重新錄製指令碼，請在錄製新 Adobe Captivate 專案時，選取可產生重新錄製資訊的選項。重新錄製指令碼會以 XML 檔案形式，以副檔名 .cprr 建立。

備註：只有 Internet Explorer® 6 支援重新錄製指令碼。如果您使用的是較新版本，請先降級至 Internet Explorer 6，再錄製任何以瀏覽器為基礎的動作。

在將專案本地化為多種語言時，重新錄製指令碼特別實用。在為自動產生的文字註解選擇語言來執行指令碼時，會建立具有所選語言文字註解的專案。您可將此專案儲存在相關語言目錄中。

編輯重新錄製指令碼

您可使用下列步驟，編輯重新錄製指令碼檔案：

- 插入 <BREAK> 與 </BREAK>、<SKIP> 與 </SKIP> 標記，對重新錄製錯誤進行除錯。插入 BREAK 標記可讓您切換手動與自動重新錄製。使用 SKIP 標記可略過指令碼中的行
- 編輯 <trans-unit> 標記中所定義的詞彙，變更可編輯內容或翻譯可本地化的詞彙。

  若您將 <BREAK> 和 </BREAK> 標記插入指令碼檔案，重新錄製指令碼會略過這些標記之間的所有運作。但當指令碼等待時，Adobe Captivate 會記錄您在用戶端執行的所有手動操作。按下預先定義的按鍵，切換回自動重新錄製模式。若您插入 <SKIP> 和 </SKIP> 標記，指令碼會自動略過這些標記中間的操作，並繼續重新錄製。

在重新錄製期間，Adobe Captivate 會在等待預先定義的時間長度之後強制執行中斷點，並顯示包含下列資訊的訊息：

中斷原因 此訊息可包含下列任一中斷原因：

- 已錄製頁面的版面與您正在重新錄製的頁面版面不同。
- 已錄製頁面中的元素順序，與您正在重新錄製的頁面中的順序不同。
- 已超過開啟新視窗的等待時間。
- 已超過開啟對話方塊的等待時間。
- 已超過從網際網路下載文件或網頁的等待時間。

指令碼索引 Adobe Captivate 會為所有動作指派自動產生的編號，並包含於訊息中。

選擇執行修正動作 您可選擇執行下列任一修正動作：

- **重試目前動作** 若未能開啟新視窗或對話方塊，或未能下載網頁，請按一下此按鈕。若錯誤與頁面不符有關，則無法使用此按鈕。
- **從下一個元素繼續進行** 在顯示訊息後，若已開啟視窗或對話方塊，或已下載網頁，請按一下此按鈕。若錯誤與頁面不符有關，則無法使用此按鈕。
- **切換至手動模式** 若需要手動動作才能開啟視窗，或下載或重新整理網頁，請按一下 「切換至手動模式」。確定已開啟新視窗或已下載網頁，再按預先定義的按鍵。就會從重新錄製指令碼中的下一個動作，繼續開始自動重新錄製。

從重新錄製指令碼建立專案

在自動錄製模式中錄製專案時，按一下 「進階」，並執行下列動作：

- 若要執行先前錄製的指令碼，請按一下 「瀏覽」，然後開啟指令碼。為自動產生的文字註解中的文字選取語言。Adobe Captivate 會使用指令碼中定義的一系列動作，並使用所選取語言的文字註解，來自動錄製專案。
- 若要建立重新錄製指令碼，請選取 「重新錄製資訊」，並選擇錄製指令碼所使用的語言。當您在錄製後儲存專案時，選擇選項來儲存重新錄製指令碼。指令碼會連同專案儲存到相同位置。

錄製提示

下列提示與秘訣可讓您輕鬆快速的建立 Adobe Captivate 專案，並讓您獲得專業、高品質的結果：

盡可能使用自動錄製 即使專案需要用到幾張手動產生的螢幕快照，還是可考慮自動錄製。設定自動錄製選項，但在需要擷取額外螢幕快照時按下 「Print Screen」。若您錄製的網站含有許多彈出式視窗、影格與特效，此方法非常有效。每次自動擷取螢幕快照時，Adobe Captivate 都會播放相機快門聲。若要在您未聽到聲音的地方產生螢幕快照，請按下 「Print Screen」，手動擷取螢幕快照。

例如，若您要錄製 Microsoft Internet Explorer，可能有許多動態 HTML 或 Flash 選單，只在滑鼠移過時才會顯示。Adobe Captivate 不會自動擷取滑鼠指向效果產生的變化。請按 「Print Screen」，手動擷取這些變化。

錄製過程中請放慢速度，尤其是在 Internet Explorer 中錄製網站時 錄製過程中，執行動作的速度要比您一般動作慢。尤其是在 Internet Explorer 中擷取網站動作時，更需要放慢速度。若您手動錄製，請確認已載入網頁，再擷取螢幕快照。

等待相機快門聲 自動錄製過程中，請等待相機快門聲，再執行其他動作。

若您手動錄製，Adobe Captivate 會在您按下指定按鍵或按鍵組合時，擷取螢幕快照。預設擷取鍵為 「Print Screen」鍵。當您希望擷取螢幕快照時，請按 「Print Screen」鍵；就會聽到相機快門聲。

第 5 章 幻燈片

Adobe Captivate 專案是由幻燈片所構成的，這些幻燈片會連續播放，就好像電影一樣。幻燈片是專案的最小單位。

Adobe Captivate 絕大多數的作業都是在幻燈片上完成的。事實上，在設定好偏好設定並完成錄製後，一直到您預覽與發佈專案前，您幾乎只會在幻燈片上作業。

Adobe Captivate 有許多不同類型的幻燈片。一個專案中可以包含以下部分或所有類型的幻燈片：

- 空白幻燈片，當您要從頭開始建立幻燈片時，這類幻燈片很有用。
- 影像幻燈片，包含 JPG、JPEG、GIF、PNG、BMP、ICO、EMF 或 WMF 等格式的影像做為背景。您可以將整個專案都使用影像幻燈片，這樣就成為一本相簿。
- 問題幻燈片，具有測驗功能。
- PowerPoint 幻燈片，是從 PowerPoint 簡報匯入的幻燈片。
- 動畫幻燈片，包括 SWF、GIF 或 AVI 等格式的動畫。

幻燈片屬性

您可以使用 「屬性」對話方塊來設定幻燈片的屬性。按兩下幻燈片以顯示其 「屬性」對話方塊。

幻燈片索引標籤

標籤 幻燈片名稱。在 「影片」和 「分鏡板」檢視中，幻燈片標籤會出現在幻燈片之下。您最好能為幻燈片命名。如果有多位使用者使用同一個專案，命名幻燈片可以很容易識別每張幻燈片。

顯示時間 幻燈片播放的持續時間。最大值為 1 小時 (3600 秒)。

轉場 指定幻燈片的轉場效果。Adobe Captivate 中有許多選項可供選擇。加入轉場效果可讓幻燈片轉場時不會太單調。

品質 指定幻燈片的品質等級。使用彈出式選單來選取品質等級，有 4 個品質選項：「標準」、「最佳化」、「JPEG」和 「高品質」。如果您不確定要選擇哪一個選項，請選擇 「標準」。

備註：選取 「最佳化」、「JPEG」或 「高品質」格式會增加檔案大小與下載專案所需的時間。只有在適當的時候才使用 「標準」以外的格式。

色彩 指定幻燈片的色彩。選取 「專案」讓幻燈片的色彩能與專案背景色彩搭配。選取 「自訂」並按一下色彩方塊，幾乎可設定任何的色彩。

隱藏幻燈片 選取此選項可將幻燈片保留在專案中，但是在播放專案時會隱藏幻燈片，不讓檢視者看見。

鎖定幻燈片 選取此選項鎖定 (「凍結」) 幻燈片上所有物件，讓幻燈片無法被刪除或變更。(鎖定物件不會鎖定幻燈片，所以即使您鎖定物件，幻燈片仍可以編輯、移動、刪除等等。)

變更背景影像 選取此選項，則可從專案的 「元件庫」中選取影像，以變更背景影像。

導覽 您可以定義每次使用者檢視幻燈片，或離開幻燈片時的導覽選項。「幻燈片進入時」選單顯示當幻燈片顯示時，您可為幻燈片設定的動作。「幻燈片結束時」選單顯示當使用者離開幻燈片時，您可設定的動作。以下的清單將說明選單中提供的動作：

備註： 「前往上一張幻燈片」、「前往下一張幻燈片」、「前往上次造訪的幻燈片」和 「跳至幻燈片」等選項只位於 「幻燈片結束時」選單中。

- **繼續** 影片會移至下一個定義的動作。

- **開啟 URL 或檔案** 如果使用者已連線至網際網路，Web 瀏覽器便會開啟，並顯示指定的網頁。或者，您可以為使用者開啟指定的檔案。
- **開啟其他專案** 開啟指定的 Adobe Captivate 專案。
- **傳送電子郵件至** 開啟預設電子郵件編輯器的草稿，其中的 「收件者」欄位已指定電子郵件地址。
- **執行 JavaScript** Adobe Captivate 會執行指定的 JavaScript。
- **執行進階動作** Adobe Captivate 會執行使用該應用程式所撰寫的指令碼。
- **顯示** 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看見指定的隱藏物件。
- **隱藏** 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看不見指定的物件。
- **啟用** 當使用者執行所需的動作時，會啟用專案中的另一個物件。此選項僅供互動物件使用。
- **停用** 當使用者執行所需的動作時，會停用專案中的另一個物件。此選項僅供互動物件使用。
- **指定** 當使用者執行所需的動作時，會在文字註解內設定指定變數的值。
- **遞增** 當使用者執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞增。
- **遞減** 當使用者執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞減。
- **多重動作** 當使用者執行所需的動作時，會依照使用者指定的順序執行多個動作。
- **前往上一張幻燈片** 影片會移至上一張幻燈片。
- **前往下一張幻燈片** 影片會移至下一張幻燈片。
- **前往上次造訪的幻燈片** 影片會移至上次檢視的幻燈片。
- **跳至幻燈片** 影片會移至指定的幻燈片。
- **無動作** 使用者離開幻燈片時，不會有任何的動作發生。

備註 按一下以顯示 「幻燈片備註」對話方塊，讓您能夠輸入此幻燈片的相關資訊。檢視專案的使用者看不到幻燈片備註，但這些備註是 Adobe Captivate 作者的組織工具。有兩個地方可看到幻燈片備註：「錄製音訊」對話方塊，以及您發佈的宣傳單中。

輔助功能 按一下可開啟 「幻燈片輔助功能」對話方塊，在此您可以為使用螢幕朗讀程式的身障人士加入或輸入文字。您可以選擇為在幻燈片上輸入的文字、幻燈片備註和隱藏式字幕文字啟用輔助功能。請注意，只有在專案中有上述的文字時，才能啟用相對應的按鈕。如需更多資訊，請參閱第 167 頁 「將輔助文字加入幻燈片」。

套用至所有 將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

設定 使用此按鈕可選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用所有幻燈片的設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將幻燈片設定套用到所有的幻燈片、僅目前的幻燈片，或相同類型的幻燈片上。

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新幻燈片都會使用這些新設定。

音訊索引標籤

使用此索引標籤可將音訊加入幻燈片，或編輯已與幻燈片相關聯的音訊。

錄製新音訊 開啟 「錄製音訊」對話方塊。錄製音訊需要一些基本的設備。

停止音訊 停止播放音訊檔案。

播放音訊 播放音訊檔案。

匯入 匯入電腦或網路上的音訊檔案。

元件庫 開啟 「音訊元件庫」，其中列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 開啟 「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊提供各種方式讓您編輯音訊檔案，例如插入靜音期間並調整音量。

隱藏式字幕 按一下 「隱藏式字幕」對話方塊，在此您可以為聽障使用者輸入幻燈片音訊檔案的字幕。顯示幻燈片時，這些文字會連同音訊一起顯示。此選項僅供幻燈片音訊使用，其他類型的音訊檔案則無法使用。

刪除 移除與幻燈片相關聯的音訊檔案。

淡入 [#] 秒 指定音訊淡入到最大音量的時間。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的時間。

設定 開啟 「音訊設定」對話方塊，其中您可以定義音訊設定，例如輸入來源、品質等級和校正。

重複播放音訊 不斷播放音訊檔案，直到幻燈片結束為止。

停止背景音訊 停止播放任何與該幻燈片相關聯的背景音訊。

套用至所有 將在 「設定」選單中指定的設定套用到專案所有的幻燈片上。

設定 使用此按鈕可選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用所有幻燈片的設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將幻燈片設定套用到所有的幻燈片、僅目前的幻燈片，或相同類型的幻燈片上。

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新幻燈片都會使用這些新設定。

加入幻燈片

Adobe Captivate 提供各種可將幻燈片加入專案的選項，包括錄製、匯入與複製。您可以加入不同類型的幻燈片，例如空白、影像、測驗或動畫。

錄製專案的其他幻燈片

有時您錄製好 Adobe Captivate 專案並開始操作幻燈片時，結果發現您還需要再錄製一些幻燈片。在此狀況下，您或許不想要重新錄製整個專案，只想要錄製一些動作就好了。Adobe Captivate 可讓您錄製新的幻燈片，並將幻燈片插入現有的專案，來達成這個目的。

1 在您想要錄製並插入新幻燈片的開啟專案中，選取 「檔案」 > 「新增」 > 「其他幻燈片」。

2 為新幻燈片指定位置。

- 選取 「在此專案的結尾錄製幻燈片」，將新幻燈片加入到專案結尾處。
- 在清單中按一下您想要將已錄製幻燈片插入到哪一張幻燈片之後，然後選取 「錄製幻燈片並在以下選取的幻燈片之後插入」。

3 從 「選取應用程式」選單中選取您想要錄製的應用程式。請先確定您已在電腦中開啟該應用程式，再嘗試錄製。

4 如果您要錄製視窗與應用程式的邊框貼齊，請選取 「貼齊視窗」。

5 完成後，按一下 「確定」。隨即出現錄製視窗。

6 選取錄製模式，並按一下 「錄製」。

備註：您可將擷取區域指定為螢幕上的任一位置。但無法調整擷取區域大小，因為其大小必須符合您要加入幻燈片的專案。

7 完成錄製後，按下鍵盤上的 End 鍵 (或您所指定的其他按鍵組合)。

新錄製的幻燈片會插入專案中的指定位置。

匯入幻燈片

Adobe Captivate 可讓您將某個 Adobe Captivate 專案中的幻燈片匯入到另一個專案中。這可以為您省下寶貴的開發時間。

1 在您要加入現有幻燈片的開啟專案中，選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「幻燈片 / 物件」。

2 選取包含所要匯入幻燈片的專案，然後按一下 「開啟」。

3 根據您的需求使用下列選項：

全部選取 使用此選單中的選項以選取所有幻燈片，或專案中的所有物件。

如果您想要匯入專案中大多數的幻燈片，請使用此選項來選取所有的幻燈片。一一按一下您不想要匯入的幻燈片，然後選取 「匯入」選單中的 「不要匯入」。

全部清除 使用此選單中的選項，可清除先前您在該幻燈片或物件上所做的任何選擇。

如果您想要匯入該專案中的數個幻燈片，請使用此選項來清除所有幻燈片。一一按一下您要匯入的幻燈片，然後選取其「匯入」選單中的 「僅限幻燈片」或 「幻燈片與物件」。

匯入 使用選單中的選項以匯入幻燈片、其物件、或幻燈片與其物件。

將物件放置於 只有您選取 「匯入」選單中的 「僅物件」選項時，此選項才能使用。在專案中選取您要放置所匯入物件的幻燈片。

複製幻燈片

您可以在 「分鏡板」檢視或 「編輯」檢視中複製並貼上幻燈片 (在 「影片」中的縮圖已啟用的情況下)。

按下鍵盤上的 Shift 或 Ctrl，同時按一下所需的幻燈片，即可選取多個幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A 或選取 「編輯」 > 「選取所有幻燈片」。

1 在開啟的專案中，以右鍵按一下要複製的幻燈片。

2 選取彈出式選單中的 「複製幻燈片」。

3 開啟 Adobe Captivate 專案。

4 在您要於其後顯示新幻燈片的幻燈片上按一下右鍵。(例如，如果您要貼上所複製的幻燈片，做為專案中的 「幻燈片 6」，請按一下目前標示為 「幻燈片 5」的幻燈片。)

5 選取彈出式選單中的 「貼上幻燈片」。

從其他專案複製幻燈片

您可以複製並貼上其他專案的幻燈片。這可以為您省下大量的時間。例如，如果您有一張複雜的幻燈片，上面的註解包含要重複使用的重要文字，只要複製此幻燈片並貼到任何您建立的新專案中即可。

按下鍵盤上的 Shift 或 Ctrl，同時按一下所需的幻燈片，即可選取多個幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A 或選取 「編輯」 > 「選取所有幻燈片」。

1 在開啟的專案中，以右鍵按一下要複製的幻燈片。

2 選取彈出式選單中的 「複製幻燈片」。

3 開啟您要加入在先前步驟中所複製幻燈片的 Adobe Captivate 專案。

4 在您要於其後顯示新幻燈片的幻燈片上按一下右鍵。(例如，如果您要將複製的幻燈片貼在專案中做為 「幻燈片 6」，請按一下目前標示為 「幻燈片 5」的幻燈片。)

5 選取彈出式選單中的 「貼上幻燈片」。

匯入期間可重新縮放幻燈片

Adobe Captivate 會根據要匯入幻燈片的專案尺寸，自動調整所匯入幻燈片內容的大小。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 選取 「重新縮放匯入 / 貼上的幻燈片」。

重複幻燈片

您可以在 「分鏡板」檢視或 「編輯」檢視中重複幻燈片 (在 「影片」已啟用的情況下)。重複幻燈片可以讓您很容易的擴充專案。例如，如果您仔細設計了一張幻燈片，包括它的某些背景色彩、版面、註解和反白方塊，那麼您只要重複該幻燈片，並變更一些元素或文字，就能在專案中加入更多的資訊。

❖ 在開啟的專案中，執行下列動作之一：

- 以右鍵按一下要複製的幻燈片，並選取 「重複幻燈片」。
- 選取幻燈片並按 Ctrl+D。

若要選取多張幻燈片，請按下鍵盤上的 Shift 或 Ctrl，同時按一下所需的幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A 或選取 「編輯」 > 「選取所有幻燈片」。

您選取的幻燈片會重複一份並放置在專案中。編輯與使用新幻燈片的方法，就與原始幻燈片一樣。

插入空白幻燈片

1 在開啟的專案中，在您要於其後顯示新空白幻燈片的幻燈片上按一下右鍵。

2 選取 「插入」 > 「空白幻燈片」。

新幻燈片隨即加入您的專案中。編輯與使用新幻燈片的方法，就與專案中其他的幻燈片一樣。

將影像插入為幻燈片

影像幻燈片是指在幻燈片背景上有插入影像的幻燈片。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 在您要於其後顯示新影像幻燈片的幻燈片上按一下右鍵。

3 選取 「插入」 > 「其他幻燈片」 > 「影像幻燈片」。

4 在 「開啟」對話方塊中，瀏覽至您要匯入的影像，並選取該影像。

5 如果您嘗試匯入的影像大於您幻燈片的尺寸，則會顯示 「調整大小 / 裁切影像」對話方塊。執行以下任一操作：

- 如果您要將影像大小調整至幻燈片的尺寸，請選取 「符合舞台」。
- 選取 「裁切」，並調整所出現矩形方塊的控點，以選取您要顯示的影像部分。

從 PowerPoint 簡報插入幻燈片

您可以將 PowerPoint 幻燈片加入至專案的結尾處或專案內。

1 在開啟的專案中，選取 「插入」 > 「其他幻燈片」 > 「PowerPoint 幻燈片」。

2 選取 PowerPoint 簡報，並按一下 「開啟」。

3 執行以下任一操作：

- 選取 「在此專案的結尾匯入幻燈片」，將新幻燈片加入到專案結尾處。
- 選取 「匯入幻燈片並在以下選取的幻燈片之後插入」，將新幻燈片加入到您在清單中選取的幻燈片之後。

插入動畫幻燈片

您可以將 SWF、AVI 或動畫 GIF 檔案加入，成為新的幻燈片。

備註：加入動畫做為幻燈片，最適合較大的動畫檔案。

1 在開啟的專案中，選取 「插入」 > 「其他幻燈片」 > 「動畫幻燈片」。

2 導覽至您要插入的動畫檔案 (SWF、AVI 或動畫 GIF)，並按一下 「開啟」。隨即產生動畫幻燈片，並加入到專案中。

設定正確的影格速率是很重要的。所有匯入的動畫檔案能夠以在 「專案偏好設定」對話方塊中選取的速率播放，無論在匯入檔案前的速率為何。預設的設定是每秒 30 張 Flash 影格，此設定適用於最大多數的狀況。如果您將 Adobe Captivate SWF 檔案內嵌到另一個影格速率不是 30 的 SWF 檔案時，您不必變更速率。

在建立動畫幻燈片時，幻燈片在專案中顯示的時間長度，會自動預設為動畫檔案本身的長度。例如，您用來建立新動畫幻燈片的動畫檔案長度僅 1.2 秒，則動畫幻燈片會出現 1.2 秒。若要變更顯示幻燈片的時間長度，請在 「編輯」檢視中開啟幻燈片，選取 「幻燈片」 > 「屬性」，然後在 「顯示時間」內輸入新秒數。或者，使用時間軸來變更幻燈片顯示時間。

刪除與編輯幻燈片

刪除幻燈片

若刪除幻燈片，則會將該幻燈片永久從專案中移除。您可以在 「分鏡板」檢視或 「編輯」檢視中 (在 「影像」已啟用的情況下) 刪除幻燈片。

❖ 執行以下任一操作：

- 以右鍵按一下您要刪除的幻燈片，並選取選單中的 「刪除幻燈片」。
- 選取該幻燈片，並按 Delete。

變更幻燈片的背景色彩

1 按兩下您要變更其背景色彩的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「屬性」。

3 在 「色彩設定」選項中，選取 「自訂」，並執行下列動作之一：

- 從 「基本色彩」色盤中挑選色彩。
- 按一下 「更多色彩」以設計自訂色彩。
- 按一下滴管以選取並複製畫面上的任何色彩。
- 在文字欄位中，輸入您想要的色彩值，並按 Enter。

4 如果您要將色彩套用至所有的幻燈片，請選取 「套用至所有」，再按一下 「設定」以選擇套用變更的方式。

5 按一下 「確定」。

備註：若要在幻燈片上使用專案色彩，請開啟 「幻燈片屬性」對話方塊 (按一下在 「幻燈片」選單的 「屬性」)。在 「色彩」區域中，按一下 「專案」。若要變更專案的背景色彩，請選取 「編輯」 > 「偏好設定」，並按一下 「專案」選單中的 「設定」。在右側的 「專案」面板中，在 「專案背景色彩」清單中為專案選取背景色彩。

使用影像編輯器編輯幻燈片

Adobe Captivate 讓您能夠很容易將幻燈片複製到剪貼簿。接著您再將幻燈片貼到圖形編輯程式中 (例如 Fireworks® 或 Photoshop)，編輯該影像，再將影像貼回到 Adobe Captivate。當您只想對已錄製的幻燈片進行微幅變更，但不想要重新錄製幻燈片，此功能尤其有用。

1 在開啟專案的 「編輯」檢視中，以右鍵按一下要複製的幻燈片。

2 選取選單中的 「複製背景」。

3 開啟圖形編輯程式，按 Ctrl+V 將該幻燈片貼到程式中。

4 在幻燈片上進行任何所需變更。

5 按 Ctrl+C 複製圖形編輯程式中的影像，讓影像儲存在剪貼簿中。

6 在 Adobe Captivate 中，選取您要複製的幻燈片，並選取 「編輯」 > 「貼上為影像」。

一個更新後的新幻燈片 (以影像的方式) 隨即放置在專案中。如果原始的幻燈片包括如註解或反白方塊等物件，這些物件也會出現在新幻燈片中。

在 Adobe Captivate 中，您可以直接從 「元件庫」編輯背景影像。若要編輯背景影像，請在 「元件庫」中，以右鍵按一下您要編輯的影像，然後在選單中選取影像編輯器。

將純文字加入到幻燈片

當您在編輯專案時，您可能想要將一些文字加入到幻燈片中，但不想讓文字顯示為幻燈片上的文字註解。有一個很簡單的技巧可讓您將純文字加入到幻燈片中：只要以透明文字註解的方式加入文字即可。

1 在 「分鏡板」檢視中，按兩下您要加入透明文字註解的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「文字註解」。

3 在 「註解類型」中，按一下彈出式選單，並選取 「透明」。

4 視需要變更其他的文字註解選項。

備註：如果您建立透明註解，請避免將文字加上底線。將文字加上底線可能會影響到文字的品質。

編輯幻燈片上錄製的文字

在錄製輸入的文字時，每碰到一個分行符號就會建立一張新幻燈片。每一行輸入的文字都會視為單一的物件，並在時間軸中以個別的圖層顯示。您可以將幻燈片上已錄製好的文字，取代成為具有輸入效果的新文字。例如，如果您已錄製在編輯程式中輸入的文字，但您日後想要變更幻燈片上已錄製好的文字，則可使用此選項。

在錄製要輸入的文字前，請先確定可錄製按鍵輸入的選項已啟用。如需更多資訊，請參閱第 30 頁 「設定全域錄製偏好設定」。

1 在開啟的專案中，以右鍵按一下時間軸中的 「輸入」圖層，然後選取 「用文字動畫取代」。

2 選取 「效果」選單中的其中一個選項：

輸入文字 播放文字，但不播放任何輸入聲音。

輸入文字時有聲音 播放文字，並播放輸入聲音。

3 在 「文字」方塊中，輸入要在幻燈片取代的文字，再按一下 「確定」。

幻燈片上的文字隨即取代成為輸入的文字。在時間軸中，輸入的文字物件會取代為文字動畫物件，被覆寫的文字會出現在時間軸中的物件上。

命名幻燈片

使用名稱而不使用幻燈片編號，可更容易識別與追蹤幻燈片。幻燈片名稱會出現在幻燈片下方。

1 按兩下您要命名的幻燈片。隨即出現 「幻燈片屬性」對話方塊。

2 在 「標籤」中，輸入幻燈片的名稱。

移到特定的幻燈片

按 Ctrl+Shift+G，然後在 「前往幻燈片」對話方塊中指定幻燈片編號，以直接跳至指定的幻燈片。或者，您可以使用 「編輯」 > 「前往幻燈片」移至指定的幻燈片。

鎖定幻燈片

Adobe Captivate 會提供可讓您鎖定個別幻燈片的選項。當您鎖定幻燈片時，該幻燈片上所有的物件均可檢視，但無法編輯。如果您要將專案寄給其他人審查，但不要讓他們變更物件，這個功能很有用。

您可以經由小的鎖定圖示，來辨識該幻燈片是否已鎖定。在 「分鏡板」檢視和 「影片」中，此圖示會出現在鎖定的幻燈片之下。

❖ 在開啟的專案中，以右鍵按一下您要鎖定的幻燈片，並選取 「鎖定幻燈片」。

若要選取多張幻燈片，請按下鍵盤上的 Shift 或 Ctrl，同時按一下所需的幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A 或選取 「編輯」 > 「選取所有幻燈片」。

隱藏幻燈片

Adobe Captivate 可讓您隱藏專案中個別的幻燈片，幻燈片仍會保留在專案中，但是在播放專案時會隱藏起來。這個選項在一些狀況下很有用，例如如果其他人正在審查該專案，但某些幻燈片中的資訊一直在變動，所以您可以隱藏這些幻燈片，直到資訊明確為止。

隱藏幻燈片

- 執行以下任一操作：
  - 以右鍵按一下幻燈片，並選取 「隱藏幻燈片」。
  - 在 「分鏡板」檢視中，選取該幻燈片，並按一下 「幻燈片工作」面板中的 「隱藏幻燈片」。

該幻燈片隨即在 「分鏡板」檢視中呈現灰淡色。

發佈宣傳單時包含或排除隱藏的幻燈片

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在左面板中選取 「列印」。

3 在 「類型」中，選取 「Handout」。

4 在 「Handout 版面選項」區域中，選取 「包含隱藏的幻燈片」。(如果綠色的勾號出現在 「包含隱藏的幻燈片」旁，則該 Word 文件包含隱藏的幻燈片；請移除勾號，將隱藏的幻燈片從宣傳單中排除。)

5 按一下 「發佈」。

群組幻燈片

當幻燈片數量已難以管理時，您可以將這些幻燈片群組。透過展開和收合群組，您可以檢視幻燈片的子集，而不是一次檢視所有的幻燈片。群組也可以提供有用的專案概觀，並讓使用者能夠很方便的一次刪除或隱藏多張幻燈片 (例如，您不要發佈的幻燈片)。

為了協助幻燈片與其群組產生關聯，您可以使用同一個邊框色彩來標記群組的幻燈片。此色彩在 「分鏡板」、「編輯」或 「分支」檢視中都看得見，但執行專案時不會顯示。

建立幻燈片群組

1 在開啟的專案中，按一下您要群組的幻燈片，並使用 Ctrl- 按一下或 Shift- 按一下來選取要群組的其他幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「群組」 > 「建立」。

選取的幻燈片會群組到單一群組幻燈片上，並在該幻燈片上顯示這些幻燈片的編號與說明。

命名幻燈片群組並標記群組

1 按一下幻燈片群組。

2 選取 「幻燈片」 > 「群組」 > 「編輯」。

3 在 「色彩」彈出式選單中，為群組中的所有幻燈片選取色彩。此色彩在執行專案時不會顯示。

4 在 「標題」方塊中，輸入該群組的名稱。此標題會出現在該群組幻燈片的底端。

5 按一下 「確定」。

展開或收合幻燈片群組

1 按一下幻燈片群組。

2 執行以下任一操作：

- 選取 「幻燈片」 > 「群組」 > 「展開」。
- 選取 「幻燈片」 > 「群組」 > 「收合」。

還有一個更快的方法，就是按一下群組幻燈片頂端的箭號圖示。

解除幻燈片群組

1 選取幻燈片群組。

2 選取 「幻燈片」 > 「群組」 > 「移除」。

變更幻燈片順序

若要重新安排幻燈片順序，請將幻燈片拖曳至新的位置上。您只能在 「分鏡板」檢視與 「影片」中變更幻燈片順序。

按下鍵盤上的 Shift 或 Ctrl，同時按一下所需的幻燈片，即可選取多個幻燈片。若要選取所有的幻燈片，請按 Ctrl+A 或選取 「編輯」 > 「選取所有幻燈片」。

幻燈片備註

您可以在最後的簡報中包含幻燈片的額外備註。幻燈片備註是一個很好的位置可放置幻燈片的額外資訊，例如編號細節、補助教材或註腳。您也可以使用幻燈片註腳來與沒有任何音訊設備或聽障的使用者溝通。

您可以使用 Adobe Captivate 的文字轉語音軟體，將幻燈片備註轉換為音訊檔案。您也可以將幻燈片備註轉換為隱藏式字幕的文字。在執行階段，隱藏式字幕的文字會在幻燈片上出現，這與幻燈片備註不同。

加入幻燈片備註

您可以使用下列其中一個方法將備註加入幻燈片中：

- 直接在 「幻燈片備註」面板中輸入文字。在 「幻燈片備註」欄中輸入備註。

  備註： 如果您沒有看見該面板，請按一下幻燈片視窗底端的箭頭圖示。

- 按一下 「幻燈片屬性」對話方塊中的 「備註」。在出現的 「幻燈片備註」對話方塊中輸入文字。
- 您可以使用 「錄製音訊」對話方塊，將幻燈片備註加入到音訊檔案中。「錄製音訊」對話方塊中的幻燈片備註很有用，因為當您在錄製時，您可以直接從對話方塊讀出文字。在您將使用幻燈片備註錄製的音訊檔插入到幻燈片後，幻燈片備註會加入到 「幻燈片備註」欄中。
- 當您從 Microsoft PowerPoint 匯入幻燈片時，會自動匯入幻燈片備註。

幻燈片備註可做為提供給開發人員的指示，也可做為未完成項目的提醒。播放影片時，不會顯示備註。

如果您將專案匯出到 Microsoft Word 以建立宣傳單，則會提供選項讓文件中可包含幻燈片備註。當您將專案發佈為 Microsoft Word 文件時，如果您想要為檢閱者加入額外的資訊，此功能很有用。

將幻燈片備註轉換為語音或隱藏式字幕文字

您可以使用 NeoSpeech™ 的文字轉語音軟體，將幻燈片備註中的文字轉換為音訊檔案。音訊檔案會插入到相對應的幻燈片中。多張幻燈片的備註會合併為一個音訊檔案，並在時間軸上顯示為單一物件。只要按一下滑鼠，您也可以將面板上的幻燈片備註轉換為隱藏式字幕。

如果您在安裝期間沒有安裝文字轉語音軟體，請執行下列動作之一：

- 重新執行安裝光碟。按一下自動播放選項中的 「安裝文字轉語音的語音 (Install Text To Speech Voices)」。
- 執行文字轉語音軟體的 EXE 檔案。此檔案位在安裝光碟的 「Goodies」資料夾中。

在播放影片時：

- 會對使用者大聲唸出幻燈片備註。
- 會在幻燈片上對使用者顯示隱藏式字幕文字。

1 在 「幻燈片備註」區段中，在 「幻燈片備註」欄中輸入所需的文字。若要加入其他列，請在 「幻燈片備註」欄中按兩下。

2 按一下 「語音」欄中的綠點。綠點會變更為綠色勾號。若要將所有列中的文字轉換為語音，請按一下 「文字轉語音」標頭。

3 按一下 「轉換為語音」。

   備註： 如果電腦上尚未安裝所需的軟體，則會改為顯示 「下載語音」按鈕。

4 在 「語音代理程式」對話方塊中，選取您要用來唸出文字的聲音。

5 如果您要將幻燈片備註轉換為隱藏式字幕文字，請按一下 「隱藏式字幕」欄中的綠點。使用者播放影片時，會顯示此文字。按一下 「隱藏式字幕」標頭，以選取該欄中所有的列。

若要在播放影片時不要大聲唸出幻燈片備註，請按一下勾號。

將語音文字加入到多張幻燈片

您可以使用 「語音管理」對話方塊，將語音文字加入到多張幻燈片。若要在影片中加入各種語音，您可以為不同的幻燈片選擇不同的語音代理程式。例如，您可以為交替使用的幻燈片分別使用男性聲音和女性聲音。

1 選取 「音訊」 > 「語音管理」。

2 在 「語音管理」對話方塊的 「語音文字」欄中，按一下 「瀏覽 (...)」

3 在 「幻燈片文字轉音訊」對話方塊中，輸入您要轉換為語音的文字。

4 在 「語音代理程式」欄中，為該幻燈片選取語音代理程式。

5 為其他幻燈片重複此程序。

停用幻燈片中的隱藏式字幕

您可以讓隱藏式字幕在播放影片時不會顯示。按一下 「隱藏式字幕」欄中相對應列內的勾號圖示 。

刪除幻燈片中的隱藏式字幕 / 幻燈片備註

若要刪除幻燈片中的隱藏式字幕 / 幻燈片備註，請按一下其相對應列中的 。

幻燈片轉場

轉場是指從一張幻燈片變為另一張幻燈片時出現的特殊效果。轉場意味者一張幻燈片的結束，也是另一幻燈片的開始。

1 按兩下您要加入轉場效果的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「屬性」。

3 在 「轉場」選單中，選取其中一個轉場選項。

4 如果您要將轉場套用至所有的幻燈片，請選取 「套用至所有」，再按一下 「設定」以選擇套用變更的方式。

介紹性幻燈片的提示

- 加入聲音。Adobe Captivate 可讓您很容易將聲音加入專案中，在進行介紹時，聲音是非常有力量的。您可以加入現有的聲音檔案，或錄製您自己的配音旁白。您可以包含歡迎訊息，或播放一些適當的音樂。

  Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

- 使用特殊效果。如果您要在專案中使用特殊效果，為何不在一開頭就使用這些效果？特殊效果 (例如淡入) 能夠讓專案一開始就創造出優美與專案的外觀。
- 加入動畫文字。如需要簡單明瞭並讓人印象深刻的介紹性幻燈片，可使用 Adobe Captivate 動畫文字功能。它可以讓您快速為專案製作出精美的外觀。
- 策略性使用註解。將多個註解加入到介紹性幻燈片中，然後再仔細的設定其計時，讓一次只淡入並淡出一張幻燈片。

第 6 章 加入與管理物件

物件是您可加入 Adobe Captivate 幻燈片的不同元素。Adobe Captivate 有許多不同類型的物件。

物件類型

Adobe Captivate 提供各種物件，您可用來增強 Adobe Captivate 專案的可用性和互動性。

Adobe Captivate 物件廣泛分類如下：

互動物件 當使用者使用滑鼠或鍵盤與物件互動時，會執行動作的物件。您可以為與這類物件互動的使用者指定分數。

例如，按一下方塊即為互動物件，當使用者按一下此方塊時，按一下方塊會執行定義的動作。您可以為每個正確的點選指定分數。下列為 Adobe Captivate 中的互動物件：

- 第 87 頁「按一下方塊」
- 第 90 頁「文字輸入方塊」
- 第 93 頁「按鈕」
- 第 100 頁「Widget」

非互動物件 用於向使用者顯示資訊的物件。您無法對非互動物件指定分數。

下列為 Adobe Captivate 中的非互動物件：

- 第 55 頁「文字註解」
- 第 64 頁「滑鼠指向效果註解」
- 第 65 頁「反白方塊」
- 第 66 頁「滑鼠」
- 第 70 頁「滑鼠指向效果小型幻燈片」
- 第 73 頁「縮放區域」
- 第 74 頁「影像和滑鼠指向效果影像」
- 第 77 頁「繪圖工具」
- 第 80 頁「動畫」
- 第 81 頁「動畫文字」
- 第 82 頁「視訊」

控制物件的可視性

您可以隱藏幻燈片上的物件，並定義一些條件，讓物件必須滿足這些條件後才會顯示。

以下範例說明如何在幻燈片上隱藏影像，直到使用者按一下「顯示影像」按鈕為止。

1 選取「插入」>「影像」，在幻燈片上插入影像。

2 以右鍵按一下影像，然後選取選單中的「屬性」。

3 在 「影像」對話方塊中，選取 「選項」索引標籤。

  a 在 「項目名稱」欄位中，輸入 My_Image。

  b 取消選取 「可見」選項。

  c 按一下 「確定」。

4 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「按鈕」。

5 在 「新增按鈕」對話方塊中，執行以下任一操作：

  a 在 「如果使用者按一下按鈕：成功時」選單中，選取 「顯示」。

  b 在 「顯示」選單中，選取 My_Image。

  c 按一下 「確定」。

在播放影片時，只有在您按一下按鈕時才會出現影像。

匯入物件

您可以將一個 Adobe Captivate 專案中的物件匯入到其他專案中。此功能在兩個狀況下很有用。第一，您要刪除現有專案，但要保留一些要加入到其他專案的物件。第二，您必須在專案中重做幻燈片，但要保留現有物件以節省時間。

備註：如果您要重複使用其他 Adobe Captivate 專案中的個別媒體物件，可從目前專案的 「元件庫」開啟該專案的 「元件庫」。接著，將物件直接拖曳至幻燈片上或目前專案的 「元件庫」中，就可以很輕鬆的重複使用該物件。

1 在您要加入現有物件的開啟專案中，選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「幻燈片 / 物件」。

2 選取包含所要匯入物件的專案，然後按一下 「開啟」。

  隨即出現 「匯入專案」對話方塊。

3 選取您要加入到目前專案的物件。請按一下每張幻燈片的 「匯入」彈出式選單，並選取選項。使用滑桿，或 Tab (下一張幻燈片) 和 Shift-Tab (上一張幻燈片) 鍵，即可在專案中的所有幻燈片之間導覽。按一下 「選取所有物件」可選取專案中所有的物件。按一下 「清除所有物件」可清除專案中所有的物件。若只要匯入物件，請選取 「僅物件」選項。

  選取 「僅物件」選項，可讓您確實指定要將物件加入到目前專案中的哪一張幻燈片。按一下 「將物件放置於」旁的彈出式選單，並選取目前的專案幻燈片編號。

4 完成後，按一下 「確定」。

  物件隨即加入開啟的專案中。

5 在 「編輯」檢視中開啟不同的幻燈片，可檢視已匯入的物件。

管理元件庫物件

檢視元件庫中的物件

1 在開啟的專案中，按一下 「編輯」索引標籤，移至 「編輯」檢視。

2 選取 「視窗」 > 「元件庫」。

  隨即出現 「元件庫」面板。

3 按兩下其中一個資料夾 (音訊、背景、影像、媒體)，以檢視該類別中的物件。

4 按一下個別的物件，即可在 「元件庫」預覽窗格中顯示該物件。

除了檢視影像檔案外，您還可以在「元件庫」預覽窗格中播放音訊和動畫檔案。

重複使用元件庫中列出的物件

1 在「編輯」檢視中，選取您要加入專案的幻燈片。

2 如果「元件庫」為隱藏，請選取「視窗」>「元件庫」。

3 在「元件庫」中，展開您要重複使用的物件所在的類別資料夾。

4 按一下您要重複使用的物件，並在預覽窗格中預覽該物件。

5 將物件拖曳到選取的幻燈片或小型幻燈片。該物件會視其放置位置，而成為幻燈片或小型幻燈片的一部分。

備註：將物件複製到幻燈片後，編輯該物件的屬性就不會影響到其他幻燈片中的該物件。

重複使用不同專案元件庫中的物件

1 在「編輯」檢視中，選取您要加入專案的幻燈片。

2 如果「元件庫」為隱藏，請選取「視窗」>「顯示元件庫」。

3 在「元件庫」面板的工具列中，按一下「開啟元件庫」。

4 導覽到包含要重複使用物件的專案，並選取該專案，然後按一下「開啟」。

   另一個專案的元件庫會在一個單獨、可展開的視窗中開啟。

5 按一下以選取您要重複使用的物件。

6 將該物件拖曳到選取的幻燈片舞台，或拖曳到目前專案「元件庫」中適當的資料夾。

7 選取並拖曳任何您要重複使用的額外物件，再按一下「關閉」按鈕。

新的物件現在出現在目前專案的「元件庫」中，即使您是將這些物件直接拖曳至幻燈片上。您可以重複使用這些物件，次數沒有限制。

備註：在開啟另一個 Adobe Captivate 專案的「元件庫」後，該專案會保留在「開啟元件庫」選單中。您可以隨時快速存取該專案「元件庫」。

另請參閱

第 12 頁「元件庫」

使用舞台工具列管理物件

「編輯」檢視中的「舞台」工具列包含下列圖示，可幫助您管理物件：

- 幻燈片屬性。按一下此選項可開啟「幻燈片屬性」對話方塊。如果選取了問題幻燈片或結果幻燈片，此工具列選項會變更為「編輯問題」或「編輯結果」。
- 剪下、複製、貼上、刪除與重複
- 開啟所選取物件的屬性
- 將選取的物件移至最前
- 將選取的物件移至最後
- 顯示 / 隱藏格線

- 貼齊格線
- 大小與位置控制項
- 縮放
- 當選取滑鼠指向效果小型幻燈片時重繪形狀。

複製、貼上、與重複物件

在建立物件後，您可以複製該物件，並將它貼到同一張幻燈片、專案中的其他幻燈片，或同時貼到專案中的多張幻燈片上。這可以幫您省下大量的時間，尤其是您建立包含特定大小、色彩或格式的複雜物件時。

您也可以在不同的專案之間複製與貼上物件。

備註：若要重複使用在 「元件庫」中出現的媒體物件，只要將該物件從 「元件庫」拖曳到幻燈片上即可。

將物件從幻燈片複製到小型幻燈片後，物件下列屬性會被修改：

- 如果物件的計時指定為 「剩餘幻燈片」或 「剩餘專案」，則計時會變更為 「剩餘小型幻燈片」。
- 「同步處理專案」選項會失去其 FLV 檔案的效力。

將物件複製到其他幻燈片

1. 在開啟專案的 「分鏡板」檢視中，按兩下包含您要複製之物件的幻燈片。或者，移至 「編輯」檢視，按一下包含該物件的幻燈片。
2. 以右鍵按一下該物件，然後選取 「複製」。
3. 開啟您想要把物件複製過去的幻燈片。如果顯示 「影片」，您可以按一下任何幻燈片。或者，按一下 「分鏡板」索引標籤，再按兩下個別的幻燈片。
4. 以右鍵按一下幻燈片，然後選取 「貼上物件」。

將物件複製到多張幻燈片

1. 在開啟專案的 「分鏡板」檢視中，按兩下包含您要複製之物件的幻燈片。或者，移至 「編輯」檢視，按一下包含該物件的幻燈片。
2. 以右鍵按一下該物件，然後選取 「複製」。
3. 選取您想要把物件複製過去的幻燈片。按住 Shift 鍵不放並按一下連續的幻燈片，或按住 Ctrl 鍵不放並選取任何幻燈片，即使這些幻燈片並沒有連續在一起。您可以使用 「分鏡板」檢視，或使用 「編輯」檢視中的 「影片」面板。
4. 以右鍵按一下選取的幻燈片，然後選取 「貼上物件」。

從其他專案複製物件

您可以複製並貼上其他專案的物件。此策略可以為您省下大量的時間。舉例來說，假設您在其他專案中建立了一個複雜的物件。現在只要使用複製與貼上功能，就可以把這個物件複製到任何您建立的新專案。

備註：若要重複使用其他 Adobe Captivate 專案中的媒體物件，可從目前專案的 「元件庫」開啟該專案的 「元件庫」。接著，將物件直接拖曳至幻燈片上或目前專案的 「元件庫」中，就可以很輕鬆的重複使用該物件。

1. 開啟包含所要複製物件的 Adobe Captivate 專案。
2. 以右鍵按一下物件，然後選取 「複製」。

3 開啟您要加入在先前步驟中所複製物件的 Adobe Captivate 專案。

4 以右鍵按一下您要加入物件的幻燈片。

5 選取 「貼上物件」。

您也可以匯入其他專案中的物件或多個物件。

重複物件

在 「編輯」檢視中，您可以重複物件。重複物件可以讓您很容易的重複使用內容。例如，您可以重複一個複雜的註解，然後將某些文字稍加變更，就可以快速在專案中加入更多的資訊。

備註：若要重複使用在 「元件庫」中出現的媒體物件，只要將該物件從 「元件庫」拖曳到幻燈片上即可。

1 在開啟的專案中，按兩下包含您要重複之物件的幻燈片。

2 以右鍵按一下該物件，然後選取 「重複」。

隨即重複您選取的物件，並將新的物件放置在幻燈片上。編輯與使用新物件的方法，就與原始物件一樣。

對齊物件

對齊幻燈片上的多個物件

如果您在幻燈片上有多個物件，Adobe Captivate 會自動並完美的對齊物件。這個功能可以讓您很容易建立精確並有專業外觀的專案幻燈片。

您有許多選項可用來垂直或水平對齊物件。有些對齊選項會視錨點物件的位置而不同。錨點物件就是您選取的第一個物件。您可能想要選取最大的物件或是第一個出現的物件來做為錨點物件。錨點物件的四周會出現白色的調整大小控點，任何您後來選取的物件則會出現黑色的調整大小控點，如此一來，您可以很容易的找出錨點物件。

1 在開啟的專案中，開啟包含多個物件的幻燈片，例如有兩個註解。您也可以開啟幻燈片，並將多個物件加入到幻燈片。

2 如果沒有顯示對齊工具列，請選取 「視窗」 >「工具列」 >「對齊」。

3 按住 Shift 鍵不放並按一下個別的物件，選取幻燈片上的物件。

4 執行以下任一操作：

- 按一下在對齊工具列上的對齊選項。
- 以右鍵按一下選取的物件，選擇 「對齊」，再選取彈出式選單中適當的選項。

當您移動滑鼠時，滑鼠的 x (水平) 和 y (垂直) 座標會自動出現在 Adobe Captivate 專案視窗的右下角。知道確實的座標值可幫助您將物件精確的放置在幻燈片上。在對齊物件時，顯示格線也很有幫助。

您可以只使用鍵盤來移動物件。選取一個物件，按下鍵盤上的方向鍵，一次可以移動 1 個像素。若要以格線中定義的像素數目來移動項目，請選取一個物件，並按下 Ctrl+ 方向鍵。

若要每次變更物件 1 個像素的高度或寬度，請按住 Shift 鍵不放，並按下方向鍵。同樣的，按住 Alt+Shift 不放，並按下方向鍵，則會每次變更 15 個像素。

在新 「舞台」工具列中的大小與位置選項對於對齊物件很有幫助。

對齊時間軸上的物件

時間軸可以讓您很容易的對齊物件。例如，您可以將物件與播放頭、幻燈片開頭、幻燈片結尾、其他物件或某個時間點對齊。

顯示 Adobe Captivate 時間軸

1 在開啟的專案中，按兩下包含您要對齊之物件的幻燈片。

2 如果時間軸尚未開啟，請按一下分隔列以顯示時間軸。若要展開時間軸，請按一下顯示箭頭。您可以選取 「檢視」選單中的 「顯示時間軸」選項，或使用 Ctrl+Alt+T，來開啟時間軸。

將物件與播放頭對齊

當您將物件與播放頭同步時，物件會移到時間軸中播放頭的位置。

- 以右鍵按一下時間軸上的物件，並選取 「與播放頭同步」。



與播放頭同步

將物件與幻燈片開頭對齊

- 按一下時間軸上的物件，並將它拖曳到時間軸的左側。

將物件的播放時間延伸到幻燈片結尾

- 以右鍵按一下時間軸上的物件，並選取 「顯示剩餘幻燈片」。

將物件與某一時間點對齊

- 按一下時間軸上的物件，並將它往左或往右拖曳，讓物件列的左邊緣與標頭中的正確時間對齊。

  例如，如果您目前有一個註解會在幻燈片顯示時同時間出現，但您現在想要讓註解稍微延遲出現，您可以拖曳註解，讓註解的左邊緣與標頭中的 2s (延遲 2 秒) 或 4s (延遲 4 秒) 對齊。

  您可以選取多個物件並同時移動這些物件。按住 Shift 鍵不放，並在物件上按一下，即可選取時間軸中的連續堆疊物件，若要選取不連續的物件，請按住 Ctrl 鍵不放，並在要移動的物件上按一下。

  您可以很容易調整時間軸的縮放程度。按一下時間軸尺規，並滾動滑鼠上的滑鼠滾輪，即可增加或縮小縮放程度。或者，使用按鍵來變更縮放程度。按一下尺規，再按 Ctrl+[可減少縮放程度，按 Ctrl+] 可增加縮放程度，或按 Ctrl+W 設定縮放程度，讓所有物件能符合目前的時間軸。

將物件與格線對齊

Adobe Captivate 包含選用的格線，您可在 「編輯」檢視中操作個別幻燈片時顯示格線。格線可讓您更精確的在幻燈片上放置物件。

如果您要將靠近格線的物件自動 「貼齊」最近的格線，也可以選取 「貼齊格線」選項。

顯示格線

1 在開啟的專案中，按兩下任何幻燈片，以開啟 「編輯」檢視。

2 選取 「檢視」 > 「顯示格線」。

   格線 (也就是淺色的點狀圖案) 隨即出現在幻燈片上。

將物件與格線對齊

1 在開啟的專案中，按兩下任何幻燈片，以開啟 「編輯」檢視。

2 選取 「檢視」 > 「貼齊格線」。

3 若要測試貼齊格線動作，請將如反白方塊等物件加入到幻燈片，然後移動該方塊。當您移動方塊時，它會自動與格線對齊。

變更格線尺度

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，選取 「全域」。

3 在 「格線大小」欄位中，輸入新的 「格線大小」值。數字愈大，顯示的格線愈少；數字愈小，顯示的格線愈多，也能愈精確的放置物件。

當您移動滑鼠時，滑鼠的 x (水平) 和 y (垂直) 座標會自動出現在 Adobe Captivate 專案視窗的右下角。知道確實的座標值可幫助您將物件精確的放置在幻燈片上。

您可以只使用鍵盤來移動物件。選取一個物件，按下鍵盤上的方向鍵，一次可以移動 1 個像素。若要以格線中定義的像素數目來移動項目，請選取一個物件，並按下 Ctrl+ 方向鍵。

您也可以按一下 「選項」選單並選取 「偏好設定」，來存取 「顯示格線」與 「貼齊格線」選項。這些選項也會出現在 「舞台」區域上方的新工具列中。

以像素調整物件大小並重新放置

您可以透過調整左上方對齊的像素值，來指定個別物件的位置，也可透過調整物件的高度和寬度像素值，來調整大小。

當您在 「編輯」檢視中選取幻燈片上的物件時，幻燈片上方的工具列中會出現 4 個文字方塊。L、T、W 和 H 文字方塊分別代表靠左和靠上對齊，以及寬度和高度。文字方塊右邊的鎖頭符號會限制物件的比例。當 「強制等比例」功能啟用時，鎖頭會顯示為關閉；當未對物件選取 「強制等比例」時，鎖頭會顯示為開啟。

備註：這些選項也會出現在每個物件屬性對話方塊的 「大小與位置」索引標籤上；以右鍵按一下物件，並選取 「屬性」，即可開啟物件的屬性對話方塊。

變更物件顯示順序

Adobe Captivate 可讓您將多個物件，例如註解、反白方塊、動畫或影像，加入幻燈片。您可以指定物件出現的順序。時間軸可讓您精準調整幻燈片上所有物件的計時。

1 在開啟的專案中，導覽至包含您要變更其順序之物件的幻燈片。

2 如果時間軸尚未開啟，請按一下分隔列以顯示時間軸。若要展開時間軸，請按一下顯示箭頭。您也可以使用 「檢視」 > 「顯示時間軸」或 Ctrl+Alt+T，開啟時間軸。

3 視需要變更物件的順序和計時。

例如，將滑鼠移到時間軸上物件的左邊緣或右邊緣上方，直到調整游標出現為止。接著將邊緣往左或往右拖曳，以變更物件何時出現，以及出現的時間多長。

如果物件目前會與幻燈片同時顯示，但您想要讓物件稍微延遲顯示，請將滑鼠游標移到時間軸上物件的中心，直到掌形游標出現為止，然後拖曳整個物件，讓左邊緣與標頭中的 2s (延遲 2 秒) 或 4s (延遲 4 秒) 對齊。

4 如果幻燈片上有兩個物件重疊，您可以透過設定堆疊順序來指定要出現在最前面的物件。若要變更堆疊順序，請將物件移到 「舞台」幻燈片的後面與前面。請務必記住，在 「舞台」後面的物件會在其他物件之後出現。請使用下列其中一個方法設定堆疊順序：

- 在 「編輯」檢視中，以右鍵按一下幻燈片上的物件，並選取其中一個物件順序選項。必要的話，以右鍵按一下幻燈片上其他物件，然後調整其順序。

- 在 「編輯」檢視的時間軸上，將指標移到物件上方，直到掌形游標出現為止。接著將物件向上或向下拖曳，變更物件在堆疊順序中的位置。將物件移到堆疊順序中較高的位置，會讓該物件移到 「舞台」的前面；將物件移到堆疊順序中較低的位置，會讓該物件移到 「舞台」的後面。

  備註：如果小型幻燈片的順序變更了，則其包含的物件也會連同小型幻燈片一起向後或向前移。

將物件合併至幻燈片

您可以合併在幻燈片上建立並放置的任何物件，包括影像、註解、按一下方塊、反白方塊、文字輸入方塊和按鈕。合併會永久移除物件的互動性，讓它成為物件的影像。

合併功能在數種狀況中會很有用。例如，假設您將一張大影像匯入到幻燈片，該幻燈片又包含其他的物件。您可以將影像匯入幻燈片中，讓影像成為其他物件的靜態背景。您也可以建立透明的文字註解，然後合併註解，讓文字永久成為幻燈片的一部分。

1 在開啟的專案中，按兩下包含您要合併之物件的幻燈片。

2 以右鍵按一下您要合併到幻燈片的物件，例如影像、註解或按一下方塊。

3 選取彈出式選單中的 「合併至背景」。

4 物件隨即合併到幻燈片中。

   備註：將小型幻燈片中的物件合併到背景，會將物件合併到小型幻燈片背景。

在 「進階互動」對話方塊中編輯物件資訊

在 「進階互動」對話方塊中，您可以檢視與編輯專案中的所有互動物件。「進階互動」對話方塊會以單獨的視窗開啟。完成檢閱與變更互動物件屬性後，按一下 「關閉」。

備註：這是一個複雜的對話方塊。若要更容易檢視專案資訊，請按一下 「列印」以列印此對話方塊。

1 在開啟的專案中，選取 「專案」 > 「進階互動」，或按 F9。

   「進階互動」對話方塊隨即出現，其中包含專案中所有互動物件的可收合清單。

2 按一下對話方塊頂端中與您要檢視的物件類型對應的按鈕，即可篩選該清單。

   備註：您可以選擇篩選所有可評分的物件、按一下方塊、文字輸入方塊、按鈕、問題或隱藏的幻燈片。

3 按一下幻燈片標題或物件，以選取標題或物件。

   備註：您也可以捲動對話方塊的左窗格，並按一下 「影片」中特定的幻燈片，來選取該幻燈片。若要移除檢視中的 「列印」，請按一下 「列印」按鈕。

4 若要檢視或編輯屬性，或是幻燈片或物件的結果，請按一下 「瀏覽」按鈕。您也可以選取或清除選項，並變更在彈出式選單中的選擇；屬性會出現在下列欄中：

   幻燈片 / 物件 此欄會顯示幻燈片或物件的名稱。按一下 「瀏覽」按鈕可檢視該物件或幻燈片的屬性對話方塊。

   成功時 此欄會在使用者成功完成物件的動作時，顯示在該幻燈片之後的導覽。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

   嘗試次數 此欄會顯示您所設定的嘗試數上限，做為對互動物件的限制。

   失敗時 如果物件或幻燈片有失敗的可能性 (例如，如果在選擇題中選取了錯誤的答案)，則此欄會顯示失敗後該幻燈片會前往何處。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

   快速鍵 在此欄中可檢視與編輯幻燈片或物件的鍵盤快速鍵。

時間限制 此欄會顯示特定物件的時間限制。

分數 此欄會顯示每張幻燈片的相關總分數。

加入至總計 此欄可讓您在總分數中加入或移除已計分的物件。

追蹤分數 此選項可讓互動物件帶有整個專案測驗的分數。如果您選取此選項，Adobe Captivate 會將物件的分數加入到整體分數。(選取此選項會選取物件 「屬性」對話方塊 「報告」索引標籤中的 「包含在測驗中」選項。)

報告答案 此選項可讓專案測驗分數與學習管理系統 (LMS) 整合。(選取此選項會選取物件 「屬性」對話方塊 「報告」索引標籤中的 「報告答案」選項。)

目標 ID 和互動 ID 如果您已指定目標 ID 和互動 ID，則這兩欄包含 ID 編號，以便與學習管理系統 (LMS) 整合。

5 完成檢閱與變更互動物件屬性後，按一下 「關閉」。

第 7 章 非互動物件和媒體

本章說明 Adobe Captivate 中可用的非互動物件。非互動物件可用於向使用者顯示資訊。您無法對非互動物件指定分數。

文字註解

使用文字註解 的用途如下：

凸顯幻燈片上特定的區域 使用文字註解指出選單選項或圖示，或將使用者的注意力集中到容易被忽略的細節上。如果您不使用配音的旁白，可改用文字註解。

將文字加入到幻燈片 在 Adobe Captivate 中，在幻燈片上加入純文字的唯一方法就是使用透明文字註解。如需更多資訊，請參閱第 57 頁 「將純文字加入到幻燈片」。

您可以決定文字註解的顯示方式 (字體大小、色彩等)。Adobe Captivate 提供各種預先定義的文字註解類型，但您也可以建立符合您公司標準的自訂樣式。

Adobe Captivate 提供下列註解樣式：

一般 使用一般註解可 「告訴」檢視者畫面的特色。您可以讓 Adobe Captivate 根據錄製的內容自動產生文字註解。例如，如果您在錄製期間按一下 「檔案」選單，Adobe Captivate 會建立一個文字註解，內容是 「選取 『檔案』選單項目」。接著，這個文字註解會放在顯示該動作的幻燈片上。或者，您可以手動將文字註解插入到幻燈片中，並編輯文字註解。

互動物件註解 互動物件與成功、失敗和提示註解有關。當您在某些模式中錄製時，會自動為物件產生這些註解。

- **成功** 當使用者在物件上執行所需動作時，會顯示成功註解。
- **失敗** 當使用者執行的動作不是在該應用程式中設定的動作時，會顯示失敗註解。
- **提示** 當使用者無法執行某些工作時，您可以使用提示註解來協助使用者。當使用者將滑鼠移到物件上方時，會顯示提示註解。

建立文字註解的提示

以下是一些建立註解的提示：

- 如果註解完全是幻燈片上的文字，請使用 「透明」註解樣式。
- 請勿使用電腦上沒有提供的字體。例如，如果您使用 FF Confidential，但使用者本機電腦上沒有此字體，則會以其他字體取代。
- 建立樣式表，方法是設定註解格式，並選取 「文字註解」對話方塊中的 「套用屬性至影片中所有註解」。SWF 檔案中所有的註解，或是您建立的註解，均會使用您設定的字體、對齊方式和註解樣式。
- 註解可做為旁白的指令碼。按一下主工具列中的 「音訊」按鈕開啟 「錄製音訊」對話方塊後，按一下 「註解與幻燈片備註」選項。如果註解已附加在幻燈片上，您會在 「錄製音訊」對話方塊中看到註解成為指令碼。
- 朗讀註解實際上可讓該示範額外提供某種程度的輔助功能。在設定註解文字的大小時請注意，Adobe Captivate 會讓註解變大。變大的註解會蓋住幻燈片中的文字。為避免這個問題，請使用比您平常使用的字體稍小幾點的字體。Adobe Captivate 中的文字會呈現網格與鋸齒狀。這是已知的問題。為了避免這個問題，請不要將背景為透明的淺色文字放在深色實色背景的幻燈片中。

文字註解屬性

使用文字註解的 「屬性」對話方塊可自訂文字註解。

文字註解的 「屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- 文字註解
- 選項
- 音訊
- 大小與位置

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新文字註解都會使用這些新設定。

文字註解索引標籤

註解類型 顯示 Adobe Captivate 中可用的註解類型：每個文字註解類型均有名稱，並有小的縮圖影像顯示文字註解所呈現的樣子。

備註：加入或修改文字註解時，請先選取註解類型，再設定註解中的文字樣式與格式。這可確保能夠保留文字樣式與格式的變更。

註解樣式  有 5 種文字註解類型。許多文字註解樣式都包含具有方向性註標的文字註解。您可以選取指向最適當方向的文字註解。

字體 文字註解字體。

大小 註解文字字體大小。

字體色彩 註解文字字體色彩。

反白 文字的反白色彩。

插入變數 加入由系統或使用者定義的變數，做為文字的預留位置。

顯示選項 文字註解的文字字體屬性。您可以使用各種選項來對齊文字、設定文字格式並插入符號。

在此輸入註解文字 在文字註解中顯示的文字。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 文字註解在幻燈片中顯示的持續時間。在彈出式選單中，選取下列其中一個選項：

- **特定時間** 文字註解在幻燈片中出現的持續時間。在欄位中輸入數值，或者使用捲動箭頭來設定時間 (單位為秒)。
- **剩餘幻燈片** 文字註解顯示的時間長度為該幻燈片的整個持續時間。
- **剩餘專案** 文字註解顯示的時間長度是該專案的整個持續時間。例如，您可以使用此選項來顯示會顯示公司名稱的文字註解。

此時間後出現 [#] 秒 文字註解會在指定的持續時間後出現在幻燈片上。

效果 反白方塊的轉場效果。您可以套用淡入和淡出效果，並設定該效果的時間。

淡入 [#] 秒 註解完全淡入到檢視的時間。

淡出 [#] 秒 註解完全消失的時間。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入文字和文字註解

加入文字註解

如果您在文字註解的 「屬性」對話方塊中變更設定，這些設定會成為預設設定。任何您建立的文字註解都會使用這些新設定。

如果您建立透明註解，請避免為文字加底線，因為這會降低檢視專案時的文字品質。

如果您加入透明文字註解，請避免使用粗體文字；在大多數的監視器中，一般文字會比粗體文字看起來更為清楚。

1 在開啟的專案中，選取您要加入文字註解的幻燈片。
2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「文字註解」。您也可以在幻燈片上按一滑鼠右鍵，並選擇彈出式選單中的 「插入」，然後選擇 「文字註解」。
3 設定文字註解的各種選項。
4 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用該文字註解的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將文字註解設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。您可以選擇將文字註解設定套用到所有註解，或只套用到與目前註解同樣類型的文字註解上。
5 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

將純文字加入到幻燈片

若要將純文字加入幻燈片，但不讓它顯示為文字註解，請以透明文字註解的方式加入該文字。

備註：如果您建立透明註解，請避免為文字加底線，因為這會降低檢視專案時的文字品質。

在加入透明文字註解後，您可能要將註解與幻燈片背景合併。

1 在開啟的專案中，選取您要加入透明文字註解的幻燈片。
2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「文字註解」。
3 在 「註解屬性」對話方塊的 「註解類型」中，選取 「透明」。
4 視需要變更其他選項。

   若要在幻燈片上加入上標字，請選取該文字，然後按下 Ctrl +shift + 「+」。若要在幻燈片上加入下標字，請選取該文字，然後按下 Ctrl + 「+」。

插入文字做為變數

1 在開啟的專案中，以右鍵按一下文字註解，並選取 「屬性」。
2 在 「文字註解」索引標籤中，將游標移到文字中您要插入變數的位置。
3 按一下 「插入變數」圖示 。
4 在 「變數類型」選單中選取以下其中一個類型：
   - 若要插入您先前建立的變數，請選取 「使用者」。選取 「變數」選單中的變數。如需更多資訊，請參閱第 127 頁 「建立使用者定義變數」。
   - 若要插入系統變數，請選取 「系統」。選取 「變數」選單中的系統變數。若要依照系統變數類別來篩選變數，請選取 「檢視者」選單中相對應的選項。如果您沒有選擇任何類別，則所有的系統變數會列在選單中。
5 若要變更該變數可容納的字元數上限，請在 「最大長度」欄位中輸入值。如果字元數超過此欄位中指定的值，則不會顯示額外的字元。

   備註：空格也會列入字元數中。

6 若要建立變數或變更所選變數的值，請按一下 「動作」對話方塊。

7 按一下 「確定」。

預覽專案時，變數值就會出現於文字註解中。

錄製期間自動加入文字註解

當您錄製專案或為專案錄製額外的幻燈片時，Adobe Captivate 會根據錄製的動作自動建立文字註解。例如，如果您錄製選取「檔案」選單的動作，則 Adobe Captivate 會自動在同一張幻燈片上加入內容為 「選取檔案選單」的文字註解。

會產生文字註解的動作包括：選取選單和選單項目；按下按鈕；變更如清單、組合方塊或核取方塊等位置中的值；開啟子視窗。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「錄製」選單下的 「模式」。

3 在 「錄製」面板的 「模式」選單中，選取您要自動產生文字註解的錄製模式。

4 選取 「自動加入文字註解」。

在完成錄製並產生專案後 (包括自動建立的註解)，請在 「編輯」模式中檢視個別的幻燈片，以檢視註解。

備註：Adobe Captivate 會自動為所有的標準 Windows 使用者介面元素自動產生文字註解。但是它可能不支援非標準使用者介面元素，包括使用 Delphi® 所建立應用程式中的選單文字。

編輯文字註解

編輯文字註解

如果您正在調整文字註解，則無法讓文字註解小於用於建立文字註解的點陣圖。例如，文字註解樣式 「Pill」使用大小約 18 像素 (寬) x 16 像素 (高) 的點陣圖，因此這些點陣圖無法調整為 15 x 12 像素。但是，任何文字註解點陣圖均可加大。如果您需要非常小的文字註解，請考慮建立自訂選項。

若要編輯文字註解，以右鍵按一下文字註解，並選取 「屬性」。在文字註解的 「屬性」對話方塊中進行所需的變更。

如果您有一張複雜的幻燈片，其中包含文字註解和其他物件，您可以讓文字註解成為背景永久的一部分。

複製文字註解

您可以在幻燈片之間複製與貼上文字註解。這可以節省大量的時間，尤其是您在多張幻燈片上使用相同的文字註解時。

1 在開啟的專案中，選取包含您所要複製文字註解的幻燈片。

2 以右鍵按一下文字註解，然後選取 「複製」。

3 導覽至您要貼上註解的幻燈片。

4 在幻燈片中按一下右鍵，然後選取 「貼上物件」。

您可以同時複製與貼上多個文字註解。若要選取多個文字註解，請按住 Ctrl 並按一下所需的文字註解。以右鍵按一下其中一個已選取的文字註解，並選擇 「複製」。

移動並調整文字註解大小

您可以手動或自動調整文字註解，並將文字註解移到幻燈片的新位置。若要在幻燈片上移動文字註解，請選取文字註解，並將它拖曳至新位置。

備註：如果您正在調整文字註解，則無法讓註解小於用於建立註解的點陣圖。例如，註解樣式 「Pill」使用大小約 18 像素 (寬) x 16 像素 (高) 的點陣圖，因此這些點陣圖無法調整為 15 x 12 像素。但是，任何註解點陣圖均可加大。如果您需要非常小的註解，請考慮建立自訂選項。

手動調整文字註解大小

若要手動調整文字註解大小，請選取文字註解，並將指標移到選擇控點上。當指標變成調整控點時，拖曳滑鼠以調整物件大小。

自動調整文字註解大小

Adobe Captivate 可根據文字註解中的文字數量自動調整文字註解。如果您編輯文字，註解會調整大小以容納改變後的文字。這個方法能夠很容易讓文字註解看起來平衡並維持比例。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2 在 「類別」面板中，選取 「全域」選單中的 「預設值」。
3 在 「全域」面板中，選取 「自動大小註解」。

使用時間軸變更文字註解順序

Adobe Captivate 可讓您將多個註解加入到每張幻燈片。您可以使用時間軸來指定這些註解出現的順序。時間軸可讓您精準調整幻燈片上所有物件的計時，包括註解。

1 在開啟的專案中，導覽至包含您要變更其順序之註解的幻燈片。
2 如果時間軸尚未開啟，請按一下分隔列以顯示時間軸。若要展開時間軸，請按一下顯示箭頭。
3 視需要變更註解的順序和計時。
   - 例如，將滑鼠移至時間軸上註解的左邊緣或右邊緣上方，直到調整游標出現為止，然後將邊緣向左或向右拖曳。這會變更註解何時出現或消失，以及會出現多久的時間。
   - 或者，假設註解會與幻燈片同時出現，但您想要稍微延遲一下。若要達到此效果，請將滑鼠移到時間軸上該註解的中央，直到掌形游標出現為止。接著拖曳整個註解，讓其左邊緣與標頭中的 2s (延遲 2 秒) 或 4s (延遲 4 秒) 對齊。
4 如果幻燈片上有兩個註解重疊，請透過設定堆疊順序來選取要出現在前面的註解。若要變更堆疊順序，請將註解移到 「舞台」幻燈片的後面或前面。請務必記住，在 「舞台」後面的註解會在其他註解之後出現。請使用下列其中一個方法設定堆疊順序：
   - 在 「編輯」檢視中，以右鍵按一下幻燈片上的註解，並選取其中一個註解順序選項。必要的話，以右鍵按一下幻燈片上其他註解，然後調整其順序。
   - 在 「編輯」檢視中，選取一個註解。在 「編輯」檢視工具列 (「幻燈片屬性」旁) 上，按一下 「以 z 順序將選取的物件移至前面」或 「以 z 順序將選取的物件移至後面」。
   - 在 「編輯」檢視的時間軸上，將滑鼠移到註解上方，直到掌形指標出現為止。將註解向上或向下拖曳，變更註解在堆疊順序中的位置。將註解移到堆疊順序中較高的位置，會讓該註解移到 「舞台」的前面；將註解移到堆疊順序中較低的位置，會讓該註解移到 「舞台」的後面。

以另一種語言撰寫註解

加入文字註解的語言

您可以將新語言加入錄製文字註解所使用的現有語言清單中。「錄製」對話方塊中有現有語言清單。事件的文字註解會儲存成 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4 目錄中的 CaptureTextTemplates_< 語言 >.rdl 檔。例如，簡體中文的 RDL 檔為 CaptureTextTemplates_Chinese-Simplified.rdl。您可以使用現有的 RDL 檔，以所需的語言來錄製文字註解。

以另一種語言錄製文字註解

1 開啟 Windows 檔案總管，導覽至 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本號碼 > 目錄。

2 複製副檔名為 RDL 的檔案。

3 將該檔案貼到相同的位置上，並根據新的語言將該檔案重新命名。例如，如果您使用波蘭文錄製，則將該檔案重新命名為 CaptureTextTemplates_Polish.rdl。

4 使用任何文字編輯器開啟 RDL 檔案。

5 在 「Object Name」和 「Event Name」標記中，將 「Default Template And Template Attributes」的文字變更為指定的語言。

6 儲存檔案。

7 選取 「檔案」 > 「錄製 / 建立」 > 「新專案」，以開啟 「錄製」對話方塊。

8 設定 「錄製偏好設定」。

9 按一下 「進階」。

10 在 「註解語言」彈出式選單中，選取加入的語言。

11 按一下 「錄製」。

會以指定的語言產生文字註解。

以另一種語言輸入文字

1 開啟 Microsoft Windows 控制台，按兩下 「地區及語言選項」圖示。會出現 「地區及語言選項」對話方塊。

2 按一下 「語言」索引標籤。

3 按一下 「詳細資料」按鈕。

4 在 「文字服務和輸入語言」對話方塊的 「設定」索引標籤中，按一下 「新增」按鈕。

5 在 「新增輸入法語言」對話方塊中的 「輸入語言」清單中，選取所需語言。

6 按一下 「確定」。選取的語言會包含在 「已安裝的服務」清單中。

7 在 「預設輸入語言」清單中選取所需的語言。

8 按一下 「套用」，再按一下 「確定」，以儲存設定並關閉 「文字服務和輸入語言」對話方塊。

9 按一下 「地區選項」索引標籤，並選擇您在 「預設輸入語言」清單中選取的語言。

10 按一下 「套用」，再按一下 「確定」，以儲存設定並關閉 「地區及語言選項」對話方塊。電腦的桌面上會出現語言列或輸入法 (IME)。

11 在 RDL 檔中輸入內容。文字會以選取的語言顯示。

如果您變更在 「預設輸入語言」清單和 「地區選項」索引標籤中的語言，則在語言列上選取的語言也會自動更新。

本地化文字註解

如果您正在本地化的專案包含文字註解，您可以匯出文字註解，讓本地化程序更有效率。

1 建立專案的初始 (「來源語言」) 版本，包括所有必要的文字註解。

2 開啟完整的專案。

3 選取 「檔案」 > 「匯出」 > 「專案註解與隱藏式字幕」。

4 依照預設，Word (DOC) 檔會儲存在您的 My Documents\My Adobe Captivate Projects 資料夾中。視需要變更位置。此外，Word 檔會命名為 [專案名稱] Captions.doc。必要的話，您可以直接按一下 「檔案名稱」文字方塊，輸入新的名稱，來變更檔案的名稱。(保留 .doc 副檔名。) 按一下 「儲存」。

5 隨即以您指定的名稱產生 Word 檔案，並將該檔案儲存在您選取的位置上。會出現一個對話方塊詢問您是否要檢視文件。按一下 「是」，以 Word 檢視文件。

6 Word 文件包含幻燈片 ID、項目 ID、原始註解文字，和幻燈片編號。您可以在 「已更新的文字註解資料」欄中變更註解文字。將該 Word 文件的複本提供一份給本地化人員 / 譯者。

7 本地化人員 / 譯者應開啟該 Word 文件，並直接在文件的「已更新的文字註解資料」欄中編輯註解文字，將來源語言文字取代為新文字。

8 當本地化人員 / 譯者翻譯文字時，請複製一份使用新語言的原始 Adobe Captivate 專案做為複本。

備註：在建立一份原始專案複本時，請確定將原始文字註解 (使用來源語言) 保留在新專案中。原始文字註解會做為預留位置，並在您匯入新的 (已本地化) 文字註解時被覆寫。

9 在本地化文字註解時，請開啟您在步驟 8 中建立的專案複本。

10 選取 「檔案」 >「匯入」 >「專案註解與隱藏式字幕」。

11 導覽至已本地化的文字註解 Word (DOC) 檔，選取該檔案並按一下 「開啟」。

12 新的本地化文字註解隨即匯入到專案中，並保留所有格式。會出現一個對話方塊，其中顯示成功匯入的訊息。按一下 「確定」。

13 測試新的文字註解，方法是在 「編輯」檢視中開啟其他的幻燈片，並讀取新的註解文字。

建立自訂文字註解樣式

您可以使用繪圖程式，例如 Adobe® Fireworks® 或 Adobe® Photoshop®，為您的 Adobe Captivate 專案建立自訂文字註解樣式。

自訂文字註解的格式必須是 BMP (點陣圖)。一般而言，每個 Adobe Captivate 文字註解都有 5 個相關聯的點陣圖影像。

命名自訂文字註解樣式

在建立自訂文字註解樣式時，請確定遵照正確的命名慣例。每個註解樣式都有唯一的名稱，且您必須使用這個名稱做為每個相關聯點陣圖檔名的開頭。例如，如果您建立名為 「Brightblue」的文字註解樣式，則構成新樣式的 5 個點陣圖影像應命名如下：

- Brightblue1.bmp，不包含註標的影像
- Brightblue2.bmp，包含註標的影像，註標指向右方或右上方
- Brightblue3.bmp，包含註標的影像，註標指向左方或左上方
- Brightblue4.bmp，包含註標的影像，註標指向右下方
- Brightblue5.bmp，包含註標的影像，註標指向左下方

儲存自訂文字註解樣式

您必須將自訂文字註解樣式的所有點陣圖影像儲存到 Adobe Captivate Captions 資料夾中 (位於 C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\Captions)。在將 5 個新的點陣圖加入註解資料夾後，Adobe Captivate 會將這些點陣圖檔案視為新的文字註解樣式。下一次您加入新的文字註解時，新的自訂樣式會出現在文字註解樣式清單中。

建立註解樣式的自訂文字

您可以為出現在文字註解中的文字建立自訂樣式。這些偏好設定只有在您先前沒有為文字註解設定樣式時才會套用。

1 使用文字編輯器開啟位於 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\Captions 資料夾中的 fonts.ini 檔。

2 使用該檔案中描述的程序為文字註解自訂樣式。

3 儲存檔案。

4 在開啟的 Adobe Captivate 專案中，選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「文字註解」。

5 在 「註解類型」中，選取您已自訂的註解。

文字區域中的文字會變更為指定的樣式。

6 編輯文字區域中的文字。

7 按一下 「確定」。

變更自訂文字註解上的文字對齊方式

有時候自訂文字註解中的文字會不對齊。若要解決這個問題，請設定上、下、左、右邊距。

這 5 個文字註解樣式每一個都需要不同的邊距設定，因為文字出現在每個文字註解中的位置會略有不同。

邊距設定會儲存在副檔名為 .fcm 的文字檔中。您可以使用記事本或 WordPad 建立或編輯 FCM 檔。

1 使用 Windows 檔案總管導覽至 C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\Captions。所有的文字註解 BMP 與相對應的 FCM 檔，均儲存在此資料夾中。

2 以右鍵按一下您想要編輯的 FCM 檔，並選取 「開啟檔案」。

3 選取記事本或 WordPad。

4 視需要編輯下列的值：

- 「Left Margin」是從點陣圖的左邊緣到文字之間的像素數目。
- 「Right Margin」是從點陣圖的右邊緣到文字之間的像素數目。
- 「Top Margin」是從點陣圖的上邊緣到文字之間的像素數目。
- 「Bottom Margin」是從點陣圖的下邊緣到文字之間的像素數目。

5 (選擇性) 必要的話，您可以編輯 MarginX 與 MarginY 設定。如果您是自動加入註解的話，這個設定很重要。

- MarginX 是從最接近的轉角到註解註標頂尖之間的水平像素數目。
- MarginY 是從最接近的轉角到註解註標頂尖之間的垂直像素數目。

備註：會在使用記事本或 WordPad 開啟的檔案中的 「Corner」下指出最接近的轉角。例如，Corner=right, top。

6 從 「檔案」選單，選取 「儲存」。

會出現一個對話方塊，詢問您是否要取代原始檔案。按一下 「是」。

7 關閉程式 (記事本或 WordPad)。

設計自訂文字註解的提示

色彩 請不要為註解使用透明色彩。左上角的像素會決定哪一個色彩是透明的。例如，如果左上角的像素是黃色，則文字註解中呈相同黃色的所有一切都會是透明的。此外，文字註解本身的背景可以是漸層的，但文字註解四周的區域 (「後方」) 必須是實色。

消除鋸齒 請勿消除文字註解邊緣的鋸齒。您的文字註解將出現在不同的螢幕快照上，消除鋸齒會造成某些螢幕快照上有鋸齒暈圈的效果。

匯入與匯出文字註解

匯入文字註解

您可以從 DOC 檔匯入文字註解。首先，您可以從 Adobe Captivate 專案匯出文字註解。Adobe Captivate 會建立一個 DOC 檔案來保留文字註解中所有的格式。當文字註解為 DOC 格式時，就可以使用文書處理程式來變更文字與格式。接著，您可以使用下列步驟將文字註解匯回 Adobe Captivate 專案。

備註： 如果您將文字註解匯出到 DOC 檔，該 DOC 檔只能匯入回原始的專案。

在許多狀況下，與 DOC 檔之間匯入和匯出文字註解很有幫助。舉例來說，如果您必須編輯許多註解，則不用在幻燈片之間導覽，改為使用 DOC 檔案會更加的輕鬆、快速。

1 在包含文字註解的開啟專案中，選取 「檔案」 >「匯出」 >「專案註解與隱藏式字幕」」。

2 對 DOC 格式的文字註解進行所需的變更 (在 「已更新的文字註解資料」欄中)，然後儲存 DOC 檔。

3 選取 「檔案」 >「匯入」 >「專案註解與隱藏式字幕」。

4 選取包含已匯出文字註解的 DOC 檔。

5 按一下 「開啟」。

6 隨即出現一個資訊對話方塊，確認已成功匯入。按一下 「確定」。

匯出文字註解

如果您的電腦上有安裝 Microsoft Word，則可將現有 Adobe Captivate 專案中的文字註解匯出到 DOC 檔中。當將文字註解開啟為 DOC 檔時，會保留所有在 Adobe Captivate 中設定的格式。當文字註解是 DOC 格式時，變更文字註解中的文字與格式設定。接著，將文字註解匯入回 Adobe Captivate 專案中。

備註：如果您將文字註解匯出到 DOC 檔，該 DOC 檔只能匯入回原始的專案。

在數種狀況下，匯出文字註解很有用：

- 如果您想要錄製配音旁白和建立指令碼，則可使用匯出的文字註解做為指令碼的依據。
- 如果您要將步驟式指示列印出來，您可以匯出文字註解，然後列印 DOC 檔。
- 如果專案必須本地化，您可以將文字註解匯出到 DOC 檔案，然後交給譯者。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 >「匯出」 >「專案註解與隱藏式字幕」。

2 在 「另存新檔」對話方塊中，輸入新 DOC 檔的檔名。

記下將儲存檔案的預設目錄。您也可以導覽至不同的位置來儲存該檔案。

3 按一下 「儲存」。

4 專案中的文字註解會轉換為 DOC 格式。隨即出現一個對話方塊，確認文字註解已匯出到 Word，並詢問您是否要檢視文件。按一下 「是」。

5 包含註解文字的新 DOC 檔會以 Word 開啟。請在 「已更新的文字註解資料」欄中對文字進行任何所需的變更。此外也會包含幻燈片編號做為參考。

6 儲存文件。

還原文字註解的預設設定

如果您變更了文字註解的外觀，仍可以將所有的文字註解設定還原回其預設值。(例如，您將文字註解的字體變更為 Times New Roman，字體色彩變更為綠色。按一下 「還原預設值」可將字體變回預設的 Arial 字體，將色彩變回預設的藍色。)

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，選取 「錄製」選單下的 「模式」。

3 在 「錄製」選單 > 「模式」區域中，按一下 「還原預設值」。

滑鼠指向效果註解

如果您只要在使用者將滑鼠移到幻燈片的指定區域上時，才會顯示註解，請使用滑鼠指向效果註解。滑鼠指向效果註解包括註解與一個標示指定區域的矩形，也稱做滑鼠指向效果區域。當使用者在執行階段將滑鼠移到滑鼠指向效果區域上方時，註解就會出現。

您可以在 「屬性」對話方塊中為滑鼠指向效果區域進行以下自訂：

影格色彩 滑鼠指向效果區域的邊框色彩。

填入色彩 滑鼠指向效果區域的填入色彩。

影格寬度 滑鼠指向效果區域的邊框粗細。

填入透明度 填入色彩的透明度。10% 的值比 90% 的值不透明 (更為實色)。

填入外層區域 選取此選項可使用在 「填入色彩」中選取的色彩，在滑鼠指向效果區域框線的外圍區域填入色彩。當您選擇此選項時，滑鼠指向效果區域內的區域不會填入色彩。

備註：只有在您預覽或發佈專案時，才會看到滑鼠指向效果區域四周的填入色彩。

「屬性」對話方塊中的其他索引標籤與文字註解的索引標籤類似。如需更多資訊，請參閱第 55 頁 「文字註解」。

預覽 此區域顯示您在 「外觀」區域中選取的設定。

加入滑鼠指向效果註解

1 在開啟專案的 「分鏡板」檢視中，選取您要加入滑鼠指向效果註解的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「滑鼠指向效果註解」。

3 在 「滑鼠指向效果」對話方塊中，設定註解的各種選項。如需更多資訊，請參閱第 55 頁 「文字註解屬性」。

4 按一下 「確定」。幻燈片上出現文字註解和滑鼠指向效果區域。

5 以右鍵按一下滑鼠指向效果區域，然後選取 「屬性」。設定滑鼠指向效果區域的屬性。

6 若要讓滑鼠指向效果區域貼齊物件邊緣，請按住 Alt，並將滑鼠指向效果區域移到該物件的上方。

7 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用該滑鼠指向效果註解的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將滑鼠指向效果註解設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。您可以選擇將滑鼠指向效果註解設定套用到所有註解，或只套用到與目前註解同樣類型的滑鼠指向效果註解上。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新滑鼠指向效果註解都會使用這些新設定。

8 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

9 按一下 「確定」。

編輯滑鼠指向效果區域

滑鼠指向效果註解和滑鼠指向效果影像包含註解或影像，以及滑鼠指向效果區域 (「熱」區)。滑鼠指向效果區域會定義滑鼠必須移至其上方，註解或影像才會出現的區域。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 在 「分鏡板」檢視中，選取包含幻燈片註解或影像的幻燈片。

- 若要變更滑鼠指向效果區域的大小，請按一下其中一個控點並拖曳。
- 若要將滑鼠指向效果區域移到其他位置，請將滑鼠移到滑鼠指向效果區域上方，直到掌形游標出現。將方塊拖曳到所需的位置上。
- 若要修改滑鼠指向效果區域屬性，以右鍵按一下滑鼠指向效果區域，並選取 「屬性」。在 「屬性」對話方塊中進行所需的變更。

將工具提示轉換為滑鼠指向效果註解

當您錄製新專案或為現有專案錄製額外的幻燈片時，您可以設定一個錄製選項，此選項需要 Adobe Captivate 將工具提示轉換為滑鼠指向效果註解。選取此選項時，Adobe Captivate 會為在錄製程序期間選取的每個工具提示建立滑鼠指向效果註解。

將工具提示轉換成滑鼠指向效果註解是一種很簡單的方法，可自動為專案中發生的動作建立適當且有說明功能的註解。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「錄製」選單中的 「模式」。

3 選取 「將工具提示轉換為滑鼠指向效果註解」。

4 按一下 「確定」。

5 按一下 「錄製」就會開始錄製新專案，並自動將工具提示轉換為滑鼠指向效果註解。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

反白方塊

使用反白方塊 來凸顯幻燈片內的區域。反白方塊會讓使用者的注意力集中在幻燈片的所需區域上。

反白方塊屬性

使用反白方塊的 「屬性」對話方塊可自訂反白方塊。

反白方塊的 「屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- 反白方塊
- 選項
- 音訊
- 大小與位置

反白方塊索引標籤

影格色彩 反白方塊邊框色彩。

填入色彩 反白方塊填入色彩。

影格寬度 反白方塊的邊框粗細。

填入透明度 填入色彩的透明度。選取 0% 到 100% 值。10% 的值比 90% 的值不透明 (更為實色)。

填入外層區域 使用在 「填入色彩」中選取的色彩，在反白方塊框線的外圍區域填入色彩。當您選擇此選項時，反白方塊內的區域不會填入色彩。

備註：只有在您預覽或發佈專案時，才會看到反白方塊四周的填入色彩。

預覽 顯示您在 「外觀」區域中選取的設定。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定反白方塊在幻燈片中出現的持續時間。

此時間後出現 [#] 秒 反白方塊會在特定的持續時間後出現在幻燈片上。

效果 反白方塊的轉場效果。您可以套用淡入和淡出效果，並設定該效果的時間。

- **淡入 [#] 秒** 反白方塊完全淡入到檢視的時間。
- **淡出 [#] 秒** 反白方塊完全消失的時間。

加入反白方塊

1. 開啟您要在 「編輯」模式中加入反白方塊的幻燈片。
2. 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「反白方塊」。
3. 設定反白方塊的各種選項。
4. 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用該反白方塊的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將反白方塊設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，您建立的新反白方塊會使用這些新設定。
5. 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。
6. 按一下 「確定」。

   幻燈片上隨即出現反白方塊。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

滑鼠

變更滑鼠屬性

您可以使用滑鼠物件的 「屬性」對話方塊來變更其屬性。「屬性」對話方塊有兩個索引標籤：「選項」與 「計時」。

選項索引標籤

可用的滑鼠指標清單  顯示可用的指標。按一下 「瀏覽」以導覽至自訂檔 (CUR 檔案格式)。

滑鼠大小加倍 將指標大小變為兩倍大。

顯示滑鼠按一下 將按一下的視覺效果加入滑鼠移動中。

預設 當使用者按一下幻燈片時，會顯示一個快速的彩色小爆炸效果。您可以選取彩色爆炸的色彩。

自訂 選取此選項以使用 SWF 檔做為按一下的視覺效果。Adobe Captivate 包含兩個效果讓您使用。按一下彈出式選單，選取一個效果，再按一下 「播放」，來測試這兩個效果。在右側的預覽小視窗中可預覽效果。

滑鼠按一下聲音 選取此選項，則當指標到達其目的地時會播放聲音。按一下彈出式選單以選取聲音 (「按一下」或 「按兩下」)。您也可以選取 「瀏覽」並導覽至聲音檔。

直線指標路徑 選取此選項可讓指標沿著起點與終點之間的直線路徑行進。(依照預設，指標是沿著曲線路徑行進的，這種路徑讓動作看起來更逼真。您可以變更直線路徑，例如當您的專案是顯示如何在繪圖程式中繪製線條的示範。)

按一下之前降低速度 選取此選項可在按一下的動作發生前，將滑鼠移動的速度減緩。如果滑鼠的路徑很長，而且會在路徑上快速移動並突然停止，這個選項就很有用。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

計時索引標籤

顯示時間 指標在幻燈片上顯示的持續時間。

此時間後出現 幻燈片第一次顯示和幻燈片指標第一次顯示之間延遲的時間。

指標

變更指標形狀

您可以變更特定幻燈片或專案的指標。選取任何系統指標或現有 CUR 檔做為指標影像。在 「分鏡板」檢視或 「編輯」檢視中開啟 Adobe Captivate 專案。從 「幻燈片」選單中，選取 「滑鼠」 > 「針對所有幻燈片使用目前的滑鼠指標」。

備註：其他應用程式中的一些指標在 Adobe Captivate 中可能無法正確顯示。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟您要的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「專案指標」或 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「目前主題指標」。

3 從選單中，選取新的指標形狀。

備註： 「目前主題指標」彈出式選項中的選項，是反映您目前使用的 Windows 主題。如果您變更 Windows 主題，則此選單中的選項也會改變。因為 Adobe Captivate 專案中已包括指標檔案，所以使用者不必安裝所選取的 Windows 主題。

選取自訂指標

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟您要的幻燈片。

2 執行以下任一操作：

- 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「專案指標」 > 「瀏覽」。
- 選取 「插入 > 滑鼠」，再按一下 「滑鼠屬性」對話方塊中的 「瀏覽」。

3 在清單中選取自訂指標。

4 按一下 「開啟」。

變更指標大小

您可以將滑鼠指標的大小變為兩倍大。大型指標可凸顯滑鼠移動，如果您要建立無障礙專案，此選項很有用。

指標大小是在一張張的幻燈片上逐一設定的，所以您可以確切選擇需要較大指標的幻燈片。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟包含指標的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「屬性」。

3 在 「滑鼠屬性」對話方塊中，選取 「選項」索引標籤。「選項」索引標籤也提供下列選項：

   滑鼠大小加倍 將指標大小變為兩倍大。

4 按一下 「確定」。

   大小加倍的新滑鼠會出現在幻燈片上。

   備註：若要變更已加入滑鼠的指標大小，可按兩下滑鼠以開啟 「滑鼠屬性」對話方塊。

   備註：若要還原回原始指標大小，請按照上述步驟進行，並取消選取 「滑鼠大小加倍」。

隱藏個別幻燈片中的指標

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟幻燈片。

2 執行以下任一操作：

   - 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「顯示滑鼠」。
   - 按一下右鍵，然後選取 「顯示滑鼠」。

隱藏整個專案的指標

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，展開 「專案」並選取 「發佈設定」。

3 在 「發佈設定」面板中，取消選取 「包含滑鼠」。

變更滑鼠移動

您可以變更各個幻燈片的滑鼠移動。例如，您可能想要在螢幕快照中凸顯滑鼠移動，讓滑鼠移動看起來更明顯。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟幻燈片。

2 使用滑鼠，將滑鼠移到幻燈片上滑鼠線終點的上方，直到指標變成掌形指標為止。

3 按一下滑鼠左鍵，將指標拖曳至幻燈片上的新位置。

如果您變更幻燈片上的指標，則下一張幻燈片上的指標起始位置會改變。預覽專案，確定滑鼠移動能夠很流暢的在幻燈片之間流動。

您無法將滑鼠移動與上一張幻燈片對齊。確定您在包含滑鼠移動的第一張專案幻燈片上，手動變更滑鼠的起點。

滑鼠路徑

對齊滑鼠路徑

在播放幻燈片期間，您可能必須讓指標完全靜止，並讓指標適當地與上一張或下一張幻燈片對齊。在這種狀況下，以手動的方式很難正確放置指標。Adobe Captivate 解決此問題的方式是，自動將指標與專案中上一張或下一張幻燈片相同的位置對齊。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟幻燈片。

2 以右鍵按一下，並選取 「對齊上一張幻燈片」或 「對齊下一張幻燈片」。

3 預覽您的專案，了解指標在幻燈片之間的對齊狀況。

備註：如果您專案的第一張幻燈片上有滑鼠移動，您可以手動變更滑鼠移動的起點 (因為您無法對齊上一張幻燈片)。

變更滑鼠路徑形狀

依照預設，Adobe Captivate 會在幻燈片上建立曲線滑鼠路徑，以呈現逼真、自然的感覺。但舉例來說，如果要顯示跨越工具列的移動，直線滑鼠路徑有時更適合。

您可以為各個幻燈片設定彎曲或直線的滑鼠移動選項。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟您要的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「直線指標路徑」。

此選項的動作像是開關。再次選取此選項，可還原曲線路徑。

備註：若要變更已加入滑鼠的指標大小，可按兩下滑鼠以開啟 「滑鼠屬性」對話方塊。

設定滑鼠按一下效果

您可以設定滑鼠按一下的色彩或效果。使用此選項可以在指標四周加入快速的彩色爆炸或特殊效果，以便在專案播放期間凸顯滑鼠按一下的動作。

1 在開啟的專案中，選取包含滑鼠移動的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「屬性」。

3 選取 「顯示滑鼠指標」。

4 在 「選項」索引標籤中，選取 「顯示滑鼠按一下」。

5 執行以下任一操作：

- 選取 「預設按一下」。按一下色彩方塊，以開啟 「色彩」對話方塊。選取一個色彩，並按一下 「確定」。
- 選取 「自訂」。選取彈出式選單中的選項。選取提供的選項：BlueCircle、GreenRing、OrangeCircle、OrangeRing、VisualClick 和 VisualdblClick。若要預覽這些選項，請選取一個選項，然後按一下 「播放」。在右側的小 「預覽」視窗中，會播放 SWF 檔。您也可以選取彈出式選單中的 「瀏覽」，並導覽至 SWF 檔。

6 按一下 「確定」。

若要檢視滑鼠按一下色彩，請預覽專案。

若要變更已加入滑鼠的滑鼠按一下效果，可按兩下滑鼠以開啟 「滑鼠屬性」對話方塊。

變更個別幻燈片上的滑鼠按一下聲音

您可以變更預設的滑鼠按一下聲音，只要滑鼠到達其動作路徑的終點時，就會發出這個聲音。例如，您可以從按一下變成按兩下，以反映工作流程中的正確動作。您也可以隱藏所有按一下的聲音。

1 在開啟的專案中，在 「編輯」檢視中開啟您要的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「滑鼠」 > 「屬性」。

3 選取 「顯示滑鼠指標」。

4 在 「選項」索引標籤中，選取 「滑鼠按一下聲音」選單中的選項：

- 如果您不要播放滑鼠按一下的聲音，請清除 「滑鼠按一下聲音」旁邊方塊中的勾號。
- 如需按一下聲音 (滑鼠按鍵被按一下的聲音)，請選取 「滑鼠按一下聲音」旁的方塊。當綠色勾號出現時，按一下箭號，並選取 「按一下」。

- 如需按兩下聲音 (滑鼠按鍵被按兩下的聲音)，請選取 「滑鼠按一下聲音」旁的方塊。當綠色勾號出現時，按一下箭號，並選取 「按兩下」。
- 若要瀏覽至其他的滑鼠按一下聲音，請選取 「滑鼠按一下聲音」旁的方塊。當綠色勾號出現時，按一下箭號，並選取 「瀏覽」。隨即出現 「開啟」對話方塊，讓您能夠瀏覽至 mp3 檔。

  若要預覽所選取的滑鼠按一下聲音，請按一下 「播放」按鈕。

5 完成後，按一下 「確定」。

啟用滑鼠滾輪

錄製時，您可以選擇此選項來啟用滑鼠的滾輪動作，以啟動全動態錄製。當錄製期間有滑鼠滾輪動作時，專案便會開始在 FMR 模式中錄製。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」的 「類別」面板中，展開 「錄製」並選取 「設定」。

3 選取 「針對滑鼠滾輪動作自動使用全動態錄製」，再按一下 「確定」。

滑鼠指向效果小型幻燈片

在 Adobe Captivate 中，滑鼠指向效果小型幻燈片是幻燈片上的一個空間，當滑鼠移到這個空間的上方時，此空間會顯示相關聯的小型幻燈片 (幻燈片內的幻燈片)。在小型幻燈片中插入與顯示物件的程序與幻燈片相同。

例如，您可以為地圖上的一州建立滑鼠指向效果小型幻燈片，讓滑鼠移到該州的上方時，會顯示該州的人口統計資料。

備註：您無法在問題幻燈片或測驗檢視幻燈片上建立滑鼠指向效果小型幻燈片。

以下是小型幻燈片的進一步資訊：

- 小型幻燈片一定會連結到滑鼠指向效果小型幻燈片，並隨著滑鼠指向效果小型幻燈片一起建立。
- 您可以將大多數的 Adobe Captivate 物件插入小型幻燈片。
- 您可以在小型幻燈片中放入多種類型的物件。當滑鼠移到滑鼠指向效果小型幻燈片的上方時，物件就會出現。
- 您可以將元件庫中的音訊和影片拖曳到小型幻燈片。
- 如果當幻燈片中的音訊或影片正在執行時，小型幻燈片暫停執行，則該檔案會停止執行。
- 當選取小型幻燈片或其任何物件時，顯示的時間軸和該幻燈片相對應的選單選項會變更為小型幻燈片的時間軸與選單選項。
- 小型幻燈片中的物件可以隱藏或鎖定，但小型幻燈片本身不行。若要隱藏或鎖定小型幻燈片，請在幻燈片的時間軸中隱藏或鎖定相對應的滑鼠指向效果小型幻燈片。
- 小型幻燈片物件無法拖曳到小型幻燈片框線之外。
- 刪除小型幻燈片時，其相關聯的物件也會刪除，時間軸會回復為幻燈片時間軸。
- 按一下小型幻燈片之外的區域，或在影片上按一下，就能將時間軸回復成相對應幻燈片的時間軸。

小型幻燈片屬性

您可以使用小型幻燈片的 「屬性」對話方塊來設定下列屬性。

滑鼠指向效果小型幻燈片索引標籤

邊框色彩 小型幻燈片的邊框色彩。

邊框寬度 小型幻燈片邊框的粗細。

填入色彩 小型幻燈片的填入色彩。

填入透明度 填入色彩的透明度。值愈大，色彩的透明度愈高。

選取影像 小型幻燈片的背景影像。

清除 移除任何先前選取的影像。

預覽 每次您變更選項時，此區域就會顯示小型幻燈片的預覽。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示時間 小型幻燈片在幻燈片中出現的持續時間。

「轉場」區域有下列選項：

效果 當小型幻燈片出現與離開幻燈片時的轉場效果。

「淡入」與 「淡出」方塊 淡入和淡出效果的時間 (單位為秒)。

「效果」區域有下列選項：

顯示執行階段陰影 選取此選項，可在執行階段在小型幻燈片下方顯示陰影。陰影可讓小型幻燈片有立體感。

進階索引標籤

您可以定義使用者將滑鼠移到滑鼠指向效果小型幻燈片上方時會發生的動作。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

滑鼠指向效果小型幻燈片屬性

您可以使用滑鼠指向效果小型幻燈片的 「屬性」對話方塊來設定下列屬性。

滑鼠指向效果小型幻燈片索引標籤

邊框色彩 滑鼠指向效果小型幻燈片的邊框色彩。

顯示邊框 顯示滑鼠指向效果小型幻燈片的邊框。如果停用此選項，就不會顯示邊框。

填入色彩 滑鼠指向效果小型幻燈片的填入色彩。

填入透明度 填入色彩的透明度。值愈大，色彩的透明度愈高。

固定小型幻燈片 即使您將滑鼠移到滑鼠指向效果小型幻燈片區域之外，小型幻燈片仍會繼續顯示。

導覽 透過選取 「按一下時」選單中的其中一個選項，來定義使用者按一下滑鼠指向效果小型幻燈片時會採取的動作。

選取按鍵 您可以指定滑鼠按一下的鍵盤快速鍵。使用者可以使用鍵盤快速鍵，而不用使用滑鼠。例如，如果您選取 Ctrl+Shift+Enter 做為滑鼠按一下的鍵盤快速鍵，則當使用者按下此組合時，會以正確的方式處理按一下的動作 (在方塊內按一下)。如果您按下錯誤的組合，則會以在方塊外按一下來處理。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 專案，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的鍵盤快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。Ctrl、Alt 和 Shift 鍵各自對應到 Macintosh® 電腦的 Control、Option 和 Shift 。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示時間 滑鼠指向效果小型幻燈片在幻燈片中出現的持續時間。

此時間後出現 幻燈片第一次顯示和滑鼠指向效果小型幻燈片第一次顯示之間延遲的時間。

暫留延遲 滑鼠移到滑鼠指向效果小型幻燈片上方時，小型幻燈片顯示前的時間延遲。

效果 當小型幻燈片出現與離開幻燈片時的轉場效果。

「淡入」與 「淡出」方塊 淡入和淡出效果的時間 (單位為秒)。

「效果」區域有下列選項：

顯示執行階段邊框 當滑鼠移到滑鼠指向效果小型幻燈片上方時，會以指定的色彩顯示邊框。

建立滑鼠指向效果小型幻燈片

1 在開啟的專案中，按兩下幻燈片，則會以 「編輯」檢視開啟該幻燈片。
2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「滑鼠指向效果小型幻燈片」。就會出現 「新增小型幻燈片」對話方塊。
3 視需要設定滑鼠指向效果小型幻燈片的屬性。
4 (選擇性) 若要將屬性套用到專案中的所有小型幻燈片，請選取 「套用至所有」。
5 按一下 「設定」，以選取要將所有的屬性或只將有變更的屬性套用到各自的小型幻燈片或所有小型幻燈片上。
6 按一下 「套用」。
7 按一下 「確定」。

滑鼠指向效果小型幻燈片會連同相關聯的小型幻燈片出現在幻燈片上。

若要變更小型幻燈片的屬性，請以右鍵按一下該小型幻燈片，並選取彈出式選單中的 「屬性」。

備註：每次插入新的滑鼠指向效果小型幻燈片時，預設的計時便是 「剩餘幻燈片」。

在小型幻燈片內插入物件

1 按一下小型幻燈片以選取它。
2 選取 「插入」，然後選擇您要插入的物件。
3 請在開啟的相對應對話方塊中，按照程序插入物件。
4 按一下 「確定」。

備註：您無法在小型幻燈片內插入滑鼠指向效果小型幻燈片、滑鼠、文字輸入方塊、按一下方塊或按鈕。

變更滑鼠指向效果小型幻燈片屬性

您可以使用 Adobe Captivate 提供的各種選項來變更滑鼠指向效果小型幻燈片的屬性。

1 以右鍵按一下滑鼠指向效果小型幻燈片，然後選取 「屬性」。

2 視需要設定滑鼠指向效果小型幻燈片的屬性。

3 (選擇性) 若要將屬性套用到專案中的所有滑鼠指向效果小型幻燈片，請選取 「套用至所有」。

4 按一下 「設定」，以選取要將所有的屬性或只將有變更的屬性套用到各自的滑鼠指向效果小型幻燈片或所有小型幻燈片上。

若要選取小型幻燈片中所有的物件，請以右鍵按一下小型幻燈片內的物件，然後選擇彈出式選單中的 「全部選取」。

縮放區域

縮放區域可協助您將學習者的注意力吸引到幻燈片的重要區段上。例如，如果您建立了一個模擬互動，其中有一個步驟很容易被忽略，您可以加入縮放區域來凸顯該步驟。在加入縮放區域後，您可以將計時、轉場和音訊選項加入到縮放效果。縮放區域包含下列項目：

縮放區域 您要放大的幻燈片區域。

縮放目標區域 可顯示幻燈片被放大部分的區域。

縮放目標區域屬性

您可以使用 「屬性」對話方塊來設定縮放目標區域的屬性。在 「縮放目標區域」索引標籤中有一些選項：

縮放目標區域索引標籤

影格色彩 「縮放目標區域」方塊的邊框色彩。

填入色彩 「縮放目標區域」方塊內部區域的色彩。

影格寬度 「縮放目標區域」方塊的邊框粗細。

填入透明度 填入色彩的透明度。數字愈大，方塊愈透明。

選取影像 縮放目標區域影像。

使用 「預覽」區域檢視您所做變更的效果。

備註：您也可以直接在幻燈片上變更縮放區域或縮放目標區域的大小與位置。選取您要變更的方塊。當顯示掌形游標時，您就可以調整方塊的位置。當顯示雙向箭頭游標時，您就可以調整大小。

縮放區域屬性

您可以使用 「屬性」對話方塊來設定縮放區域的屬性。

縮放區域索引標籤

影格色彩 「縮放區域」方塊的邊框色彩。

填入色彩 「縮放區域」方塊內部區域的色彩。

影格寬度 「縮放區域」方塊的邊框粗細。

填入透明度 填入色彩的透明度。數字愈大，方塊愈透明。

填入外層區域 選取此選項可使用在 「填入色彩」中選取的色彩，在 「縮放區域」方塊框線的外圍區域填入色彩。當您選擇此選項時，「縮放區域」方塊內的區域不會填入色彩。

使用 「預覽」區域檢視您所做變更的效果。

備註：只有在您預覽或發佈專案時，才會看到縮放區域四周的填入色彩。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定縮放區域在幻燈片中出現的持續時間。

此時間後出現 [#] 秒 幻燈片第一次顯示和縮放區域第一次顯示之間延遲的時間。

縮放 縮放的持續時間，單位為十分之一秒。

效果 當小型幻燈片出現與離開幻燈片時的轉場效果。

「淡入」與 「淡出」方塊 淡入和淡出效果的時間 (單位為秒)。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入縮放區域

1 在開啟的專案中，選取您要加入縮放區域的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「縮放區域」。

3 視需要設定縮放區域的選項。完成後按一下 「確定」。「縮放區域」方塊會連同相對應的縮放目標區域一起放在幻燈片上。

4 按兩下縮放目標區域，並使用出現的 「縮放目標區域」對話方塊設定其屬性。

5 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

6 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用 「縮放目標區域」的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將 「縮放目標區域」設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您後來建立的幻燈片都會使用這些新設定。

7 按一下 「套用」就可以檢視您所做的變更，不用關閉對話方塊。

8 按一下 「確定」可接受變更並關閉對話方塊。

備註： 「縮放目標區域」對話方塊永遠出現在最上層，無論它在幻燈片時間軸中的位置為何。

影像和滑鼠指向效果影像

您可以將影像併入到專案中做為標誌、啟動畫面、指標、背景和按鈕等。您可以加入下列格式的影像：JPG、JPEG、GIF、PNG、BMP、ICO、EMF、POT 或 WMF。

滑鼠指向效果影像包含影像和滑鼠指向效果區域 (「熱」區)。當使用者在執行階段將指標移到滑鼠指向效果區域的上方，滑鼠指向效果影像就會出現。當幻燈片特別複雜，或者幻燈片包括需要說明的按鈕或工具列時，這些影像就很有用。

傳統影像所使用的圖案類型，也可用於滑鼠指向效果影像。您也可以自訂滑鼠指向效果影像其滑鼠指向效果區域的位置、外框或大小。

Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

影像與滑鼠指向效果影像屬性

您可以使用 「編輯影像」面板 (「視窗」 > 「編輯影像」) 來變更影像的屬性。只有您在幻燈片上有選取影像時，「編輯影像」面板中的選項才會啟用。

亮度 影像的亮度。亮度值增加時，選取的影像會變亮。

銳利度 銳利度會增強影像中邊緣的清晰度。無論影像是來自數位相機或掃描器，大多數的影像都可透過銳利度功能而變得清晰。所需的銳利程度會視數位相機或掃描器的品質而改變。請記住，銳利度並無法修正極為模糊的影像。

對比 影像中亮區域與暗區域之間的對比。當您增加影像的對比時，亮的區域會更亮，暗的區域會更暗。

透明度 影像的透明度。透明度為 0% 時，影像會是不透明的，透明度為 100% 時，影像會看不見。

色相 您可以藉由變更影像的色相值，來變更影像的色彩。

飽和度 影像色彩的強度。增加飽和度的值時，色彩的強度就會增加。

馬賽克 所謂的馬賽克效果是指使用正方形的圖樣構成圖片。您可將以影像分割成一個個的正方形，就能達到 Adobe Captivate 中的馬賽克效果。您可以變更馬賽克值來達到所需的馬賽克效果。

灰階 使用此效果的基本用途就是將彩色影像轉換為單色影像。灰階模式會在影像中使用不同的灰色陰影。在 8 位元的影像中，最多有 256 種灰色陰影。灰階影像的每個像素都有一個亮度值，範圍從 0 (黑) 到 255 (白)。在 16 位元和 32 位元的影像中，影像的陰影數目遠多於 8 位元影像。

反轉顏色 反轉影像的色彩。當您反轉影像時，色頻中每個像素的亮度值會轉換為 256 階色彩值色階的相反值。例如，在正片影像中，其值為 255 的像素會變成值為 0，值為 5 的像素會變成值為 250。

翻轉 翻轉影像會產生鏡像影像。您可以垂直或水平翻轉影像。

旋轉 影像每旋轉一次，會以順時針或逆時針方向旋轉 90 度。

裁切 使用矩形方塊的控點可選取您要顯示的影像區域。

當您按一下 「屬性」按鈕時出現的 「影像」對話方塊中，其 「影像」索引標籤會有以下的選項：

透明背景 影像中某個特定色彩所有出現的位置都可變成透明。例如，您可以讓所有出現紅色 (#FF0000) 的位置透明。

重設為原始大小 將影像還原回其原始大小。

預覽 顯示影像。如果您編輯影像，例如變更透明度，則預覽會立即反映您所做的變更。

從元件庫中選取影像 選取此選項以重複使用專案檔案中的影像。選取該影像，並按一下 「確定」。

匯入 匯入儲存在電腦或網路位置上的影像。

裁切 使用矩形方塊的控點可選取您要顯示的影像區域。

「選項」索引標籤有下列選項：

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項，讓使用者看得見物件。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定影像會在幻燈片上出現多久的時間。

此時間後出現 [#] 秒 幻燈片第一次顯示和影像第一次顯示之間延遲的時間。

效果 影像的轉場效果。您可以讓影像在進入和離開時淡入和淡出幻燈片。

淡入 [#] 秒 指定影像完全淡入到檢視的時間長度。

淡出 [#] 秒 指定影像從檢視中完全消失的時間長度。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入影像或滑鼠指向效果影像

1 在開啟專案的 「分鏡板」檢視中，按兩下要加入影像的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「影像」，或 「插入」 > 「標準物件」 > 「滑鼠指向效果影像」。

3 選取清單中的影像，或瀏覽至其他位置中的其他影像。按一下 「開啟」。

4 當影像的高度或寬度大於專案時，會出現 「調整大小 / 裁切影像」對話方塊。如果您插入多張幻燈片，則對話方塊中只會出現其尺寸大於專案的影像。

   設定下列選項。

   符合舞台 調整影像以符合幻燈片的尺寸。

   裁切 顯示範圍方塊，其尺寸與專案尺寸對應。使用方塊的控點，以選取您要在幻燈片上顯示的區域。如果已選取 「強制等比例」，則會維持範圍方塊的高度對寬度比。

   縮放 您可以移動滑桿來放大與縮小影像。或者，您可以從選單的標準縮放大小清單中選擇。

   強制等比例 可維持用來裁切影像的範圍方塊其高度對寬度的比例。只有在您選擇要裁切影像時，此選項才會啟用。當您停用此選項、調整範圍方塊的大小，並再次啟用此選項，在此之後會使用新的尺寸來計算比例。

5 視需要設定屬性與選項。

6 若要讓滑鼠指向效果區域貼齊物件邊緣，請按住 Alt，並將滑鼠指向效果區域移到該物件的上方。

7 按一下 「套用至所有」，將最新指定的設定套用到所有的幻燈片上。

8 按一下 「確定」。

影像隨即加入到幻燈片中。如果您加入了滑鼠指向效果影像，滑鼠指向效果區域也會加入。將影像拖曳至所需的位置上，並視需要調整滑鼠指向效果區域。

您可以使用透明技巧來建立浮水印影像。只要插入影像，並將透明度設為 50% 即可。這個設定適用於製作公司的標誌。

匯入 PSD 檔案

您可將 Photoshop 檔案 (PSD) 匯入到 Adobe Captivate 專案，同時保存 Photoshop 功能。您可選取並匯入 PSD 檔案中單獨的圖層，將所選圖層平面化，當作單一影像匯入。Adobe Captivate 專案會將匯入的各圖層視為單獨的影像。在元件庫中，每個匯入的圖層都會以 PNG 格式儲存在 Images 資料夾中，成為單獨的物件。

您可以將匯入影像的大小調整為 Adobe Captivate 專案的大小。您也可以套用 Adobe Captivate 所有其他的影像編輯屬性。

匯入 PSD 檔案時，您可選取並匯入圖層構圖。圖層構圖是 Photoshop 的功能，可讓您在單一 Photoshop 檔案中建立、管理與檢視眾多版本的版面。請參閱 Photoshop 的 「說明」，了解此功能的更多資訊。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「Photoshop 檔案」。

2 在 「匯入」對話方塊中，執行下列動作之一：

   - 若要選取 PSD 檔案的單獨圖層，請選取 「作為圖層」選項，並選取要匯入的各圖層。若要在匯入前先將選取的圖層合併，請按一下 「合併圖層」。

備註：單獨匯入圖層會增加影像檔案的大小。若要減少影像大小，可合併圖層。合併圖層時，最上面圖層的資料會覆寫下方重疊圖層。

- 若要平面化圖層再匯入為單一影像，請選取 「作為平面化影像」。

  備註：當您平面化圖層時，就無法在 Adobe Captivate 中單獨編輯各圖層了。請僅在您確定無須編輯圖層、該影像已可使用時，才使用此選項。

- 若要匯入原有圖層構圖，請按一下 「選取」選單，並選擇您要匯入的圖層構圖。

3 選取 「根據舞台大小縮放」，自動將影像大小調整為您 Adobe Captivate 專案的大小。

建立浮水印影像

您可透過設定影像的透明度來建立浮水印影像。

1 在開啟的專案中，選取 「插入」 > 「影像」。

2 選取影像或瀏覽至其他位置中的其他影像。按一下 「開啟」。隨即出現 「新增影像」對話方塊。

3 在 「透明度」文字方塊中，將影像透明度設為 50% 或以上。(數字愈大，影像愈暗淡，數字愈小，影像愈明亮。)

4 將影像放在幻燈片所需的位置上。

變更 JPEG 品質

Adobe Captivate 會自動設定專案中 JPEG 影像的品質。但是，您可以根據專案中使用的影像來調整此設定。百分比值愈大，影像品質愈高，但也會增加檔案的大小。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，選取 「專案」選單下的 「SWF 大小和品質」。

3 在 「JPEG 影像品質」文字方塊中輸入您偏好的值。

繪圖工具

您可使用 Adobe Captivate 中的繪圖工具，為您的專案建立圖稿。繪圖工具可協助您在 Adobe Captivate 中建立基本形狀，讓您不用在其他應用程式建立基本形狀並匯入。繪圖物件在匯入到 Flash 後，會轉換為 Flash 繪圖物件。

備註：您可使用 「尋找」對話方塊，搜尋繪圖物件與其中的文字。

如果看不見繪圖工具列，請選取 「視窗」 > 「工具列」 > 「繪圖」。

Adobe Captivate 中可使用下列繪圖物件：

選取範圍工具 選取、移動與調整物件大小。可用來切換不同的繪圖模式。您可使用選取範圍工具，隨時離開繪圖模式。在您未使用其他繪圖工具時，繪圖模式中預設啟用選取範圍工具。

繪製線段 用於繪製直線。

繪製自由變形多邊形 用於建立自由變形多邊形。

繪製矩形 用於繪製矩形或正方形。

繪製橢圓形 用於繪製橢圓形物件或圓。

設定筆觸色彩 用於變更物件的筆觸色彩。

設定填入色彩 用於變更物件的填滿色彩。

設定筆觸 / 填入為黑白 用於將物件的筆觸色彩變更為黑色，填入色彩變更為白色。

調換填入 / 筆觸色彩 用於交換筆觸色彩與所選物件的填入色彩。

繪圖物件

若要繪製一次物件，按一下工具列上的對應圖示，並在 「舞台」上拖曳指標建立物件。在 「舞台」上建立物件之後，Adobe Captivate 會重設為 「選取」工具。若要多次繪製相同類型的物件 (多次繪製模式)，請按下 Ctrl 鍵，同時按一下繪圖工具列上相對應的圖示。

自由變形多邊形 對於自由變形多邊形，請按一下您希望出現節點的地方，來定義多邊形的邊。若要完成多邊形的繪製，請按兩下最終節點，就會自動將最終節點與開始節點連接在一起。若要重新繪製自由變形多邊形，請選取多邊形，並在幻燈片工具列中選取 「重繪形狀」。

正方形與圓形 若要繪製正方形或圓形，請按一下矩形或橢圓形圖示，按下 Shift，並繪製物件。如果您要建立矩形或圓角正方形，請按兩下矩形物件，並增加角半徑值。

水平、垂直與對角線 您可使用選取範圍工具，將線條旋轉 45 度。保持線條一端固定、按 Shift，並以不同角度移動滑鼠。這樣就可繪製水平、垂直與對角線。

備註：如果將物件的筆觸與填滿物件色彩都設為白色，該物件在背景為白色幻燈片上就會看不見。

若要結束繪圖或多次繪製模式，請執行下列動作之一：

- 按一下選取範圍圖示。
- 按 Esc。
- 按一下 「舞台」。
- 以右鍵按一下 「舞台」外。

變更繪圖物件的筆觸與填色屬性

按兩下物件，在出現的對話方塊中設定物件的填滿與筆觸屬性。您可使用繪圖工具列的填入 / 筆觸選項，變更反白方塊與滑鼠指向效果物件等舊物件的填入 / 筆觸屬性。

您可為直線設定下列筆觸屬性：

- 線條透明度
- 筆觸樣式，如虛線或點
- 筆觸色彩
- 筆觸粗細 (寬度)
- 線條端點加上箭頭、圓圈、菱形或方塊

您可為其他繪圖物件設定下列筆觸與填色屬性：

- 填入色彩
- 填入色彩的透明度
- 筆觸樣式，如虛線或點
- 筆觸色彩
- 筆觸寬度
- 物件的轉角：您可變更轉角半徑的值，讓矩形或正方形的轉角更加平滑。

若要將物件的筆觸色彩變更為黑色，並將填入色彩變更為白色，請按一下 「繪圖」工具列中的 「設定筆觸 / 填入為黑白」。

若要交換物件所設定的筆觸與填色選項，請按一下 「調換填入 / 筆觸色彩」。

調整繪圖物件大小

- 若要手動調整物件大小，請使用選取範圍工具。Adobe Captivate 沒有單獨的變形工具。您可選取物件後，調整其大小。將游標移到物件轉角上，出現相關游標時，將物件調整為所需大小。
- 若要將物件調整為特定的尺寸，請選取該物件，並在 「舞台」工具列中變更尺寸。

將滑鼠指向效果區域調整為繪圖物件的範圍方塊大小

❖ 以右鍵按一下滑鼠指向效果區域，並選取 「自動調整滑鼠指向效果區域」。

當您將滑鼠指向效果區域移動到物件上時，會設想要使用該物件的範圍方塊形狀。

編輯自由變形多邊形

編輯自由變形多邊形時，多邊形的邊上會顯示連接節點。您可拖曳節點來改變多邊形形狀。這種清晰的骨架結構，在編輯複雜多邊形時最為實用。

1 選取自由變形多邊形。

2 按一下 「舞台」工具列的 「編輯點」。就會顯示多邊形的骨架結構。

3 拖曳所需節點。

4 若要回復填色與筆觸，請按一下多邊形外部。

您可執行下列動作之一，重新繪製所選多邊形：

- 按一下繪圖工具列中的 「重繪形狀」。
- 以右鍵按一下物件，選取 「重繪形狀」。
- 按 Ctrl+Alt+W。

複製繪圖物件

選取您要複製的物件，並執行下列動作之一：

- 按一下標準工具列中的 「複製選取的物件」圖示。
- 按 Ctrl+D。

將文字放在繪圖物件內

1 選取物件，然後按一下 「舞台」工具列上的 「加入文字」。

2 將文字加入到在物件中出現的文字區域，並使用文字編輯工具列設定文字格式。

若要編輯物件中的文字，請按一下 「加入文字」圖示。就可編輯物件中文字區域內的文字。選取線段工具時，無法使用文字選項。

將線條貼齊物件

繪製直線時，您可讓直線貼齊 Adobe Captivate 物件的輪廓，包括自由變形物件。若希望將直線末端精準的連接至物件的外圍，請使用此選項。

若要將線條貼齊物件，請執行下列動作：

1 繪圖物件 (矩形、橢圓形、自由變形多邊形等等)。

2 按一下 「貼齊物件」圖示 。

現在當您繪製一條直線時，當線條碰到物件時，會貼齊物件的輪廓。

動畫

Adobe Captivate 可讓您將動畫加入 Adobe Captivate SWF 檔中。此功能可引入能吸引使用者目光並讓人印象深刻的動作元素。將現有的動畫檔案加入幻燈片中，或使用 Adobe Captivate 中的動畫文字功能。

- 您可以直接將 SWF、AVI、FLA 或 GIF 動畫檔加入幻燈片中。包含動畫檔的幻燈片其編輯方式，就和編輯其他包含物件的幻燈片相同。

  Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

  備註：如果您要加入 Flash 動畫檔 (FLA)，您必須先將它轉換為 SWF 檔。若要如此轉換，您的電腦必須已安裝最新版的 Flash。

- 若要加入動畫文字，請從 Adobe Captivate 所提供的一些有趣效果中選取。您可以嘗試不同的字體、色彩和效果，來達到所需的視覺效果。您可以在幻燈片中加入動畫文字，並結合文字、動作與聲音 (如果您選擇加入音訊)，讓幻燈片成為專案很棒的開場幻燈片。

  備註：Adobe Captivate 中不會顯示裝置字體。如果您匯入的動畫檔中包含使用裝置字體建立的文字，則動畫會在 Adobe Captivate 中出現，但文字不會。對於將匯入到 Adobe Captivate 的動畫，請嘗試為文字使用內嵌字體。

動畫物件屬性

您可以使用 「屬性」對話方塊來變更動畫物件的屬性。

動畫索引標籤

統計資料 列出所選取動畫檔的重要資訊，包括版本、寬度、高度與構成檔案的影格數目。此外也會顯示動畫檔的總持續時間。

透明度 動畫檔的透明度。透明度值愈小，動畫檔愈亮，透明度值愈大，動畫檔愈暗淡。

元件庫 儲存在專案檔中的動畫。當您將動畫檔加入到專案時，該檔案即自動加入元件庫中。

匯入 匯入電腦或網路上的動畫檔。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 動畫在專案中播放的時間。

- **剩餘幻燈片** 動畫會播放，直到幻燈片停止播放為止。動畫只會播放一次，除非您選取了 「重複播放」選項。
- **剩餘專案** 專案會全程播放動畫，即使在其他幻燈片上。動畫只會播放一次，除非您選取了 「重複播放」選項。
- **動畫持續時間** 動畫以完整長度播放一次。
- **特定時間** 動畫只播放指定的時間長度。

此時間後出現 [#] 秒 幻燈片第一次顯示和動畫第一次顯示之間延遲的時間。

同步處理專案 讓動畫檔播放的速度，與時間軸速度同步。如果您發現動畫檔播放不流暢，您可以選取此選項與取消選取此選項來進行測試，看看哪一種設定的結果較好。

將物件放置於頂端 視訊檔案從它出現的時間開始，就會顯示在所有其他物件的頂端，直到專案停止播放為止。

重複播放 選取此選項可讓動畫檔重複播放 (不斷的播放)。

效果 指定動畫的轉場效果。您可以讓動畫在進入時淡入，在離開時淡出。

淡入 [#] 秒 指定動畫完全淡入到檢視的時間長度。

淡出 [#] 秒 指定動畫從檢視中完全消失的時間長度。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入動畫

1 在開啟的專案中，選取 「插入」 > 「動畫」。

2 導覽至您要加入到幻燈片的動畫檔，選取該檔案並按一下 「開啟」。

3 視需要設定屬性與選項。

4 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用所有的新動畫設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將新動畫設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新動畫都會使用這些新設定。

5 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

6 完成後，按一下 「確定」。

動畫隨即加入到幻燈片中。

備註：Adobe Captivate 中不會顯示裝置字體。如果您匯入的動畫檔中包含使用裝置字體建立的文字，則動畫會在 Adobe Captivate 中出現，但文字不會。對於將匯入到 Adobe Captivate 的動畫，請嘗試為文字使用內嵌字體。

動畫文字

動畫文字是已套用特殊效果的文字。Adobe Captivate 提供各式各樣的文字動畫效果，您可以試一試這些效果。例如，在專案的開場幻燈片中，您可以讓文字飛入或淡入，讓開場能夠非常吸引人。

包含動畫文字的幻燈片會在 Adobe Captivate 的 「分鏡板」檢視、「編輯」檢視與 「影片」 (「編輯」檢視中的選項) 中出現，就如同其他幻燈片。

動畫文字屬性

使用動畫文字的 「屬性」對話方塊可設定其屬性。

文字動畫索引標籤

可設定字體、透明度和延遲等選項：

效果 套用到文字上的動畫效果。

文字 套用動畫的文字。

變更字體 指定字體選項，例如字體名稱、樣式、大小、效果與色彩。

透明度 指定動畫文字的透明度。對於非常暗淡的動畫文字效果，請選取較大的數字，例如 90。對於較暗的文字，請選取小的數字，例如 10。

延遲 (影格) 顯示一個動畫文字到顯示下一個動畫文字之間經過的時間，以 Flash 影格為單位。如果您設定的數字小 (例如 0 或 1)，所有的字母會一個接一個的快速出現。如果您設定的數字較大 (例如 30 或 40)，每個字母會更清楚的出現。請嘗試不同的數字，然後在 「預覽」視窗中看看文字的效果如何，以選取適當的數字。

備註：您在 「延遲」中指定的數字不會改變動畫文字功能出現的絕對時間值。例如，假設您在 「選項」索引標籤中指定的動畫總時間為 8 秒。無論 「延遲」選項的值為 1 或 30，都不會改變 8 秒鐘的絕對時間。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定動畫文字的計時。按一下彈出式選單，並選取選項。如果您選取特定的時間選項，您可以為動畫文字輸入顯示的確切秒數。

此時間後出現 [#] 秒 在幻燈片已顯示所選取的秒數後，即顯示動畫文字。

重複播放 選取此選項可讓動畫檔在專案播放時不斷的重複播放 (一再的不斷播放)。

效果 指定動畫的轉場效果。您可以讓動畫在進入時淡入，在離開時淡出。

淡入 [#] 秒 指定動畫完全淡入到檢視的時間長度。

淡出 [#] 秒 指定動畫從檢視中完全消失的時間長度。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入動畫文字

1 在開啟的專案中，開啟您要加入動畫文字的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「文字動畫」。

3 按一下 「文字動畫」索引標籤。

4 在 「文字」方塊中，輸入要加入動畫中的文字。

   文字隨即出現在預覽視窗中。

5 根據您的需求設定各種選項。

6 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用所有的文字動畫設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將文字動畫設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新動畫文字都會使用這些新設定。

7 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

8 按一下 「確定」。

視訊

您可以加入 FLV 檔，讓您的專案更有趣。

視訊檔案屬性

使用 「屬性」對話方塊來設定視訊檔案的屬性。

Flash 視訊索引標籤

視訊類型 您要插入的視訊類訊：

- **漸進式下載視訊** 將外部 FLV 檔案載入到 Adobe Captivate 專案中，並在執行階段播放這些檔案。對其他 Adobe Captivate 內容和視訊播放控制項而言，視訊內容會維持在外部，所以更新視訊內容相當的容易，不必重建 Adobe Captivate 專案。播放影片時，只要第一個片段已下載並快取到本機電腦的硬碟中，就會馬上開始播放視訊。
- **串流視訊** 從您自己執行 Adobe 的 Flash® Media Server 的伺服器或從提供「Flash 視訊串流服務」的主機串流視訊，能夠為音訊和視訊檔提供最完整、一致和健全的傳遞選項。在串流時，每個 Flash 用戶端會對 Flash Communication Server 開啟一條持續的連線，所傳遞的視訊與用戶端互動之間會有控制關係。「資料流視訊」是唯一一個可讓您在 Adobe Captivate 專案中包含即時視訊內容的傳遞選項。
- **Flash 視訊串流服務** 如需將 FLV 檔傳遞到最多的可能觀眾，又不用很麻煩的設定與維持您自己的資料流伺服器硬體和網路，此選項是最有效的方法。

備註：如果您的 Adobe Captivate 專案包含 FLV 檔，請確定檔案包含視訊播放器的中繼資訊，如此才能正確運作。使用 Flash Communication Server 1.5.2、FLV Exporter 1.2 版 和 Sorenson Squeeze® 4.0 建立的 FLV 檔，會自動包含中繼資料。Sorenson Squeeze 4.0 隨附於 Flash Video Kit。如果您匯入的 FLV 檔沒有任何中繼資料，則該檔案在專案中無法正確播放。

檔案連結 (只有在選取的視訊類型是 「漸進式下載視訊」時才會出現) FLV 檔的絕對或相對路徑。

瀏覽 (只有在選取的視訊類型是 「漸進式下載視訊」時才會出現) 按一下可導覽至 FLV 檔。

伺服器 URI (只有在選取的視訊類型是 「資料流視訊」時才會出現) 伺服器名稱、應用程式名稱和實體名稱。

資料流名稱 (只有在選取的視訊類型是 「資料流視訊」時才會出現) 資料流名稱。

URL (只有在選取的視訊類型是 「Flash 視訊串流服務」時才會出現) 由您的 「Flash 視訊資料流服務」所提供的直接檔案連結。

外觀 所插入視訊的外觀 (播放列)。您選取的外觀預覽會出現在 「外觀」選單的正下方。

寬度 專案視窗中視訊視窗的寬度。

高度 專案視窗中視訊視窗的高度。

強制 維持視訊的高度對寬度比例。

偵測大小 顯示所插入視訊的現有大小。

含外觀總數 在此顯示視訊的整體大小，包括您選取的外觀。

即時視訊內容 (只有在選取的視訊類型是 「資料流視訊」時才會出現) 選取此選項可插入即時視訊內容。

自動播放 視訊只要出現在幻燈片上即開始自動播放。

自動倒帶 視訊在完全播放後會自動倒帶到起點。

緩衝區時間 (只有在選取的視訊類型是 「資料流視訊」或 「Flash 視訊資料流服務」時才會出現) 輸入在 Adobe Captivate 專案中播放視訊之前，必須載入的視訊數量 (時間)。(串流視訊所需的實際時間長度會視使用者的頻寬而不同。)

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示時間 指定視訊檔在幻燈片中顯示的時間。

- **特定時間** 以指定的時間間隔播放 FLV 檔。
- **剩餘幻燈片** FLV 檔播放的時間長度為該幻燈片的持續時間。
- **剩餘專案** FLV 檔播放的時間長度是該專案的持續時間。
- **檔案持續時間** 播放 FLV 檔，直到完全播完為止。

此時間後出現 在幻燈片開始播放後，視訊檔在幻燈片上出現的時間。

重複播放 (如果您選取 「顯示」選單中的 「剩餘幻燈片」或 「視訊持續時間」，此選項會停用) 如果您要視訊不斷播放，請選取此選項。

同步處理專案 (如果您選取 「顯示」選單中的 「剩餘幻燈片」，此選項會停用) 如果您要視訊與專案同步化，請選取此選項。

暫停幻燈片直到視訊結束為止 (如果您選取 「顯示」選單中的 「剩餘幻燈片」，此選項會啟用) 選取此選項可暫停包含視訊的幻燈片，直到視訊完成播放為止。如果您選取 「顯示」選單中的 「剩餘幻燈片」，此選項會啟用。

效果 指定視訊檔的轉場效果。您可以讓視訊檔在進入時淡入，在離開時淡出。

淡入 [#] 秒 指定視訊檔完全淡入到檢視的時間長度。

淡出 [#] 秒 指定視訊檔從檢視中完全消失的時間長度。

另請參閱

第 85 頁 「設定非互動物件的音訊」

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

加入視訊檔案

您可以很容易將現有的 FLV 檔加入到您的專案。

備註：Adobe Captivate 專案只會播放有中繼資料的 FLV 檔。如果插入的檔案沒有中繼資料，請使用協力廠商軟體 (如 FLVMDI) 將中繼資料加入檔案中。

1 在開啟的專案中，選取 「插入」 > 「Flash 視訊」。
2 在 「新增 Flash 視訊」對話方塊中，設定所需的選項。
3 若要將設定或設定變更套用至專案中所有的 FLV 檔，請選取 「套用至所有」。

變更視訊品質

一般而言，色彩應會在 Adobe Captivate 專案中正確顯示。但是，有時色彩的顯示也會不精確，例如當幻燈片之間的色彩配置變化很大時。

這些問題大部分都可透過變更幻燈片的視訊品質來修正。Adobe Captivate 提供 4 個視訊品質等級，但是對於大多數用途而言，只建議使用 「標準」選項。

1 在開啟的專案中，按兩下包含您要更正色彩的幻燈片。
2 選取 「幻燈片」 > 「視訊品質」，並選擇以下其中一個視訊選項：

   標準 幻燈片的預設格式。對於大多數螢幕快照而言，「標準」是最有效的選擇，因為它使用 256 個最佳化色彩。標準幻燈片也會充分壓縮，讓檔案大小更小。

   最佳化 此選項會盡可能提供最高的 JPEG 品質。

   JPEG 當幻燈片包含相片時，最適合使用此選項。您可以在 「專案偏好設定」對話方塊中，變更 JPEG 影像的品質與壓縮比例。

高品質 與 256 色的「標準」格式相比，此格式在幻燈片中可使用 1600 萬色。只有在「標準」和「最佳化」選項無法提供正確的色彩深度時，才使用此選項。此選項會大幅增加檔案大小。

備註：選取「JPEG」、「高品質」或「最佳化」格式會增加檔案大小，並讓下載專案的時間變長。只有在必要且適當的時候才應使用其他非「標準」的格式。

設定非互動物件的音訊

您可以將音訊檔案加入到非互動物件。當物件出現在幻燈片上時，就會播放音訊檔案。

錄製新音訊 開啟「錄製音訊」對話方塊。(錄製音訊需要一些基本的設備。)

停止音訊 停止播放音訊檔案。

播放音訊 播放音訊檔案。

匯入 顯示「匯入音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您瀏覽至音訊檔案，並匯入音訊檔案。

元件庫 開啟「元件庫」。「元件庫」會列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 顯示「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊提供各種方式讓您編輯音訊檔案，例如插入靜音期間並調整音量。

刪除音訊 移除反白方塊中的音訊檔案。

小型幻燈片出現時停止幻燈片音訊 (適用於滑鼠指向效果小型幻燈片) 當小型幻燈片出現在影片中時，任何與該幻燈片相關聯的音訊會停止播放。

淡入 [#] 秒 指定音訊淡入到最大音量的時間。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的時間。

設定 開啟「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入來源、品質等級與校正等音訊設定。按一下「設定」按鈕可進行選取。

固定非互動物件的大小與位置

若要指定物件的確實大小與位置，請按一下「大小與位置」索引標籤。使用這些選項，而不是拖曳物件，可以在整個專案中建立一致的物件。

左側 指定物件左邊框的位置，單位為像素。

頂端 指定物件上邊框的位置，單位為像素。

寬度 指定物件的水平寬度，單位為像素。

高度 指定物件的垂直高度，單位為像素。

強制等比例 維持物件的高度對寬度比例。如果變更物件的高度或寬度，則其他尺寸會隨之變更，以維持物件的相對比例。

第 8 章 互動物件

能夠與使用者互動的物件，即稱做互動物件。互動物件能將使用者輸入的資料提供給應用程式。此外，互動物件也會依照應用程式的定義來回應使用者的輸入。

定義專案導覽

您可以視下列狀況，為互動物件定義導覽選項：

- 當使用者執行應用程式所定義的動作時
- 當使用者執行非應用程式所定義的動作時

以下清單說明 「幻燈片進入時」和 「幻燈片結束時」選單中提供的動作。

備註： 「前往上一張幻燈片」、「前往下一張幻燈片」、「前往上次造訪的幻燈片」和 「跳至幻燈片」等選項只位於 「幻燈片結束時」選單中。

繼續 影片會移至下一個定義的動作。

前往上一張幻燈片 對使用者顯示上一張幻燈片。

前往下一張幻燈片 影片會移至下一張幻燈片。

前往上次造訪的幻燈片 影片會移至上次檢視的幻燈片。

跳至幻燈片 影片會移至指定的幻燈片。

開啟 URL 或檔案 如果使用者已連線至網際網路，Web 瀏覽器便會開啟，並顯示指定的網頁。或者，您可以為使用者開啟指定的檔案。

開啟其他專案 開啟指定的 Adobe Captivate 專案。

傳送電子郵件至 開啟預設電子郵件編輯器的草稿，其中的 「收件者」欄位已指定電子郵件地址。

執行 JavaScript Adobe Captivate 會執行指定的 JavaScript。

執行進階動作 Adobe Captivate 會執行寫在 Adobe Captivate 中的指令碼。

顯示 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看見指定的隱藏物件。

隱藏 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看不見指定的物件。

啟用 當使用者執行所需的動作時，會啟用專案中的另一個物件。

停用 當使用者執行所需的動作時，會停用專案中的另一個物件。

指定 當使用者執行所需的動作時，會在物件內設定指定變數的值。

遞增 當使用者執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞增。

遞減 當使用者執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞減。

多重動作 當使用者執行所需的動作時，會依照使用者指定的順序執行多個動作。

無動作 使用者離開幻燈片時，不會有任何的動作發生。

按一下方塊

按一下方塊是幻燈片上的區域，使用者必須先在該區域上按一下，才會發生下一個動作。您可以使用按一下方塊來示範應用程式的功能，例如，將這些方塊放在使用者必須按一下的選單或按鈕上。您可以決定在使用者成功執行按一下後，會有什麼後果。例如，專案會前進到下一張幻燈片、開啟 URL，或傳送電子郵件訊息。

您可以在 Adobe Captivate 中插入下列類型的按一下方塊：

- 按一下右鍵方塊
- 按一下左鍵方塊
- 按兩下方塊

除非在「屬性」對話方塊中另有指定按兩下方塊或按一下右鍵方塊，否則按一下方塊即為按一下左鍵方塊。您可以透過與按一下方塊相關聯的圖示，來辨識不同類型的按一下方塊。

按一下右鍵方塊在下列狀況中並不受到支援，並會在您發佈 Adobe Captivate 專案後成為按一下左鍵方塊。

- 發佈 Flash Player 8 版之前的專案。
- 發佈使用 ActionScript 3.0 版的專案。
- 發佈啟用 508 規範的專案。
- 將專案發佈為 PDF 檔案。
- 在發佈為 EXE 檔案的 Adobe Captivate 專案中，只有在該專案發佈為 AS2 時，才能使用右鍵功能。

將按一下方塊加入到專案後，您可以使用 「進階互動」對話方塊來檢視並編輯其屬性。選取 「專案」 > 「進階互動」。此對話方塊會顯示專案中所有互動物件的屬性。

按一下方塊屬性

按一下方塊的 「屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- 按一下方塊
- 選項
- 音訊
- 大小與位置
- 報告

按一下方塊索引標籤

此索引標籤可讓您決定專案要如何回應使用者互動。選項會分成兩個基本類別：當使用者在按一下方塊內部按一下時會有何後果，以及當使用者在按一下方塊之外按一下時會有何後果。

下列選項位於 「如果使用者按一下按一下方塊內部」區域中：

成功時 指定當使用者在方塊內部按一下時會發生的事件。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

停用按一下聲音 停用使用者在按一下方塊區域內部按一下時播放的按一下聲音。

下列選項位於 「如果使用者按一下按一下方塊外面」區域中：

允許使用者嘗試 [#] 次 指定使用者可嘗試回答問題的次數，在此次數之後才會發生指定的動作。依照預設，已選取 「無限嘗試次數」選項。若要輸入特定的嘗試次數，請先取消選取 「無限嘗試次數」選項。

無限嘗試次數 允許使用者嘗試無限次。

最後一次嘗試之後 指定在最後一次嘗試之後應發生的事件：如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」或 「開啟其他專案」，請按一下彈出式選單，選取應顯示 URL、檔案或專案的視窗。有「目前」、「新增」、「父項」和 「頂端」選項可供選取。(如果您選擇 「新增」、「父項」或 「頂端」，您也可以選擇當 URL、檔案或專案開啟時，繼續播放原始專案。)
- 如果您選取 「傳送電子郵件至」，您可以選擇當電子郵件訊息已準備好並寄出時，繼續播放專案。
- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」選項，並指定 URL，則當您在 Adobe Captivate 中編輯幻燈片時可看見 URL。但是，使用者看不見該 URL。若要顯示 URL，請建立一個簡單的影像，且影像上有 URL 文字。接著將該影像加入到幻燈片中，並將按一下方塊放在該影像上。

選取按鍵 您可以指定滑鼠按一下的鍵盤快速鍵。使用者可以使用快速鍵，而不用使用滑鼠。例如，假設您選取 Ctrl+Shift+Enter 做為滑鼠按一下的鍵盤快速鍵。當使用者按一下此組合時，會視為正確的按一下動作 (在方塊內按一下)。如果您按下錯誤的組合，則會以在方塊外按一下來處理。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 專案，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的鍵盤快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。Ctrl、Alt 和 Shift 鍵各自對應到 Macintosh® 電腦的 Control、Option 和 Shift。

選項索引標籤

按一下 「選項」索引標籤。此索引標籤可讓您設定按一下方塊的外觀。請選取以下選項：

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定按一下方塊在幻燈片中出現的時間。

此時間後出現 [#] 秒 幻燈片開始播放後按一下方塊在幻燈片上出現的時間。

成功註解 當使用者按一下按一下方塊內部時顯示的註解。

失敗註解 當使用者按一下按一下方塊外部時顯示的註解。

提示註解 為使用者提供提示的註解。當使用者將滑鼠移到按一下方塊上方時，會顯示提示。

在點按區域上顯示掌形游標 當使用者將指標移到按一下方塊上方時，指標會變成手指指出的掌形游標。

按一下時停止幻燈片音訊 使用者在按一下方塊上按一下時，音訊會停止播放。此選項只會停止播放幻燈片音訊，並不停止播放背景音訊。此外，只有按一下滑鼠才會停止音訊，使用鍵盤快速鍵不會停止音訊。

暫停專案直到使用者按一下為止 專案只會在使用者在按一下方塊按一下後才會開始播放。

按兩下滑鼠 使用者必須按兩下按一下方塊。

按一下滑鼠右鍵 使用者必須在按一下方塊上按一下滑鼠右鍵。

暫停成功 / 失敗註解 暫停專案，直到顯示所有成功和失敗註解為止。

音訊索引標籤

錄製新音訊 開啟 「錄製音訊」對話方塊。(錄製音訊需要一些基本的設備。)

停止音訊 停止播放音訊檔案。

播放音訊 播放音訊檔案。

匯入 顯示 「匯入音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您瀏覽至音訊檔案，並匯入音訊檔案。

元件庫 開啟 「元件庫」。「元件庫」會列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 顯示 「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您插入靜音期間，並可調整音量。

刪除 移除與按一下方塊相關聯的音訊檔案。

淡入 [#] 秒 指定音訊淡入到最大音量的時間。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的時間。

設定 開啟 「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入來源、品質等級與校正等音訊設定。按一下 「設定」按鈕可進行選取。

按一下時停止幻燈片音訊 在按一下方塊區域內部按一下時，停止播放與該幻燈片相關聯的音訊檔案。此選項只會停止播放幻燈片音訊，並不停止播放背景音訊。此外，使用鍵盤快速鍵不會停止音訊。

暫停時停止幻燈片音訊 暫停專案時，停止播放與幻燈片相關聯的音訊檔案。例如，如果您已使用 「選項」索引標籤來啟用 「暫停專案直到使用者按一下為止」選項，則幻燈片音訊會停止播放，直到使用者在按一下方塊區域內部按一下為止。

報告索引標籤

您可以為每一個正確的滑鼠按一下動作指定一個分數，並將該分數與學習管理系統協調。

包含在測驗中 將按一下方塊視為目前測驗中的問題。指定給此按一下方塊的分數會加入到目前測驗的分數結果。

報告答案 將測驗分數傳送到學習管理系統 (LMS)。

目標 ID 此為選擇性參數。如果按一下方塊問題與您在學習管理系統中設定的目標有關，請在此輸入目標。

互動 ID 將追蹤資訊傳送到學習管理系統。使用由學習管理系統指定的互動 ID。

分數 您要指定給該問題的分數。最多 100 分，最少 0 分。指定給此按一下方塊的分數會加入到目前測驗的分數結果。

加入至總計 將正確按一下後得到的分數加入到總分中。

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

大小與位置索引標籤

您可以在 「大小與位置」索引標籤中指定按一下方塊的確實大小或位置，單位為像素。

左側 物件左邊框的位置。

頂端 物件上邊框的位置。

寬度 物件寬度。

高度 物件高度。

強制等比例 當您調整按一下方塊的大小時，維持其高度對寬度的比例。

另請參閱

第 86 頁 「定義專案導覽」

加入按一下方塊

1 在開啟的專案中，選取您要加入按一下方塊的幻燈片。
2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「按一下方塊」。
3 使用此對話方塊中的選項來指定按一下方塊的設定。
4 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用該按一下方塊的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將按一下方塊設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

   備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，您建立的新按一下方塊會使用這些新設定。

5 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

6 按一下 「確定」。

幻燈片上隨即出現按一下方塊。

7 視需要調整按一下方塊的大小並拖曳。

8 如果您選取 「成功」、「失敗」或 「提示」註解選項，按兩下該文字方塊即可編輯文字。

文字輸入方塊

文字輸入方塊是使用者可輸入文字的文字欄位。文字輸入方塊是一個可以測試使用者知識的好方法。在使用者回答問題後，Adobe Captivate 會將答案與您在建立文字輸入方塊時設定的答案比對。如果您要，甚至可以提供提示給使用者。

文字輸入方塊屬性

文字輸入方塊的 「屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- 文字輸入方塊
- 選項
- 音訊
- 報告
- 大小與位置
- 進階

文字輸入方塊索引標籤

「設定」區域有下列選項：

預設文字 出現在文字輸入方塊中的預設文字。使用者可覆寫顯示的文字。例如，您可以為名為 「在此輸入答案」的文字方塊設定預設文字。

保留文字 讓使用者使用 「上一步」按鈕回到此幻燈片時，能夠檢視他們先前輸入的答案。

下列選項位於 「如果使用者輸入文字正確」區域中：

正確輸入 問題的答案。您可以輸入多個正確答案。

字體 在文字輸入方塊中所輸入文字的字體屬性。

加入 使用此按鈕可指定多個正確輸入。

刪除 將選取的答案從清單中移除。

成功時 指定使用者在文字輸入方塊中輸入正確文字後的事件。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

下列選項位於 「如果使用者輸入文字不正確」區域中：

允許使用者嘗試 [#] 次 指定使用者可嘗試回答問題的次數，在此次數之後才會發生指定的動作。依照預設，已選取 「無限嘗試次數」選項。若要輸入特定的嘗試次數，請取消選取 「無限嘗試次數」選項。

無限嘗試次數 允許使用者嘗試無限次。

最後一次嘗試之後 指定在最後一次嘗試之後應發生的事件：如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」或 「開啟其他專案」，請按一下彈出式選單以選取應顯示 URL、檔案或專案的視窗；從 「目前」、「新增」、「父項」和 「頂端」中選取。(如果您選擇 「新增」、「父項」或 「頂端」，您也可以選擇當 URL、檔案或專案開啟時，繼續播放原始專案。)

- 如果您選取 「傳送電子郵件至」，您可以選擇當電子郵件訊息已準備好並寄出時，繼續播放專案。
- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」選項，並指定 URL，則當您在 Adobe Captivate 中編輯幻燈片時可看見 URL。但是，使用者看不見該 URL。若要顯示 URL，請建立一個簡單的影像，並在影像上顯示 URL 文字，將影像加入到您的幻燈片中，然後將按一下方塊放在影像上。

設定快速鍵 您可以為與文字輸入方塊相關聯的 「送出」按鈕指定快速鍵。使用者可以使用鍵盤快速鍵，而不必使用滑鼠按一下「送出」按鈕。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 專案，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的鍵盤快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。Ctrl、Alt 和 Shift 鍵各自對應到 Macintosh 電腦的 Control、Option 和 Shift。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定文字輸入方塊要在幻燈片上顯示多久的時間。

此時間後出現 [#] 秒 指定幻燈片第一次顯示和文字輸入方塊第一次顯示之間延遲的時間。

此時間後暫停 [#] 秒 指定專案暫停的時間點，讓使用者可在文字輸入方塊中輸入文字。專案只有在使用者送出正確答案後，才會繼續執行。

效果 反白方塊的轉場效果。您可以套用淡入和淡出效果，並設定該效果的時間。

透明度 文字輸入方塊的透明度。選取 0% 到 100% 值。10% 的值比 90% 的值不透明 (更為實色)。

當您在 「編輯」檢視中檢視文字輸入方塊時，不會出現透明效果。若要測試透明效果，請按 F4 預覽幻燈片。

背景色彩 文字輸入方塊的背景色彩。

驗證使用者輸入 如果此選項為停用，Adobe Captivate 不會驗證文字輸入方塊中的文字。該方塊的作用如同表單欄位，接收使用者輸入。

- **成功註解** 當使用者按一下按一下方塊內部時顯示的註解。
- **失敗註解** 當使用者按一下按一下方塊外部時顯示的註解。

提示註解 為使用者提供提示的註解。當使用者將指標移到按一下方塊上方時，會顯示提示。

暫停成功 / 失敗註解 暫停專案，直到顯示所有成功和失敗註解為止。

顯示按鈕 將 「送出」按鈕加入文字輸入方塊。您可以變更按鈕的標籤。

顯示文字方塊影格 讓文字輸入方塊顯示。如果未選取此選項，則只會對使用者顯示文字。

密碼 文字輸入方塊會像密碼欄位。

區分大小寫 在文字輸入方塊中輸入的文字會區分大小寫。使用者提供的答案其字母小寫與大寫組合必須正確。

顯示捲軸 當使用者超出文字輸入方塊的可用空間時會顯示捲軸。

音訊索引標籤

錄製新音訊  開啟 「錄製音訊」對話方塊。(錄製音訊需要一些基本的設備。)

停止音訊  停止播放音訊檔案。

播放音訊  播放音訊檔案。

匯入 顯示 「匯入音訊」對話方塊。您可瀏覽至音訊檔案，並匯入音訊檔案。

元件庫 按一下以開啟 「元件庫」。「元件庫」會列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 顯示 「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您插入靜音期間，並可調整音量。

刪除 移除反白方塊中的音訊檔案。

淡入 [#] 秒 指定將音訊淡入到最大音量的秒數。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的秒數。

設定 開啟 「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入來源、品質等級與校正等音訊設定。按一下 「設定」按鈕可進行選取。

報告索引標籤

如果您要保留文字輸入方塊的分數，或與學習管理系統協調分數，請使用 「報告」索引標籤。請選取以下選項：

包含在測驗中 指定給此文字輸入方塊的分數會加入到目前測驗的分數結果。

報告答案 將分數傳送到學習管理系統 (LMS)。

目標 ID 對應至學習管理系統中設定的目標 ID。

互動 ID 根據學習管理系統指定的互動 ID，將追蹤資訊傳送到學習管理系統。

分數 當使用者正確回答問題時的分數。最多 100 分，最少 0 分。

加入至總計 文字輸入方塊的分數會加入到測驗總分中。

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

大小與位置索引標籤

如果您要以像素為單位定義文字輸入方塊的確實大小或位置，請按一下 「大小與位置」索引標籤。請選取以下選項：

左側 指定物件左邊框的位置，單位為像素。

頂端 指定物件上邊框的位置，單位為像素。

寬度 指定物件的寬度，單位為像素。

高度 指定物件的高度，單位為像素。

強制等比例 當您調整按一下方塊的大小時，維持其高度對寬度的比例。

進階索引標籤

關聯的變數 在文字方塊中輸入的文字會儲存於此變數中。

失去焦點時 選取使用者按下 Enter 或 Tab，或將指標移離物件時，要執行的動作。

另請參閱

第 86 頁 「定義專案導覽」

加入文字輸入方塊

1 在開啟的專案中，選取您要加入文字輸入方塊的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「物件」 > 「文字輸入方塊」。

   隨即出現 「新增文字輸入方塊」對話方塊。

3 使用此對話方塊中的選項來指定文字輸入方塊的選項。

4 使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用所有的文字輸入方塊設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將文字輸入方塊設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，您建立的新文字輸入方塊會使用這些新設定。

5 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

6 按一下 「確定」。

文字輸入方塊隨即出現在幻燈片上。

7 視需要調整文字輸入方塊的大小並拖曳到所需的位置。

8 如果您選取 「成功」、「失敗」或 「提示」註解選項，按兩下該文字方塊即可編輯文字。

按鈕

您可以透過加入按鈕來增加 Adobe Captivate 專案的互動性。若要快速加入按鈕，請使用預設的按鈕樣式 (普通的白色矩形)，或匯入您建立的自訂按鈕影像。您可以調整幻燈片上按鈕的大小與位置。您可以決定在使用者按一下按鈕後，會有什麼後果。將按鈕加入到專案後，即可使用 「進階互動」對話方塊來檢視並編輯物件的屬性。選取 「專案」 > 「進階互動」。此對話方塊會顯示專案中所有互動物件的屬性

備註：最佳做法是先調整按鈕大小，再調整專案大小。調整專案大小不會自動調整按鈕的大小。

按鈕屬性

「按鈕屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- 按鈕
- 選項
- 音訊
- 報告
- 大小與位置

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

第 86 頁 「定義專案導覽」

按鈕索引標籤

此索引標籤可讓您決定 Adobe Captivate 專案要如何回應使用者互動。選項會分成兩個基本類別：當使用者在按一下按鈕時會有何後果，以及當使用者在按鈕外按一下時會有何後果。

使用 「類型」選單，選取您要建立的按鈕。

文字按鈕 有顯示文字的按鈕。

- **按鈕文字** 輸入您要在按鈕上顯示的文字。
- **字體** 按鈕的字體屬性。
- **透明** 讓按鈕透明。當文字按鈕是透明時，只有按鈕的文字會出現幻燈片上。

透明按鈕 設定按鈕透明度。Adobe Captivate 會辨識影像左上角像素的色彩，然後讓整個按鈕的該色彩為透明。

- **影格色彩** 按鈕邊框的色彩。
- **填入色彩** 按鈕色彩。
- **影格寬度** 按鈕四周邊框的粗細。
- **填入透明度** 按鈕的透明度。對於非常暗淡的按鈕，請選取較大的數字，例如 90。對於較暗的按鈕，請選取小的數值，例如 10。

影像按鈕 使用影像做為按鈕。您可以瀏覽至收藏館中提供的影像，或從 「按鈕樣式」選單中選擇影像

- **透明按鈕** 建立完全或部分透明的按鈕。您可以選取透明程度。

成功時 指定使用者在執行正確動作後按一下按鈕後的事件。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

下列選項位於 「如果使用者輸入文字不正確」區域中：

停用按一下聲音 如果您不想要在使用者按一下按鈕時發出按一下的聲音，請使用此選項。

允許使用者嘗試 [#] 次 指定使用者可嘗試回答問題的次數，在此次數之後才會發生指定的動作。依照預設，已選取 「無限嘗試次數」選項。若要輸入特定的嘗試次數，請先取消選取 「無限嘗試次數」選項。

無限嘗試次數 允許使用者嘗試無限次。

最後一次嘗試之後 指定在最後一次嘗試之後應發生的事件：如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」或 「開啟其他專案」，請按一下彈出式選單，選取應顯示 URL、檔案或專案的視窗。有「目前」、「新增」、「父項」或 「頂端」選項可供選取。(如果您選擇 「新增」、「父項」或 「頂端」，您也可以選擇當 URL、檔案或專案開啟時，繼續播放原始專案。)
- 如果您選取 「傳送電子郵件至」，您可以選擇當電子郵件訊息已準備好並寄出時，繼續播放專案。
- 如果您選取 「開啟 URL 或檔案」選項，並指定 URL，則當您在 Adobe Captivate 中編輯幻燈片時可看見 URL。但是，使用者看不見該 URL。若要顯示 URL，請建立一個簡單的影像，並在影像上顯示 URL 文字，將影像加入到您的幻燈片中，然後將按一下方塊放在影像上。

選取按鍵 您可以指定按鈕的鍵盤快速鍵。使用者可以使用鍵盤快速鍵，而不用使用滑鼠。例如，如果您選取 Ctrl+Shift+Enter 做為按鈕的鍵盤快速鍵，使用者就可按下此組合，而不用手動按一下按鈕。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 專案，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的鍵盤快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。Ctrl、Alt 和 Shift 鍵各自對應到 Macintosh® 電腦的 Control、Option 和 Shift。

選項索引標籤

按一下 「選項」索引標籤。此索引標籤可讓您設計按鈕的外觀。請選取以下選項：

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」選項可讓該物件看得見。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定按鈕在幻燈片中出現的時間。

此時間後出現 [#] 秒 指定幻燈片第一次顯示和按鈕第一次顯示之間延遲的時間。

此時間後暫停 [#] 秒 指定專案暫停並等待使用者輸入的時間點。

成功註解 當使用者按一下按一下方塊內部時顯示的註解。

失敗註解 當使用者按一下按一下方塊外部時顯示的註解。

提示註解 為使用者提供提示的註解。當使用者將滑鼠移到按一下方塊上方時，會顯示提示。

按兩下滑鼠 使用者必須按兩下滑鼠，定義的動作才會發生。

位於按鈕上時顯示掌形滑鼠游標 當使用者將指標移到按鈕上方時，指標會變成掌形游標。

暫停成功 / 失敗註解 只有在幻燈片上出現成功 / 失敗註解後，使用者才能夠按一下該按鈕。只有您在幻燈片上加入有註解的文字輸入方塊時，此選項才會啟用。

音訊索引標籤

如果您要將音訊加入到按鈕，請按一下 「音訊」索引標籤。請選取以下選項：

錄製新內容 開啟 「錄製音訊」對話方塊。(錄製音訊需要一些基本的設備。)

停止 停止播放音訊檔案。

播放 播放音訊檔案。

匯入 顯示 「匯入音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您瀏覽至音訊檔案，並匯入音訊檔案。

元件庫 開啟 「音訊元件庫」。「元件庫」會列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 顯示 「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊提供各種方式讓您編輯音訊檔案，例如插入靜音期間並調整音量。

刪除 移除與按鈕相關聯的音訊檔案。

淡入 [#] 秒 指定將音訊淡入到最大音量的秒數。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的秒數。

設定 開啟 「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入來源、品質等級與校正等音訊設定。按一下 「設定」按鈕並進行選取。

按一下時停止幻燈片音訊 使用者按一下按鈕時，幻燈片音訊會停止播放。此選項只會停止播放幻燈片音訊，並不停止播放背景音訊。此外，使用鍵盤快速鍵不會停止音訊。

暫停時停止幻燈片音訊 暫停專案時，停止播放與幻燈片相關聯的音訊檔案。例如，如果您已啟用 「選項」索引標籤中的 「暫停成功 / 失敗註解」選項，幻燈片音訊會停止播放，直到註解顯示為止。

報告索引標籤

如果您要保留按鈕的分數，或與學習管理系統協調分數，請使用 「報告」索引標籤。

包含在測驗中 指定給此按鈕的分數會加入到目前測驗的分數結果。

報告答案 將分數傳送到學習管理系統 (LMS)。

目標 ID 對應至學習管理系統中設定的目標 ID。

互動 ID 根據學習管理系統指定的互動 ID，將追蹤資訊傳送到學習管理系統。

分數 當使用者正確回答問題時的分數。最多 100 分，最少 0 分。

加入至總計 按鈕的分數會加入到測驗總分中。

大小與位置索引標籤

如果您要以像素為單位定義按鈕的確實大小或位置，請按一下 「大小與位置」索引標籤。請選取以下選項：

左側 物件左邊框的位置。

頂端 物件上邊框的位置。

寬度 物件寬度。

高度 物件高度。

強制等比例 當您調整物件的大小時，維持其高度對寬度的比例。

設定選單

使用 「設定」選單來選取如何在專案中套用屬性的變更。若要套用所有您所做的變更，請選取 「僅套用變更的屬性」。若要套用該按鈕的所有設定，請選取 「套用所有屬性」。您可以將該按鈕的設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，這些設定會成為預設設定，任何您建立的新按鈕都會使用這些新設定。

預覽按鈕屬性

測驗結果幻燈片上會有 「預覽」按鈕。當使用者按一下 「預覽」按鈕時，會呈現一張幻燈片，其中提供一份答對與答錯問題的報告。此外，也會提供所有問題的正確答案。預覽按鈕的屬性與一般按鈕的屬性類似。

另請參閱

第 135 頁 「設定測驗偏好設定」

加入按鈕

備註：請先調整任何按鈕的大小，再調整專案的大小。調整專案大小不會自動調整按鈕的大小。

1 在開啟的專案中，選取您要加入按鈕的幻燈片。

2 選取 「插入」 > 「標準物件」 > 「按鈕」。

備註：您可以隨時選取按鈕，並按下 Delete 鍵，即可刪除該按鈕。當您刪除按鈕時，所有相關聯的物件 (例如成功註解和失敗註解) 也會一併刪除。

3 在 「新增按鈕」對話方塊中，可為各種選項設定值。

4 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

5 按一下 「確定」。

6 按鈕隨即出現在幻燈片上。

7 視需要調整按鈕大小並拖曳到所需的位置。

8 如果您選取 「成功」、「失敗」或 「提示」註解選項，按兩下該文字方塊即可編輯文字。

自動調整按鈕大小

Adobe Captivate 會根據按鈕中的文字數量自動調整按鈕或註解的大小。如果您編輯該文字，則按鈕會變更大小以容納新的文字。這個方法能夠很容易讓按鈕看起來平衡並維持比例。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「預設」。

3 在右側的 「全域」面板中，選取 「自動大小按鈕」。

修改問題幻燈片上的按鈕

您可以修改問題幻燈片上按鈕的一些屬性。標準按鈕為 「清除」、「上一步」、「送出」與 「略過」。

1 以右鍵按一下您要修改的問題按鈕。

2 選取 「屬性」。

3 在 「按鈕」對話方塊中，可為各種選項設定值。

4 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

5 按一下 「確定」。

問題幻燈片按鈕的 「屬性」對話方塊有下列索引標籤：

- < 按鈕名稱 > 按鈕。例如，清除按鈕的索引標籤其標籤名稱為 「清除按鈕」。
- 大小與位置

備註：請先調整任何按鈕的大小，再調整專案的大小。調整專案大小不會自動調整按鈕的大小。

按鈕索引標籤

使用 「類型」彈出式選單，選取您要建立按鈕的類型。(您選取的類型會決定可使用的選項。)

文字按鈕 建立有標籤的按鈕。您可以設定下列選項：

- **按鈕文字** 按鈕上應出現的文字。
- **字體** 字體類型、樣式、大小、效果和色彩。
- **透明** 當按鈕是透明時，則只會看見按鈕文字。

透明按鈕 建立放在幻燈片上，但看不見的按鈕。您可以設定下列選項：

- **影格色彩** 設定按鈕外部邊緣的色彩。
- **填入色彩** 按鈕內部使用的色彩。
- **影格寬度** 按鈕邊框的粗細。
- **填入透明度** 按鈕的透明度。0% 的透明度會完全以在色彩選單中選取的色彩來填滿按鈕。隨著您增加百分比，填入的色彩會愈來愈淡，愈來愈模糊。

影像按鈕 使用顯示成影像的按鈕。選擇彈出式選單中任何可用的標準影像，或按一下 「瀏覽」以選取電腦中的影像。

- **透明按鈕** 讓按鈕透明。

選取按鍵 您可以指定按鈕的鍵盤快速鍵。使用者可以使用鍵盤快速鍵，而不用使用滑鼠。例如，如果您選取 Ctrl+Shift+Enter 做為按鈕的鍵盤快速鍵，使用者就可按下此組合，而不用手動按一下按鈕。

備註：如果要以瀏覽器顯示您的 Adobe Captivate 專案，請設定不會與常見瀏覽器快速鍵衝突的鍵盤快速鍵。例如 F1 通常做為顯示 「說明」的鍵盤快速鍵。Ctrl、Alt 和 Shift 鍵各自對應到 Macintosh® 電腦的 Control、Option 和 Shift。

設定 選取要將所有的屬性或只將有變更的屬性套用到各自的幻燈片或所有幻燈片上。

備註：如果您變更此對話方塊中的設定，任何您建立的新按鈕都會使用這些新設定。

套用至所有 將屬性套用至專案中的所有幻燈片。

大小與位置索引標籤

左側 按鈕左邊框的位置。

頂端 按鈕上邊框的位置。

寬度 按鈕寬度。

高度 按鈕高度。

強制等比例 選取此選項，以便在調整大小時維持高度對寬度的比例。

設定 選取如何套用屬性。選取 「僅套用變更的屬性」，若要套用所有目前的和已變更的按鈕設定，則選取 「套用所有屬性」。您可以將按鈕的設定只套用到目前的幻燈片，或套用到所有的幻燈片。

套用至所有 選取 「套用至所有」，將在 「設定」選單中指定的設定套用到所有的幻燈片上。

將 JavaScript 加入到方塊與按鈕

您可以將 JavaScript 加入到 Adobe Captivate 專案中的按一下方塊、文字輸入方塊和按鈕。當使用者在方塊或按鈕之內或之外按一下時，JavaScript 就會執行。使用 JavaScript 讓您能夠使用許多方法來擴充專案，同時加入互動性。

當您建立方塊或按鈕時，您可以加入 JavaScript，或將 JavaScript 加入到現有的方塊或按鈕。

1 在開啟的專案中，選取您要加入含 JavaScript 之方塊或按鈕的幻燈片。

2 選取現有按鈕或建立一個按鈕：

- 若要將 JavaScript 加入到現有方塊或按鈕，請按兩下方塊或按鈕。
- 若要建立方塊或按鈕，請選取 「插入」 >「標準物件」 >「按一下方塊」、「文字輸入方塊」或 「文字輸入按鈕」。

3 在 「成功時」或 「最後一次嘗試之後」，選取 「執行 JavaScript」選項。

4 在 JavaScript 中，按一下 「瀏覽 (...)」按鈕。

5 在文字方塊中輸入您的 JavaScript 程式碼。如果您在其他位置上有 JavaScript，您可以複製該 JavaScript，並貼到文字方塊中。

將音訊加入到方塊與按鈕

您可以匯入音訊檔案，讓音訊檔案用於按鈕、反白方塊、按一下方塊或文字輸入方塊。當按一下物件時，即播放音訊檔案。您也可以使用 「元件庫」，加入在目前專案中已有的音訊檔案。

匯入音訊檔案

1 在開啟的專案中，選取幻燈片，其包含您要加入音訊的按鈕或方塊。以右鍵按一下按鈕或方塊，並選取彈出式選單中的「屬性」。

2 按一下 「音訊」索引標籤。

3 按一下 「匯入」。

Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

4 瀏覽至您要加入的音訊檔案，選取該檔案，並按一下 「開啟」。

5 (選擇性) 若要聽聽音訊檔案並進行測試，請按一下 「播放」。

6 視需要選定其他選項。

- 若要編輯音訊檔案 (例如，變更音量、加入靜音、變更長度等等)，請按一下 「編輯」。
- 如果您要音量淡入或淡出，請使用 「淡入」和 「淡出」選項中的箭頭來設定秒數。

7 完成後，按一下 「確定」。

備註：若要使用 「元件庫」選項，Adobe Captivate 專案必須包含一或多個音訊檔案。如果專案沒有音訊檔案，「元件庫」選項會無法使用。

從元件庫選取音訊檔案

1 在開啟的專案中，選取幻燈片，其包含您要加入音訊的按鈕或方塊。以右鍵按一下按鈕或方塊，並選取彈出式選單中的「屬性」。

2 按一下 「音訊」索引標籤。

3 按一下 「元件庫」。

4 在 「從元件庫中選取音訊」對話方塊中，選取該音訊檔案，並按一下 「確定」。

5 按一下 「設定」按鈕，開啟 「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入裝置、品質等級或校正等音訊設定。按一下 「設定」按鈕並進行選取。

6 (選擇性) 若要聽聽音訊檔案，請按一下 「播放」。

7 若要將選取的音訊檔案加入按鈕或方塊，請按一下 「確定」。

您也可以錄製新音訊檔案，以用於方塊和按鈕上。

您可以將音訊檔案附加到按鈕或按一下方塊上。您可以選擇在使用者在按鈕或按一下方塊上按一下時播放音訊，而非在按鈕或按一下方塊出現時播放。若要如此做，請建立按鈕或按一下方塊，並選取 「成功註解」選項。讓成功註解透明，不要加入任何文字。將音訊檔案加入成功註解。

第 9 章 Widget

關於 Widget

在 Adobe Captivate 中，Widget 是 Flash 中可設定的 SWF 物件。Widget 有助於快速提供強化的互動性與豐富的內容。

建立 Widget 的開發人員會建構具互動性的內容結構，並提供一些可經由 Adobe Captivate 自訂的參數。當 Adobe Captivate 的使用者插入 Widget 時，他們可以根據課程內容自訂這些參數。舉例來說，圓形圖 Widget 的使用者可自訂圖表不同區段的大小和色彩。

Flash 中提供基底程式碼，可建立不同類型的 Adobe Captivate Widget。開發人員可以為插入 Adobe Captivate 的 Widget 使用此基底程式碼。

備註：動畫 SWF 檔案是不可設定的，這與 Widget 的 SWF 檔案不同。

開發人員可執行下列動作：

- 控制 Widget 的可視性。開發人員可選擇讓使用者能夠在 Adobe Captivate 中使用 Widget 的特定因素，以進行預覽或自訂。
- 定義回應使用者輸入的 Widget 行為。

  備註：您的電腦上必須已安裝 Flash CS3 或 Flash CS4，才能建立 Adobe Captivate 的 Widget。

Widget 類型

靜態 Widget

靜態 Widget 是非互動的，用來顯示資訊。

舉例來說，您可以使用憑證 Widget 來建立包含下列資訊的憑證：

- 此課程研習者的姓名
- 課程名稱
- 此課程研習者的分數
- 此課程研習者達到的等級
- 研習此課程的日期

當您在結果幻燈片後插入憑證 Widget，憑證會從結果幻燈片中挑選資訊，並顯示該資訊。如此一來，您可以自動為通過分數的研習者產生憑證。

若要使用此 Widget，請執行下列動作：

1 建立使用者定義變數。

  a 選取 「專案」 > 「動作」。

  b 從 「類型」選單中選取 「使用者」。

  c 按一下 「新增」。

  d 在 「名稱」欄位中，輸入 v_Name。

2 插入空白幻燈片，並在此幻燈片上加入文字輸入方塊。

  a 在 「選項」索引標籤中，取消選取 「驗證使用者輸入」。

b 在「進階」索引標籤中，選取「關聯的變數」選單中的「v_Name」。

3 至少插入一張問題幻燈片。

4 在結果幻燈片後插入一張空白幻燈片。

5 在所插入幻燈片的「Widget」面板中，插入 Certificate.swf 檔案。

當您預覽影片時，在第一張幻燈片的文字輸入方塊中輸入您的姓名。在完成測驗後，按一下結果幻燈片上的「繼續」。隨即顯示憑證，其中包含您的姓名與分數。

如果您是開發人員，並嘗試使用 Flash 建立靜態 Widget，您可以研究一下憑證 Widget 的程式碼。此程式碼可讓您對於如何建立靜態 Widget 有一些概念。在電腦上的 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets\Certificate.wdgt 資料夾中，找到 Certificate.fla 檔案。

互動 Widget

互動 Widget 可根據使用者輸入而變更外觀或功能。

如果您是開發人員，並嘗試使用 Flash 建立互動 Widget，您可以研究一下按鈕 Widget 的程式碼。此程式碼可讓您對於如何建立互動 Widget 有一些概念。在電腦上的 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets\FlashButton.wdgt 資料夾中，找到按鈕 Widget，也就是 FlashButton.fla。

當使用者將指標移到按鈕 Widget 上方時，按鈕 Widget 會發亮。

1 插入空白幻燈片。

2 將「Widget」面板中的 FlashButton.swf 檔案插入幻燈片中。

3 預覽幻燈片。當您將指標移到按鈕上方時，Widget 按鈕會發亮。

問題 Widget

您可以使用問題 Widget，在 Adobe Captivate 中加入新的問題類型。

如果您是開發人員，並嘗試使用 Flash 建立問題 Widget，您可以研究一下序列問題 Widget 的程式碼。此程式碼可讓您對於如何建立問題 Widget 有一些概念。在電腦上的 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets\SequencingQuestion.wdgt 資料夾中，找到問題 Widget，也就是 SequencingQuestion.fla。

序列問題幻燈片包含變位詞。使用者必須將字母移到位置正確的藍色方塊中，來重新排列字母。

1 插入空白幻燈片。

2 將「Widget」面板中的 SequencingQuestion.swf Widget 插入幻燈片中。

3 在「要混雜的文字」欄位中，輸入文字 "user"。

4 預覽專案。"user" 文字會混雜的出現在橘色方塊中。將這些字母拖到空白的藍色方塊中，讓字母移到正確的位置上。

5 按一下「送出」。

Widget 面板

「Widget」面板會顯示所有在 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets 資料夾中的 Widget。您可以將該面板中的 Widget 拖曳到幻燈片上，將 Widget 加入幻燈片中。或者，您可以在該面板中選取一個 Widget，並按一下「插入」。當您選取一張幻燈片時，「預覽」面板會顯示 Widget 的預覽。建立 Widget 的開發人員可定義使用者在預覽面板中看見的影像。

顯示 Widget 面板

- 選取「視窗」>「Widget」。

檢視使用不同 ActionScript 版本建立的 Widget

「Widget」面板會顯示使用特定 ActionScript 版本建立的 Widget。變更 「偏好設定」對話方塊中的設定，以檢視使用其他版本建立的 Widget。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「專案」選單中的 「發佈設定」。

3 在 「發佈設定」面板中，選取 ActionScript 版本。

在 Widget 面板中排序 Widget

您可以根據 Widget 在 「Widget」面板中的類型進行排序。

❖ 使用面板底端的選單來選取您要顯示的 Widget 類型。可用的選項有：「所有」、「靜態」、「互動」、「問題」。

將新 Widget 加入 Widget 面板

1 按一下 「Widget」面板中的 「瀏覽」。

2 在 「瀏覽 Widget」對話方塊中，導覽至您要加入到面板的 Widget。

3 選取該 Widget，然後按一下 「開啟」。

變更 Widget 面板的預設位置

「Widget」面板會從 \\Program files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets 資料夾中挑選 Widget。您可以將 「Widget」面板指向其他資料夾，來變更其預設位置。

- 按一下 「變更路徑」。在 「瀏覽資料夾」對話方塊中，選取您要將哪一個資料夾的 Widget 填入到 「Widget」面板。

從 Adobe Captivate Exchange 下載 Widget

您可以將 Adobe Captivate Exchange 的 Widget 下載至 「Widget」面板。

- 按一下 「Adobe Captivate Exchange」。從 Adobe Captivate Exchange 網站下載 Widget。

連結的 Widget

如果您有 Widget 參照到其他 Widget，請執行下列動作，讓該 Widget 在 「Widget」面板中顯示。

1 將所有相關的 Widget 儲存在單一資料夾中。

2 建立 description.xml 檔案，此檔案會提供連結 SWF 檔案的相關資訊。

description.xml 檔案包含下列標記：

Description Widget 說明

Type Widget 的類型：「靜態」、「互動」或 「問題」。

Name 使用已連結 SWF 檔案的主要 SWF 檔案名稱。

Linkedfiles 連結至主要 SWF 檔案的 SWF 檔案名稱。使用分號來分隔名稱。

3 壓縮資料夾，並將 ZIP 檔案命名，副檔名為 .wdgt。

4 將 ZIP 檔案放入 Widgets 資料夾中。此資料夾的路徑是 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\。

建立 Widget

建立靜態 Widget

1 選取「檔案」>「新增」>「Flash 中的 Widget」。

2 在「建立新 Widget」對話方塊中，執行下列動作：

a 在 Widget 選單中，選取「靜態」。

b 在「ActionScript 版本」選單中，選取您計劃在 Flash 中編寫 Widget 程式碼時使用的 ActionScript 版本。

c 按一下「確定」。

3 在 Flash 中，以右鍵按一下時間軸中的「動作」圖層，並選取「動作」。

4「動作」面板隨即出現，並顯示靜態 Widget 的範本程式碼。自訂此程式碼來建立您的 Widget。

建立互動 Widget

1 在開啟的專案中，選取「檔案」>「新增」>「Flash 中的 Widget」。

2 在「建立新 Widget」對話方塊中，執行下列動作：

a 在 Widget 選單中，選取「互動」。

b 在「ActionScript 版本」選單中，選取您計劃在 Flash 中編寫 Widget 程式碼時使用的 ActionScript 版本。

c 按一下「確定」。

3 在 Flash 中，以右鍵按一下時間軸中的「動作」圖層，並選取「動作」。

4「動作」面板隨即出現，並顯示互動 Widget 的範本程式碼。自訂此程式碼來建立您的 Widget。

建立問題 Widget

1 選取「檔案」>「新增」>「Flash 中的 Widget」。

2 在「建立新 Widget」對話方塊中，執行下列動作：

a 在 Widget 選單中，選取「問題」。

b 在「ActionScript 版本」選單中，選取您計劃在 Flash 中編寫 Widget 程式碼時使用的 ActionScript 版本。

c 按一下「確定」。

3 在 Flash 中，以右鍵按一下時間軸中的「動作」圖層，並選取「動作」。

4「動作」面板隨即出現，並顯示問題 Widget 的範本程式碼。自訂此程式碼來建立您的 Widget。

備註：您可以將問題 Widget 加入問題集區。這些 Widget 會視為任何其他的問題幻燈片。

Widget 屬性

除了由 Widget 開發人員定義的參數外，Adobe Captivate 可讓您設定 Widget 的屬性。您可以在插入 Widget 時修改其屬性，或使用其「屬性」對話方塊修改。

Widget 索引標籤

透明度 Widget 的透明度。透明度為 0% 時，Widget 會是不透明的，透明度為 100% 時，Widget 會看不見。

成功時 當使用者成功執行 Widget 中指定的條件時可使用的選項。如需更多資訊，請參閱第 86 頁「定義專案導覽」。

最後一次嘗試之後 當使用者無法在定義的嘗試次數內達成在 Widget 中指定的條件時，可使用的選項。如需更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

選項索引標籤

項目名稱 為物件輸入唯一名稱。當定義物件的可視性條件時，您可以使用此名稱。

- **可見** 如果您要讓該物件的預設值是在幻燈片上看不見，請取消選取此選項。使用 「顯示」動作，讓使用者看得見 Widget。如需更多資訊，請參閱第 46 頁 「控制物件的可視性」。

顯示 [時間] 指定 Widget 會在幻燈片上出現多久的時間。

此時間後出現 [#] 秒 指定幻燈片第一次顯示和 Widget 第一次顯示之間延遲的時間。

此時間後暫停 [#] 秒 指定專案暫停的時間點，讓使用者可依照 Widget 中的指示。

效果 Widget 的轉場效果。您可以套用淡入和淡出效果，並設定該效果的時間。

成功註解 當使用者成功完成由 Widget 指定的工作時顯示的註解。

失敗註解 當使用者提供的輸入不是 Widget 所要求的輸入時顯示的註解。

提示註解 為使用者提供提示的註解。當使用者將指標移到 Widget 上方時，會顯示提示。

暫停成功 / 失敗註解 暫停專案，直到顯示所有成功和失敗註解為止。

音訊索引標籤

如果您要將音訊加入到 Widget，請按一下 「音訊」索引標籤。請選取以下選項：

錄製新音訊 開啟 「錄製音訊」對話方塊。(錄製音訊需要一些基本的設備。)

停止 停止播放音訊檔案。

播放 播放音訊檔案。

匯入 顯示 「匯入音訊」對話方塊。此對話方塊可讓您瀏覽至音訊檔案，並匯入音訊檔案。

元件庫 開啟 「音訊元件庫」。「元件庫」會列出目前所開啟 Adobe Captivate 專案中所有的音訊檔案。

編輯 顯示 「編輯音訊」對話方塊。此對話方塊提供各種方式讓您編輯音訊檔案，例如插入靜音並調整音量。

刪除 移除與按鈕相關聯的音訊檔案。

淡入 [#] 秒 指定將音訊淡入到最大音量的秒數。

淡出 [#] 秒 指定音訊淡出到靜音的秒數。

設定 開啟 「音訊設定」對話方塊。您可以變更如輸入來源、品質等級與校正等音訊設定。按一下 「設定」按鈕並進行選取。

報告索引標籤

如果您要保留 Widget 的分數，或與學習管理系統 (LMS) 協調分數，請使用 「報告」索引標籤。

包含在測驗中 指定給此 Widget 的分數會加入到目前測驗的分數結果。

報告答案 將分數傳送到學習管理系統 (LMS)。

目標 ID 對應至在 LMS 中設定的目標 ID。

互動 ID 根據 LMS 指定的互動 ID，將追蹤資訊傳送到 LMS。

分數 指定給正確回答的分數。最多 100 分，最少 0 分。

加入至總計 按鈕的分數會加入到測驗總分中。

大小與位置索引標籤

若要以像素為單位定義 Widget 的確實大小或位置，請按一下 「大小與位置」索引標籤。請選取以下選項：

左側 物件左邊框的位置。

頂端 物件上邊框的位置。

寬度 物件寬度。

高度 物件高度。

強制等比例 當您調整物件的大小時，維持其高度對寬度的比例。

Widget 參數索引標籤

「Widget 參數」索引標籤包含您可用來自訂 Widget 的參數。只有在建立 Widget 的開發人員已制定自訂 Widget 的規定，這些參數才能使用。Widget 的螢幕快照可能會出現在此索引標籤中。

另請參閱

第 86 頁 「定義專案導覽」

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

定義 Widget 的可視性模式

透過定義 Widget 的可視性，開發人員可以讓使用者能夠使用 Widget 的特定因素，以進行預覽或自訂。

您可設定 Widget 的下列可視性狀態：

- 屬性面板中的 「Widget」索引標籤 (舞台狀態)：開發人員可以在此索引標籤中顯示 Widget 的螢幕快照。
- 屬性面板中的 「Widget 參數」索引標籤 (編輯狀態)：此模式通常會隱藏物件的螢幕快照，只顯示可自訂的參數。
- 執行階段過程中：開發人員可根據特定參數，定義物件的可視性。
- 「預覽」面板：若要在預覽模式中顯示 SWF 檔案，請在程式碼中設定 wm==preview。

未對 Widget 定義可視性狀態。使用 movieHandle.widgetParams 屬性設定可視性狀態。

請使用下列提示決定可視性：

- 決定在下列狀況中是否顯示 Widget：
  - 編輯區域
  - 屬性檢測器
  - 執行階段
- 最佳化用於繪圖的程式碼。過度使用此程式碼會降低播放器速度。即使按下 「確定」按鈕，仍可能不會顯示 Widget 對話方塊。
  - 最佳化 Widget 其 OnEnterFrame 函數中程式碼，讓 CPU 使用率維持在最低。
  - 繪圖程式碼會耗費大量的 CPU。將狀態儲存於變數內，並僅在需要時用來繪圖。
- 若要測試 Flash 相關問題，可模擬 Widget 出現在 Flash 「編輯」或 「舞台」模式的方式，無須啟動 Captivate。在 OnEnterFrame 函數中以硬編碼方式加入 wm = 'Stage' 和 wm = 'Edit'。同樣的，若要使用 Flash 模擬 Widget 在執行階段的行為，請以硬式編碼方式加入 wigetParam 再進行測試。
- 使用 trace 指令對 SWF 檔案進行除錯。請確認您已在最終測試中刪除該命令，否則會降低效能。

- 確認您只發佈為下列格式：
  - Flash 8 與更新版本
  - ActionScript 2.0 或 ActionScript 3.0

定義預覽影片

您可以提供一個虛擬的 SWF 檔案，當使用者選取 「Widget」面板中的 Widget 時，此檔案會出現在預覽區域中。該虛擬 SWF 檔案能夠讓使用者對於 Widget 如何運作有一些概念。

研究 PieChart.fla，可更瞭解定義預覽影片的程序。

1 開啟在 Flash 中為圓形圖建立的 PieChart FLA 檔案。此檔案位在電腦的 \\Program files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets 資料夾中。

2 在 「屬性檢測器」中，選取在 「舞台」之外的影片。影片 PieChart_prvw 的名稱會出現在 「屬性」檢測器中。

3 以右鍵按一下包含動作的影格，然後選取 「動作」。

4 找到下列程式碼。

```
if (wm == 'Preview')
    {
    PieChart_prvw._visible = true;
    }
```

此程式碼會將影片設為預覽模式，並在使用者選取該 Widget 時在預覽區域中顯示該影片。如果您將可視性設為 false，則 Widget 不會出現在預覽區域中。

為不同模式定義可視性的範例程式碼

```
function cpSetValue( variable:String , val )
{
    if(variable == 'movieHandle' ) {
        movieHandle = val;
        mainmov = movieHandle.getMovieProps().variablesHandle;
        }
     if (variable == 'widgetMode')
      {
          widgetMode = val;
      }
}
this.onEnterFrame = function()
{
var wm:String = widgetMode;//this variable will be provided by Captivate App or Captivate Movie
    if(wm ==  undefined)
    {
        wm = widgetMode;
    }
    if(wm == undefined)
        wm = 'Stage';

    if(wm == 'Edit')//Property inspection inside Captivate app
    {
        button1._visible=true;

    }
    else if (wm == 'Preview')
    {

        button1._visible=false;
    }
    else //this is the stage mode
    {
        button1._visible=true;
    }
}
```

在 **Widget** 中使用 **XML**

Widget 使用 XML，將資料從 Flash 傳到 Captivate。下列範例說明 Adobe Captivate 呼叫 Widget 的方式。

範例 **1**：在 **Flash ActionScript** 中建立物件

```
var _parameters: Object = new Object();
_parameters.country = txtCountry.text;
return _parameters;
```

此程式碼片段會建立名為 _parameters 的物件，並將 country 欄位指派給此物件。當回傳 _parameters 物件時，Adobe Captivate 會將它儲存為 XML 格式，供日後使用 (例如，以某種語言發佈)。

範例 2：播放含有 **Widget** 的影片

```
if(movieHandle.widgetParams != undefined && movieHandle.widgetParams != '')//at runtime inside Captivate
movie
{
trace("widgetParams = "+movieHandle.widgetParams);
var x:XML = new XML(movieHandle.widgetParams);
var countryName = x.firstChild.firstChild.firstChild.firstChild.nodeValue;
ShowRandomizedCountryName(countryName);
initDone = true;
}
```

未對 Widget 定義可視性狀態。您可以使用 movieHandle.widgetParams 屬性 (包含衍生自 Adobe Captivate 的值) 來設定此狀態。

trace 命令會列印 XML 格式的字串 widgetParams。您可使用 XML 存取字串節點。請閱讀程式碼，了解您的資料的儲存方式，以取得您需要的節點。若要剖析字串，請使用 ActionScript 結構的 XML。如需更多資訊，請參閱 Flash 的 ActionScript 文件。

另請參閱

Flash ActionScript Dictionary

在 Widget 中使用變數

若要在 Widget 中使用 Adobe Captivate 變數，請將變數指定於 $$ 中。您可在 Widget 中使用使用者定義變數與系統變數。Widget 可在 Captivate 示範中取得並設定變數。

例如，Certificate Widget 中的使用者定義變數 $$username$$ 會取得使用者名稱，並顯示於憑證中。

在 Widget 中使用 ActionScript 3.0

ActionScript 版本 2 到版本 3 的變更改變了存取 Adobe Captivate 示範的方式。某些變更已記載於此。

- 若要宣告 onEnterFrame，請指定 this.addEventListener("enterFrame",onEnterFrame);
- 使用 void，而不要使用 Void
- 外部介面目前只使用兩個參數。例如，ExternalInterface.addCallback("isStatic",isStatic);
- 請使用 parent，而不要使用 _parent
- 在 ActionScript 檔案中使用下列程式碼：

```
function cpSetValue(variable:String, val):void
{
if (variable == 'widgetMode')
{
widgetMode = val;
}
}
ExternalInterface.addCallback("cpSetValue", cpSetValue);
```

- 取得 widgetParam 的方式，在 ActionScript3.0 中已有變更，因為 Captivate 示範的架構有所改變：

```
var slide:Object = parent.parent.parent;
var slideXMl:XMLList = XMLList(slide.slideXMl);
var parname:String = parent.parent.name;
var ItemXML:XMLList = XMLList(slideXMl.ItemList.Item.(@name == parname));
widgetParam:String = ItemXML.widgetParams;
```

- 了解剖析 XML 的新方法。

備註：請確認 Widget 的 ActionScript 版本符合 Captivate 示範所用的 ActionScript 版本。ActionScript 2.0 Widget 無法在使用 ActionScript 3.0 發佈的影片中運作，反之亦然。

存取 **Adobe Captivate** 影片屬性

MovieHandle

Adobe Captivate 在執行階段使用 cpSetValue 函數，將控制碼傳遞至 Widget。Widget 必須在其 cpSetValue 函數中實作類似下列的方法與屬性。

```
function cpSetValue( variable:String , val )
{
    if(variable == 'movieHandle' ) {
        this.movieHandle = val;
}
}
```

方法與屬性

使用 MovieHandle，可存取下列屬性。

widgetParams 編輯階段期間由 Widget 提供的 Widget 參數。在 AS3 中，則為函數 movieHandle.widgetParams()，在 AS2 中，則為屬性 movieHandle.widgetParams。

replaceVariables(var:String) 任何變數名稱前後加上 $$ 的字串，在執行階段會被取代成為該變數的值。例如，movieHandle.replaceVariables($$JohnDoe$$ scored $$cpQuizInfoPointsscored$$ out of $$cpQuizInfoTotalQuizPoints$$) 會傳回 "JohnDoe scored 10 out of 100"，也就是說在 Adobe Captivate 設定的總分 100 分中，JohnDoe 得了 10 分。

getContainerProps() 傳回容器的屬性。

- **containerType** 傳回下列其中一項：「幻燈片」、「小型幻燈片」、「縮放目標幻燈片」、「縮放目標小型幻燈片」、「影片」（當為剩餘專案時）

getSlideProps() 傳回包含該 Widget 的幻燈片屬性。傳回的物件有下列成員。

- **slideType** 傳回下列其中一項：「一般幻燈片」、「問題幻燈片」或 「隨機問題幻燈片」。
- **slideHandle** 幻燈片函數的控制碼。slideHandle 支援下列函數：AddNoSkipFrame、startFrame 和 endFrame。

AddNoSkipFrame(frameNum:Number)：執行階段不會略過任何影格。frameNum 是指與從 1 開始索引的幻燈片有關的影格編號。

Adobe Captivate SWF 在執行階段使用名為 “pacemaker” 的功能。當系統資源不足時，pacemaker 會略過影格，但使用者絲毫不會注意到影片有任何異常。但是，在此程序中可能會略過包含動作的影格。AddNoSkipFrame 用於確定 pacemaker 不會略過特定的影格。

startFrame 會傳回幻燈片開始的影格編號。從零開始建立索引。

endFrame 會傳回幻燈片結束的影格編號。從 0 開始建立索引。

getMovieProps 傳回最接近 Widget 階層的 Adobe Captivate 影片其屬性。傳回的物件有下列成員：

- **contentWidth** 影片內容寬度。

- **contentHeight** 影片內容高度。
- **variablesHandle** 有些 Adobe Captivate 系統變數是從此處存取的。例如，

movieHandle.GetMovieProps().varaiblesHandle.myVar = 10;

movieHandle <deprecated> Adobe Captivate 執行階段中主影片 object(rdMovie) 的控制碼。此處只提供部分 Adobe Captivate 系統變數。

IsWidgetVisible 如果 Widget 目前在舞台上可見，則傳回。

isWidgetEnabled 傳回是否啟用 Widget。當 Widget 出現在幻燈片或時間軸上時，即視為已啟用。所有剛剛討論的函數只有在 isWidgetEnabled() 傳回 true 時，才能運作。

在 Widget 中使用 movieHandle 的指南

每次呼叫 cpSetValue('movieHandle', val) 後，Widget 一定會更新 movieHandle 的值。呼叫多次後，該值可能不會每次都相同。必須針對每個呼叫更新變數。

GetSlideProps 與 GetMovieProps 會消耗很多記憶體資源。因此，應該謹慎地使用這些呼叫。最佳做法是將傳回的值快取為變數，並使用該變數。請參閱下列範例。

```
var slideProps:Object;
var movieHanlde:Object;
function  cpSetValue( variable:String , val ) {
if ( variable == 'movieHandle' ) {
        movieHandle = val;

}
}
Function onWidgetEnabled(){
    slideHandle =  movieHandle.GetSlideProps();
}
function myWidgetFunction {
    if(slideProps.slideType = "Question Slide" ) {
        myLabel.Text = "" ;
}
}
```

請確保這些作業只有在 Widget 已啟用時，才會在 Adobe Captivate 執行階段中執行。當該 Widget 未啟用時，movieHandle 上 (尤其是 variablesHandle) 的作業會導致預期之外的結果。

問題 Widget

除了本主題中討論的函數之外，問題 Widget 也會實作下列函數。

getWidgetQuestionState() 當使用者按一下問題幻燈片上的 「送出」時，會呼叫此方法。當在 LMS 中還原測驗時，此方法會提供該 Widget 可還原其狀態的選項。此函數會傳回非空白的字串，而傳回的方式會讓此函數在重新載入該 Widget 時還原其狀態。

setWidgetQuestionState() 將 Widget 還原至上一個狀態。當在 LMS 中重新載入 Widget 時，會呼叫 setWidgetQuestionState()。

```
function getWidgetQuestionState()
{
    trace("get Widget Question State");
    return "<var1>"+var1+"</var1><var2>"+var2+"</var2>"
//Should be a non- empty String.Should not contain _ and  ;
}
function setWidgetQuestionState( val:String)
{
    trace("set Widget Question State()" +  val  );
}
```

舉例來說，讓我們思考一下如果按下 「送出」並呼叫該函數時，變數的狀態為 var1=10，而 var2="Captivate"。在 LMS 中開啟 Adobe Captivate 測驗，嘗試回答問題，然後按下 「送出」。此動作會呼叫 getWidgetQuestionState 函數。在 LMS 中重新開啟該測驗。當顯示 Widget 問題時，會呼叫 setWidgetQuestion 函數，其字串值相同：
"<var1>10</var1><var2>Captivate</var2>"

answers() 顯示評論意見反應。此函數會傳回 Objects() 陣列，陣列屬性如下所示。

- **answerID** 每個答案的唯一 ID。
- **chosenAnswer** 代表學習者所選擇答案的字串。
- **correctAnswer** 代表正確答案的字串。

例如，

```
function answers():Array {
var answers:Array = new Array();
var ans : Object  = new Object();
var ans2 :Object = new Object();
ans.answerID =  "10";
ans.chosenAnswer = "Hi..Hi...";
ans.correctAnswer = "Hello...Hello...";
answers["firstanswer"]= ans;
ans2.answerID =  "12";
ans2.chosenAnswer = "Hi2..Hi2...";
ans2.correctAnswer = "Hello2...Hello2...";
answers["first2answer"]= ans2;
return answers; }
```

加入 Widget

從 Widget 面板加入 Widget

依照預設，Widget 面板中會顯示 Widget 收藏館中可用的 Widget。當您安裝應用程式時，Widget 收藏館會建立在 \\Program files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Widgets 資料夾中。「Widget」面板只會顯示使用在 「偏好設定」對話方塊中 「發佈設定」選單中設定的 ActionScript 版本所建立的 Widget。若要顯示其他 ActionScript 版本的 Widget，請變更 「偏好設定」對話方塊的設定。

1 在 「編輯」模式中開啟專案。

2 選取 「視窗」 > 「Widget」。

3 在 「Widget」面板中，選取 Widget。「Widget」面板中會顯示 Widget 的預覽。

   備註：您可以在 Widget 面板中選取選單中的 「靜態」、「互動」或 「問題」選項，即可依照您的選擇排序 Widget。

4 執行以下任一操作：

   - 按一下 「插入」。
   - 按兩下該 Widget。

- 將 Widget 拖曳至幻燈片。

5 在「Widget」對話方塊中，在「Widget」索引標籤和「Widget 參數」索引標籤中指定 Widget 的選項。如需更多資訊，請參閱 第 103 頁「Widget 屬性」。

從插入選單加入 Widget

1 選取「插入」>「Widget」。

2 在「開啟」對話方塊中，瀏覽到包含 Widget 的資料夾，然後開啟該 Widget。

3 在「Widget」對話方塊中，在「Widget」索引標籤和「Widget 參數」索引標籤中指定 Widget 的選項。如需更多資訊，請參閱 第 103 頁「Widget 屬性」。

從物件工具列加入 Widget

1 按一下「物件」工具列的 Widget 圖示。

2 在「Widget」對話方塊中，在「Widget」索引標籤和「Widget 參數」索引標籤中指定 Widget 的選項。如需更多資訊，請參閱 第 103 頁「Widget 屬性」。

Widget 疑難排解

使用 trace 命令，印出 Widget 的值。使用 Flash 測試命令時，print 陳述式會出現在輸出視窗。

在 Adobe Captivate 中，您可以使用 http://www.adobe.com/devnet/flex/articles/client_debug_print.html 中提供的指示，將 trace 訊息列印到文字檔案。該文件是為 Flex 所撰寫，但對 Flash 也適用 http://kb.adobe.com/selfservice/viewContent.do?externalId=tn_19323.

否則，您也可以在 Widget 中放置一個可檢視錯誤訊息的文字區域。

第 10 章 音訊

加入音訊

您可以執行下列動作之一，將音訊增加至專案：

- 專案錄製時，可使用麥克風為影片配音。
- 專案錄製完後，可匯入音訊檔案。

您可以將音訊加入至 Adobe Captivate：

- 幻燈片
- 專案
- 物件

音訊檔案會在幻燈片、專案或物件出現在影片中時播放。

同步錄製

在錄製專案時可使用麥克風朗讀影片對白，將配音 (同步聲音錄製) 增加至專案中。影片會以立體音格式錄製。

錄製設備

使用適當的音訊設備，能讓錄製音訊的品質大為不同。

有音效卡的電腦 安裝在電腦上的音效卡可做為音訊的數位錄製器。

麥克風 如有可能，請避免使用電腦隨附的低價麥克風。此外錄製時，請使用適當的麥克風纜線，並用支架將麥克風架好。

麥克風前級擴大機 前級擴大機可加強麥克風訊號。您音效卡的麥克風輸入可能就已包括前級擴大機，但品質可能不好。購買前級擴大機時，您可以選擇小型混音機或獨立式擴大機。混音機可讓您將數個麥克風和裝置連接到一個位置，並分開調整其音量。一般認為獨立式擴大機在過濾不要的雜音上，效果比混音機好。

喇叭 您電腦隨附喇叭的品質或許很好，已足以進行錄製。您可以視需要變更部分喇叭的的設定。但是如果您使用的是筆記型電腦，請使用桌上型電腦的獨立式喇叭，不要使用筆記型電腦內建的喇叭。

備註：在 Microsoft Windows 中，喇叭的設定位在控制台中。

耳機 耳機十分重要，因為當麥克風開啟時，喇叭會產生回音干擾。此外，最好使用可防止聲音外洩的全罩式耳機，以免麥克風收到聲音。

媒體播放器 系統上任何可播放音訊檔案的軟體。

錄製軟體 目前有各式各樣的錄製軟體。重要的軟體功能包括編輯功能 (修正錯誤)、音樂與聲音效果選項，以及建立您所需檔案格式 (例如 mp3 或 WAV) 的功能。

錄製區域 在您取得所需的音訊設備後，在錄製之前最重要的動作的就是，找一個安靜的地方進行錄製。請關上門，關閉任何不需要的電腦設備，將燈關掉或調暗，關閉手機鈴聲。告知同事您正在進行錄製。

錄製音訊的提示

請依照這些提示，以確保您可錄製出最高品質的音訊。

設定 在取得所需的音訊錄製設備後，請確定將設備正確的設定。首先，將麥克風播入混音機或前級擴大機，然後將裝置的輸出端子插入電腦音效卡的 "line in" 孔中。將耳機插入電腦。然後，設定混音機或前級擴大機的音量。開始說話以測試音量大小，小心的提高音量，直到音量剛剛好顯示在零的下方。

音訊卡設定 開啟控制音效卡的軟體應用程式。聲音設定位在控制台中。選取錄製來源 (線路輸入)，並將音量大小調整至 100%。

使用混音機或前級擴大機控制實際的錄製音量。

音訊錄製軟體設定 開啟音訊錄製軟體。視需要變更設定。請注意，混音機和前級擴大機沒有音量控制項，所以您在錄製時需依賴計量表。在錄製時，請確定音量沒有超過計量表上的零，否則聲音會失真。

麥克風位置 正確擺設您的麥克風，會讓完成的音訊檔案有很大的不同。首先，先靠近麥克風 (在 4 到 6 英吋之內)，以免錄進任何附近的聲音。不要朝下對著麥克風說話，請將麥克風放在鼻子的上方，然後將麥克風朝下對著您的嘴巴。最後，將麥克風微微的放在嘴邊，因為這可以讓發出的 S 和 P 音變得柔和。

麥克風技術 放一杯水在旁邊，以避免您口乾舌燥。在錄製之前，先將麥克風轉過頭去，深吸一口氣，吐氣，再深吸一口氣，張開口，然後將麥克風轉回來，開始說話。在音軌開頭常常會錄到呼吸聲和唇動聲，這個技巧可避免錄進這些聲音。緩慢並小心的說話。您可能會覺得這樣說話很做作，但您之後可以使用音訊錄製軟體調整速度。最後請記住，您不必要求第一次錄音時每一件事都很順利。您可以聽看看並評估每次的錄音，然後視需要重新錄製。

音訊編輯 編輯聲音與編輯文字很類似。仔細凝聽您的錄音。刪除多餘的聲音，然後使用軟體中的選項來修飾音軌。加入任何您需要的音樂或音效。確定儲存音軌的格式是正確的 (mp3 或 WAV 檔案)。

將音訊檔案加入至 Adobe Captivate 錄完音訊檔案後，可將該檔案加入 Adobe Captivate 專案中。

其他意見反應 將音訊加入 Adobe Captivate 專案後，請再次凝聽音訊。以使用者的一般做法播放專案。最後，要求他人預覽該 Adobe Captivate SWF/ 音訊檔案。必要的話，再次編輯音訊檔案。

設定音訊錄製偏好設定

音訊檔案的品質與檔案大小之間的取捨，是一項挑戰。聲音品質愈高，檔案大小愈大。聲音壓縮度愈大，取樣率愈低，檔案的大小就愈小，品質也愈低。Adobe Captivate 可讓您根據輸入與輸出的需求來錄製和壓縮聲音。

基本上，在 Adobe Captivate 錄製音訊的過程可分成兩個部分。先以 WAV 格式錄製音訊，然後 Adobe Captivate 會將 WAV 檔案轉換為 mp3 檔案。當檔案是 WAV 格式時，檔案就相當有彈性。您可以編輯音訊檔案，並將檔案 「向下」調整，將檔案壓縮為 mp3 檔案，成為專為其播放情境量身打造的檔案。

在操作音訊時，請考量到您的使用者。如果使用者可能使用撥號數據機存取 Adobe Captivate 專案，請使用高的壓縮率 / 低取樣率，例如 56 Kbps。但是，如果您使用 CD-ROM 來散佈專案，則可以使用低壓縮率 / 高取樣率，例如 144 Kbps。最佳的開發做法是不斷進行試驗，為使用者找出音訊品質與檔案大小之間的最佳平衡。

您可以使用 Adobe Captivate 為單一幻燈片、幻燈片群組或整個專案錄製音訊檔案。

備註：對於具有獨特音訊檔案的幻燈片，幻燈片的時間軸會延伸以符合音訊檔案的時間軸。但是，如果專案的音訊檔案超過專案的時間軸，音訊檔案會被截短。

1 在開啟的專案中，選取 「音訊」 > 「錄製」。

2 在 「錄製音訊」對話方塊中，可根據您的偏好設定進行下列設定：

專案 錄製整個專案的音訊檔案。

此幻燈片 錄製所選取幻燈片的音訊檔案。

幻燈片 為以所選取的幻燈片為首的一組幻燈片錄製音訊檔。若要定義這組幻燈片所包括的幻燈片範圍，請在 「錄製音訊」對話方塊的 「到」欄位中輸入幻燈片編號。

影片預覽 錄製視窗會顯示 「預覽」面板，當錄製音訊時，您可以在此面板中檢視專案。

連續播放 如果您要檔案一直播放，直到所有選取的幻燈片結束或專案結束為止，請選取此選項。

預覽窗格 在此面板中錄製幻燈片時，您可以預覽幻燈片。

註解與幻燈片備註 當您要錄製與註解文字或幻燈片備註文字符合的配音旁白時，可使用這些選項。錄製音訊時，大聲朗讀您加入這些區域的文字。

錄製新音訊 按一下可開始錄製音訊。

播放音訊 在您完成錄製後，按一下 「播放音訊」可播放音訊。

停止音訊 按一下 「停止音訊」可停止播放音訊檔案。

編輯音訊 按一下可開啟 「編輯音訊」對話方塊，讓您可以對音訊檔案進行下列變更：

- 選取一個音訊檔案的數個部分，並進行複製。
- 刪除音訊檔案的選取部分。
- 插入靜音。
- 匯出至 Podcast，以便將檔案儲存為 WAV 或 mp3 格式。

設定 按一下可開啟 「音訊設定」對話方塊，讓您可以設定錄製裝置與音訊品質。

輸入裝置 指定用來建立音訊的裝置類型。在選單中會列出可在您電腦中使用的選項。

編碼位元速率 在 「編碼位元速率」區域中，以必須執行的音訊編碼速率來選取位元速率。請根據所需的音訊編碼品質設定以下其中一個選項：

- **CD 位元速率 (128 Kbps)** 指定該錄製每秒鐘儲存音訊資訊的數量 (以 Kbps 為單位)，此為 CD 品質。
- **接近 CD 位元速率 (96 Kbps)** 指定該錄製每單位秒鐘儲存音訊資訊的數量 (以 Kbps 為單位)，此為接近 CD 品質。依照預設，此選項已選取。
- **FM 收音機位元速率 (64 Kbps)** 指定該錄製每秒鐘儲存音訊資訊的數量 (以 Kbps 為單位)，此為 FM 收音機品質。
- **自訂位元速率** 指定該錄製每秒鐘儲存音訊資訊的數量，此為使用者定義的品質。您可以拖曳滑桿，以設定所需的位元速率。

編碼頻率 發佈音訊檔案時使用的取樣頻率。編碼頻率是音訊檔案的取樣速率。頻率愈高，所發佈音訊檔案的品質愈好。但是，增加品質也會導致音訊檔案的大小增加。對於一般的音訊檔案而言，降低頻率並不會顯著改變音訊檔案的品質。但是音訊檔案品質愈高，例如音樂，則需要愈高的編碼頻率。

請注意，編碼頻率並不會影響到錄製的檔案。Adobe Captivate 會使用 44.100 KHz 的編碼頻率來錄製和儲存所有音訊檔案。

編碼速度 編碼器將 WAV 檔案轉換為 mp3 檔案的速度。編碼速度愈高，會降低最後輸出品質。當您選擇較高的編碼速度時，發佈專案的速度可能增加。

校正音訊輸入 按一下可顯示 「校正音訊輸入」對話方塊。如果您有使用麥克風，該對話方塊會提示您對著錄製裝置朗讀一個句子。Adobe Captivate 會使用錄製的樣本來偵測最佳的錄製靈敏度音量。請校正您的錄製裝置以取得最佳的聲音品質，這點十分重要。

淡入和淡出 以秒為單位，在專案的起始與結尾處設定音訊檔案淡入和淡出的時間。

以其他音訊降低幻燈片上的背景音訊音量 如果幻燈片上已指定個別的音訊檔案，例如配音旁白，則會自動降低該幻燈片背景音訊的音量。

重複播放音訊 不斷重複播放背景音訊。

在專案結尾停止音訊 在專案結束時停止背景音訊。

校正麥克風

如果您正在錄製專案的音訊，則必須為麥克風或錄製裝置設定正確的錄製音量。此程序稱做校正錄製裝置。Adobe Captivate 可以自動偵測最佳的麥克風與錄製敏感度音量。

備註：Adobe Captivate 必須能夠先偵測到錄製裝置，才能嘗試校正。確認使用 "line in" 的麥克風或錄製裝置已正確的連接到電腦上，先開啟麥克風或錄製裝置，再進行校正。

1 在開啟的專案中，選取 「音訊」 > 「設定」。

2 按一下 「校正音訊輸入」。

3 若要設定正確的錄製裝置音量，請對著麥克風朗讀下列句子，直到紅色錄製視窗變成綠色為止：

「我正在設定用於 Adobe Captivate 的麥克風錄製音量。」

4 完成後，按一下 「確定」。

錄製音訊

如果麥克風已連接到電腦上，您可以錄製要包含在幻燈片上的音訊。您可以在許多類型的旁白或指示上使用音訊。

1 在開啟的專案中，選取主選單中的 「音訊」 > 「錄製」，並選取以下其中一個可用選項：「此幻燈片」、「專案」或 「幻燈片」。

2 如果您要設定錄製選項，請按一下 「設定」，並進行必要的變更。視錄製類型 (配音、音樂等等) 與所需播放方式 (在 EXE 檔案內、經由網際網路等等) 的不同，您可能需要調整音訊設定。

3 (選擇性) 如果您已建立文字註解或幻燈片備註做為指令碼，請將它們加到 「註解」和 「幻燈片備註」索引標籤的相關欄位中。

4 按一下 「錄製新音訊」，開始進行錄製。

5 對著麥克風或錄製裝置說話。或者，如果您使用的是線路輸入裝置 (例如 CD) 或系統檔案，請執行您要錄製的檔案。

6 完成後，按一下 「停止音訊」。

音訊會轉換為 mp3 格式。

7 按一下 「播放音訊」，可聽到該錄製成果。

8 (選擇性) 如果您要加入靜音或調整音訊檔案的音量，請按一下 「編輯檔案」，並使用所需選項來變更設定。

9 完成後，按一下 「確定」。

建立專案時錄製音訊

Adobe Captivate 可讓您在錄製新 Adobe Captivate 專案的同時錄製音軌。當要快速建立一個具備所有功能的專案時，這個功能十分的有效率。

下列程序說明在建立與應用程式相關的 Adobe Captivate 專案時要如何錄製音訊。

1 開啟要錄製的應用程式。(您必須先開啟，才能錄製。)

2 準備好錄製設備。

3 開啟 Adobe Captivate。

4 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。

5 在 「新增專案」對話方塊中，選取 「錄製」索引標籤。

6 執行下列動作：

- 選取錄製模式

- 選取您要錄製的視窗
- 自訂其他可用的選項。

7 在錄製視窗中，選取錄製的類型，然後從 「音訊」選單中選擇音訊輸入類型。

8 按一下 「錄製新音訊」。

如果這是您第一次錄製音訊，會顯示一個對話方塊詢問您是否要測試音訊音量。按一下 「是」以校正錄製裝置，以獲得最佳錄製成果。按照指示進行，完成後，按一下 「確定」。

9 在錄製專案時，對著麥克風或錄製裝置說話，以建立音訊音軌。例如，您可以解釋所做的動作，或朗讀註解上的文字。

10 完成錄製後，按下 End 鍵 (或其他指定的按鍵) 停止錄製。

隨即產生新幻燈片，您的新專案會在 「分鏡板」檢視中出現。您錄製的音訊檔案會指定給正確的幻燈片，並儲存為個別的 mp3 檔案。您可以在 「元件庫」中檢視這些檔案。

備註：如果您必須暫停錄製程序，請按 「Pause/Break」鍵。若要重新開始錄製專案，請再次按下 「Pause/Break」鍵。

錄製物件的音訊

您可以錄製音訊檔案，讓音訊檔案用於按鈕、反白方塊、按一下方塊或文字輸入方塊。錄製音訊需要一些基本的設備。

備註：您也可以將現有的音訊加入到文字輸入方塊、註解、幻燈片、小型幻燈片等等。

1 以右鍵按一下您要加入音訊的物件，並選取 「屬性」。

2 選取 「音訊」索引標籤。

3 按一下 「錄製新音訊」。

4 完成錄製時，按一下 「停止音訊」。

5 若要聽聽音訊檔案並進行測試，請按一下 「播放音訊」。

插入音訊

Adobe Captivate 可讓您加入旁白、音樂、步驟式指示或聲音 (幾乎任何聲音都可以) 到您的專案。

在 Adobe Captivate 專案中使用音訊的方法有很多種。例如，您可以在同一個專案中執行以下所有的動作：

- 加入背景音軌，此音軌的播放長度為該專案的持續時間。
- 將聲音加入到個別的幻燈片。
- 將聲音加入到特定的物件，例如註解、按一下方塊、反白方塊或按鈕。

Adobe Captivate 可讓您錄製自己的音訊檔案 (使用一些簡單的設備)，或匯入現有的檔案。您可以在錄製專案的同時錄製音訊檔案，或者可稍後加入音訊檔案。匯入的檔案會是 WAV 或 mp3 格式。(如果您將 WAV 檔案加入專案中，則當您發佈該專案時，Adobe Captivate 會自動將 WAV 檔案轉換為 mp3 格式。)

在將音訊加入專案後，您可以調整物件的計時以精確符合聲音檔案。Adobe Captivate 也包含一些功能，讓您可在音訊檔案中加入靜音與標準化所有幻燈片的音訊，讓音量能夠一致。

Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

您可以將音訊檔案附加到按鈕或按一下方塊，讓音樂會在使用者於按鈕或按一下方塊上按一下時播放，而不是在按鈕或按一下方塊顯示時播放。若要如此做，請建立按鈕或按一下方塊，並選取 「成功註解」選項。讓 「成功註解」透明，且不要加入任何文字。將音訊檔案加入 「成功註解」。

匯入音訊

您可以匯入音訊檔案，讓音訊檔案用於幻燈片、按鈕、反白方塊、按一下方塊或文字輸入方塊。您也可以使用 「元件庫」，加入在目前專案中已有的音訊檔案。

1 在開啟的專案中，按兩下您要加入音訊的幻燈片或物件。

2 按一下 「音訊」索引標籤。

3 按一下 「匯入」。

Adobe Captivate 包含一個收藏館，其中有許多按鈕、聲音和動畫 (SWF 格式) 可供您用於專案中。依照預設，當您安裝 Adobe Captivate 時，收藏館會儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery。

4 瀏覽至您要加入的音訊檔案，選取該檔案，並按一下 「開啟」。

5 (選擇性) 若要聽聽音訊檔案並進行測試，請按一下 「播放音訊」。

6 視需要選定其他選項。

- 若要編輯音訊檔案 (例如，變更音量、加入靜音、變更長度等等)，請按一下 「編輯」。
- 如果您要音量淡入或淡出，請使用 「淡入」和 「淡出」的箭頭來設定秒數。

7 完成後，按一下 「確定」。

從元件庫中加入音訊

您可以為專案中的幻燈片重複使用現有的音訊檔案。將新物件 (例如影像或視訊) 插入到專案時，Adobe Captivate 會啟用「新增項目」對話方塊 「音訊」索引標籤中的 「元件庫」按鈕。接著，您可以瀏覽 「元件庫」中現有的音訊檔案。

1 在開啟的音訊專案中，按一下 「音訊」索引標籤或 「背景音訊」索引標籤，或選取 「音訊」 >「編輯」 >「幻燈片」。

備註：如果問題幻燈片或專案幻燈片包括音訊檔案，「編輯」選項便會啟用。如果是問題集區和隨機問題幻燈片，則此選項為停用。

2 按一下 「元件庫」。

3 從 「元件庫」檔案清單中選取一個檔案。

建立背景音訊

您可以為專案建立背景音訊。在顯示專案的幻燈片時，會播放音訊。背景音訊可以是音樂或音效，或是幾乎任何一種您可匯入或錄製的聲音。

您可以將背景音訊與個別的幻燈片音訊一起使用，以呈現出非常專業的效果。當顯示的幻燈片有指定音訊時，Adobe Captivate 會提供選項讓您降低背景音訊的音量。例如，您可以匯入一個音樂檔案，並將它設定為不斷重複播放，以做為背景音訊。在同一個專案中，您可以為個別的幻燈片錄製配音旁白，當播放配音旁白時，音樂音量會降低。

1 在開啟的專案中，選取 「音訊」 >「背景音訊」。

2 執行以下任一操作：

- 按一下 「匯入」，導覽至現有的音訊檔案，選取該檔案，並按一下 「開啟」，即可匯入該音訊檔案。(如果您要使用已經在專案中的音訊檔案，請按一下 「從元件庫中選取音訊」。)
- 按一下 「錄製新音訊」，並按照指示來錄製背景音訊。

3 (選擇性) 按一下 「播放音訊」來聽聽看音訊檔案。

4 請選取以下選項：

淡入和淡出 讓您以秒為單位，在專案的起始與結尾處設定音訊檔案淡入和淡出的時間。

降低音訊幻燈片上的背景音訊音量 如果幻燈片上已指定個別的音訊檔案，例如配音旁白，則會自動降低該幻燈片背景音訊的音量。

重複播放音訊 不斷重複播放背景音訊。

在專案結尾停止音訊 在專案結束時停止背景音訊。

使用自訂鍵盤按鍵聲

Adobe Captivate 有一個錄音功能，只要您在錄製專案時按下鍵盤上的按鍵，就會錄下鍵盤的按鍵聲。您可以包含或排除按鍵聲。您也可以建立要使用的自訂鍵盤按鍵聲。

1 為按鍵建立新的聲音，或使用現有的 mp3 檔案 (例如，其中一個 Windows 聲音檔案。)

2 將新的聲音檔案命名為 KeyClick.mp3。

3 將檔案與備註儲存到該檔案的儲存位置。

4 使用 Windows 檔案總管瀏覽至 Adobe Captivate 音效資料夾。(預設位置是 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\SoundEffects。)

5 找到名為 KeyClick.mp3 的檔案。這是 Adobe Captivate 的預設按鍵輸入聲音檔案。

   備註：在覆寫檔案之前，您可以將原始的 KeyClick.mp3 檔案複製一份，並將複本放置在備份資料夾，以便視需要再次使用該檔案。

6 到上述步驟 3 中的位置複製新的鍵盤按鍵聲，並貼到 Adobe Captivate 音效資料夾中。

7 確認鍵盤按鍵聲選項已選取。

備註：若要刪除按鍵音效，請在偏好設定的 「類別」面板中，取消選取 「針對錄製的輸入播放按鍵音訊」。

預覽音訊

加入音訊檔案後，您可以預覽音訊以進行測試。

預覽音訊的方法有兩種。第一，您可以預覽整個 Adobe Captivate 專案，並聆聽與物件、幻燈片或背景相關聯的音訊。這可讓您確實看見音訊在專案的何處開始與結束，並可感受到使用者將體驗到的音訊。

第二，如果您只需預覽音訊，而不要在專案的內容中聆聽音訊，您可以開啟物件、幻燈片或背景音訊，並播放音訊檔案。

預覽物件音訊

1 在開啟的專案中，在包含具有相關聯音訊之物件的幻燈片上按兩下。

2 按兩下具有相關聯音訊的物件。

3 按一下 「音訊」索引標籤。

4 按一下 「播放音訊」來聽聽看音訊檔案。

預覽幻燈片音訊

1 在開啟的專案中，按兩下包含音訊的幻燈片。

2 選取 「音訊」 > 「錄製」。

3 在 「錄製音訊」對話方塊中選擇以下其中一個選項：「此幻燈片」、「幻燈片」或 「專案」。

4 按一下 「播放」按鈕來聽聽看音訊檔案。

預覽背景音訊

1 在開啟的專案中，選取 「音訊」 > 「背景音訊」。

2 按一下 「播放音訊」來聽聽看音訊檔案。

編輯音訊

編輯音訊檔案

您可以隨時編輯 Adobe Captivate 專案中的音訊檔案。您可以使用 「編輯音訊」對話方塊聆聽音訊檔案、插入靜音、調整音量，並變更其他的選項。

1 從開啟專案的 「分鏡板」檢視，或 「編輯」檢視的 「影片」中，找到包含音訊的幻燈片。

2 根據您的需求執行其中其中一個操作：

- 選取 「音訊」 > 「編輯」 > 「幻燈片」。
- 選取 「音訊」 > 「編輯」 > 「專案」。

備註：如果問題幻燈片或專案幻燈片包括音訊檔案，「編輯」選項便會啟用。如果是問題集區和隨機問題幻燈片，則此選項為停用。

3 在 「編輯音訊」對話方塊中，進行任何所需的編輯。您可以將音訊檔案的數個區段剪下並貼上、插入數個靜音期間以延長音訊檔案、調整音量、匯入不同的音訊檔案，以及使用更多的選項。

剪下選取範圍 按一下可剪下您在該音訊檔案上選取的部分。

複製選取範圍 按一下可複製您在該音訊檔案上選取的部分。

貼上選取範圍 按一下可貼上剪貼簿上的資訊。(例如，如果您選取該音訊檔案的一個區段，再按一下 「剪下選取範圍」或 「複製選取範圍」按鈕，並將選取的音訊放置在剪貼簿上。接著您可以使用 「貼上選取範圍」功能，將剪貼簿上的音訊貼到音訊檔案的任何位置上。)

刪除選取範圍 按一下可移除您在該音訊檔案上選取的部分。

還原 按一下可還原最後一個採取的動作。

重做 按一下可重做最後一個採取的動作。

插入靜音 選取您要插入靜音的音訊檔案部分，並按一下 「插入靜音」。請選擇以下其中一個選項：

- **目前的選取範圍** 以靜音取代音訊中選取的部分。
- **音訊開頭** 將靜音加入音訊檔案的開頭。
- **音訊結尾** 將靜音加入音訊檔案的結尾。
- **播放頭位置** 只有在您尚未選取音訊檔案任何部分時，此選項才能使用。靜音會插入到播放頭的位置。當您插入的靜音期間極短時，可使用此選項。

調整音量 按一下可提高或降低音訊檔案的音量。此外也有一個選項來微調音訊檔案較安靜的部分。

- **標準化** 選取此選項可讓 Adobe Captivate 自動調整音量。標準化音訊功能可讓幻燈片之間的音量保持一致。
- **動態** 選取此選項可放大音訊的安靜區段，以補償音訊音量中的變化。
- **比率** 指定要使用的最大放大率。預設設定為 2.0，也就會以係數 2 來放大音訊中最安靜的區段。設定值愈高，可改善安靜區段與大聲區段之間差異很大的專案，但也會放大背景噪音。
- **臨界值** 控制背景噪音的放大率。任何比噪音臨界值安靜的區段都不會放大。如果背景噪音過於放大，設定較高的噪音臨界值有助於解決這個問題。(請注意當噪音音量高時，「動態」選項的效果不佳。)

放大 按一下可放大波形。

縮小 按一下可縮小波形。

設定 按一下可設定各種選項，例如錄製裝置、音訊品質等級，以及錄製裝置校正。

匯出至 Podcast 將音訊檔案匯出為 WAV 或 mp3。您日後可將這些檔案用於 Podcast 上。Podcast 是指透過 web 摘要將檔案經由網際網路散佈至可攜式媒體播放器和電腦。

波形 以圖形顯示音訊檔案。波形是音訊檔案的視覺呈現。

錄製 / 插入新音訊 按一下可開始錄製音訊。(若要錄製，您必須使用麥克風。)

停止 按一下可停止播放音訊檔案。

播放 按一下可播放音訊檔案。

狀態 顯示音訊檔案的狀態，如播放中、就緒等等。

播放頭 以秒數為單位，顯示音訊檔案內所選取的位置。例如，您使用的音訊檔案有 10 秒鐘長，然後您在檔案中間按一下，則此播放頭區域會顯示約 00.05.00，也就是 5 秒。

持續時間 顯示播放音訊檔案所需的總時間。

已選取 顯示所選取時間的總長度。例如，假設您的音訊檔案有 20 秒鐘長。如果您按一下檔案的起始，然後拖曳到中間，則您選取了該檔案約 10 秒鐘長的跨度。

縮放 顯示波形的顯示比例。(若要變更此比例，請按一下 「放大」或 「縮小」。)

元件庫 顯示 「從元件庫中選取音訊」對話方塊，在此您可以瀏覽至新的音訊檔案，並將它匯入。

4 按一下 「從元件庫中選取音訊」，從專案的 「元件庫」匯入音訊檔案。

5 完成編輯音訊檔案後，按一下 「確定」。

編輯音訊計時

在您錄製或匯入檔案後，Adobe Captivate 可讓您編輯音訊檔案的計時。藉由控制音訊檔案的計時，您便能使用不同長度的音訊檔案，並順利的這些檔案併入到專案中。

錄製或匯入音訊檔案後，該檔案在 「編輯音訊計時」對話方塊中會以波形顯示。如果專案中包含多個音訊檔案，您會看到有哪一些檔案指定給特定的幻燈片。

❖ 在包含一或多個音訊檔案的開啟專案中，執行下列動作之一：

- 選取 「音訊」>「編輯」>「幻燈片」。
- 選取 「音訊」>「編輯」>「專案」。

備註：如果問題幻燈片或專案幻燈片包括音訊檔案，「編輯」便會啟用。如果是問題集區和隨機問題幻燈片，則此選項為停用。

Adobe Captivate 專案中的音訊檔案會以波形顯示。幻燈片編號會沿著波形的頂端顯示，讓您可以確實看見音訊檔案目前在幻燈片之間散佈的方式。

- 若要變更音訊檔案在幻燈片之間散佈的方式，請按一下幻燈片分隔線，並將它向左或向右移動。波形會維持靜態，但您可以變更在 Adobe Captivate 專案內開始播放音訊檔案的位置。如果您的音訊檔案很長，而且要以將音訊檔案指定到一張幻燈片，或讓該檔案在多張幻燈片上播放的方式進行實驗，此選項特別有用。
- 若要聆聽音訊，請在波形內的一個位置上按一下，然後按一下 「播放音訊」。音訊會從您選取的位置開始播放，一直播放到專案中所有的音訊結束為止。(您可以隨時按一下 「停止」來停止播放。)
- 若要放大波形的特定區域，請按一下該波形，再按一下 「放大」或 「縮小」。(或者，在波形上按一下並滾動滑鼠滾輪來縮小與放大。) 在靠近對話方塊右下角的 「縮放」資訊方塊中，會顯示您檢視波形的縮放比例。

- 若要剪下或複製音訊，然後貼上，請直接在波形上選取一個音訊檔案區段，按一下 「剪下選取範圍」或 「複製選取範圍」，並在波形的其他置上按一下，並按一下 「貼上選取範圍」。
- 若要刪除音訊，請直接在波形上選取一個音訊檔案區段，並按一下 「刪除選取範圍」。
- 您可以在音訊檔案內插入靜音期間。如果您要該靜音期間在音訊檔案內特定的位置開始，請直接在波形中按一下該位置。按一下 「插入靜音」。輸入您所要加入靜音期間的長度，然後從彈出式選單中選取該靜音期間的位置：您在波形中按一下的位置、音訊的起始，或音訊的結束。
- 若要調整音訊檔案的音量，請按一下 「調整音量」。使用滑桿來提高或降低音量，並選取音訊處理選項。
- 若要設定錄製裝置與音訊品質選項，請按一下 「設定」。
- 若要加入新音訊檔案，請在波形內的一個位置上按一下，然後按一下 「從元件庫中選取音訊」，導覽至檔案，並按一下 「開啟」。音訊檔案會直接匯入到您在 Adobe Captivate 專案中指定的位置。

在音訊檔案中加入靜音

您可以將靜音期間加入到 Adobe Captivate 專案中的任何音訊檔案。如果您已匯入音訊檔案，而且必須將音訊與物件和幻燈片同步化，此功能特別有用。透過加入靜音期間，您可以讓現有的音訊檔案在 Adobe Captivate 專案中運作，而不必廣泛的編輯音訊。

1. 在開啟的專案中，選取具有一或多個音訊檔案的幻燈片，並執行下列動作之一：
   - 選取 「音訊」 >「編輯」 >「幻燈片」。
   - 選取 「音訊」 >「編輯」 >「專案」。
2. 您可以將靜音加入到音訊檔案的開頭、結尾，或音訊檔案內特定的位置。如果您要在檔案中加入靜音，請直接在波形中按一下確切的位置。

   備註：靠近對話方塊底端的 「播放頭」和 「已選取」資訊方塊可幫助您在音訊檔案中選擇精確的位置。例如，如果您要將 4 秒的靜音期間加入到音訊檔案中，請按一下波形，直到 「播放頭」資訊方塊顯示一個接近 4 秒的數字 (亦即 00:04.00)。
3. 按一下 「插入靜音」。
4. 選取您要插入靜音的音訊檔案部分，並按一下 「插入靜音」。請選擇以下其中一個選項：

   目前的選取範圍 以靜音取代音訊中選取的部分。

   音訊開頭 將靜音加入音訊檔案的開頭。

   音訊結尾 將靜音加入音訊檔案的結尾。

   播放頭位置 只有在您尚未選取音訊檔案任何部分時，此選項才能使用。靜音會插入到播放頭的位置。當您插入的靜音期間極短時，可使用此選項。

   備註：當您選取音訊檔案的某一部分，並按一下 「插入靜音」，彈出式選單就會列出 「目前的選取範圍」選項，而不是 「播放頭位置」選項。
5. 按一下 「確定」。

   該靜音期間隨即加入音訊檔案中，您可以在波形中看見靜音期間。具有所加入靜音的音訊檔案會以新的檔案名稱儲存。
6. 若要測試具有所加入靜音期間的音訊檔案，請按一下左下角的 「播放音訊」。

   如果您發現要常常在同一個位置上加入相同持續時間的靜音，請按 Alt+S 加入該靜音，如此就不用使用 「插入靜音」對話方塊。

使用 Adobe Soundbooth 編輯音訊

如果您要使用 Adobe Captivate 之外音訊編輯選項，可以使用 Soundbooth 來編輯音訊。您可以批次處理音訊檔案，方法是開啟多個音訊檔案，再使用 「元件庫」面板在 Soundbooth 中編輯檔案。

1 選取 「視窗」 > 「元件庫」以開啟 「元件庫」。

2 在元件庫中選取您要在 Soundbooth 中編輯的檔案。

3 以右鍵按一下您要在 Soundbooth 中編輯的檔案。

4 選取 「編輯使用」。

5 選取 「Soundbooth」。

將隱藏式字幕加入到音訊檔案

您可以加入隱藏式字幕，增加專案的輔助功能。隱藏式字幕可讓您為與專案幻燈片相關聯的音訊檔案建立指令碼。在為幻燈片播放音訊檔案時會顯示指令碼，因此可幫助聽障的使用者。

可啟用隱藏式字幕的選項位於 「外觀編輯器」對話方塊。如需更多資訊，請參閱第 35 頁 「幻燈片」。

1 選取一張包含您要加入隱藏式字幕之音訊檔案的幻燈片。

2 選取 「音訊」 > 「音訊管理」。

3 按一下 「隱藏式字幕」按鈕 。

「隱藏式字幕」對話方塊中有下列選項：

加入 按一下加入註解。在下方的註解視窗中會出現新的一列。在 「註解」欄中輸入註解文字。

移除 按一下可刪除所選取的註解列。

放大 按一下可增加波形的顯示比例。

縮小 按一下可減少波形的顯示比例。

播放列 使用這些控制項可預覽音訊檔案。

註解視窗 每一個註解在此視窗中會顯示為一列，其中含開始時間、結束時間和註解文字。按一下任何一列，即可編輯或刪除文字或計時。

4 如果您要預覽音訊檔案，請按一下 「播放」按鈕。

5 在波形中任何您要加入註解的特定點上按一下，並按一下 「+」。

新的註解列連同您選取的起始時間隨即出現在波形上。

6 輸入您要附加到音訊檔案的註解。

7 若要在音訊檔案的註解中加入另一列，請按一下加號。若要移除音訊檔案註解中的一列，請按一下 「-」。

備註：如果您要手動調整每個註解的計時，可拖曳註解的結束時間與開始時間標記，便可更精確的調整。

8 在加入所有您要的列時，請按一下 「確定」。

您也可以使用下列其中一個方法來開啟 「隱藏式字幕」對話方塊：

- 在 「編輯」或 「分鏡板」檢視中，選取幻燈片縮圖，按一下 「音訊」圖示，並選取 「隱藏式字幕」選項。
- 在時間軸中，以右鍵按一下 「音訊」圖層，並選取 「隱藏式字幕」選項。
- 選取 「幻燈片」選單中的 「屬性」，並在 「幻燈片屬性」對話方塊中，移至 「音訊」索引標籤，並按一下 「隱藏式字幕」按鈕。

在 「隱藏式字幕」對話方塊中，您可以按一下 「+」或按 Alt+A，即可在播放音訊的同時加入隱藏式字幕。

備註：多個隱藏式字幕必須是連續的。如果您不想要某個中間持續時間有隱藏式字幕，請為該持續時間加入空白的隱藏式字幕。

從幻燈片刪除音訊

1 在開啟的專案中，執行下列動作之一。

- 在「分鏡板」檢視中，選取幻燈片，並按一下幻燈片右下角的音訊符號。
- 在「編輯」檢視中，導覽至「影片」中相關的幻燈片，再按一下幻燈片右下角的音訊符號。

2 選取「移除」。

刪除背景音訊

1 在開啟的專案中，選取「音訊」>「背景音訊」。

2 按一下「刪除」按鈕。

檢視音訊詳細資訊

您可以在 Adobe Captivate 中一個方便的位置上檢視所有的音訊詳細資訊 (「音訊」>「音訊管理」)。這種方法可讓您很容易看到單一專案中所有音訊檔案的播放時間、大小和其他屬性。

音訊詳細資訊

幻燈片 / 物件 幻燈片名稱。

聲音 呈現聲音檔案 (是或否)。

持續時間 音訊檔案的長度，單位為秒。

淡入 呈現淡入效果 (是或否)。

淡出 呈現淡出效果 (是或否)。

大小 聲音檔案的大小。

原始檔案名稱 聲音檔案的原始名稱。

顯示名稱 在 Adobe Captivate 中將檔案重新命名後的檔案名稱。如果您尚未重新命名檔案，則會顯示原始的名稱。

聲音取樣速率 (KHz) 此速率為每秒鐘原始波形轉譯到數位波形的次數。取樣速率愈高，聲音的數位表示愈精確。CD 品質音訊的取樣速率為每秒鐘 44,100 次取樣。

位元速率 (Kbps) 此速率是數位檔案在特定時段中使用的位元數目，通常以每秒鐘千位元表示。音訊檔案編碼的位元速率愈高，聲音品質愈高；128 Kbps 是常用的速率。

CC 表示音訊檔案中是否已包含對話的指令碼或音訊。

幻燈片設定

播放 播放所選取幻燈片的音訊。

停止 停止音訊播放。

移除 / 刪除 移除或刪除所選取幻燈片的音訊。

匯出 開啟「瀏覽資料夾」對話方塊，並將選取的音訊檔案匯出到資料夾。

更新 取出音訊檔案的更新版本。

隱藏式字幕 允許您為音訊檔案包含的對話或音效輸入指令碼。隱藏式字幕可針對聽障的使用者增加專案的輔助功能。

顯示物件層級音訊 顯示與專案的物件 (按一下方塊、註解、按鈕、反白方塊等等) 相關聯的任何音訊檔案。

在匯出中包含 MP3 檔案 在匯出音訊時包含 mp3 檔案。

在匯出中包含 WAVE 檔案 在匯出音訊時包含 WAV 檔案。

匯出音訊

匯出音訊從幻燈片

1 在開啟的專案中，選取 「音訊」 >「音訊管理」。

2 向下捲動，並按一下包含您要匯出之音訊檔案的幻燈片。

3 如果您要匯出 mp3 檔案，並選取 「在匯出中包含 MP3 檔案」。

4 按一下 「匯出」。

5 導覽至您要的目的地資料夾，並按一下 「確定」。

從專案匯出音訊

您可以匯出已插入或錄製的音訊檔案。匯出的音訊檔案可用於 Podcast 上。

1 選取您要匯出其音訊的幻燈片。

2 選取 「檔案」 >「匯出」 >「至 Podcast」。

3 選取 WAV 或 MP3 格式的檔案。

第 11 章 變數與進階動作

變數

在 Adobe Captivate 中，變數充當資料的預留位置。相關的資訊與使用者輸入期間或播放輸出 SWF 時的變數有關聯。這類資料的用途如下：

- 提供意見反應給使用者
- 建立進階動作
- 設定 Widget

有關在註解、進階動作和 Widget 中使用變數的資訊，請參閱各自的 「說明」章節。

在 Adobe Captivate 中，您可在處理下列項目時使用變數：

- 文字註解
- 動作與進階動作
- Widget
- 在 Adobe Captivate SWF 檔案中使用 JavaScript 取得 / 設定變數
- 影片導覽

Adobe Captivate 中有兩種變數類型：系統變數與使用者定義變數。

系統 系統中可供您使用的變數。您也可以自訂某些系統變數的值。

系統變數可協助您從電腦中找出資料，並使用指令碼處理這些資料。在 Adobe Captivate 中，系統變數分類如下：

- **影片控制** 列出控制影片的事件變數，例如 「暫停」、「繼續」、「上一張幻燈片」、「下一張幻燈片」等等。
- **影片資訊** 列出與影片相關的變數，如目前幻燈片、目前影格等的變數。
- **影片中繼資料** 列出提供專案相關資訊的變數，如專案名稱、作者、公司等。您可在此清單中設定變數值。亦可使用 「專案」 > 「資訊」下的 「偏好設定」對話方塊，設定此資訊。在專案範本中，當您使用變數設定這些值時，這些值就會用於套用該範本的專案。
- **系統資訊** 列出可從您電腦選取的變數，如目前日期與目前時間等。
- **測驗** 列出與測驗相關的變數，如擷取嘗試次數與答題正確率的變數。

例如，您可在測驗幻燈片中使用系統變數 cpInfoCurrentTime，顯示使用者所剩能夠答完問題的時間。您亦可在 Widget 中使用變數，以提供進度列或計時器。

使用者定義 由您建立並指定名稱與值的變數。

您可以使用使用者定義變數，儲存要在 Adobe Captivate 專案中多次使用或更新的資料。每個變數都會有一個唯一名稱，以及儲存在其中對應到文字的值。修改變數值時，對應文字的變更會反應到整個專案。變數除了節省時間，也能讓專案中保持一致性並將錯誤減到最少。

例如，您可使用使用者定義變數，指定產品版本編號。在專案中您希望加入版本編號的地方，不要加入編號而加入變數。當您設定該版本編號對應變數的值時，插入此變數的所有位置，都會出現這個值。同樣的，當您希望變更版本編號時，只需變更變數值即可。

當您使用系統變數用於此目的時，錄製幻燈片時無須手動修正幻燈片數目。

變數可讓您執行下列動作，拓展 Adobe Captivate 的用途：

- 依照您的需求自訂 Adobe Captivate：您可在進階動作中使用變數，以便在 Adobe Captivate 專案中提供進階互動性。
- 將 Adobe Captivate 與其他應用程式整合：您可以在 Adobe Captivate 中使用其他應用程式的取得 / 設定變數。

建立使用者定義變數

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 選取 「變數」索引標籤。

3 在 「類型」選單中，選取 「使用者」。

4 按一下 「新增」並輸入下列資訊：

名稱 為變數指定唯一名稱。請使用直觀的名稱，讓使用者能知道變數的內容。例如，儲存產品版本編號的變數，可命名為 ProductVersion 或 VersionNumber。

值 指定變數值。您指定的值會出現在文件中所有此變數出現的位置。您亦可將此欄位留空白，選擇稍後再設定此數值。未定義數值的變數，在專案中會顯示為空格。

說明 (選擇性) 加入變數的說明。例如，您可加入備註，讓作者了解變數使用時機。

5 按一下 「儲存」。

ActionScript 會保留一些變數名稱。在建立變數時，請勿使用下列變數名稱：abstract、as、boolean、break、byte、case、cast、catch char、class、const、continue、debugger、default、delete、do、double、dynamic、each、else、enum、export、extends、false、final、finally、float、for、function、get、goto、if、implements、import、in、include、instanceof、interface、internal、intrinsic、is、long、name、namespace、native、native、new、null、override、package、private、protected、prototype、public、return、set、short、static、super、switch、synchronized、this、throw、throws、to、transient、true、try、type、typeof、use、var、virtual、void、volatile、while、with。

自訂系統變數

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 選取 「變數」索引標籤。

3 在 「類型」選單中，選取 「系統」。

4 在 「檢視者」選單，選取 「影片中繼資料」。

5 選取您要修改的變數，並變更其值。例如，從清單中選取 cpInfoCompany 變數，將它指定為您公司的名稱。在 「值」欄位中，輸入您公司的名稱。

6 按一下 「更新」。

編輯 / 刪除使用者定義的變數

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 選取 「變數」索引標籤。

3 在變數清單中，選取您要編輯的變數。

4 執行以下任一操作：

- 若要編輯變數，請修改變數的值 / 描述，並按一下 「更新」。
- 若要從清單中刪除變數，請按一下 「移除」。

備註：您無法刪除系統變數，也無法刪除文字註解所使用的變數。移除被一個動作所參照的變數，會將該動作重設為「繼續」。

使用變數控制 **Adobe Captivate** 專案

您可以使用在時間軸上設定的變數控制 Adobe Captivate 專案。如果您要建立自訂 SWF 播放控制項，或者您要將專案放入 FLA 檔中，則使用變數來控制專案是很用的。

使用變數是進階功能，只有精通 Flash 的使用者才適合實作此功能。

若要透過外觀檔案控制專案，請將字首 cpSkinLoader_mc 加入變數中。

下列命令可用於播放控制項和預覽：

rdcmndPrevious 設為 1 可前往上一張幻燈片。

rdcmndNextSlide 設為 1 可前往下一張幻燈片。

rdcmndPause 設為 1 可暫停專案。

rdcmndResume 設為 1 可繼續顯示已暫停的專案。

rdcmndRewindAndStop 設為 1 可倒帶並停止專案。

rdcmndRewindAndPlay 設為 1 可倒帶並播放專案。

rdcmndGotoFrame 前往特定影格。

rdcmndExit 設為 1 可結束。

rdcmndInfo 顯示資訊視窗。

下列變數提供目前由播放控制項和預覽使用的資訊：

rdinfoFrameCount 專案中 SWF 影格的總數 (這不是主時間軸中的影格數目，而是所有幻燈片影格的總數)。

rdinfoCurrentFrame 目前影格 (當您播放專案時，從 1 移至 rdinfoFrameCount)。

rdinfoCurrentSlide 目前播放的幻燈片 (從零開始)。

rdinfoSlideCount 專案中的幻燈片數目 (不包括隱藏的幻燈片)。

rdIsMainMovie 可用來識別 SWF 檔案是否對應至主 Adobe Captivate 專案。

另請參閱

第 55 頁「文字註解」

第 100 頁「Widget」

第 128 頁「進階動作」

進階動作

您在 Adobe Captivate 中可將指令碼用於下列用途：

- 處理複雜、條件式的互動案例，以增強 Adobe Captivate 專案的互動性。
- 控制影片。

進階動作模型

在 Adobe Captivate 中，進階動作模型的指令碼是以 「物件 - 事件 - 動作」模型為基礎撰寫而成。

施加於互動物件上的事件，如滑鼠點選等，可觸發該事件所定義的動作。您可自行撰寫動作指令碼，並將這些指令碼套用在各種互動物件，以處理複雜的互動案例。Adobe Captivate 中的指令碼編輯器可協助您編寫互動物件的指令碼自訂動作。

您可以在 Adobe Captivate 中使用下列選項來定義互動物件的動作：

條件 提供編寫動作指令碼時的 「如果 ... 否則 ...」條件和與 / 或運算子。

指定 使用系統變數與使用者變數來定義動作。編寫指令碼期間，您可以使用任何數量的變數。

標準動作 使用單一指令碼，執行一系列多項動作。雖然使用者介面可讓您執行多項動作，但 Adobe Captivate 中可用的動作有限。編寫指令碼過程中，您可將編寫時定義的動作與 Adobe Captivate 中預先定義的動作結合起來。

最佳做法是融會貫通整份教學課程，以對 Adobe Captivate 中可用的指令碼有更深的概念。

建立指令碼

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 選取 「進階動作」索引標籤。

3 在 「編輯 / 建立動作」選單中，選取 「建立新指令碼」。

4 在 「新動作名稱」選單中，為該動作輸入名稱。

5 按兩下 「加入陳述式」。

6 按兩下 「陳述式」。

7 從選單選取下列選項之一：

   條件 建立指令碼的 「如果 ... 否則 ...」條件。

   指定 指定條件的變數或值。

   標準動作 自訂 Adobe Captivate 中預先定義的動作之一。

8 以提供的選項完成程式碼撰寫。尚未指派值的選項，會標示為紅色。確認您已設定這些值，再儲存指令碼。

9 在重設後，您可以變更變數或常值的值。若要重設變數或常值，請按一下該變數或常值，並按一下 「變更類型」。

10 按一下 「儲存」，儲存指令碼。

編輯指令碼

編輯指令碼時，您可執行下列動作：

- 若要刪除陳述式 (一行程式碼)，請按一下陳述式開頭的箭頭圖示，並按一下 「移除選取項目」。
- 若要將類型從 「變數」變更為 「常值」，或是反過來，則請選取該變數或常值，並按一下 「變更類型」。
- 若要移除條件，請選取該條件，並按一下 「移除選取項目」。

編輯 / 刪除 / 複製指令碼

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 在 「編輯 / 建立動作」選單中，選取您要修改或刪除的指令碼。

3 執行以下任一操作：

   - 若要更新指令碼，請在指令碼視窗中編輯，然後按一下 「儲存」。

- 若要從指令碼複本開始工作，請按一下 「複製」。
- 若要刪除指令碼，請選取指令碼，然後按一下 「刪除」。

尋找使用指令碼的幻燈片

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 在 「進階動作」索引標籤中，選取 「編輯 / 建立動作」選單中的指令碼。

3 按一下 「使用方法」。

隨即顯示專案中使用所選取指令碼的幻燈片。

將指令碼套用至幻燈片

1 按兩下您要套用指令碼的幻燈片。

2 在 「幻燈片進入」或 「幻燈片結束」的 「導覽」選單中，選取 「執行進階動作」。

3 從 「動作」選單中，選取您希望執行的指令碼。

將指令碼套用至互動物件

1 按兩下您要套用指令碼的物件。

2 在 「動作」選單中選取 「執行進階動作」。動作選單的範例有 「成功時」、「失敗時」、「失焦」等等。

3 從 「動作」選單中，選取您希望執行的指令碼。

另請參閱

第 55 頁 「文字註解」

第 100 頁 「Widget」

第 126 頁 「變數」

編寫指令碼的教學課程

下列教學課程可協助您開始在 Adobe Captivate 中使用指令碼。

現在要求您建立一個幻燈片，該幻燈片具有輸入名稱與密碼的欄位供使用者登入。

若使用者輸入正確的值，就會執行下列動作：

- 專案會移至下一張幻燈片。
- 下一張幻燈片的文字註解會顯示 「歡迎您，< 使用者名稱 >」。
- 並會開啟預設電子郵件編輯器，上面具有應當被通知到的登入者的電子郵件 ID。

若使用者輸入的資訊錯誤，會出現文字註解，要求使用者重新輸入資訊。

建立專案的變數

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 以使用者為值建立名為 varUserName 的變數。如需更多資訊，請參閱第 127 頁 「建立使用者定義變數」。

3 建立名為 varPassword 的變數，取值 password。

建立幻燈片的物件

1 在開啟的專案之 「編輯」模式中，插入兩個文字輸入方塊，用於填寫使用者名稱與密碼。文字輸入方塊必須設為具有表單欄位的作用。

備註：若要設定文字輸入方塊做為表單欄位，請取消選取其 「屬性」對話方塊中 「選項」索引標籤的 「驗證使用者輸入」。

2 刪除 「使用者名稱」欄位中的 「送出」按鈕。

3 按兩下使用者名稱的文字輸入欄位，設定下列選項：

- 在 「成功時」欄位，選取 「無動作」。
- 取消選取 「無限嘗試次數」。

  備註：在停用 「驗證使用者輸入」後，會自動停用此選項。

- 在 「最後一次嘗試之後」選單中，選取 「繼續」。
- 將該欄位與 「進階」索引標籤中的變數 varUserName 關聯起來。

4 按兩下密碼的文字輸入欄位，並設定下列選項：

- 在 「成功時」欄位，選取 「繼續」。
- 取消選取 「無限嘗試次數」。
- 在 「最後一次嘗試之後」選單中，選取 「繼續」。
- 將該欄位與 「進階」索引標籤中的變數 varPassword 關聯起來。

5 插入文字註解並執行下列動作：

- 在註解輸入下列文字：使用者名稱 / 密碼無效。請再試一次。
- 在註解的 「屬性」對話方塊的 「選項」索引標籤中，將註解的名稱改為 FailureCaption。取消選取 「可見」選項。這樣做可將註解隱藏起來，直到指令碼中的條件啟用註解為止。

6 插入空白幻燈片。

7 以 「歡迎您，$$varUserName$$」的格式，輸入文字 「歡迎您，」和變數 varUserName。

8 將專案儲存為 variables.cp。

建立登入幻燈片的指令碼

登入幻燈片的指令碼必須執行下列動作：

- 檢查登入與密碼欄位是否輸入正確資訊。
- 若資訊正確，則移至下一張幻燈片。
- 若資訊不正確，則停留在登入幻燈片，並顯示文字註解，要求使用者重新輸入登入資訊。

1 選取 「專案」 > 「動作」。

2 在指令碼視窗，以下列程式碼建立名為 validate 的指令碼：

```
Check If [varUserName is equal to user] AND [varPassword is equal to password]
begin
Continue
end
OrElse
begin
Jump to slide Slide1
Show FailureCaption
end
```

現在請看看各行的程式碼，了解其用途。

```
Check If [varUserName is equal to user] AND [varPassword is equal to password]
```

程式碼會檢查使用者是否在各自欄位使用了具有登入憑證的使用者與密碼。

```
Continue
```

若輸入的使用者名稱和密碼正確，此專案會移至下一張幻燈片。

```
Or Else
Begin
Jump to slide Slide1
Show FailureCaption
```

若使用者資訊不正確，專案會停留在登入幻燈片。會顯示名為 FailureCaption 的文字註解。

建立電子郵件與歡迎幻燈片的指令碼

- 在指令碼視窗中，以下列程式碼建立名為 sequential action 的指令碼：

```
Send e-mail to test@xyz.com in current window and continue playback
Show WelcomeCaption
```

現在請看看各行的程式碼，了解其用途。

```
Send e-mail to test@xyz.com in current window and continue playback
```

若成功登入，程式碼會開啟預設電子郵件編輯器，「收件者」欄位顯示 test@xyz.com 這個電子郵件 ID。

```
Show WelcomeCaption
```

顯示包含文字 「歡迎您，< 登入者名稱 >」的文字註解。

將指令碼套用到登入幻燈片

❖ 按兩下登入幻燈片，並在 「幻燈片屬性」對話方塊中設定下列選項：

- 在 「幻燈片進入」下方的 「導覽」選單，選取 「繼續」。
- 在 「幻燈片結束」下方的 「導覽」選單中，選取 「執行進階動作」，並在 「動作」選單中選取 「驗證」。

將指令碼套用到登入後的下一張幻燈片

❖ 按兩下顯示幻燈片，並在 「幻燈片屬性」對話方塊中設定下列選項：

- 在 「幻燈片進入」的 「導覽」選單，選取 「執行進階動作」，並在 「動作」選單中選擇 「sequential action」。
- 在 「幻燈片結束」的 「導覽」選單，選取 「前往下一張幻燈片」。

執行專案，並檢查是否已達到專案目標。

ActionScript

如果您會在其他的應用程式中，如 Adobe Flash、Adobe AIR 應用程式和 Flex，使用 Adobe Captivate 專案，您必須先指定 SWF 檔案的 ActionScript 版本，才能發佈專案。如果您使用應用程式不支援的 ActionScript 版本來發佈影片，則您無法在 Adobe Captivate 影片內設定變數。Adobe AIR 和 Flex 只支援 ActionScript 3.0，而 Adobe Flash 則支援 ActionScript 2.0 和 ActionScript 3.0。

使用者的電腦上必須已安裝 Flash Player 9 或更新版本，才能檢視使用 ActionScript 3.0 建立的 Adobe Captivate 影片。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，從專案選項中選取 「發佈設定」。

3 在 「發佈設定」面板中，從 「ActionScript 版本」下的選項中選取一個 ActionScript 版本。

為事件指定多個動作

您可以定義在發生事件後，後續執行的多個動作。您可以為下列項目指定多個動作：

互動物件 您可以定義當使用者在物件上執行動作後的一系列動作。

幻燈片 您可以定義當使用者進入或離開幻燈片時的一系列動作。

問題幻燈片 您可以定義當使用者完成回答問題後的一系列動作。

如需 Adobe Captivate 動作的更多資訊，請參閱第 86 頁 「定義專案導覽」。

1 在 「導覽」選單中，選取 「多重動作」。

2 按一下 「瀏覽 (...)」。

3 在 「設定多重動作」對話方塊中，選取 「可用動作」清單中的選項，並將這些選項加入到 「加入的動作」清單中。這些動作會以加入的順序執行。您可以使用被選取後會顯示的選項來設定一些動作。

   指定 當發生事件時將值指定至變數。從 「指定」選單中選取變數，並輸入其值。

   遞減 當事件發生時，以指定的值遞減變數的值。從 「遞減」選單中選取使用者變數，並輸入要遞減的值。

   執行 JavaScript 當事件發生時執行 JavaScript。在清單下方的欄位中輸入 JavaScript。

   前往上次造訪的幻燈片 類似 「後退」按鈕。將使用者帶往上次造訪的幻燈片。

   前往下一張幻燈片 將使用者帶往影片中的下一張幻燈片。

   前往上一張幻燈片 將使用者帶往影片中的上一張幻燈片。

   遞增 當事件發生時，以指定的值遞增變數的值。從 「遞增」選單中選取使用者變數，並輸入要遞增的值。

   跳至幻燈片 將使用者帶往指定幻燈片。選取 「幻燈片」選單中的幻燈片。

   無動作 當事件發生時不執行動作。

   開啟其他專案 開啟在 「專案」選單中指定的專案。如果選單中未列出您的專案。按一下 「瀏覽 (...)」，導覽至您的專案。

   開啟 URL 或檔案 當事件發生時，影片會開啟指定的 URL 或檔案。輸入 URL，或按一下 「瀏覽 (...)」以選取檔案。

   傳送電子郵件至 傳送一封電子郵件至在地址欄位中指定的地址。

   顯示 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看見指定的隱藏物件。

   隱藏 當使用者執行所需的動作時，會讓使用者看不見指定的物件。

啟用 當使用者執行所需的動作時，會啟用專案中的另一個物件。

停用 當使用者執行所需的動作時，會停用專案中的另一個物件。

4 按一下 「確定」。

第 12 章 建立測驗

您可以建立測驗，來評量使用者對於示範功能的瞭解程度。Adobe Captivate 提供各式各樣的問題幻燈片可讓您放在測驗中。您可以從問題集區挑選問題，或者每次顯示幻燈片時隨機顯示問題的答案，讓使用者不容易猜到您的測驗題。您可以透過在 Adobe Flash 中建立問題 Widget 幻燈片，並將幻燈片插入 Adobe Captivate 專案中的方式來擴充 Adobe Captivate，以提供各式各樣的問題幻燈片。

偏好設定

設定測驗偏好設定

您可以設定一組一般的偏好設定，以套用到專案中所有的問題幻燈片。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「設定」。

3 在下列欄位中輸入資訊：

名稱 輸入測驗的名稱。在有多個測驗的專案中，為測驗命名有助於容易識別測驗。

必要 從選單選取下列選項之一：

- **選擇性 - 使用者可以略過此測驗** 允許使用者略過測驗，並繼續進行專案。
- **必要 - 使用者必須參加此測驗，才能繼續** 唯有使用者完成所有問題幻燈片後，才會移到下一張幻燈片全部回答 - 使用者必須回答所有問題，才能繼續。
- **必須通過 - 使用者必須通過此測驗，才能繼續** 唯有使用者的分數達到該測驗要求的分數後，才會移到下一張幻燈片。
- **全部回答 - 使用者必須回答每一個問題後，才能繼續** 唯有使用者回答所有問題幻燈片後，才會移到下一張幻燈片。

目標 ID 幻燈片所屬測驗的 ID。在包含多個測驗的主要測驗中，目標 ID 可協助您識別問題所屬的測驗。

互動 ID 字首 使用者在問題幻燈片上執行的每個動作均會指定一個唯一的互動 ID。例如，如果使用者第一次答錯了，但第二回合答對了，Adobe Captivate 便會產生兩個互動 ID。如果您要自訂已產生的互動 ID，您可以使用此欄位在互動 ID 前加上您指定的字元做為字首。

隨機回答 對於有多個答案的問題幻燈片，當使用者下次嘗試回答同一個問題幻燈片時，會隨機顯示答案。

允許向後移動 使用者可以造訪先前嘗試的幻燈片。

允許使用者檢視測驗 使用者在完成測驗並顯示分數後可以檢閱測驗。這個選項可以讓使用者知道他們先前答錯的問題以及其正確的答案。您可以自訂意見反應中提供的訊息。按一下 「問題檢視訊息」以自訂意見反應訊息：

- **正確** 用於正確的答案。
- **未完成** 用於未完成的答案。
- **不正確** 使用者輸入的答案，以及正確的答案。

在測驗結尾顯示分數 選取此選項讓使用者在測驗結束時檢視其分數。您可以自訂當使用者通過或未通過測驗時出現的訊息。按一下 「問題結果訊息」以自訂訊息。您也可以自訂您要在計分幻燈片上顯示的選項。

- **通過訊息** 自訂當使用者通過測驗時顯示的文字。或者，如果您不要向使用者顯示訊息，也可停用此選項。
- **失敗訊息** 自訂當使用者沒有通過測驗時顯示的文字。或者，如果您不要向使用者顯示訊息，也可停用此選項。
- **電子郵件按鈕文字** 指定電子郵件按鈕的文字。使用者可以按一下按鈕，將電子郵件訊息傳送到您指定的地址。

- **顯示分數** 在 「結果」幻燈片上顯示使用者的分數。
- **顯示最高可能得分** 答對所有問題時的最高可能分數。
- **顯示正確回答的問題數** 使用者答對的問題數目。
- **顯示問題總數** 使用者回答的問題數目。
- **顯示正確率** 以百分比表示使用者的分數。
- **顯示測驗嘗試次數** 使用者嘗試的次數。

顯示進度 選取此選項可向使用者顯示他們目前在測驗中正在進行第幾題。

設定通過或失敗偏好設定

您可以設定通過測驗所需的最低分數。您也可以定義在使用者通過或未通過測驗後應採取的動作。

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「通過」或 「失敗」。
3 在 「通過失敗」選項中，執行下列動作之一：
   - 設定使用者通過測驗所需分數的最低百分比。
   - 設定使用者通過測驗所需的最低分數。
4 若要決定在使用者通過測驗後的專案課程，請選取 「如果通過等級」區段中的動作。

繼續 影片會移至下一個定義的動作。

前往上一張幻燈片 對使用者顯示上一張幻燈片。

前往下一張幻燈片 影片會移至下一張幻燈片。

前往上次造訪的幻燈片 類似 「後退」按鈕。影片會移至上次檢視的幻燈片。

跳至幻燈片 影片會移至指定的幻燈片。

開啟 URL 或檔案 如果使用者已連線至網際網路，Web 瀏覽器便會開啟，並顯示指定的網頁。或者，您可以為使用者開啟指定的檔案。

開啟其他專案 開啟指定的 Adobe Captivate 專案。

傳送電子郵件至 開啟預設電子郵件編輯器的草稿，其中的 「收件者」欄位已指定電子郵件地址。

執行 JavaScript Adobe Captivate 會執行指定的 JavaScript。

執行進階動作 Adobe Captivate 會執行使用該應用程式所撰寫的指令碼。

顯示 使用者在物件上執行所需的動作時，會讓使用者看見指定的隱藏物件。

隱藏 使用者在物件上執行所需的動作時，會讓使用者看不見指定的物件。

啟用 使用者在物件上執行所需的動作時，物件會啟用專案中的另一個物件。

停用 使用者在物件上執行所需的動作時，物件會停用專案中的另一個物件。

指定 使用者在物件上執行所需的動作時，會在文字註解內設定指定變數的值。

遞增 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞增。

遞減 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞減。

多重動作 使用者在物件上執行所需的動作時，會依照使用者指定的順序執行多個動作。

無動作 使用者離開幻燈片時，不會有任何的動作發生。

5 若要決定在使用者未通過測驗後的專案課程，請選取 「如果失敗等級」區域中的動作。此處的動作與 「如果通過等級」區段中的動作類似。

設定問題幻燈片偏好設定

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「預設標籤」。

3 在 「預設的問題按鈕標籤」區段中，變更在 「送出」、「清除」、「略過」和 「後退」按鈕上顯示的預設標籤。任何的問題幻燈片上都會顯示這 4 個按鈕，除非您在該幻燈片的 「屬性」對話方塊中停用這 4 個按鈕。

4 您可以選擇當使用者接受測驗時向使用者提供意見反應。

正確訊息 當使用者提供正確答案時出現。

不正確的訊息 當使用者提供錯誤答案時出現。

重試訊息 當使用者提供錯誤答案，但嘗試回答該問題多次時出現。

未完成訊息 當使用者未完整提供該問題的答案時出現。

逾時訊息 當使用者在指定時間內未回答問題時出現。您可以使用問題幻燈片的 「屬性」對話方塊來設定時間。

設定進度指示器偏好設定

進度列會顯示使用者在問題之間的進度。在問題幻燈片上，尋找 「問題 n，共 n 個」標籤。連按兩下該標籤以設定選項。

類型 指定進度列如何顯示使用者在問題之間的進度。「相對進度」會列出目前問題和問題總數 (例如，「問題 3，共 10 個」)。「絕對進度」只會列出問題編號 (例如 「問題 3」)。

字體 使用字體、大小和未加標籤的文字選項，為進度列自訂文字外觀。

另請參閱

第 85 頁 「固定非互動物件的大小與位置」

問題幻燈片的一般工作流程

1 在開啟的專案中，選取您要在其後插入問題幻燈片的幻燈片。

2 選取 「測驗」 > 「問題幻燈片」。

3 選取問題類型：

選擇 使用者從清單中選取一或多個正確答案。

是非 使用者選擇 「對」或 「錯」 (或 「是」或 「否」)。

填空 使用者完成句子或片語中的空格。

簡答 使用者填入字句。

相符 使用者將兩個清單的項目進行配對。

熱點 使用者將指標移到幻燈片某些區域的上方。

序列 使用者以正確的順序排列所列的項目。

評定量表 (李克特) 使用者表示對於陳述的同意程度。

備註：Widget 問題幻燈片只能加入問題集區。

4 使用幻燈片可用的各種選項來建立問題。如需詳細資訊，請參閱各自問題幻燈片的區段。

5 指定問題是分級問題或問卷調查問題。

分級問題 如果您嘗試使用您為該問題指定的分數來評量使用者，可使用此選項。

問卷調查問題 如果您嘗試得到使用者的意見反應，可使用此選項。

6 在文字方塊中輸入問題的名稱。

如果您在單一專案中建立多個類型相同的問題，請為每個問題輸入唯一的名稱，讓您可以很容易的區分問題。

7 在文字方塊中輸入問題。

8 指定分數 (1 到 100) 給問題。

9 輸入正確答案。這個步驟會視問題的類型而改變。如需詳細資訊，請參閱各自問題幻燈片的主題。

10 指定編號類型 (大寫字、小寫字或數字)。

11 指定是否包含 「清除」、「上一步」和 「略過」按鈕。

顯示清除按鈕 將幻燈片重設為初始檢視。它可讓使用者將已輸入的答案清除，以便開始回答幻燈片上的問題。

顯示上一步按鈕 將使用者帶往先前嘗試的問題幻燈片。

顯示略過按鈕 允許使用者略過問題幻燈片，並移至下一張幻燈片。

12 完成 「如果答案正確」區域。選項說明如下。

13 完成 「如果答案錯誤」區域。選項說明如下。

14 選取 「報告」索引標籤。「報告」選項說明如下。

15 按一下 「確定」。

「如果答案正確」選項

動作 選取使用者提供正確答案後應採取的動作。以下為可用選項。

- **繼續** 影片會移至下一個定義的動作。
- **前往上一張幻燈片** 對使用者顯示上一張幻燈片。
- **前往下一張幻燈片** 影片會移至下一張幻燈片。
- **前往上次造訪的幻燈片** 類似 「後退」按鈕。影片會移至上次檢視的幻燈片。
- **跳至幻燈片** 影片會移至指定的幻燈片。
- **開啟 URL 或檔案** 如果使用者已連線至網際網路，Web 瀏覽器便會開啟，並顯示指定的網頁。或者，您可以為使用者開啟指定的檔案。
- **開啟其他專案** 開啟指定的 Adobe Captivate 專案。
- **傳送電子郵件至** 開啟預設電子郵件編輯器的草稿，其中的 「收件者」欄位已指定電子郵件地址。
- **執行 JavaScript** Adobe Captivate 會執行指定的 JavaScript。
- **執行進階動作** Adobe Captivate 會執行使用該應用程式所撰寫的指令碼。
- **顯示** 使用者在物件上執行所需的動作時，會讓使用者看見指定的隱藏物件。
- **隱藏** 使用者在物件上執行所需的動作時，會讓使用者看不見指定的物件。
- **指定** 使用者在物件上執行所需的動作時，會在文字註解內設定指定變數的值。
- **遞增** 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞增。

- **遞減** 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞減。
- **多重動作** 使用者在物件上執行所需的動作時，會依照使用者指定的順序執行多個動作。

顯示正確訊息 當使用者提供正確答案時提供文字訊息。清除此選項，則不會為正確答案提供意見反應。

「如果答案錯誤」選項

允許使用者嘗試 [#] 次 使用箭頭來選取使用者可嘗試每個問題的次數。在嘗試過所指定的次數後，便會發生您在 「動作」彈出式選單中選取的動作。

無限嘗試次數 不限制使用者可嘗試問題的次數。

失敗標準 指定顯示錯誤訊息的嘗試次數。例如，如果標準設為 2，則會為前兩次的嘗試顯示錯誤訊息。

動作 選項與 「如果答案正確」區域中的選項相同。

顯示重試訊息 當使用者提供錯誤的答案，但尚未超過允許的嘗試次數時，會顯示訊息 (例如 「請再試一次」)。如果已設定失敗標準，則會停用此選項。

顯示未完成訊息 當使用者沒有提供答案時顯示訊息 (例如 「在繼續進行前，請先選取答案」)。如果您選擇 「拖放」選項，則此選項為停用。

顯示逾時訊息 當使用者在指定時間內無法回答問題時，則顯示逾時訊息。

「報告」選項

報告答案 保留測驗分數。

備註：如果未選取此選項，則不會將互動詳細資訊 (例如互動 ID、目標 ID 和互動類型) 傳送至學習管理系統 (LMS)。但是，如總分、結果和測驗狀態等測驗詳細資訊仍會傳送到 LMS。

目標 ID 如果測驗問題與您在 LMS 中設定的目標有關，請在此輸入目標 ID。

互動 ID 如果您要 Adobe Captivate 專案 (SWF 檔案) 將追蹤資訊傳送到 LMS，請輸入 LMS 所指定的互動 ID。

時間限制 設定使用者必須回答問題的時間限制。在此方塊中，以 「時 : 分 : 秒」的格式輸入限制。

建立問題幻燈片

建立選擇題問題幻燈片

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1. 選取 「選擇」。
2. 在 「問題」區域中，輸入問題。
3. 在 「答案」區域中，按一下 「加入」並輸入選擇。
4. 如果您要每次使用者回到此問題時，以不同的順序顯示選項，請選取 「隨機回答」。
5. 如果正確答案只有一個，請在 「類型」彈出式選單中選取 「單一回應」，並選取正確答案。
6. 如果正確答案有多個，請在 「類型」彈出式選單中選取 「多重回應」，並選取正確答案。
7. 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立是非題問題幻燈片

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「是非」。

2 在 「問題」區域中，輸入問題。

3 在 「答案」區域中，選取 「對」或 「錯」來建立正確的答案。

4 在 「類型」區域中，選取 「對 / 錯」或 「是 / 否」。

5 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立填空題問題幻燈片

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「填空」。

2 在 「片語」文字方塊中，輸入句子或片語。

3 在句子中選取您剛剛輸入的文字或片語。接著按一下 「加入空白」。

4 選取使用者如何回應的選項：

- 使用者自行提供答案。
- 使用者從清單中選取答案。

5 在空白中輸入正確填入的文字或片語。

6 建立使用者可選擇的文字或片語清單。

7 如果您要每次使用者回到此問題時，以不同的順序顯示選項，請選取 「隨機列出答案」。

8 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立簡答題問題幻燈片

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「簡答」。

2 在文字方塊中輸入問題。如果您要建立問卷調查問題，而非分級問題，當第一次加入問題時請選擇 「問卷調查問題」。(或者，在 「選項」索引標籤中，選擇 「類型」選單中的 「問卷調查」。)

3 輸入構成正確答案的片語或句子。

4 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立配對題問題幻燈片

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「相符」。

2 在文字方塊中輸入問題。例如，「將欄 1 中的工作職稱正確的與欄 2 中的部門進行配對。」

3 在 「答案」區域中，請按一下每一欄下方的 「加入」，並輸入要配對的文字或片語。

4 如果您要每次使用者回到此問題時，以不同的順序顯示選項，請選取 「隨機回答」。

5 若要建立正確的配對，請按一下一欄中的項目，再按一下另一欄中的項目，然後按一下 「相符」。

若要快速建立配對，您可以使用拖曳的方式，在 「欄 1」項目與 「欄 2」項目之間 「畫」出連線。

6 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立熱點問題幻燈片

熱點幻燈片包含使用者必須識別的區域。例如，您可以要求使用者在幻燈片上顯示的影像中找出公司產品。

如果所有正確的熱點都被使用者按一下，而且沒有任何錯誤的熱點被使用者按一下，則熱點問題的答案為正確。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立幻燈片

1 選取 「熱點」。

2 輸入問題。

3 在 「熱點」方塊中，輸入幻燈片上要放置的熱點數目。

4 (選擇性) 若要讓幻燈片上熱點以外的區域不會有滑鼠按一下的動作，請選取 「僅允許按一下熱點」。

5 (選擇性) 若要自訂使用者按一下熱點後出現的動畫，請按一下 「選取」。

6 按一下 「確定」。

熱點區域隨即出現在幻燈片上。您可以將此熱點區域放在在幻燈片上任何物件的上方。

備註：若要編輯您所選取要對使用者顯示的訊息，請選取 「編輯」 > 「偏好設定」。在 「測驗」選單中，選取 「預設標籤」。

設定熱點屬性

您可以變更熱點屬性與其在幻燈片上的位置。

1 以右鍵按一下熱點，然後選取彈出式選單中的 「屬性」。

隨即出現 「熱點」對話方塊，並顯示 「熱點」索引標籤。

2 從 「影格色彩」彈出式選單中，選取熱點的邊框色彩。

備註：如果影格寬度設為零，則不會顯示邊框色彩。

3 在 「影格寬度」方塊中輸入數字，或使用方向鍵來設定熱點邊框的粗細。

4 從 「填入色彩」彈出式選單中，選取熱點的填入色彩。

備註：如果填入透明度設為 100%，則不會顯示填入色彩。

5 在 「填入透明度」方塊中輸入數字，或使用方向鍵來設定透明度百分比。

6 如果按一下熱點會標記為正確答案，請選取 「正確答案」。

7 若要讓滑鼠移到熱點上方後出現掌形圖示，請選取 「在 「點按」區域上顯示掌形游標」。

8 若要指定熱點的快速鍵，請按一下 「選取按鍵」並使用選項，再按一下 「確定」。

9 按一下 「設定」，以選取要將所有的屬性或只將有變更的屬性套用到各自的幻燈片或所有幻燈片上。

10 (選擇性) 若要將屬性套用到專案中的所有幻燈片，請選取 「套用至所有」。

11 按一下 「確定」。

12 按一下 「大小與位置」索引標籤，以指定 「預覽」區域的確實大小與位置。

建立序列問題幻燈片

序列幻燈片會提供以正確順序排列的項目清單。例如，您可以顯示波蘭國王的清單，並要求使用者依照年代進行排列。

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「序列」。

2 在問題方塊中的文字欄位中輸入問題。

3 以正確的順序輸入清單。(在簡報期間，會以隨機順序顯示答案。)

4 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

建立評定量表 (李克特) 問題幻燈片

評定量表幻燈片會顯示陳述，並讓使用者指定對陳述的同意程度。例如，您可以加入陳述 「我覺得這份簡報的資訊很重要」，並提供給使用者以下的回應範圍來選擇：不同意、有點不同意、沒意見、有點同意、同意。

評定量表問題不是分級問題，且答案沒有對錯。您無法指定分數，或根據正確性建立分支。但是，您可以決定在使用者完成評定量表後會發生什麼事，例如繼續下一張幻燈片、開啟另一個專案，或顯示 URL。

請依照一般工作流程建立問題幻燈片。

1 選取 「評定量表 (李克特)」。

2 直接在 「問題」區域的文字方塊中輸入問題。

3 在 「答案」區域中，您可以接受預設的答案文字、編輯文字，或加入新的答案類型。若要編輯文字，請按兩下現有的文字 (例如 「沒意見」)，並輸入新的文字。若要加入多個答案類型，請按一下 「加入」並輸入新的文字。

4 完成 「問卷調查後」規格。「問卷調查後」區域與 「如果答案正確」區域相同，就如一般工作流程所述。

5 按一下 「確定」。

另請參閱

第 137 頁 「問題幻燈片的一般工作流程」

插入問題 Widget 幻燈片

在 Flash 中，您可以將建立為 SWF 檔案的問題 Widget 插入 Adobe Captivate 中。在 Flash 中建立問題 Widget 的開發人員必須使用範本程式碼，有效的將問題 Widget 整合至 Adobe Captivate。如需更多資訊，請參閱第 103 頁 「建立問題 Widget」。

1 選取 「插入」 > 「Widget」。

2 在 「開啟」對話方塊中，選取您要插入的問題 Widget。

3 在 「Widget 問題」對話方塊中，執行下列動作：

   1 在 「名稱」欄位中，輸入 Widget 名稱。

   2 在 「問題」欄位中，輸入問題。

   3 指定正確回答問題的使用者應得的分數。

4 依照 「Widget 參數」區段中的指示建立問題。

另請參閱

第 103 頁 「Widget 屬性」

問題集區與隨機問題

建立隨機問題幻燈片

隨機問題幻燈片會顯示從與幻燈片連結的問題集區中隨機選取的問題。這些幻燈片可避免測驗的可預測性。隨機問題幻燈片沒有自己的時間軸，但在執行階段期間會使用問題幻燈片的計時。

備註：在操作問題集區幻燈片時，「影片」的檢視會變更為 「問題集區幻燈片」。若要回復到主專案，請按一下 「影片」上的「幻燈片」索引標籤。

當您使用問題集區時，您可以使用下列功能讓工作更容易、快速：

- 在 「問題集區管理員」內，將問題在各個集區之間拖曳。
- 在 「問題集區管理員」內複製與貼上問題。
- 在 「問題集區管理員」內可使用選單選項來鎖定、解除鎖定、隱藏和顯示問題。
- 在 「問題集區管理員」內，按兩下問題或使用彈出式選單即可編輯問題。

  隨機問題幻燈片無法匯出到 Flash 8 和 Flash CS3。

  問題集區無法匯出到 XML。

1 選取 「測驗」 > 「隨機問題幻燈片」。

   隨即出現 「新增隨機問題」對話方塊。

2 在 「問題」索引標籤中，執行下列動作：

   - 在 「名稱」方塊中，輸入隨機問題的名稱。
   - 在 「分數」方塊中，輸入數字或使用方向鍵來指定分數。範圍是 0 - 100。
   - 從 「問題集區」選單中，選取要選取哪一個集區的問題。

3 在 「選項」索引標籤中，執行下列動作：

   - 在 「類型」選單中，指定問題是分級問題或問卷調查問題。

- 在 「如果答案正確」和 「如果答案錯誤」區域中，使用選單來選取以下其中一個動作：

  繼續 影片會移至下一個定義的動作。

  前往上一張幻燈片 對使用者顯示上一張幻燈片。

  前往下一張幻燈片 影片會移至下一張幻燈片。

  前往上次造訪的幻燈片 類似 「後退」按鈕。影片會移至上次檢視的幻燈片。

  跳至幻燈片 影片會移至指定的幻燈片。

  開啟 URL 或檔案 如果使用者已連線至網際網路，Web 瀏覽器便會開啟，並顯示指定的網頁。或者，您可以為使用者開啟指定的檔案。

  開啟其他專案 開啟指定的 Adobe Captivate 專案。

  傳送電子郵件至 開啟預設電子郵件編輯器的草稿，其中的 「收件者」欄位已指定電子郵件地址。

  執行 JavaScript Adobe Captivate 會執行指定的 JavaScript。

  執行進階動作 Adobe Captivate 會執行使用該應用程式所撰寫的指令碼。

  指定 使用者在物件上執行所需的動作時，會在文字註解內設定指定變數的值。

  遞增 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞增。

  遞減 使用者在物件上執行所需的動作時，指定變數的值會相應遞減。

  多重動作 使用者在物件上執行所需的動作時，會依照使用者指定的順序執行多個動作。

4 按一下 「確定」。

備註：若要在建立幻燈片後變更幻燈片的問題集區，請在幻燈片上按一下右鍵，並選取彈出式選單中的 「編輯問題」。使用 「隨機問題」對話方塊來變更設定。

建立問題集區

1 選取 「測驗」 > 「問題集區管理員」。

備註： 「影片」中的檢視變更為 「問題集區幻燈片」。若要檢視主專案中的幻燈片，請按一下 「編輯」索引標籤。

2 按一下左面板上方的加入按鈕 (+)，可加入問題集區。

3 在出現的文字方塊中，輸入問題集區的名稱。

4 按一下左面板上方的加入按鈕 (+)，可將問題加入問題集區。

「問題類型」對話方塊隨即出現。

5 選取問題類型。

6 按一下 「分級問題」或 「問卷調查問題」，使用所顯示對話方塊中的選項來設定問題。

7 重複此程序，將更多問題加入到問題集區。

8 按一下 「關閉」。

您可以按一下右面板或左面板中的移除按鈕 (–)，將問題從問題集區或問題清單中移除。

若要加入、刪除或重新命名問題集區，只能在 「問題集區管理員」進行。

將問題幻燈片移至問題集區

您可以將一張問題幻燈片或一組問題幻燈片移到問題集區。問題幻燈片可從主專案中移除，並放置在問題集區中。或者，您可以將問題幻燈片從問題集區移到主專案中，或移到其他的問題集區。

問題集區不支援幻燈片群組，因此將一組幻燈片移到集區後，會失去所有的群組資訊。因此，當問題幻燈片移回到主專案時，便不再與任何群組有關聯。

若要將混合群組中的問題幻燈片移到問題集區，請選取問題幻燈片，然後將選取的幻燈片移到問題集區。

備註：您無法還原將問題幻燈片移到問題集區或主專案的動作。

將問題幻燈片從主專案移至問題集區

1 在開啟專案的「編輯」檢視中，按一下左面板中的「問題集區幻燈片」列，並從主專案中選取您要將問題幻燈片插到哪一張幻燈片之後。
2 按一下左面板中的「幻燈片」列，並選取必須移到問題集區的問題幻燈片。若要在「影片」中選取多張幻燈片，請使用 Ctrl- 按一下，或 Shift- 按一下。
3 以右鍵按一下幻燈片，選取「將問題移至」，並選取您要將幻燈片移到哪一個集區。

將問題從問題集區移至其他問題集區或主專案

1 在開啟專案的「編輯」檢視中，按一下左面板中的「幻燈片」列，並在問題集區中選取您要將問題幻燈片插到哪一張幻燈片之後。
2 按一下左面板中的「問題集區幻燈片」列，並選取必須移到問題集區的問題幻燈片。若要在「影片」中選取多張幻燈片，請使用 Ctrl- 按一下，或 Shift- 按一下。
3 以右鍵按一下幻燈片，選取「將問題移至」，並選取「主專案」或「集區編號」。

從其他專案的問題集區匯入問題

1 選取「檔案」>「匯入」>「問題集區」。
2 選取要匯入的專案，按一下「開啟」。

   問題集區會出現在「匯入問題集區」對話方塊的左面板中，其相對應的問題會出現在右面板中。
3 選取要匯入到目前專案的問題，按一下「確定」。

第 13 章 進階編輯與專案檢閱

專案與專案偏好設定

專案編輯概觀

在錄製或建立專案時，您會提供給專案必要的架構。若要讓專案有專業感，並符合客戶或公司指定的任何標準，您可以編輯專案。編輯專案涉及下列步驟：

- 加入額外的幻燈片和物件
- 編輯幻燈片和物件
- 錄製幻燈片
- 刪除不需要的幻燈片和物件
- 變更幻燈片和物件的計時
- 加入外觀
- 加入目錄
- 變更專案的尺寸
- 變更已完成專案的檔案大小

您可以在 「偏好設定」 (「編輯」 > 「偏好設定」) 對話方塊的 「專案」選單中，設定各種專案偏好設定。任何您選取的偏好設定僅供目前開啟的專案使用，讓您能夠為不同的專案設定不同的偏好設定。

編輯專案偏好設定

您可以設定要套用到專案中所有幻燈片的專案偏好設定。在這些設定中，有一些設定會拒絕您針對幻燈片設定的特定設定。使用 「偏好設定」 (「編輯」 > 「偏好設定」) 對話方塊中的 「專案」選單進行變更。

編輯專案資訊

使用 「偏好設定」對話方塊可設定各種專案屬性。使用者經由 「資訊」按鈕可看見專案屬性，所有的播放控制項均隨附此按鈕。如果您建立的是 508 規範無障礙專案，則設定專案屬性是很重要的。

作者 專案作者的姓名。

公司 負責文件內容的公司或組織名稱。

電子郵件 公司的電子郵件地址，或者您的客戶服務部門的電子郵件地址 (若適當的話)。

網站 公司的網站地址。

版權 專案的版權資訊。

專案名稱 專案名稱，應具有獨特性與說明性。

說明 專案內容的簡短說明。例如，「此專案是產品 ZYX 的簡短概觀。」

變更專案大小與品質

透明字幕消除鋸齒 消除鋸齒可使所發佈檔案中的文字邊緣變得平滑。選取此選項會影響發佈專案時 SWF 檔案的大小。在發佈檔案中，透明的註解文字已消除鋸齒。

壓縮全動態錄製 SWF 檔案 此選項會將全動態錄製 SWF 檔案壓縮。選擇此選項會增加預覽或發佈專案所需的時間。

設定 您可以將滑桿移到 「高」、「中等」、「低」或 「自訂」選項，來選取所發佈 SWF 檔案的品質。當您選擇 「高」、「中等」或 「低」時，Adobe Captivate 會使用其內部設定來設定檔案品質。檔案的品質愈高，可壓縮的範圍愈少，因此檔案大小可能還是很大。當您將滑桿移到 「自訂」等級時，可以自訂品質選項。

保留幻燈片品質設定 選取此選項，則可使用在幻燈片 「幻燈片屬性」對話方塊中定義的幻燈片品質設定。

BMP 影像品質 錄製期間產生的螢幕快照為點陣圖格式。降低影像品質可使檔案變小，但會影響到影像的色彩品質。此外，也會影響到您在專案中插入的任何點陣圖檔案。

JPEG 影像品質 當您選擇此選項時，會影響到您在專案中插入的 JPEG 檔案。降低影像品質可使檔案變小，但會影響到影像的色彩品質。JPEG 影像很細膩，並包括許多色彩，所以不建議大幅降低其品質。

音訊品質 音訊檔案在發佈之前，會先轉換為 MP3 格式。品質愈高的檔案，對於檔案大小沒有太大的影響，但可顯著改善音訊品質。

進階專案壓縮 在發佈期間，Adobe Captivate 只會考量到兩張幻燈片之間的差異，而不是發佈這兩張幻燈片。壓縮會減少已發佈專案的大小。選擇此選項會增加預覽或發佈專案所需的時間。壓縮的專案可能會無法如預期般的在 Flash Player 中播放。

壓縮 SWF 檔案 壓縮已發佈的 SWF 檔案。壓縮的 SWF 檔案只能用 Flash Player 6 或更新版本播放。選擇此選項會增加預覽或發佈專案所需的時間。

定義專案開始與結束的方式

自動播放 影片一經下載，即開始播放。如果您要影片只會在使用者按一下 「播放」按鈕後才播放，請取消選取此選項。您可以顯示影像，一直到使用者開始播放影片為止。按一下 「瀏覽 (...)」以選取該影像。如果您沒有選取影像，則會顯示影片的第一張幻燈片。

預先載入器 您可以將載入畫面加入到專案的開頭。如果專案的第一張幻燈片過大，或者專案包含音訊並要花一些時間才會顯示，則載入畫面很有用。

Adobe Captivate 包含一些預先定義的載入畫面影像可供您使用。此外，您可以建立自訂影像，以做為載入畫面。若要讓自訂影像成為載入畫面選項，請將影像複製到下載資料夾：\\Program Files\Adobe\Adobe Captivate < 版本編號 >\Gallery\Preloaders。

您也可以建立 SWF 檔案做為載入畫面。在 Adobe Captivate Preloaders 資料夾中有一個範例 SWF 檔案，以及一個名為 DefaultPreloader 的 FLA 檔案。您可以使用這些檔案做為範本，來建立屬於您自己的 SWF 檔案。當您加入自訂載入畫面時，如果 SWF 檔案的主時間軸有下列函數，則 Adobe Captivate 會呼叫這些函數：

備註：Adobe Captivate 的預先載入器位在 \\ProgramFiles\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\Preloaders 資料夾中。

```
function initialize(projectWidth:Number,
projectHeight:Number)
function
onProgress(loadedBytes:Number,totalBytes:Number,preloadPercent:Number)
function isDone():Boolean
```

預先載入百分比 SWF 檔案在開始播放前，必須先下載的百分比。在已下載所需的 SWF 檔案部分後，預先載入器會消失，SWF 檔案開始播放。

密碼保護專案 使用者必須輸入密碼，才能檢視專案。按一下 「瀏覽」可自訂使用者輸入錯誤密碼時顯示的訊息。您也可以為在訊息中出現的按鈕指定不同的標籤。

專案到期日 專案到期日。專案到期後，便無法再檢視專案。

訊息行 1 專案到期日到時，會向使用者顯示訊息。

訊息行 2 專案到期訊息中的第二行文字。

在第一張幻燈片上淡入 讓專案的第一張幻燈片有淡入的效果。

專案結束選項 「專案結束選項」區域有下列選項：

動作 按一下選單，選取在專案結束時發生的動作。

- **停止專案** 播放一次後停止專案。
- **重複播放專案** 不斷播放專案。
- **關閉專案** 停止播放後關閉專案。
- **開啟 URL 或檔案** 影片停止播放後，以 Web 瀏覽器開啟指定的網站。

若要載入 URL，請輸入網站的完整路徑 (例如，http://www.website.com)。按一下彈出式選單，以選取由哪一個視窗顯示 URL，選項有 「目前」、「新增」、「父項」或 「頂端」。

若要載入檔案，請按一下 「瀏覽」按鈕 (...)，瀏覽至所需檔案，選取該檔案，並按一下 「開啟」。按一下彈出式選單，以選取由哪一個視窗顯示該檔案，選項有 「目前」、「新增」、「父項」或 「頂端」。

- **執行 JavaScript** 影片停止播放後，執行指定的 JavaScript。按一下 「瀏覽 (...)」，以輸入您要執行的 JavaScript。
- **開啟其他專案** 影片停止播放後，開啟其他專案。按一下 「瀏覽 (...)」，瀏覽至專案檔案 (副檔名為 swf、.rd 或 .cp)，選取該檔案，並按一下 「開啟」。按一下向下鍵，以選取檔案應出現在哪一個視窗，選項有 「目前」、「新增」、「父項」或 「頂端」。
- **傳送電子郵件至** 影片停止播放後，傳送一封電子郵件至指定的郵件地址。會使用預設的郵件編輯器傳送該郵件。

在最後一張幻燈片上淡出 選取此選項，讓專案的最後一張幻燈片淡出至消失。

編輯幻燈片和物件的預設偏好設定

您在 「偏好設定」對話方塊中所做的變更會套用到專案中的所有幻燈片。

1. 選取 「編輯」 >「偏好設定」。
2. 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「預設」。
3. 在 「幻燈片持續持間」欄位中，變更幻燈片在影片中顯示的預設時間。
4. 使用 「背景色彩」選單可設定專案中幻燈片的背景色彩。
5. 若要變更在預覽中顯示的幻燈片數目，請變更 「預覽數目」欄位中的值。預設值為 5。
6. 在 「選取」選單中選取物件，並根據您的需要執行下列動作。
   - 變更所選取物件在幻燈片上出現的預設時間長度。
   - 變更所選取物件會在多久的預設時間後出現在幻燈片上。
   - 變更幻燈片出現與離開影片時所套用的轉場效果。
   - 變更幻燈片進入和離開時轉場效果所分配到的時間。
7. 若要根據文字註解中的文字數調整文字註解大小，請選取 「自動大小註解」。文字註解會自動調整大小，以容納所有的文字。如果您沒有選擇此選項，則多餘的文字會隱藏起來。請手動調整文字註解大小以顯示隱藏的資料。
8. 若要根據按鈕中的文字數調整按鈕大小，請選取 「自動大小按鈕」。該按鈕會自動調整大小，以容納額外的文字。如果沒有選擇這個選項，則額外的資料會被隱藏。您可以手動調整按鈕的大小，以顯示隱藏的資料。
9. 如果您要自動根據註解中的資料量來設定註解的計時，請選取 「計算註解計時」。Adobe Captivate 會計算檢視者閱讀文字所需的時間，並將計算出的時間套用到文字註解上。

儲存專案偏好設定

藉由儲存專案偏好設定，您就可以在整個專案中重複使用一組偏好設定。您可以儲存在 「偏好設定」對話方塊中設定的偏好設定，並將這些設定匯出到 CPR 檔案。當 CPR 檔案匯入到專案時，CPR 檔案中的偏好設定會在 「偏好設定」對話方塊中設定。

1. 選取 「檔案」 >「匯出」 >「匯出偏好設定」。

2 在 「另存新檔」對話方塊中，將您的偏好設定另存為 CPR 檔案。

3 按一下 「儲存」。

當您要將偏好設定匯入到其他專案時，請選取「檔案」>「匯入」>「匯入偏好設定」。然後到儲存 CPR 檔案的位置開啟該檔案。

設定專案背景色彩

您可以設定專案的背景色彩。背景色彩是否出現在所有的幻燈片上，取決於幻燈片類型與擷取螢幕快照的方式。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，選取 「全域」選單中的 「預設值」。

3 在 「全域」面板中，使用 「背景色彩」選單選取色彩。執行以下任一操作：

- 在 「基本色彩」面板中挑選色彩。
- 按一下 「更多色彩」以設計自訂色彩。
- 按一下 「挑選色彩」圖示以選取並複製畫面上的任何色彩。
- 在文字欄位中，輸入您想要的色彩值，並按 Enter。

4 按一下 「確定」。

在起始頁面隱藏專案

Adobe Captivate 可讓您在起始頁面上隱藏專案。專案會保留在「My Adobe Captivate Projects」資料夾中 (位於「我的文件」資料夾中)。但是當 Adobe Captivate 啟動時，專案會隱藏起來。

- 在 Adobe Captivate 的 「開啟最近使用的專案」下，以右鍵按一下專案並選取 「隱藏專案」。

  備註：在 Adobe Captivate 起始頁面的 「開啟最近使用的專案」清單中，最多可顯示 10 個專案名稱。

建立設計範本

設計範本有助於為所套用的 Adobe Captivate 專案提供標準外觀與功能。當您必須為專案建立不同的單元，或是所有您建立的專案都必須遵循視覺設計指南時，設計範本十分的有用。

Adobe Captivate 的設計範本是透過自訂下列物件的一組視覺屬性所構成的：

- 按鈕：透明、文字、影像
- 文字註解
- 按一下方塊
- 反白方塊
- 滑鼠
- 問題幻燈片
- 測驗結果幻燈片
- 滑鼠指向效果註解
- 幻燈片
- 小型幻燈片

- 文字動畫
- 文字輸入方塊

設計範本是由一組幻燈片所表示，每一張幻燈片都包含這些物件的子集。您可為範本中的各個物件設定屬性。將範本套用到專案後，這些屬性就會套用到專案中的所有對應物件。

問題幻燈片與測驗結果幻燈片在範本中是單獨的實體，各有其一組可設定的屬性。變更一般幻燈片的幻燈片屬性，不會影響這些幻燈片。對於答案標籤屬性所做的變更，會套用到整個專案的答案標籤。相同的，對單一得分標籤或得分結果標籤所做的變更，也會套用到所有類似標籤。

設定針對專案的屬性

除了為個別物件設定屬性以外，您也可在專案層級設定屬性，例如錄製預設值、外觀與載入畫面等。

您無法刪除、移動或複製範本物件。但您可在範本中移動幻燈片。

備註：您只能使用範本中可自訂的物件屬性。

1 執行以下任一操作：

  a 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。在 「新增專案」對話方塊中，選取 「設計範本」。

  b 在歡迎畫面中按一下 「設計範本」。

  會出現一組幻燈片，包含可為範本自訂的所有物件。

2 依照您一般使用 Adobe Captivate 專案的方式，變更幻燈片與物件的屬性。只能使用您可變更的屬性。

3 若要變更幻燈片的背景與轉場屬性，請按一下主選單列的 「屬性」。使用所出現的 「幻燈片屬性」對話方塊設定屬性。

4 若要變更範本中的物件屬性，請從 「尋找」彈出式選單中選取物件。所選物件會在範本中反白。按兩下物件，使用所出現的對話方塊變更屬性。

5 若要變更專案的錄製預設值與載入畫面，請選取 「編輯」 > 「偏好設定」。使用 「偏好設定」對話方塊，在專案層級設定這些屬性。

6 若要變更外觀屬性，請選取 「專案」 > 「外觀編輯器」。使用 「外觀編輯器」對話方塊來設定外觀的偏好設定。

7 將範本儲存為 .cpdt 檔案。

套用設計範本

使用 「設計範本」面板，將設計範本套用到 Adobe Captivate 專案。您亦可將設計範本套用至專案範本。物件屬性會套用至專案範本中的預留位置。

「設計範本」面板中包含 「Design Template」資料夾中的範本。此資料夾會呈現於 「我的文件」中的 「My Adobe Captivate Projects」。如果您在此資料夾之外建立範本，您可使用此面板中的 「瀏覽範本」按鈕 加入它。如果加入的範本出現於此面板中，則不會再次複製至面板。若您加入這樣的範本，則會在面板中顯示為已選取，並在 「預覽」面板中顯示其縮圖。

您可以變更面板從其中挑選範本的資料夾。按一下面板中的 「變更範本目錄」，瀏覽至您要匯入範本的資料夾。

「Adobe 設計中心」包含許多可讓您免費下載的範本。按一下 「Adobe Captivate Exchange」，從 「Adobe 設計中心」下載範本。下載 ZIP 檔案，並將檔案解壓縮至您的設計範本資料夾。

當您將滑鼠移到面板中某個設計範本的上方時，會顯示該範本第一張幻燈片的縮圖。若要預覽範本中的所有幻燈片，請在面板中選取，並捲動 「預覽」面板以預覽範本中的所有幻燈片。

專案中的背景影像不會被範本覆寫。但若您未指定專案的背景，就會在專案幻燈片中使用範本中的背景。若將具有不同背景影像的範本套用至專案，則會覆寫使用範本設定的背景影像。

您可將設計範本套用至個別幻燈片或整個專案。

- 若在專案層級套用範本，則範本中設定的屬性會套用至專案中的所有物件與幻燈片。若您在專案中插入新物件或幻燈片，這些物件或幻燈片會套用範本中的屬性設定。亦會套用為該專案的所有屬性設定，如錄製預設值、外觀、載入畫面等。但您在編輯專案時，可選擇拒絕套用範本屬性。
- 若範本套用至幻燈片層級，新幻燈片和物件會使用專案的屬性設定。範本屬性不會套用至新幻燈片與物件。

您可以預覽設計範本，就如同預覽 Adobe Captivate 中的任何其他專案一樣，但您無法發佈它。

備註：修改範本後，請將範本重新套用至原本已套用的簡報。

1 開啟您希望套用範本的專案。
2 選取 「視窗」 > 「設計範本」。

   在 「設計範本」面板，將滑鼠移至範本上。在 「預覽」面板上會顯示設計範本的第一張縮圖。
3 若要將範本加入到面板，請按一下 「瀏覽範本」。
4 選取 / 暫留 / 以右鍵按一下您希望套用的範本縮圖，並選擇下列之一：
   - 選取 「套用」，將範本套用至所選幻燈片。範本中定義的屬性會套用到所選幻燈片中的所有物件。
   - 選取 「全部套用」，將範本套用至專案中的所有幻燈片。範本中定義的屬性會套用到所有幻燈片與物件。亦會將專案特定屬性套用至專案，如錄製預設值、外觀、載入畫面等。

外觀

Adobe Captivate 隨附一組預設的外觀。您可以在 「外觀編輯器」中變更各種選項以建立自訂外觀，並將變更另存為主題。Adobe Captivate 的外觀包括下列元素：播放控制項、邊框和目錄。

播放控制項

播放控制項包含播放列和進度列，讓使用者能夠在播放影片時控制影片。播放列會顯示可控制影片移動的按鈕。進度列會追蹤影片的進度，並顯示目前幻燈片的位置。

您可以使用 「外觀編輯器」來變更播放控制項的外觀 (「專案」 > 「外觀編輯器」)。您可以為播放控制項自訂下列選項：

播放列 包括在播放影片時可控制影片的按鈕。「播放列」選單會列出 Adobe Captivate 中可用的播放列。

位置 與該影片相關的播放列位置。您可以將播放列放在影片的任意四邊上。

版面 與該影片相關的工具列對齊方式。您也可以讓影片延伸橫跨整張幻燈片。

播放 / 暫停 可讓使用者暫停並繼續專案。

倒帶 從第一張幻燈片開始重新播放影片。

前進 將播放頭移到下一張幻燈片。

隱藏式字幕 在專案中顯示隱藏式字幕。使用 「隱藏式字幕設定」對話方塊可變更隱藏式字幕文字的外觀。

後退 回到上一張幻燈片。

關閉 / 結束 包含此按鈕可讓使用者結束專案。此按鈕對於全螢幕專案很重要，因為它可以讓使用者快速關閉視窗。

靜音 允許使用者關閉音訊。

進度列 包含此選項，讓使用者能夠隨著他們在專案中的移動來檢視其進度。使用者也可以透過拖曳進度列上的播放頭，在專案中前後移動。

快速前轉 以正常速度的兩倍或四倍播放影片。

透明度 播放列背景的透明度。

播放色彩 您可以為播放列選取背景與按鈕色彩，來自訂播放列。

執行階段沒有工具提示 如果您認為工具提示不符合您簡報的風格，您可以選擇將工具提示關閉。

專案邊框

您可以使用 「外觀編輯器」對話方塊來指定專案四周邊框的樣式、大小、紋理與寬度。

邊框 按鈕代表著您要將邊框加入到專案視窗的哪一邊。視窗的邊框可以有任何的側邊組合。

樣式 您可以選擇讓邊框有銳角或圓角邊緣。

紋理 在 「紋理」清單中選擇的影像會覆蓋邊框的任何色彩選擇。如果您要為邊框選擇特定的色彩，請選取 「紋理」清單中的「無」。

寬度 專案邊框的粗細。

色彩 專案邊框的色彩。您可以使用色盤或使用滴管來選取或複製螢幕上的色彩。

HTML 背景色彩 專案四周背景區域的色彩。

自訂 Flash 播放控制項

您可以為專案建立自訂 Flash 播放控制項。使用 Flash CS3 或 Flash CS4 開啟 SWF 檔案，然後修改按鈕、加入色彩等等。包含 SWF 播放列的 檔案位於：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Templates\PlaybackFLA。SWF 影像存放在 C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PlaybackControls\SwfBars 資料夾中。

建立自訂 SWF 播放控制項時，請按照以下指南進行：

- 將外觀的來源 FLA 檔案儲存在下列位置：C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Templates\PlaybackFLA。
- 請不要變更控制項名稱或符號。
- 播放列必須在 「舞台」上呈現，且其實體名稱為 pbcBar_mc。
- 播放列在 「元件庫」中必須有 cpPlaybar 識別碼。
- 必須為 「元件庫」中的 cpPlaybar 選取 「匯出動作指令碼」選項。
- 不得變更動作圖層中的動作。
- 所有的按鈕必須儲存在 「元件庫」的根目錄中。
- 請不要變更註冊點。除了下列符號外，所有符號的註冊點均位於中心 (這對於編輯很重要)：
  - - icoProgress (左上方)
  - - icoThumb (上方中央)
  - - icoThumbBase (左上方)
- 將該外觀的已發佈 SWF 檔案儲存在下列位置：

  < 根目錄 >\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PlaybackControls\SwfBars (「外觀編輯器」會從這個位置挑選檔案。)

Flash 按鈕命名慣例

每個 SWF 按鈕都有三個圖層：按鈕、圖示與動作圖層。

SWF 檔案名稱包含下列元素：

- 播放控制項的縮寫 (“pbc”)

- 播放元素識別碼 (“Btn” 代表按鈕，“Bar” 代表列，等等)
- 按鈕名稱 (“play”)

本地化 **Flash** 播放列

英文是 Flash 播放列的預設語言。Adobe Captivate 也會安裝已以法文、德文、義大利文、波蘭文和日文本地化的 Flash 播放列。這些 Flash 播放列存放在 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PlaybackControls\SwfBars\Localisation\。

當您將這些 Flash 播放列的任何一個複製到 C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PlaybackControls\SwfBars\ 資料夾時，在 「外觀編輯器」對話方塊的 「播放列」彈出式選單中就會出現本地化版本的播放列。這些播放列的工具提示會以選取的語言顯示。

如果無法使用新語言，您也可以將新語言加入。預設的 SWF 播放列檔案存放在 C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Templates\PlaybackFLA 中。

預覽外觀

您可以從 「外觀編輯器」對話方塊預覽您對專案外觀所做的變更。只要您設定按鈕色彩、加入或移除選單，或是設定播放列位置，預覽便會立即反映變更。

外觀預覽會顯示專案的第一張幻燈片。它會顯示背景影像 (若有的話) 或幻燈片色彩。在外觀預覽中看不見第一張幻燈片上的物件。

如果背景影像很大，則外觀預覽的速度會變慢。若要克服此效能問題，在設定外觀時，您可以插入一張空白幻燈片，並將它設為第一張幻燈片。接著，開啟 「外觀編輯器」對話方塊，並設定外觀變更。在完成這些變更後，您可以隱藏第一張幻燈片。下一張有背景影像的幻燈片會出現在外觀預覽中，以供最後檢視。

另請參閱

第 153 頁 「目錄」

建立自訂外觀

在 「外觀編輯器」中自訂選項後，您可以將自訂的選項組合儲存為主題。該主題便會加入到 「外觀編輯器」的 「外觀」選單中。下次您要為專案使用自訂的外觀時，請在選單中選取該外觀。

1 選取 「專案」 > 「外觀編輯器」。

2 根據您的偏好設定，在對話方塊中自訂設定。

3 按一下 「另存新檔」，並輸入主題的名稱。按一下 「確定」。

4 確認主題是否已加入 「外觀」選單。

另請參閱

第 153 頁 「目錄」

目錄

您可為您的 Adobe Captivate 專案自動建立目錄 (TOC)。目錄中會保留專案中的幻燈片階層。設為群組的幻燈片會顯示為群組名稱下的子項目。幻燈片與群組的名稱會自動加入專案中。

如果您已在專案上套用設計範本或加入外觀，則會以選取的外觀顯示目錄。

您可在編輯過程中指定與主幻燈片相關的目錄位置。在執行階段中，按一下目錄中的不同標題，會在主面板顯示對應的幻燈片。

您可使用可用的許多選項，設定目錄的外觀。接著您可將目錄連同播放控制項與邊框等其他外觀項目，一起儲存為主題。

與所顯示幻燈片對應的目錄項目，會在目錄面板中反白顯示，如同播放所有幻燈片的影片一般。

「狀態」面板中的核取方塊指示使用者已檢視過的幻燈片。您可選擇將專案設定為可讓學習者自訂進度，讓使用者可從上次未完成的地方開始檢視幻燈片。

建立目錄

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 如果您要產生目錄，並在專案中顯示目錄，請選取 「顯示目錄」。幻燈片群組、幻燈片及其標題，會依照它們在專案中出現的順序顯示。

整理目錄

設為群組的幻燈片會根據它們在專案中的階層進行分類。幻燈片會以相同順序，出現於目錄中的群組名稱下。

您可以變更幻燈片在目錄中的階層與分類。重新整理只會影響目錄，不會影響專案中的幻燈片順序。您亦可選擇在目錄中隱藏特定幻燈片項目。播放專案時，這些項目不會在目錄中顯示。

您可根據您的偏好設定，使用下列一或多個程序重新整理目錄：

- 若要將幻燈片移動到順序中的下一個子層級，請按一下 「向右移動目錄項目」。
- 若要將幻燈片移動到順序中的上一個層級，請按一下 「向左移動目錄項目」。
- 若要將幻燈片項目往上和往下移動，請按一下 「向上移動目錄項目」 或 「向下移動目錄項目」。

  備註：您亦可將目錄項目拖曳到另一個位置，進行移動。

- 若要在目錄中建立群組，請按一下 「建立資料夾」。重新命名目錄中的主題，並整理其下的幻燈片。您最多可在目錄選單中建立五個子層級。

  備註：在目錄中設為群組的幻燈片，並不會在專案中設為群組。

- 若要移除目錄項目，請在目錄中選取該項目，並按一下 「刪除目錄項目」。

  備註：隱藏目錄項目並不會從專案中刪除幻燈片。

- 若要在播放專案時隱藏幻燈片的目錄項目，請取消選取該幻燈片在眼睛圖示下的選項。這樣並不會將幻燈片從專案中移除。
- 若要捨棄對目錄所做的變更，並顯示預設項目，請按一下 「重設目錄」。

  若您在建立目錄後重新整理專案，並不會自動反應此變更。重設目錄即可檢視變更。在重設目錄後，任何在建立目錄之後加入的新幻燈片，都會顯示為隱藏項目。選取眼睛圖示下的核取方塊，即可啟用目錄項目。

備註：如果您不想在變更設定面板的選項時預覽外觀的變化，請取消選取 「自動預覽」選項。

自訂目錄

您可為目錄自訂下列項目：

- 目錄外觀。
- 目錄位置以及與播放影片主目錄之間的關係。您亦可選擇覆蓋播放影片主面板中的目錄，或在執行階段將目錄顯示於個別面板。

- 在 「目錄」面板中顯示專案資訊，例如公司詳細資訊或專案建立者等。
- 在執行階段期間對使用者顯示幻燈片狀態。「狀態」選項開啟時，使用者檢視過的幻燈片旁會出現勾號。
- 使用者重新執行專案時，讓他們可從上次未檢視過的幻燈片開始檢視。

自訂目錄外觀

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 在色彩部分，如下設定選項：

背景 目錄面板的背景色彩。

預設 目錄選單的背景色彩。

使用中 在執行階段中，使用中目錄項目的背景色彩。在執行階段期間，目錄面板會將與正在播放的幻燈片相對應的目錄項目反白。此項目稱做使用中目錄項目。

滑鼠指向效果 在執行階段期間，使用者將指標移到項目上方時的目錄項目背景色彩。

標題 標頭與註腳的背景色彩。

外框 目錄選單的邊框色彩。

透明度 目錄選單的背景透明度。

4 在 「字體」部分，定義專案中不同標頭層級的字體樣式。在 「層級」選單中選取層級，並設定文字的字體屬性。

使用 「透明度」選項，建立美觀的目錄面板。您可為目錄面板與選單的背景色彩設定最佳透明度。

定義目錄面板的位置與版面

1 選取 「專案」 > 「外觀編輯器」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 在 「位置」下方的選項中，執行下列動作之一：

- 選取 「左 」位置，將目錄面板置於影片主面板的左邊。
- 選取 「右 」位置，將目錄面板置於影片主面板的右邊。

4 在 「樣式」下方的選項中，執行下列動作之一：

- 選取 「覆蓋」，在影片主面板中覆蓋目錄面板。選擇此選項時，請確認影片內容未隱藏。您可使用背景透明度，達到覆蓋幻燈片的最佳效果。
- 選取 「分隔」，讓目錄面板與影片主面板分開顯示。

在目錄面板中顯示專案資訊

當 「狀態」選項已選取時，使用者檢視過的幻燈片旁會出現勾號。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「資訊」。

3 在個別欄位中輸入作者或公司等詳細資訊。

4 按一下 「專案資訊」，使用您在 「偏好設定」對話方塊的 「專案資訊」選單中設定的資訊。「偏好設定」對話方塊中的資訊會加入到對應的欄位中。

5 按一下 「清除資訊」，清除您在其他欄位中輸入的資訊。

6 選取 「自動預覽」，讓 「預覽」面板在您完成對話方塊中的變更後，立即反映變更。

7 按一下 「瀏覽 (...)」，選取要在面板上顯示的影像。此影像可以是發佈此專案的公司標誌，或專案中重要幻燈片的螢幕快照。

8 按一下 「進階」，為專案資訊指定字體樣式。

在執行階段期間顯示幻燈片的持續時間與狀態

當 「狀態」選項已選取時，使用者檢視過的幻燈片旁會出現勾號。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 選取 「執行時間選項」中的 「顯示持續時間」，以便在播放影片時顯示幻燈片的持續時間。

4 選取 「狀態旗標」，將已檢視的幻燈片加上勾號旗標。

5 選取 「清除按鈕」，在執行階段期間向使用者顯示此 「清除按鈕」。按一下 「清除」按鈕，會移除影片中的所有狀態旗標。

在目錄中啟用搜尋

Adobe Captivate 會搜尋幻燈片中以及標記中的內容。唯有您在設定面板中啟用此選項，才會搜尋問題幻燈片。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 選取 「顯示搜尋」，在目錄中顯示搜尋欄位。

4 選取 「搜尋測驗」，讓使用者能夠搜尋問題幻燈片中的內容。

啟用或停用導覽

當導覽功能停用時，使用者無法使用目錄自行導覽。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 使用 「啟用導覽」開關。

啟用或停用預覽

每次您編輯 「設定」對話方塊或 「目錄資訊」對話方塊時，「預覽」面板就會顯示目錄的外觀。預覽可以幫助您認識各種選項，而後知道哪一個選項最符合您的需求。如果您已決定目錄的設定，可停用相對應對話方塊中的預覽選項。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 在 「外觀目錄設定」對話方塊中，取消核取 「自動預覽」。

讓使用者繼續課程

在自訂進度學習案例中，您可設定選項，讓使用者能夠從上次未完成的地方，繼續檢視專案。關閉專案後，並不會重設狀態旗標。使用者再次播放影片時，專案會從第一張未標幟的幻燈片繼續播放。

1 選取 「專案」 > 「目錄」。

2 按一下 「目錄」面板中的 「設定」。

3 選取 「自訂進度訓練」。

將目錄設定儲存為主題的一部分

對目錄設定所做的變更，可與播放控制項、邊框與資訊等外觀設定一同儲存為主題。主題類似範本，可套用到整個專案。

1 在 「外觀」對話方塊變更目錄面板和其他選項之後，請按一下 「另存新檔」。

2 為主題輸入唯一名稱。

另請參閱

第 151 頁 「外觀」

第 153 頁 「建立自訂外觀」

預覽專案

在編輯專案之前以及編輯期間，預覽所編輯的專案可幫助您注意到所需的變更。如此一來，您可以先確定最終的輸出，再發佈專案。

1 開啟您要預覽的 Adobe Captivate 專案。

2 在主工具列中，按一下 「預覽」，並選取下列其中一個選項：

播放此幻燈片 僅播放目前的幻燈片。

專案 播放整個專案。

從此幻燈片 從目前播放的幻燈片開始播放專案，一直到結束。

下 5 張幻燈片 從目前的幻燈片算起，播放 5 張幻燈片。

備註：您可以使用 「偏好設定」對話方塊，將數目從 5 變更為您所需的數目。

在 Web 瀏覽器中 在預設的 Web 瀏覽器中開啟並播放專案。

Device Central 在行動電話模擬軟體的行動電話顯示幕中開啟專案。

結合多個 SWF 檔案

您可以使用 「彙總」，將多個專案組合在一起發佈為 SWF 檔案。您可以在 「彙總」中將組合的檔案發佈為 SWF 檔案輸出、EXE 檔案、PDF 或 HTML。「彙總」會使用各個單元 (SWF 檔案) 的名稱建立目錄 (TOC)。各個單元的目錄會顯示在其單元名稱下。

「彙總」目前支援使用 Adobe Captivate 發佈的 SWF 檔案，與使用相同 ActionScript 版本的 SWF 檔案。

如果您要建立一個包含多個單元的專案，這些單元需要有一致的外觀與步驟，則指示設計人員可以建立設計範本供所有的單元使用。個別的內容建立者在建立自己的單元時，也可以使用這個範本。

若要確定整個影片目錄設定的一致性，您可以將 SWF 檔案設為主要影片。主要影片的目錄設定會套用到 「彙總」的所有其他影片上。個別內容建立者對目錄所做的變更都可使用主要影片復原。

建立彙總檔案

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「彙總專案」。

2 在 「彙總」對話方塊中，按一下 「新增」。

3 在 「建立新專案」對話方塊中，選取當發佈影片時選取的 ActionScript 版本。確定影片是使用相同 ActionScript 版本建立的。

4 按一下 「確定」。

5 在 「彙總」對話方塊中，按一下 「加入項目」 。

6 在 「開啟」對話方塊中，選取您要加入 「彙總」的 SWF 檔案。

7 重複步驟 4 與 5，將更多的 SWF 檔案加入 「彙總」中。

8 若要將 SWF 檔案設為主要影片，請選取 「設為主要影片」。SWF 檔案的目錄設定會套用到 「彙總」的其他影片上。主要影片的專案資訊會套用到 「彙總」檔案。

9 選用下列動作：

- 如果您不想在影片中顯示 SWF 檔案的名稱，請取消選取 「包含 SWF 標題」。
- 若要變更 SWF 檔案在選單中的位置，請選取檔案名稱。使用向上鍵和向下鍵，將影片重新放置在選單中所需的位置上。
- 若要刪除清單中的影片，請選取影片，並按一下 「移除」 。
- 若要覆寫在主要影片目錄中設定的專案資訊，請按一下 「資訊」。在 「目錄資訊」對話方塊中，選取 「覆寫目錄資訊」，然後變更設定。目錄資訊會顯示在發佈檔案中 「彙總」的目錄選單上方。如需更多資訊，請參閱第 155 頁 「在目錄面板中顯示專案資訊」。

10 按一下 「儲存」，將檔案另存為 .aggr 檔案。

發佈彙總檔案

在建立並儲存彙總檔案後，您可以將檔案發佈為 SWF 檔案或 EXE 檔案。

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「彙總專案」。

2 執行以下任一操作：

- 建立彙總檔案。
- 開啟現有的彙總檔案。

3 按一下 「發佈」。

4 在 「發佈」對話方塊中，執行以下任一操作：

a 在 「檔案類型」區段中，選取 Flash (SWF) 或 「獨立檔」 (EXE)，將彙總檔案發佈為 SWF 檔案或 EXE 檔案。

b 在 「專案標題」欄位中，為發佈的檔案指定唯一的名稱。

c 在 「資料夾」欄位中，輸入要將檔案發佈到哪一個路徑。或者，按一下 「瀏覽」以指定路徑。如果您要 Adobe Captivate 建立一個預設資料夾，讓檔案可發佈到此，請選取 「發佈檔案至資料夾」。

5 如果您要將檔案發佈為單一 ZIP 檔案，請選取「Zip 檔案」。當您要建立一個可直接上傳至學習管理系統 (LMS) 的 ZIP 檔案時，此選項尤其有用。

6 如果您要將 SWF 檔案插入到 HTML 檔案並發佈，請選取 「匯出 HTML」。

7 如果您要將 SWF 檔案插入到 PDF 檔案並發佈，請選取 「匯出 PDF」。

組合多個 SCO

您可以使用 「彙總」來組合多個包含互動 (SCO，亦即可評分物件) 的專案。當您發佈一個包含多個 SCO 的 「彙總」檔案時，會產生一個 ZIP 檔案，其中包含所有的 SCO 和一個資訊清單檔案。您可以將產生的 ZIP 檔案直接上傳至 LMS。彙總檔案的目錄選單與為 SWF 檔案產生的目錄選單很類似。如需更多資訊，請參閱第 157 頁 「結合多個 SWF 檔案」。

您可以使用下列其中一個方法建立 SCO：

- 將包含至少一個可評分物件的 Adobe Captivate 專案發佈為 SWF 檔案。
- 將包含測驗 (使用測驗範本所建立) 的 Flash 影片發佈為 SWF 檔案。
- 將包含學習互動物件的 Flash 影像發佈為 SWF 檔案。

備註：SCO 必須使用學習套件中的 Flash 來建立。

Adobe Captivate 彙總專案只能結合這類使用學習套件中的 Flash 所建立的 SOC。

使用 Flash 建立的 SWF 檔案沒有相關聯的資訊清單檔案。當您嘗試將這類 SWF 檔案加入到 「彙總」時，Adobe Captivate 會提示您輸入資訊清單檔案。接著使用此資訊建立資訊清單檔案，之後再包捆到已發佈的 ZIP 檔案中。

建立彙總檔案

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「彙總專案」。

2 在 「彙總」對話方塊中，按一下 「新增」。

3 在 「建立新專案」對話方塊中，選取 「多個 SCO」專案。

4 按一下 「確定」。

5 在 「彙總」對話方塊中，按一下 「加入項目」。

6 在 「開啟」對話方塊中，選取您要加入 「彙總」的 SWF 檔案。

7 如果已使用 Flash 建立 SCO，則會出現 「SCO 資訊清單詳細資訊」對話方塊。輸入詳細資訊。「SCO 識別碼」是必填欄位。如需更多資訊，請參閱第 189 頁 「在 Adobe Captivate 中建立 LMS 檔案」。

8 重複步驟 4 到 7，將更多的 SWF 檔案加入 「彙總」中。

9 在 「開啟」對話方塊中，選取您要加入 「彙總」的 SWF 檔案。

10 按一下 「儲存」，將檔案儲存為副檔名為 .aggr 的檔案。

發佈彙總檔案

在建立並儲存彙總檔案後，您可以將檔案發佈為 SWF 檔案或 EXE 檔案。

1 選取 「檔案」 > 「新增」 > 「彙總專案」。

2 執行以下任一操作：

   - 建立彙總檔案
   - 開啟現有的彙總檔案

3 在 「發佈 SCO 套件」對話方塊的 「專案標題」欄位中，輸入該專案的名稱。

4 按一下 「瀏覽」可將檔案發佈到其他位置。

5 按一下 「發佈」。

彙總檔案會發佈為 ZIP 檔案。您可以將 ZIP 檔案直接上傳至 LMS。

調整專案大小

即使在錄製專案後，您也可以調整 Adobe Captivate 專案大小。調整大小功能可讓您不必重新錄製整個專案。例如，假設您已錄製一個寬度 640，高度 480 的專案，但之後您決定必須將專案稍微縮小或放大。

使用工具列按鈕或組合鍵，例如 Ctrl+Z，無法 「還原」調整專案大小。

若多次調整專案，會導致品質變差。請盡可能只調整專案一次。

調整專案大小

1 在開啟的專案中，選取 「專案」 > 「重新縮放」。

2 在 「大小」下方的 「寬度」和 「高度」文字方塊中，以像素為單位輸入確實的自訂大小 (最小為 100 x 100)。或者，以目前大小為 100%，輸入寬度和高度的百分比。(例如，若要讓專案稍微變大，請輸入 110%，若要讓專案稍微變小，請輸入 50%。) 您也可以選取 「預設大小」選項，並從彈出式選單中選擇常用的大小，例如 640 x 480。

如果您要，請選取 「維持外觀比例」選項，當調整影像時，會維持高度和寬度的比例。此選項可確保影像會正確顯示，且不會扭曲。

3 如果您要選擇標準大小組合，請選取 「預設大小」，並選取選項。

4 視您指定的新大小大於或小於原始大小，您會有不同的選項。

下列選項位於 「如果新大小較大」區域：

重新縮放專案以符合新大小 此選項會將整個專案調整至您指定的較大新大小。如果也要重新縮放專案的任何物件，請選取 「重新縮放註解、反白方塊以及其他物件」選項。

保持專案的相同大小並在背景中填入色彩 此選項也會讓專案維持相同的大小，但會以您先前指定的大小建立專案背景。例如，如果您的原始專案為 550 x 400 像素，並將新大小設定為 640 x 480，則此選項會將專案維持在 550 x 400，並在專案周圍建立 90 x 80 的額外空間。您也可以選取任何背景色彩，並選擇專案在背景上的位置，例如中心或右上角。

下列選項位於 「如果新大小較小」區域：

重新縮放專案以符合新大小 此選項調整並重新取樣專案，以提供良好的品質專案。如果也要重新縮放專案的任何物件，請選取 「重新縮放註解、反白方塊以及其他物件」選項。

裁切 將專案裁切至新的大小。如果您選取 「裁切」選項，請按一下 「下一步」以開啟 「裁切區域」對話方塊，您可以在此定義裁切區域。

- **選取裁切位置** 指定裁切的區域。按一下浮動裁切視窗，並將它移到幻燈片上您要保留的區域。您可以在專案的每個幻燈片之間導覽，並將浮動裁切視窗放在每張幻燈片不同的位置上。
- **箭頭** 在整個專案中一次向前或向後移動一張幻燈片。
- **幻燈片** 列出專案中所有的幻燈片。按一下下拉箭頭可選取個別的幻燈片。
- **套用至所有幻燈片** 將您在 「選取裁切位置」選項中定義的裁切區域套用到專案中的所有幻燈片。例如，如果您讓浮動裁切視窗放在幻燈片的左上角，則按一下 「套用至所有幻燈片」可裁切所有幻燈片上相同的區域。

重新縮放註解、反白方塊以及其他物件 選取此選項可讓 Adobe Captivate 自動將專案中的所有物件，例如註解、反白方塊、按一下方塊和文字輸入方塊，重新調整至新的、較小的尺寸。

5 按一下 「完成」。

根據您的選擇調整專案的大小。

備註：先調整按鈕大小，再調整專案大小。調整專案大小不會自動調整按鈕的大小。

檢視專案尺寸

❖ 在開啟的專案中，選取 「專案」 > 「重新縮放」。「重新縮放」對話方塊的 「原始專案大小」區段中會顯示專案的尺寸。

拼字與搜尋

拼字檢查

您可以在專案中大多數文字出現的位置上進行拼字檢查，包括註解、幻燈片註解、幻燈片名稱、文字動畫和測驗。

在拼字檢查前，設定進行拼字檢查的選項。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取 「專案」 > 「拼字檢查」。或者，您可以按 F7。

3 當 Adobe Captivate 碰到無法辨識的文字時，該文字會出現在 「字典中找不到」文字方塊中。請根據您要處理差異性的方式，選取適當的選項：

忽略一次 忽略該無法辨識文字的這個實體。

全部忽略 忽略該無法辨識文字的所有實體。

加入到字典 將無法辨識的文字加入到您個人的字典中。個人字典 Userdic.tlx 位於您電腦的 \\Documents and Settings\< 使用者名稱 >\Local Settings\Application Data\Adobe\Adobe Captivate\Spelling 位置上。如果您要在個人字典中加入或移除文字，可以使用記事本開啟 Userdic.tlx 檔案，修改檔案，並儲存檔案。

刪除 移除無法辨識的文字。

變更 將無法辨識文字的這個實體，取代為在 「字典中找不到」文字方塊輸入的文字，或取代為在 「建議」清單中選取的文字。

變更所有 以相同的方法取代該無法辨識文字的所有實體。

4 (選擇性) 拼字檢查所使用的預設字典為英文。若要變更語言，請按一下 「主字典語言」中的彈出式選單，並選取新語言。

5 (選擇性) 如果您要變更拼字檢查的方式，請按一下 「選項」。

6 完成後，按一下 「關閉」。

設定拼字檢查選項

Adobe Captivate 可讓您在專案中大多數文字出現的位置上進行拼字檢查，包括註解、幻燈片註解、幻燈片名稱、文字動畫和測驗。在使用拼字檢查功能之前，請先檢閱拼字檢查選項，並視需要變更這些選項。

1 在 Adobe Captivate 中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 按一下 「全域」選單中的 「拼字偏好設定」。

4 在 「拼字選項」對話方塊中，設定下列選項：

忽略大寫字 在拼字檢查時，忽略任何開頭為大寫的字，例如 “Adobe”。如果您的文字中包含許多專有名詞，可考慮使用此選項。

忽略全部大寫字 在拼字檢查時，忽略全為大寫字母組成的字，例如 “MIDI”。如果您的文字中包含許多縮略字，可考慮使用此選項。

忽略包含數字的字 在拼字檢查時，忽略任何包含數字的字，例如 Q2。如果您的文字中包含許多符號或數字碼，可考慮使用此選項。

忽略大小寫混用字 在拼字檢查時，忽略由大寫字母與小寫字母組成的字，例如 “ActionScript”。

忽略網域名稱 在拼字檢查時，忽略任何為網際網路網域名稱的字，例如 www.adobe.com。

報告重複字 在拼字檢查時，如果有任何文字連續出現兩次，例如 “the the”，便會通知您。

區分大小寫 將大寫字與小寫字分開分析。例如 "chicago" 和 "Chicago" 會被各自核對，小寫拼字會視為拼錯的字。

語音建議 根據與拼字文字類似的語音，提供替換的文字。

印刷建議 根據與拼字文字類似的印刷排字，提供替換的文字。

建議分割字 若有任何拼錯的字看起來好像是兩個字的結合，則提出應為兩個字的建議，例如建議 "pressthe" 應為 "press the"。

主字典語言 指定進行拼字檢查時使用的字典語言。預設字典為英文。若要變更語言，請按一下彈出式選單，並選取新語言。

5 完成後，按一下 「確定」。

變更字典

依照預設，拼字檢查程式使用的是英文 (美國) 字典。您可以隨時變更安裝在電腦上的任何字典。

1 在 Adobe Captivate 中，選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，選取 「全域」。

3 在 「拼字偏好設定」區域中，按一下 「拼字選項」對話方塊中的 「變更語言」。

4 從 「主字典語言」彈出式選單中，選取您要使用的字典。列出所有安裝在您電腦上的字典。

5 按一下 「確定」。

6 再按一下 「確定」。

搜尋幻燈片並取代內容

您可以使用 Adobe Captivate 「尋找」功能提供的各種選項，來搜尋幻燈片上的資訊。除了文字之外，您可以找到不同種類的物件，例如文字動畫或滑鼠指向效果影像。

1 選取 「編輯」 >「尋找和取代」。

隨即開啟 「尋找和取代」對話方塊。

2 在 「搜尋」彈出式選單中，選取搜尋類型。選取的類型會決定在對話方塊上會啟用哪一些欄位。

3 在 「尋找」欄位中，輸入要搜尋的文字或物件。

備註：只有進行 「所有控制項」、「文字輸入」、「按鈕」和 「文字動畫」搜尋時，才會啟用 「尋找」欄位。

4 (選擇性) 在 「取代」欄位中，輸入要取代搜尋字串的文字。

備註：只有進行 「所有控制項」、「文字輸入」、「按鈕」和 「文字動畫」搜尋時，才會啟用 「取代」欄位。

5 請選取以下任何選項：

全字拼寫須相符 略過文字的變化。例如，尋找 special，但不尋找 specialist。

大小寫須相符 例如，尋找 Chair，但不尋找 chair。

測驗幻燈片 在搜尋中包含測驗幻燈片。

隱藏幻燈片 / 控制項 在搜尋中包含隱藏的幻燈片或控制項。

鎖定幻燈片 / 控制項 在搜尋中包含鎖定的幻燈片或控制項。

6 按一下以下任何一個按鈕：

尋找下一個 焦點會移至文字或物件下一個出現的位置。

全部尋找 搜尋結果會列出文字或物件的所有出現位置。

取代 所選取找到的文字會取代成為 「取代」欄位中的文字。

全部取代 「尋找」欄位中所有出現位置上的文字會取代為 「取代」欄位中的文字。

重要事項：只有在您確定對專案中的其他文字不會有不利的影響時，才使用 「全部取代」。例如，如果您選擇將所有出現的 "to" 取代為 "too"，則在取代作業後，文字 "together" 會轉換為 "toogether"。

連結 Adobe Captivate 專案

您可以使用下列功能讓 Adobe Captivate 專案互相連結，或將專案與其他檔案連結：

- 互動物件：文字輸入方塊、按一下方塊和按鈕
- 外觀編輯器
- 問題幻燈片
- 幻燈片導覽
- 專案動作

在使用程序進行連結前，請先確定所有已連結的專案或檔案都位在相同的資料夾中。

將 Adobe Captivate 專案連結至其他專案

1 在開啟專案的 「編輯」檢視中，使用 「插入」選單中的選項，將任何互動物件插入到幻燈片中。

2 以右鍵按一下互動物件，然後選取選單中的 「屬性」。

3 在 「成功時」彈出式選單中，選取下列其中一個選項：

- 開啟 URL 或檔案
- 開啟其他專案

4 按一下 「瀏覽 (...)」按鈕，並使用 「開啟」對話方塊，連結到檔案或專案。

5 刪除系統路徑 (若有的話)，確認 「URL/ 專案」欄位中只會顯示檔案名稱。

使用問題幻燈片連結 Adobe Captivate 專案

1 在開啟專案的 「編輯」檢視中，選取 「測驗」 > 「問題幻燈片」。

2 按一下 「分級問題」。

3 在 「動作」彈出式選單中，選取下列其中一個選項：

- 開啟 URL 或檔案
- 開啟其他專案

4 按一下 「瀏覽 (...)」按鈕，並使用 「開啟」對話方塊，連結到檔案或專案。

5 刪除系統路徑 (若有的話)，確認 「URL/ 專案」欄位中只會顯示檔案名稱。

檢視頻寬使用率

使用 「頻寬分析器」檢視專案與其物件需要的頻寬。您可以看見每一張幻燈片或物件需要多少頻寬，以及幻燈片在各種連線上串流的狀況如何。知道這些資訊後，您可以對專案進行所需的變更。

您可以延長高頻寬影格或前導影格的計時，來降低對專案的影響。只有在頻寬受到限制，或經由網際網路播放期間會不斷暫停播放時，才實施這個修正方法。

1 在開啟的專案中，選取 「專案」 > 「頻寬分析器」。「頻寬分析器」對話方塊隨即出現。此對話方塊包含三個索引標籤：幻燈片摘要、圖表和專案摘要。

2 在索引標籤之間導覽，以獲得所需的資訊。

3 (選擇性) 按一下 「列印」，可列印所有索引標籤中的資訊。

「頻寬分析器」對話方塊有下列索引標籤：

幻燈片摘要索引標籤 提供與該幻燈片速度與大小相關的資訊。

- **幻燈片** 顯示幻燈片編號。
- **KB/ 每秒** (每秒千位元組) 一般而言，任何必須小於每秒 3 KB 的影格可經由數據機串流到網路上。視許多因素的不同，大影格會導致播放暫停。如果先前影格需求的頻寬較低，則會以可接受的速度下載頻寬需求較高的影格。專案中的第一個影格每秒 KB 值一定較高，因為有其他的專案資訊必須與第一個影格一起下載。
- **秒** 影格持續時間，單位為秒。
- **視訊 (KB)** 任何所包含視訊的大小。
- **音訊 (KB)** 任何所包含音訊的大小。

圖表 顯示專案以不同數據機與寬頻速度串流所需要的時間。您可以檢視高頻寬影格，並注意這些影格在常見的連線類型上如何顯示。

專案摘要 顯示專案摘要資訊。此外也會列出每一個專案項目的大小與每秒 KB 值。大小值比每秒 KB 值的重要性小得多例如，500 KB 的專案若執行長度為 60 秒，則會以每秒 8.3 KB 的速度串流。此專案需要寬頻連線。相反的，2000 KB 的專案若執行長度為 10 分鐘，則會以每秒 3.3 KB 的速度串流。此專案即使是在低速數據機連線上，也能夠很好的串流。

幻燈片資訊 顯示與幻燈片及其物件相關的資訊。物件會列在其所屬的幻燈片之下。如果物件表示小於幻燈片大小的 10%，則不會列出這些物件。

- **物件** 幻燈片或物件的名稱。物件名稱旁的 「重複使用」字樣表示此為物件的複本。物件名稱旁的 「已連結」字樣表示此物件未在最終的 SWF 檔案中發佈。
- **類型** 物件的性質。物件可以是視訊、圖形、動畫、Widget、繪圖或標準 Adobe Captivate 物件。
- **大小 (Kb)** 幻燈片或物件的大小，單位為千位元。
- **128k 速度 (秒)** 以 128 Kbps 的網路速度下載該物件所需的時間，單位為秒。
- **56k 速度 (秒)** 以 56 Kbps 的網路速度下載該物件所需的時間，單位為秒。
- **33k 速度 (秒)** 以 33 Kbps 的網路速度下載該物件所需的時間，單位為秒。

建立無障礙專案

您可以為視障或聽障、肢體障礙或有其他類型身障的使用者，建立符合美國復健法案 「508 規範」規定的 Adobe Captivate 專案。

無障礙輔助與 Adobe Captivate

您可以為視障或聽障、肢體障礙或有其他類型身障的使用者建立遵循 「508 規範」的輸出。您也可以在設計時就採取步驟，為有身障的人士排除檢視 Adobe Captivate 專案的障礙。

這些解決方案支援政府機構與致力於改進無障礙環境的公司，經由 「508 規範」來符合使用者需求。

全球無障礙輔助標準

包括美國、澳洲、加拿大、日本和歐盟國家在內的許多國家，都採用由全球資訊網協會 (W3C) 開發的無障礙輔助標準。W3C 發佈「無障礙網頁開發規範」(Web Content Accessibility Guideline) 文件，其中規範了設計師讓網路內容無障礙所需採取動作的優先順序。如需「資訊網可及性推動組織」(Web Accessibility Initiative) 的詳細資訊，請參閱 W3C 網站：www.w3.org/WAI。

在美國，規範無障礙輔助標準的法律為「508 規範」，此規範為美國復健法案的修正條款。「508 規範」禁止聯邦機構購買、開發、維護或使用讓身障人士有所障礙的電子技術。除了命令標準外，「508 規範」允許政府員工與公家機關在聯邦法庭中對於違反本規範的行為提出告訴。

如需「508 規範」的其他資訊，請參閱下列網站：

- 美國政府贊助的網站：www.section508.gov。
- 關於 Adobe 網站的「輔助功能網頁」，請到：www.adobe.com/go/accessibility_tw。

「508 規範」是什麼？

「508 規範」是 1973 年美國復健法案的一部分，此規範要求聯邦機構開發、維持、採購或使用電子技術與資訊技術，讓身障人士能夠無障礙的存取系統。最新版的「508 規範」(1998) 制訂可實施、全政府的標準。

無障礙指的是什麼？

一般而言是指，可讓身障人士以各種不依賴單一感覺或能力的方式存取資訊技術系統。例如，除了滑鼠外，使用者能夠使用鍵盤進行導覽 (而不是只使用滑鼠)。此外，使用者介面的視覺與聽覺元件必須要顧慮聽障和視障的使用者。

一般使用者需要哪些其他類型的輔助軟體？

螢幕朗讀程式或文字轉語音公用程式 (可朗讀使用中視窗的內容、選單選項或您輸入的文字) 與螢幕檢閱輔助工具，會將畫面上的文字轉譯為語音，或是可更新的動態點字顯示。此輔助性技術會提供鍵盤協助或快速鍵、語音和聲音字幕，以及視覺警告，例如快閃工具列。可使用的工具包括 Windows Eye 和 JAWS。

Adobe Captivate 對達成「508 規範」做了哪些努力？

選取「508 規範」選項可讓 Adobe Captivate 專案的某些元素無障礙，或對輔助技術開放。例如，如果您在「專案屬性」對話方塊中選取「508 規範」，並填寫專案名稱和專案說明文字方塊，則當播放 Adobe Captivate SWF 檔案時，螢幕朗讀程式將朗讀名稱與說明。

當選取「508 規範」選項時，可存取下列 Adobe Captivate 元素：

- 專案名稱 (衍生自「專案屬性」)
- 專案說明 (衍生自「專案屬性」)
- 幻燈片輔助功能文字
- 幻燈片標籤 (衍生自「幻燈片屬性」)
- 按鈕
- 播放控制項 (螢幕朗讀程式會朗讀每個按鈕的功能)
- 密碼保護 (如果 Adobe Captivate SWF 檔案有密碼保護，螢幕朗讀程式會朗讀要求輸入密碼的提示)
- 問題幻燈片 (螢幕朗讀程式會朗讀標題、問題、答案、按鈕文字、和計分報告)

所有支援的瀏覽器會顯示由「508 規範」選項產生的輸出。但是除非是使用 Internet Explorer 檢視您的輸出，否則輸出可能不符合「508 規範」。Internet Explorer 是唯一支援 MSAA (Microsoft Active Accessibility) 的瀏覽器。

若要使用螢幕朗讀程式存取 Flash 檔案，使用者必須已安裝 Flash Player 6 或更新版本。

美國無障礙委員會是獨立的聯邦機構，致力於為身障人士提供無障礙輔助。如需讓您的輸出符合規範的更多資訊，請參閱美國無障礙委員會網站 (www.access-board.gov/508.htm)。

Adobe Captivate 輔助功能網頁

如需建立並檢視無障礙 Adobe Captivate 內容的最新資訊，請造訪 Adobe 網站的「Adobe Captivate 輔助功能簡介」網頁：www.adobe.com/go/learn_cp_accessibility_tw

建立無障礙內容

建立 508 規範專案

使用 「508 規範」選項建立 Adobe Captivate 專案，以檢視與測試輸出。產生 Adobe Captivate 專案會更新來源檔案；來源檔案包含您專案的相關資訊，並建立您可為使用者發佈的輸出檔案。請閱讀撰寫提示並使用下列程序。

1 在您要發佈為 508 規範的開啟專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「類別」面板中，展開 「專案」並選取 「發佈設定」。

3 選取 「專案」面板中的 「啟用輔助功能」。

建立符合 「508 規範」的 Adobe Captivate SWF 檔案之提示

當 Adobe Captivate 輸出符合 「508 規範」的導覽規定時，您也要確定主題中的其他元素也符合規範。輔助軟體必須能夠為視障使用者 「朗讀」螢幕上的元素。使用這些提示可協助您設計無障礙專案。

- 在 「專案屬性」對話方塊中，請為 Adobe Captivate 專案填寫有意義的名稱與說明。
- 對於聽障的使用者，請加入等同於音訊元素的文字。例如，當提供旁白音訊時，請務必同時提供字幕。方法之一是在幻燈片的固定位置上放置透明字幕，然後使用時間軸讓文字與音訊同步化。
- 如果您的專案包含視覺多媒體，請為視障的使用者提供多媒體的相關資訊。如果為視覺元素提供名稱與說明，Adobe Captivate 可透過螢幕朗讀程式將訊息傳遞給使用者。確定 Adobe Captivate 專案中的音訊不會讓使用聽不到螢幕朗讀程式。
- 為個別的幻燈片提供螢幕朗讀程式可朗讀的文字。
- 請確定色彩不是傳遞資訊的唯一方式。例如，除了使用藍色來表示使用中連結外，也可以使用粗體、斜體、底線或其他視覺線索來表示。此外，請確定前景與背景對比明顯，足以讓弱視或色盲的人能夠辨識文字。
- 對於視障與肢障的使用者，請確定控制項與裝置無關，或可經由鍵盤操作。
- 有認知障礙的使用者，通常對於整齊且容易操控的設計有最好的反應。
- 如果滑鼠移動在您的 Adobe Captivate 專案中很重要，請考慮將指標變為正常大小的兩倍大，讓指標更容易被看見。
- 將為使用者提供的輔助功能方法製作成文件。
- 避免重複播放的物件。當螢幕朗讀程式碰到供 Flash Player 使用的內容時，螢幕朗讀程式會以聲音告知使用者，例如 「正在載入 .... 載入完成」。隨著專案內容的改變，Flash Player 會寄出一個事件到螢幕朗讀程式，以通知有變更。在回應時，螢幕朗讀程式會回到頁面頂端，並再次開始朗讀。舉例來說，幻燈片上重複播放的文字動畫會導致螢幕朗讀程式不斷回到頁面的頂端。
- 如果您建立的是文字方塊，您可以加入聲音，讓文字方塊更無障礙。當使用者按 Tab 跳至按一下方塊或停留在其上方時，會播放聲音。若要加入此輔助功能，請將聲音檔案附加到提示註解。(如果您不想在幻燈片上顯示提示註解，您可讓註解透明，不要加入文字。)
- 當所有的幻燈片都有互動內容時，Adobe Captivate 示範的輔助功能會運作更好。如果您使用的是 JAWS 6.1 或更新版本，請注意 JAWS 有時不會繞過 Microsoft Active Accessibility (MSAA) 樹狀結構。因此當幻燈片是連續時，前幾張幻燈片的內容會重複播放。JAWS 4.5 不會發生這個問題。

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

將輔助文字加入幻燈片

螢幕朗讀程式會大聲朗讀出現在電腦畫面上的文字。對於視障的人士，螢幕朗讀程式很有用。在 Adobe Captivate 中，您可以撰寫說明每張幻燈片的文字，讓螢幕朗讀程式可大聲朗讀這些文字。

1 在開啟的專案中，按兩下您要加入輔助性文字的幻燈片。

2 選取 「幻燈片」 > 「屬性」。

3 按一下 「輔助功能」。

4 執行以下任一操作：

- 輸入您要螢幕朗讀程式大聲朗讀的文字。
- 如果您要螢幕朗讀程式朗讀幻燈片上的文字，例如註解中的文字，請按一下 「插入幻燈片文字」。
- 如果您要螢幕朗讀程式朗讀幻燈片備註，請按一下 「插入幻燈片備註」。
- 如果您要螢幕朗讀程式朗讀您所插入音訊的隱藏式字幕文字，請按一下 「插入隱藏式字幕文字」。

自訂物件的輔助性文字

您可以將輔助性文字加入到幻燈片上個別的物件。當物件出現在影片中時，螢幕朗讀程式會大聲朗讀該文字。如果您沒有為物件指定輔助性文字，螢幕朗讀程式會朗讀預設文字。例如，如果物件為影像，則會朗讀 圖形影像。此預設文字通常說明性不足，無法幫助視障的使用者。此外，文字註解和文字輸入方塊之外的物件不包含任何文字。此類物件的輔助性文字可以協助使用者瞭解影片的目的。

1 以右鍵按一下您要自訂其輔助性文字的物件。

2 選取選單中的 「屬性」。

3 在物件的對話方塊中，按一下 「輔助功能」。

4 取消選取 「自動標籤」。選取 「自動標籤」後，螢幕朗讀程式會大聲朗讀物件中的文字。

5 在 「項目輔助功能」對話方塊中，執行以下任一操作：

輔助功能名稱 輸入輔助功能名稱。例如對於文字註解，您可以輸入 「這是註解中的文字」。

輔助功能說明 加入說明，以使用螢幕朗讀程式清楚的對使用者描述資訊。例如，請想一想如果文字註解是，「選取檔案 > 編輯影像」。您可以將文字變更為 「從 『檔案』選單中，選取 『編輯影像』命令。這個命令只有在幻燈片上有選取的影像時才能使用。」

測試無障礙內容

測試提示

如果您正在設計一個使用螢幕朗讀程式的 Adobe Captivate 專案，請下載多個螢幕朗讀程式。接著在啟用螢幕朗讀程式功能的瀏覽器中播放專案，以測試該專案。請確定螢幕朗讀程式在專案中您插入個別音訊的地方不會嘗試發話。網路上有許多螢幕朗讀程式提供可免費下載的軟體示範版本。請盡量嘗試多種螢幕朗讀程式，以確保螢幕朗讀程式的相容性。

如果您建立的是互動內容，請測試內容，確認使用者只要使用鍵盤就能夠有效的導覽您的內容。這項需求特別具有挑戰性，因為不同的螢幕朗讀程式在處理鍵盤輸入時的作業方式不同。因為這個原因，您的 Adobe Captivate 內容可能不會如您預期般的接收按鍵輸入。請確定測試所有的鍵盤快速鍵。

關於螢幕朗讀技術

螢幕朗讀程式是一種程式，可在網站之間導覽並大聲朗讀網頁內容。視障使用者通常依賴此技術。

Freedom Scientific 推出的 JAWS® (亦即 Job Access with Speech) 就是螢幕朗讀程式。您可以到 Freedom Scientific 網站存取 JAWS 頁面：www.hj.com/fs_products/software_jaws.asp。其他常見的螢幕朗讀程式有 GW Micro® 推出的 Window-Eyes®。若要存取 Window-Eyes 的最新資訊，請造訪 GW Micro 網站：www.gwmicro.com。對於 Windows 使用者，Microsoft 提供免費、可下載的產品，名為 Microsoft Reader，其中包含文字轉語音的元件。如需更多資訊，請造訪 Microsoft 網站：www.microsoft.com。

因為不同的螢幕朗讀程式會使用不同的方法將資訊轉譯為語音，所以將內容呈現給使用者的方式也會不同。當您設計無障礙專案時，請記住，您無法控制螢幕朗讀程式的行為。您只能控制內容，無法控制螢幕朗讀程式。您無法強制螢幕朗讀程式要在特定的時間朗讀特定的文字，或控制讀取內容的方法。請務必使用各種螢幕朗讀程式測試您的專案，以確保專案能如您預期般的執行。

本地化 Adobe Captivate 專案

本地化是一種改寫資訊，以供特定國家使用的過程。本地化一詞通常是翻譯的同義詞。但是，本地化也伴隨著針對特定的文化內容來編輯資訊。

使用經過本地化的 Adobe Captivate 使用者介面

如果您建立的 Adobe Captivate 專案會顯示以數種語言建立的網站或應用程式，您可以為每個語言建立本地化專案。

若要建立本地化 **Adobe Captivate** 專案：

1 使用來源語言版本的網站或應用程式，來建立使用您來源語言的 Adobe Captivate 專案。例如，如果您使用英文建立應用程式，您可以製作會顯示英文應用程式的英文 Adobe Captivate 專案。

2 匯出專案的任何註解，將註解文字翻譯成您需要的語言。繼續步驟 1 中使用的範例，您可以取得英文專案的英文註解，匯出註解，然後將文字交由本地化人員，讓他們能夠將文字翻譯成其他語言，例如德文和日文。

3 以本地化的形式開啟網站或應用程式，並錄製來源語言版本專案中所錄製的相同步驟。當您錄製專案時，不會自動包含物件。在此範例中，在本地化人員將應用程式使用者介面翻譯為德文和日文後，您會錄製應用程式的 Adobe Captivate 專案 (使用與英文專案相同的步驟)。

4 匯入專案來源語言版本的所有物件。在此範例中，您將英文版專案的所有物件匯入到德文和日文專案。

5 將步驟 2 中由譯者建立的本地化註解匯入。在此範例中，您會開啟德文和日文專案，並匯入已翻譯好註解的 Microsoft Word 檔案。

6 測試專案的本地化版本。在此範例中，開啟德文和日文專案，並確保會顯示正確的使用者介面，以及註解已正確的翻譯並在正確的幻燈片上顯示，且計時是正確的。必要的話，請調整註解的計時或大小，讓 Adobe Captivate 能夠正確顯示所有已翻譯的文字。

本地化文字註解

如果您正在本地化的專案包含文字註解和隱藏式字幕，您可以匯出文字註解，讓本地化程序更有效率。

1 建立專案的初始 (「來源語言」) 版本，包括所有必要的文字註解。

2 開啟完整的專案。

3 選取 「檔案」 > 「匯出」 > 「專案註解與隱藏式字幕」。

4 依照預設，Word (DOC) 檔會儲存在您的 My Documents\My Adobe Captivate Projects 資料夾中。您可以視需要變更位置。如果專案檔案已儲存，則預設 Word 檔案，[專案名稱] Captions.doc，其位置會與已儲存的專案位於相同的目錄

中。必要的話，您可以直接按一下 「檔案名稱」文字方塊，輸入新的名稱，來變更檔案的名稱。(保留 .doc 副檔名。) 按一下 「儲存」。

5 隨即以您指定的名稱產生 Word 檔案，並將該檔案儲存在您選取的位置上。會出現一個對話方塊，詢問您是否要檢視文件。按一下 「是」，以 Word 檢視文件。

6 Word 文件包含幻燈片 ID、項目 ID、原始註解文字，和幻燈片編號。此外，也有一個名為 「已更新的文字註解資料」欄可供變更註解文字。將該 Word 文件的複本提供一份給本地化人員 / 譯者。

7 本地化人員 / 譯者可開啟該 Word 文件，並直接在 「已更新的文字註解資料」欄中編輯註解文字，以取代來源語言文字。

8 當本地化人員 / 譯者翻譯文字時，請複製一份使用新語言的原始 Adobe Captivate 專案做為複本。

備註：在建立一份原始專案複本時，請將原始文字註解和隱藏式字幕 (使用來源語言) 保留在新專案中。原始註解會做為預留位置，並在您匯入新的 (已本地化) 文字註解和隱藏式字幕時被覆寫。

9 在本地化文字註解時，請開啟您建立的專案複本。

10 選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「專案註解與隱藏式字幕」。

備註：只有在匯出註解後，才會啟用 「匯入專案註解與隱藏式字幕」選項。您可以只匯入從相同原始專案匯出並已編輯的註解檔案。

11 導覽至已本地化的文字註解 Word (DOC) 檔，選取該檔案並按一下 「開啟」。

12 本地化文字註解和隱藏式字幕隨即匯入到專案中，並保留所有格式。會出現一個對話方塊，其中顯示成功匯入的訊息。按一下 「確定」。

測試新的文字註解，方法是在 「編輯」檢視中開啟其他的幻燈片，並讀取新的註解文字。

匯入、匯出與刪除內容

將專案內容匯入至 XML

備註：將 XML 檔案的內容翻譯成所需的語言後，請將更新後的 XML 檔案匯入到 Adobe Captivate。接著，專案內容會以所需的本地化語言顯示。

如果您要重新錄製專案，請先確定您要這麼做後，再匯入 XML 檔案。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「從 XML」。

2 在 「開啟」方塊中，輸入 XML 檔案的檔案名稱，或導覽至 XML 檔案。

3 按一下 「開啟」。

XML 內容會匯入到 Adobe Captivate 專案。隨即出現一個對話方塊，確認已成功匯入 XML。

4 按一下 「確定」。

備註：如果 XML 檔案已經由電子郵件傳送給您，請開啟該電子郵件訊息，並將 XML 檔案儲存到所需的目錄中。將其內容翻譯為所需的語言。

將專案內容匯出至 XML

Adobe Captivate 專案檔案的內容類型如下：

靜態內容 例如影像 (點陣圖、按鈕、背景)、音訊、FLV 檔案和視訊 (SWF 檔案)。若要為不同語言自訂靜態內容，請建立許多新檔案，其中包含已翻譯好的內容。

動態內容或可本地化內容 例如文字註解、按鈕文字和幻燈片備註，這些內容可本地化成不同的語言。

在將 Adobe Captivate 專案的動態內容匯出為 XML 檔案後，您可以使用 XML 檔案編輯與翻譯物件中的內容。您可以編輯和翻譯許多物件，包括專案屬性、「選單管理員」幻燈片和幻燈片資訊等等。您可以僅為隱藏式字幕匯出音訊項目。

1 開啟 Adobe Captivate 專案，並將該檔案以新的檔名儲存，以供新的語言使用。

2 選取 「檔案」 > 「匯出」 > 「至 XML」。

3 在 「另存新檔」對話方塊中，輸入新 XML 檔案的檔名。

4 請記下您儲存該檔案的預設目錄。您可以視需要導覽至其他位置。

5 按一下 「儲存」。

專案中的相關物件會轉換為 XML 格式。隨即出現一個對話方塊，確認已成功匯出 XML。選擇您是否要檢視 XML 檔案。如果您按一下 「是」，則會使用預設的 XML 檢視器開啟 XML 檔案。

6 開啟 XML 檔案，並翻譯 <trans-unit> </trans-unit> 標記中，<source> </source> 標記內指定的所有詞彙。

對於 RTF 資料 (例如文字註解)，實際的可翻譯文字是在 <g> </g> 標記內。若要將文字變成其他語言，請變更 css 樣式屬性中的字體系列欄位，並加入相對應的字元集。

您可以發佈您要編輯和本地化的檔案，而非將專案匯出到 XML。接著，將 XML 格式的內容傳送到一個電子郵件地址。XML 檔案會以附件的形式傳送到電子郵件地址。您也可以壓縮 XML 檔案，並以電子郵件傳送。

請先確定 Adobe Captivate 專案檔案已編輯，再匯出 XML 檔案。

備註： 「資訊」、「閒談」和 「外觀」工具提示不會匯出到 XML，因為這一類資訊存放在 Flash Authoring Files 中。在本地化後，請為相關的 Adobe Captivate 專案本地化版本個別建立 「資訊」、「播放列」和 「外觀」工具提示。

匯入與匯出專案偏好設定

您可以將一個 Adobe Captivate 專案中的偏好設定匯出，並將這些設定匯入到另一個 Adobe Captivate 專案。偏好設定會匯出成副檔名為 .cpr 的 XML 檔案。當此檔案匯入到另一個 Adobe Captivate 專案後，便會設定在該檔案中定義的偏好設定。

備註：此外，會根據 「偏好設定」檔案中的設定來修改目前專案的所有偏好設定。

匯出專案偏好設定

1 選取 「檔案」 > 「匯出」 > 「匯出偏好設定」。

2 在 「檔案名稱」欄位中，輸入 CPR 檔案的名稱。

3 按一下 「儲存」。

匯入專案偏好設定

1 選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「匯入偏好設定」。

2 選取包含您要匯入偏好設定的 CPR 檔案。

3 按一下 「開啟」。

刪除專案或範本

您可以隨時刪除 Adobe Captivate 專案 (CP 檔案) 或範本 (CPTL)。在建立 Adobe Captivate 專案與範本後，預設會將專案與範本儲存至下列位置：

- 專案會儲存到 \My Documents\My Adobe Captivate Projects。如果您使用的是 Windows® Vista®，則路徑為 \Users\< 目前使用者 >\Documents\My Adobe Captivate Projects。
- 範本會儲存到 \My Documents\My Adobe Captivate Projects\Templates。如果您使用的是 Windows Vista，則路徑為 \Users\< 目前使用者 >\Documents\My Adobe Captivate Projects\Templates。

若要刪除專案或範本，請執行下列步驟。

1 開啟 Windows 檔案總管。

2 導覽至 Adobe Captivate 專案或範本的位置 (請參閱先前所列的預設位置)。

3 以右鍵按一下專案或範本，並選取 「刪除」。

在 Adobe Captivate 起始頁面的 「開啟最近使用的專案」清單中，最多可顯示 10 個專案名稱。

您可以隱藏起始頁面中的專案，這麼做並不會將專案從電腦中刪除。

使用 SWF 註解

建立 Adobe Captivate 專案的檢閱

您可以檢閱 Adobe Captivate 專案，方法是使用 Adobe Captivate Reviewer (一種 AIR 應用程式) 播放已發佈的 SWF。此應用程式可安裝在已安裝 AIR 的機器上；檢閱者不必安裝 Adobe Captivate，就可以檢閱內容並提供註解。

作者在建立與編輯 Adobe Captivate 專案後，可以發佈專案以供檢閱。專案會發佈為 CREV 檔案。CREV 檔案是一種自訂的 SWF 檔案，可供檢閱之用。此檔案必須使用 Adobe Captivate Reviewer (一種 AIR 應用程式) 開啟。該應用程式的安裝程式是 AdobeCaptivateReviewer.air，位在安裝 Adobe Captivate 的位置中。要傳送檔案以供檢閱的作者必須確定 Adobe Captivate Reviewer 的安裝程式也連同該 CREV 檔案一起傳送出去。檢閱者必須安裝 Adobe Captivate Reviewer，才能在已發佈的 CREV 檔案上加入註解。他們的機器上不一定要安裝 Adobe Captivate。

在共用檢閱中，作者與檢閱者會在共同的網路上工作，每一位工作者都可以檢視彼此張貼的註解。此外，作者對於檢閱者張貼的註解也可以進行接受、拒絕或要求意見反應等動作。

沒有在共同網路中的檢閱者可將其註解匯出到 XML 檔案，並將它傳送給作者。作者可以將 XML 檔案匯入到專案，並在幻燈片的時間軸中檢視由檢閱者張貼的註解。

備註：Adobe AIR 必須先安裝，才能安裝任何 AIR 應用程式。您可以從 Adobe 網站 http://get.adobe.com/tw/air/ 免費下載 Adobe AIR。

檢閱者必須安裝 Adobe Captivate Reviewer，並使用該應用程式開啟 CREV 檔案。接著，檢閱者可使用各種註解功能為檔案的內容加上註解。在發佈期間，個別檢閱者所做的註解會儲存成個別的 XML 檔案，並儲存在作者指定的位置。

備註：AIR 應用程式只需安裝一次。

在檢閱週期中，作者與檢閱者只要重新整理應用程式的內容，就可以檢視張貼的最新註解。

發佈要檢閱的專案

您可以發佈 Adobe Captivate 專案以供檢閱，方法是按一下主工具列中的 「傳送以供檢閱」按鈕，或開啟 「發佈」對話方塊並導覽至 「檢閱」索引標籤。您可以選擇性的建議用來儲存檢閱註解的共用資料夾。所有檢閱者的註解會張貼在這個共用資料夾中，作者也可以從這個位置存取檢閱註解。您可以電郵給檢閱者，並選擇性的附上所產生的檢閱檔案 (CREV) 和 Adobe Captivate Reviewer 安裝程式。

發佈專案並以電子郵件傳送

1 執行以下任一操作：

- 選取 「檔案」 > 「發佈」
- 按一下主工具列中的 「傳送以供檢閱」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取左面板中的 「檢視」。

3 使用下列選項建立 CREV 檔案：

檢閱檔案名稱 (.crev) 輸入檢閱檔案的名稱。

發佈資料夾 發佈 CREV 檔案的位置。如果您要為產生的檔案指定不同的位置，請按一下 「瀏覽」。

專案註解資料夾 選取此選項，並選擇共用資料夾 (在電腦上或網路上) 以儲存註解。請確定您會授予資料夾的寫入權限。共用位置的路徑開頭必須是雙斜線 (\\)。如果檢閱者沒有共用資料夾的存取權，您可以選擇不指定註解的位置。在此狀況下，您可以要求檢閱者將其註解匯出為 XML 檔案，並將該檔案傳送給您。

當沒有共用網路時，您可以選擇不指定位置。檢閱者必須將註解匯出，並將註解傳送給您。當您匯入 XML 檔案的內容時，註解會內嵌在專案中。

4 選取 「傳送郵件」，並執行下列動作：

- 如果您要將 CREV 檔案做為附件連同郵件一起傳送，請選取「附加檢閱 (.crev) 檔案」。當 CREV 檔案夠小，足以透過電子郵件傳送時，可使用此選項。通常也可設定電子郵件篩選條件，以封鎖大於指定大小的電子郵件。
- 如果您要以附件的方式傳送 AIR 安裝程式，請選取 「附加 Adobe Captivate Reviewer」。當您第一次將 CREV 檔案傳送給檢閱者時，請使用此選項。

5 按一下 「發佈」。

隨即開啟預設電子郵件應用程式的草稿，以及指定的附件。草稿內文會提供如何安裝 AIR 應用程式的指示。

6 如果您要提供額外的指示給檢閱者，請自訂草稿內文。

7 在草稿的 「收件者」欄位中輸入檢閱者的電子郵件地址，並按一下 「傳送」。

重要事項：最佳做法是，在檢閱期間不要編輯 Adobe Captivate 專案。如果專案在檢閱期間有所變更，張貼的註解可能不會出現在其預期的位置上。如果您必須編輯專案，請要求檢閱者停止檢閱。然後在編輯專案後，重新開始檢閱。

設定預設專案註解資料夾

您可以在 「偏好設定」對話方塊中，設定 「專案註解資料夾」的偏好設定。當您在建立新專案時，若要發佈專案以供檢閱，則會使用在 「偏好設定」對話方塊中指定的位置。

1 選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 選取 「全域」選單中的 「一般設定」。

3 在 「註解位置」欄位中，為專案註解資料夾指定位置。

檢閱 Adobe Captivate 專案

確認您已完成下列程序，再使用 CREV 檔案檢閱專案。

- 在您的電腦上安裝 Adobe AIR。您可以從 Adobe 網站 http://get.adobe.com/tw/air/ 免費下載 Adobe AIR。
- 在您的電腦上安裝 Adobe AIR 應用程式。Adobe Captivate 專案的作者會提供安裝程式給您。若您的電腦上已安裝 Adobe Captivate 4，則可在安裝 Adobe Captivate 的地方找到安裝程式 AdobeCaptivateReviewer.air。

安裝 AIR 應用程式

1 按兩下 AdobeCaptivateReviewer.air 安裝程式 。

2 按一下 「安裝」。

3 (選擇性) 自訂您的安裝偏好設定，並指定您電腦上要安裝 AIR 應用程式的位置。

使用 AIR 應用程式開啟 CREV 檔案

您可先將 CREV 檔案儲存到您的電腦後，再開啟該檔案，或直接從收件匣開啟。

1 執行以下任一操作：

- 按兩下 CREV 檔案 。
- 開啟 Adobe Captivate Reviewer。

2 在 「Adobe Captivate Reviewer」視窗中，按一下 「載入 Captivate 影片」，並從您的電腦開啟 CREV 檔案。

若作者未指定儲存註解的位置，會出現對話方塊要求您指定註解的位置。選取要儲存您註解的本機資料夾，並按一下 「確定」。您的註解就會以 XML 檔案的形式儲存於此位置。完成檢閱之後，將 XML 檔案電郵給作者。

將註解加入到 SWF 檔案

1 按一下 「播放」。搜尋滑桿會開始移過整部影片。

2 在您要加入註解的地方按一下 「加入註解」 。

3 在 「加入註解」視窗中加入您的註解。

4 按一下 「加入」以加入註解。會在此位置的註解列中加上一個以白點顯示的標記。只有在主工具列按一下 「儲存」後，您的註解才會發佈。

5 按一下 「播放影片」 繼續播放影片。

6 按一下主工具列中的 「儲存註解」，發佈您的註解。

備註：檢閱 AS2 影片時，請先關閉 Adobe Captivate Reviewer 應用程式中任何已開啟的對話方塊，再與影片中的互動物件和熱點進行互動。

編輯或刪除 SWF 檔案中的註解

加入到專案中的註解，會在搜尋列中的特定位置中，以白點標記標示出來。若要找出您要編輯的註解，請將您的指標移到標記上方。當指標移到影片上方時，會顯示這個位置加入的註解。

1 按一下搜尋列上您要編輯或刪除的註解標記。註解會顯示於彈出式視窗。



搜尋列上的註解標記

2 執行以下任一操作：

- 按一下 「編輯」以編輯註解。
- 按一下 「刪除」。

從 XML 檔案匯入註解

作者與檢閱者可從收到的 XML 檔案中匯入註解。若作者於檢閱程序中未編輯檔案，則從 XML 檔案匯入的註解會顯示於時間軸上的相同位置。

1 按一下 「匯入註解」 。

2 瀏覽至 XML 檔案的位置。

3 按一下 「開啟」。

作者也可使用 Adobe Captivate 的 「註解」面板，將 XML 檔案的註解匯入。

將註解匯出至 XML 檔案

檢閱者可將註解匯出到 XML 檔案，並將它傳送給作者。作者可匯入 XML 檔案、提供意見反應、匯出檔案，並寄給檢閱者。

1 按一下 「匯出註解」。

2 在 「瀏覽資料夾」對話方塊中，選取要儲存 XML 檔案的資料夾，並按一下 「確定」。

或者，作者也可使用 Adobe Captivate 的 「註解」面板，將註解匯出到 XML 檔案。

在 AIR 應用程式中檢視或排序註解

作者與檢閱者可以使用 AIR 應用程式檢視與排序註解。

執行以下任一操作：

- 若要檢視加入到檔案的所有註解，請按一下 「顯示所有註解」。
- 若要依照檢閱者名稱排序註解，請按一下 「篩選註解」。在 「檢閱者」彈出式選單中，選取檢閱者名稱，以檢視這位檢閱者張貼的註解。

在 Adobe Captivate 專案中檢視或排序註解

作者可以在 Adobe Captivate 專案和 AIR 應用程式中檢視與排序註解。某些選項只在作者使用 Adobe Captivate 檢閱專案才能使用。

1 若要檢視加入到檔案的註解，請選取 「視窗」 > 「SWF 註解」。會出現 「SWF 註解」面板。檢閱者張貼的註解會顯示於此面板。

2 在 「檢視者」選單中，選取下列其中一個選項 :

  a 選取 「建立時間」，依時間順序排列註解。

  b 選取 「檢閱者」，依檢閱者名稱排序註解。

  c 選取 「狀態」，依狀態 (「新」、「已接受」或 「已拒絕」) 排序註解。

檢視最新註解

- 若要檢視檢閱者張貼的最新註解，請按一下 「重新整理註解」。

為檢閱者的註解提供意見反應

作者可接受、拒絕或回覆檢閱者張貼的註解。檢閱者重新整理應用程式內容時，就可檢視作者的意見反應。

在個別幻燈片的時間軸上也看得到註解。作者可以使用 「預覽此幻燈片」來檢視註解確實的位置。

1 在 Adobe Captivate 中開啟寄出以供檢閱的專案。

2 選取 「視窗」 > 「SWF 註解」。隨即出現 「註解」面板。檢閱者張貼的註解會顯示於此面板。

3 選取您要提供給意見反應的一個或多個註解，並執行下列動作之一：

  - 按一下 「拒絕註解」忽略註解。您可在彈出式視窗中選擇性輸入忽略註解的原因，並按一下 「送出」。
  - 按一下 「接受檢閱者的註解」接受註解。您可在彈出式視窗中選擇性輸入意見反應，並按一下 「送出」。

    備註：在您接受或拒絕註解後，會在檢閱應用程式中顯示任何註解及該註解的相對應圖示。

  - 按一下 「回覆檢閱者的註解」，要求澄清此註解。

第 14 章 發佈專案

在建立專案後，您可發佈專案，讓其他人都可以檢視。Adobe Captivate 包含許多發佈選項，您可以使用許多格式來發佈專案。

變更發佈專案的預設位置

如果您在發佈專案時，未對設定進行任何變更，Adobe Captivate 專案會發佈至 \\Documents and Settings\< 使用者名稱 >\My Documents\My Adobe Captivate Projects 資料夾。您可使用 「偏好設定」對話方塊來變更這個預設位置。

1. 在 Adobe Captivate 中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2. 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「全域」選單中的 「一般設定」。
3. 按一下與 「發佈於」欄位對應的 「瀏覽」按鈕。
4. 在 「瀏覽資料夾」對話方塊中，選取您要將 Adobe Captivate 專案發佈到哪一個資料夾。

設定發佈偏好設定

1. 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2. 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「專案」選單中的 「發佈設定」。
3. 根據您的需求設定各種選項。

   每秒影格數 此選項會設定每秒鐘顯示的 Flash 影格數目。預設的設定是每秒 30 張影格，此設定適用於最大多數的狀況。例如，根據預設設定，出現 1 秒鐘長的註解需要 30 張 Flash 影格。將專案中的影格數目除以 30，即為專案的長度 (單位為秒)。如果您將 Adobe Captivate SWF 檔案內嵌到另一個影格速率不是 30 的 SWF 檔案時，您不必變更速率。

   發佈 Adobe Acrobat Connect Pro 中繼資料 將資訊加入到 Adobe Captivate 專案檔案 (SWF)：SWF 格式可讓專案更容易整合到 Adobe Acrobat Connect Pro 中。當您將專案發佈至 Connect Server 時，內嵌的資料會將 Adobe Captivate CP 檔案連結至 SWF，此外當在 Adobe Acrobat Connect Pro 中完成搜尋時，內嵌的資料會讓 Adobe Captivate 輸出檔案很容易被找到。如需更多資訊，請參閱 第 193 頁 「Adobe Acrobat Connect Pro」。

   備註：設定此選項會增加專案的大小。如果您不要在 Adobe Acrobat Connect Pro 中使用專案，您可以清除此選項，減少已完成專案檔案 (SWF) 的大小。但是，如果輸出檔案 (SWF) 有可能在 Adobe Acrobat Connect Pro 中使用，則最好選取 「包含中繼資料」選項。

   包含滑鼠 包含專案中任何已錄製的滑鼠移動。

   包含音訊 包含任何已加入到專案中的音訊檔案。

   針對錄製的輸入播放按鍵音訊 此選項會在最終專案中播放按鍵聲音，來代表錄製的鍵盤輸入。(例如，當您錄製一封要寄出的電子郵件訊息時，多半會輸入要將電子郵件寄往的地址。因此錄製輸入地址時按下按鍵的聲音，然後使用此選項，就會為每一個按鍵輸入播放按下按鍵的聲音。)

   啟用輔助功能 如果您要讓視障的使用者也能存取您的專案，請啟用此選項。如果使用者在檢視專案時接受螢幕朗讀程式的協助，專案中的文字便會大聲朗讀出來。此外，任何您在專案中設定的其他輔助功能選項也會啟用。

   ActionScript 版本 如果您會在其他的應用程式中，如 Adobe Flash、Adobe AIR 應用程式或 Flex，使用 Adobe Captivate 專案，您必須先指定 SWF 檔案的 ActionScript 版本，才能發佈專案。如果您使用應用程式不支援的 ActionScript 版本來發佈影片，則您無法在 Captivate 影片內設定變數。

Adobe AIR 和 Flex 只支援 ActionScript 3.0，而 Adobe Flash 則支援 ActionScript 2.0 和 ActionScript 3.0。使用者的電腦上必須已安裝 Flash Player 9 或更新版本，才能檢視使用 ActionScript 3.0 建立的 Adobe Captivate 影片。

外部化資源 當您將專案發佈為 SWF 檔案時，會產生單一的 SWF 檔案。若要縮小 SWF 檔案的大小，您可以選擇將檔案的某些物件 (外觀、Widget、FMR SWF 檔案、動畫) 外部化。在發佈後，外部化的資源會放在 SWF 檔案之外，並會由該檔案參照。

將專案發佈為 SWF 檔案

發佈 SWF 檔案

備註：若要執行您使用 Flash 發佈的專案，您必須有相同或更新版本的 Flash Player。

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為下列其中一個格式的 SWF 檔案：

- Flash 7、8、9 或 10
- Flash Lite 3.0 或 3.1

在將專案發佈為 SWF 檔案後，您可以獨立使用這些 SWF 檔案，或在網頁中包含 SWF 檔案。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「Flash (SWF)」，並設定下列選項：

專案標題 輸入所需的名稱，但不包含副檔名 (.swf)。

資料夾 輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。系統會建立一個資料夾，其名稱與標題相同，所有發佈的檔案都會移到此資料夾內。如果您不要建立個別的資料夾，要將發佈的 SWF 檔案放置在與來源檔案相同的資料夾內，請清除 「發佈檔案至資料夾」選項。

例如，如果您已選擇將專案 variables.swf 發佈到桌面上，則會在桌面上建立名為 variables 的資料夾，檔案也會發佈到此資料夾中。若未選擇此選項，則所有發佈的檔案都會直接發佈到桌面上。

Zip 檔案 建立一個 ZIP 檔案，其中包含 Flash 內容 (SWF 檔案)、顯示 SWF 檔案所需的其他相關檔案 (例如 HTML 檔案)，以及可將 SWF 檔案載入 HTML 檔案的 JavaScript。若已啟用 AICC/SCORM，則會建立其他的支援檔案。當您要建立一個要上傳至學習管理系統 (LMS) 的單一檔案時，此選項尤其有用。如需更多資訊，請參閱第 189 頁 「在 Adobe Captivate 中建立 LMS 檔案」。

全螢幕 以全螢幕模式開啟檔案。(如果您為該專案選取 AICC 或 SCORM 選項，則無法套用此選項。)

備註：如果您選取全螢幕選項，Adobe Captivate 會產生兩個 HTML 檔案以因應 Windows XP Service Pack 2 版本。同時使用 HTML 檔案與 SWF 檔案，讓您在發佈專案時，使用者不會收到 Service Pack 2 警告訊息。您應連結至加上 “fs” 的 HTML 檔案，例如 “myproject_fs.htm”。含有 “fs” 的 HTML 檔案會自動連結至第二個 HTML 檔案，因此可依序播放您的專案。

針對 CD 產生自動執行 當 CD 插入電腦時會自動執行輸出檔案。

匯出 HTML 建立標準 JavaScript 檔案，此檔案會協助將 SWF 檔案嵌入到所產生的 HTML 檔案。

傳送 PENS 通知 確認遵循 PENS 規範。如需更多資訊，請參閱第 192 頁 「設定 PENS 選項」。

備註：只有在報告功能已啟用時，才會啟用 PENS。若要啟用報告功能，請選擇 「編輯」選單中的 「偏好設定」。在 「測驗」選單中，按一下 「報告」，然後選取 「啟用報告」。

匯出 PDF 產生的 SWF 檔案會插入 PDF 檔案中，並發佈出來。當要經由電子郵件共用內容，或因為使用者無法在瀏覽器中經由 Flash Player 存取內容而要以其他方法來共用內容時，此選項很有用。

備註：您的電腦上必須已安裝 Adobe Acrobat® 或 Adobe Reader® 9.0 以上的版本，才能檢視輸出。

Flash Player 版本 Adobe Captivate 會使用您選擇的 Flash 版本產生 SWF 檔案。

「專案資訊」區域會顯示與專案相關且十分有用的統計資料，包括大小 (解析度)、幻燈片數目、音訊資訊、電子學習詳細資訊、無障礙輔助規範，以及指定給該專案的播放控制項。若要變更在此區段中列示的任何選項，請按一下藍色文字。若要變更偏好設定，請按一下 「偏好設定」按鈕。

減少 SWF 檔案的大小

在發佈過程中，您可以縮小所發佈 Flash (SWF) 檔案的大小。但是，這可能會危害到所發佈檔案的品質。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。
2 在左面板中，選取 「Flash (SWF)」。
3 在右面板 「專案資訊」下的 「Flash (SWF) 大小與品質」中，按一下 「自訂」。
4 在 「設定」區域中，使用滑桿來自訂檔案品質和檔案大小。如需更多資訊，請參閱第 146 頁 「變更專案大小與品質」。

   備註：隨著您移到滑桿的頂端，檔案品質也會增加，但檔案大小也相對增加。
5 無論檔案何時發佈，若要使用已變更的設定，請按一下 「保留幻燈片品質設定」。
6 按一下 「確定」。

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」
第 175 頁 「設定發佈偏好設定」

將專案發佈為可執行檔案或 AVI 檔案

將專案發佈為可執行檔案

您可以為 Adobe Captivate 專案建立許多獨立的可執行檔案。此發佈選項可讓您建立 Windows 可執行檔案 (EXE)。

1 選取 「檔案」 > 「發佈」。
2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「媒體」，並設定下列選項：

   選取類型 選取選單中的 「Windows 可執行檔 (*.exe)」。

   專案標題 輸入可執行檔案的名稱，但不加入副檔名 (.exe)。

   資料夾 輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

   自訂圖示 您可以自訂代表可執行檔案顯示的圖示。按一下 「瀏覽 (...)」，為您的檔案加入自訂圖示。
3 請選取下列輸出選項：

   Zip 檔案 建立包含 EXE 檔案的 ZIP 檔案。

   全螢幕 以全螢幕模式執行可執行檔案。

   備註：如果您為專案選取 AICC 或 SCORM 選項，則無法套用全螢幕發佈選項。

   針對 CD 產生自動執行 在發佈目錄中會產生 autorun.inf 檔案。只要 CD 插入電腦中，檔案便會開始播放。

   Flash Player 版本 Adobe Captivate 會使用您選擇的 Flash 版本產生 SWF 檔案。

「專案資訊」區域會顯示與專案相關且十分有用的統計資料，包括大小 (解析度)、幻燈片數目、音訊資訊、電子學習詳細資訊、無障礙輔助規範，以及指定給該專案的播放控制項。若要變更在此區段中列示的任何選項，請按一下藍色文字。若要變更偏好設定，請按一下 「偏好設定」按鈕。

將專案發佈為 AVI 檔案

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為 AVI 檔案。以任何支援 AVI 格式的媒體播放器開啟已發佈的 AVI 檔案。

您可以使用作業系統提供的任何編碼器進行發佈。或者，您可以使用電腦上已安裝的協力廠商軟體進行發佈。

備註：在將專案轉換成 AVI 檔案後，專案會喪失所有的互動性。

1 選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「媒體」，並設定下列選項：

 選取類型 選取選單中的 「視訊 (*.avi)」

 專案標題 輸入 AVI 檔案的名稱，但不加入副檔名 (.avi)。

 資料夾 輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

3 請選取下列輸出選項：

 視訊格式 在此提供系統上可用的編碼器清單。選取能夠將專案發佈為 AVI 格式的編碼器。

 音訊格式 Adobe Captivate 為音訊檔案使用脈衝編碼調變 (PCM)。簡言之，PCM 會將類比檔案轉換成二進位 (數位) 檔案。

「專案資訊」區域會顯示與專案相關且十分有用的統計資料，包括大小 (解析度)、幻燈片數目、音訊資訊、電子學習詳細資訊、無障礙輔助規範，以及指定給該專案的播放控制項。若要變更在此區段中列示的任何選項，請按一下藍色文字。若要變更偏好設定，請按一下 「偏好設定」按鈕。

另請參閱

第 175 頁 「設定發佈偏好設定」

使用 FTP 將專案發佈至網路

您可以透過 FTP 直接將 Adobe Captivate 專案發佈到網站。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「FTP」，並設定下列選項。

 專案標題 輸入所需的名稱。

 伺服器 選取伺服器的名稱，該伺服器主控您用來發佈專案的 FTP 站台。若要將 FTP 伺服器加入清單中，請按一下瀏覽 (...) 按鈕，並使用 「FTP 伺服器」對話方塊選項加入或刪除伺服器。

 備註：您必須為每個專案建立個別的 FTP 伺服器清單，因為 Adobe Captivate 會自動儲存對 FTP 清單所做的變更。當您匯入與匯出偏好設定時，也會擷取這些變更。

 目錄 輸入要將檔案上傳至以上所列伺服器中的哪一個特定目錄。

 使用者名稱 輸入有權限將檔案發佈到以上所列伺服器的使用者名稱。

 密碼 輸入該使用者名稱的有效密碼。

 連接埠 輸入您應將檔案上傳至的正確埠號。(一般都使用埠號為 21 的連接埠。)

3 選取檔案類型。

SWF 檔案 選取此選項可將 Flash SWF 檔案建立到 FTP 上。

專案檔案 選取此選項可將 Adobe Captivate 專案檔案 (CP) 建立到 FTP 上。如果您要與其他需要開啟並編輯專案的人共用專案，此功能十分有用。

4 (選擇性) 按一下 「測試設定」，測試您為伺服器輸入的設定。您會收到表示連線成功的確認訊息，或是收到說明為何無法連線的錯誤訊息。

5 請選取下列輸出選項：

Zip 檔案 此選項會建立 ZIP 檔案。(如 WinZip 等程式可用來開啟檔案。)

全螢幕 此選項會以全螢幕模式開啟檔案。

匯出 HTML 此選項會建立標準 JavaScript 檔案，該檔案會協助將 SWF 檔案嵌入到所產生的 HTML 檔案。

傳送 PENS 通知 確認遵循 PENS 規範。如需更多資訊，請參閱第 192 頁 「設定 PENS 選項」。

備註：只有在報告功能已啟用時，才會啟用 PENS。若要啟用報告功能，請選擇 「編輯」選單中的 「偏好設定」。在 「測驗」選單中，按一下 「報告」，然後選取 「啟用報告」。

Flash Player 版本 Adobe Captivate 會使用您選擇的 Flash 版本產生 SWF 檔案。

6 「專案資訊」區域會顯示與專案相關且十分有用的統計資料，包括大小 (解析度)、幻燈片數目、音訊資訊、電子學習詳細資訊、無障礙輔助規範，以及指定給該專案的播放控制項。若要變更在此區段中列示的任何選項，請按一下藍色文字。若要變更偏好設定，請按一下 「偏好設定」按鈕。

7 按一下 「發佈」。

當程序完成時，您會收到通知。

備註：在上傳檔案後，您可以在 Web 瀏覽器中輸入下列網址來檢視專案：http://www.yourwebaddress.com/filename.htm，其中 www.yourwebaddress.com 是 URL，filename.htm 是您在步驟 2 中輸入的檔案名稱。

另請參閱

第 189 頁 「學習管理系統 (LMS)」

第 175 頁 「設定發佈偏好設定」

使用電子郵件傳送專案

您可以透過電子郵件傳送各種格式的 Adobe Captivate 專案。您可以選擇傳送 Adobe Captivate (CP) 檔案、Windows 可執行檔案、SWF 檔案 (以略過許多防火牆保護系統)，或 XML 檔案 (XLIFF 檔案)。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「電子郵件」。

3 在 「專案標題」中，輸入所需的檔案名稱。

4 在 「檔案類型」中，選取要建立的檔案類型：

SWF 檔案 此選項會將必要的 Flash 專案檔案傳送到所選取的郵件收件者。

專案檔案 此選項會將 Adobe Captivate 專案檔案傳送到所選取的郵件收件者。

XML 檔案 此選項會將 XML 檔案做為附件傳送到所選取的郵件收件者。

備註：您可以將專案內容匯出為 XML 格式，使用 XML 檔案來編輯並本地化為所需的語言，而不用將 Adobe Captivate 專案發佈為 XML 檔案。您可以將已本地化的 XML 檔案匯入到相關的 Adobe Captivate 專案中。

5 選取輸出選項。

Zip 檔案 此選項會建立包含 SWF 檔案的 ZIP 檔案。

全螢幕 此選項會以全螢幕模式開啟 SWF 檔案。

如果您為專案選取 AICC 或 SCORM 選項，則無法套用全螢幕發佈選項。

如果您選取全螢幕選項，Adobe Captivate 會產生兩個 HTML 檔案以因應 Windows XP Service Pack 2 版本。

備註：同時使用 HTML 檔案與 SWF 檔案，讓您在發佈專案時，使用者不會收到 Service Pack 2 警告訊息。您應連結至加上 "fs" 的 HTML 檔案，例如 "myproject_fs.htm"。含有 "fs" 的 HTML 檔案會自動連結至第二個 HTML 檔案，因此可依序播放您的專案。

匯出 HTML 此選項會建立標準 JavaScript 檔案，該檔案會協助將 SWF 檔案嵌入到所產生的 HTML 檔案。

Flash Player 版本 Adobe Captivate 會使用您選擇的 Flash 版本產生 SWF 檔案。

6 「專案資訊」區域會顯示與專案相關且十分有用的統計資料，包括大小 (解析度)、幻燈片數目、音訊資訊、電子學習詳細資訊，以及指定給該專案的播放控制項。若要變更在此區段中列示的任何選項，請按一下藍色文字。若要變更偏好設定，請按一下 「偏好設定」按鈕。

7 完成後，按一下 「發佈」。

Adobe Captivate 會建置專案，並開啟您預設的電子郵件程式。

8 在適當的欄位中輸入所需的電子郵件地址，並傳送電子郵件訊息。

另請參閱

第 175 頁 「設定發佈偏好設定」

經由電子郵件取得報告

取得報告

您可以透過電子郵件收到使用者接受評量的結果。評量結果會以逗號分隔值 (CSV) 檔案的形式傳送到指定的電子郵件地址。您可以在 Microsoft Excel 中開啟 CSV 檔案，即可檢視該報告。

在 「偏好設定」對話方塊中，指定報告選項為電子郵件，讓報告會經由電子郵件寄出。

在設定偏好設定後，執行下列動作：

- 使用 SWF 選項發佈專案。
- 將已發佈的檔案張貼在 Web 伺服器。
- 將 URL 傳送給要接受測驗的使用者。

使用者在完成測驗後，必須按一下 「傳送電子郵件」按鈕。Adobe Captivate 會建立一封郵件，並將它傳送到您的電子郵件地址。此程序會在背景中進行，通常不需要使用者介入。

指定電子郵件偏好設定

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「報告」。

3 選取 「電子郵件」，並指定要將報告寄往哪一個電子郵件地址。通常不會對使用者顯露電子郵件地址。

4 指定 CSV 內容是否必須以電子郵件內文的方式傳送，或是以附件方式傳送。

備註：CSV 內容會以附件的方式傳送，副檔名為 .att。將檔案重新命名為副檔名為 .csv 的名稱，並以 Microsoft Excel 開啟該檔案。

5 按一下 「確定」。

第 15 章 以其他應用程式使用 Adobe Captivate

您可以將 Adobe Captivate 與其他應用程式整合，例如：

- Adobe Flash
- RoboHelp
- Microsoft Power Point
- 學習管理系統 (LMS)，例如 Adobe Acrobat Connect Pro 或 Questionmark Perception。

Microsoft PowerPoint

您可在 Adobe Captivate 中匯入與編輯 Microsoft PowerPoint 簡報。在 Microsoft PowerPoint 環境中，可以編輯從 Adobe Captivate 匯入的幻燈片。您可以選擇連結到來源 PowerPoint 簡報，讓簡報能與 Adobe Captivate 專案同步化。

當 PowerPoint 簡報連結到 Adobe Captivate 專案時，Adobe Captivate 會建立一個對來源簡報的參照。在 Adobe Captivate 中開啟連結的簡報進行編輯時，就會將來源簡報載入 Adobe Captivate 中。因為專案中的來源簡報是參照而來的，而不是內嵌於專案中，因此連結至簡報不會影響到 Adobe Captivate 專案的檔案大小。

如果您是將簡報匯入到 Adobe Captivate，而不是連結到該簡報，則整份來源簡報會內嵌到專案。編輯內嵌簡報不會影響來源檔案。但是，內嵌會增加 Adobe Captivate 專案的檔案大小。當 Microsoft PowerPoint 簡報的位置不固定時，您可以內嵌簡報。此外，當 Adobe Captivate 專案必須在沒有 Microsoft PowerPoint 簡報功能的電腦上開啟時，內嵌功能也很有用。

Adobe Captivate 支援副檔名為 .ppt、.pps、.pptx 和 .ppsx 的 PowerPoint 簡報。即使電腦上沒有安裝 PowerPoint，仍可匯入 PPT 和 PPS 幻燈片。但是，在匯入之後將無法編輯。若要匯入 PPTX 和 PPSX 幻燈片，系統上必須安裝 PowerPoint。Adobe Captivate 會在匯入過程中，將 PPTX 檔案轉為 PPT 檔案。Microsoft 網站上記載了轉換期間遺失的資訊 http://office.microsoft.com/en-us/powerpoint/HA101023491033.aspx.

Adobe Captivate 不支援 Microsoft PowerPoint 的某些動作。Adobe Captivate 不支援將自訂動畫套用到 PowerPoint 2007 的 SmartArt 圖形。

備註：最佳做法是使用預設選項安裝 PowerPoint。

案例	所需的 **PowerPoint** 版本
匯入 PPT 檔案	從 PPT 檔案匯入幻燈片，不需要安裝 PowerPoint。
匯入 PPTX 檔案	PowerPoint 2003 (含 Office Service Pack 3 或更新版本)，與 Office Compatibility Pack 或 PowerPoint 2007
編輯 PPT 檔案	PowerPoint 2003 或 PowerPoint 2007
編輯 PPTX 檔案	PowerPoint 2003 (含 Office Service Pack 3 或更新版本與 Office Compatibility Pack ，這兩者均為 Microsoft 網站上的免費軟體) 或 PowerPoint 2007

在 PowerPoint 中開啟、編輯並儲存 PowerPoint 檔案，再匯入 Adobe Captivate。執行此程序可確認您電腦上安裝的 PowerPoint 版本是穩定的。

PowerPoint 提示

當您使用 Adobe Captivate 和 PowerPoint 時，請按照這些指南進行：

- 避免平行編輯。舉例來說，假設您在 Adobe Captivate 內編輯一個連結的 PowerPoint 檔案的同時，其在應用程式之外的複本也被別人編輯。在此狀況下，結果是無法預期的。
- 避免使用舊版 PPT 更新。如果您要在 Adobe Captivate 之外編輯內嵌的 PPT 檔案時，請從資源 「元件庫」匯出該檔案，再進行編輯。接著，編輯後的檔案會在 Adobe Captivate 中更新。
- 停用會自動啟動的互動 PowerPoint 增效模組安裝。
- 避免經由網路連結至共用網路磁碟機上的 PowerPoint 檔案。當您正在使用共用檔案時，如果連線中斷，結果是無法預期的。

將 PowerPoint 簡報匯入 Adobe Captivate

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「匯入」 > 「PowerPoint 幻燈片」。

2 導覽並選取您要匯入的 PowerPoint 簡報檔案格式。

3 按一下 「開啟」。

4 決定要將匯入的 PowerPoint 幻燈片置於 Adobe Captivate 專案中的位置。將幻燈片加入到專案的結尾，或按一下清單中的幻燈片，將 PowerPoint 幻燈片加入到該幻燈片之後。

5 按一下 「確定」。

6 在 「轉換 PowerPoint 簡報」對話方塊中，執行下列動作：

a 選取要轉換為 Adobe Captivate 專案幻燈片的 PowerPoint 幻燈片。

b 設定所選幻燈片的導覽偏好設定。

c 如果您要連結到 PowerPoint 簡報，請務必選取 「連結」。如果您要嵌入 PowerPoint 簡報，請取消選取 「連結」。

7 按一下 「確定」。

PowerPoint 幻燈片就會匯入 Adobe Captivate 專案，並出現在指定的位置。必要的話，可變更幻燈片的順序。

PowerPoint 簡報幻燈片中的旁白會匯入為聲音物件，並以單獨的物件形式出現在時間軸上。即使是在連結模式中，在匯入後對 Adobe Captivate 中的音訊檔案所做的變更，並不會在其各自的 Microsoft PowerPoint 簡報中反映。同樣的，對 Microsoft PowerPoint 中的音訊檔案所做的變更，也不會在 Adobe Captivate 專案中反映。物件聲音會保留在包含此物件的幻燈片所建立的 SWF 檔案中。

幻燈片標籤與備註只會在初次匯入時匯入。之後在 PowerPoint 對這些標籤與備註所做的變更，不會反映在 Adobe Captivate 中。

從 PowerPoint 簡報建立 Adobe Captivate 專案

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「新增」 > 「專案」。

2 選取 「從 MS PowerPoint」，然後按一下 「瀏覽」。

3 導覽並選取您要匯入的 PowerPoint 簡報檔案格式。

4 在 「轉換 PowerPoint 簡報」對話方塊中，執行下列動作：

a 輸入專案名稱。

b 選取新 Adobe Captivate 專案的大小。所顯示的大小是幻燈片在 PowerPoint 中的實際大小。最佳做法是不要變更大小。

c 選取要轉換為 Adobe Captivate 專案幻燈片的 PowerPoint 幻燈片。

d 設定所選幻燈片的導覽偏好設定。

e 如果您要連結到 PowerPoint 簡報，請務必選取 「連結」。如果您要嵌入 PowerPoint 簡報，請取消選取 「連結」。

5 按一下 「確定」。

將 Adobe Captivate 專案插入 PowerPoint 簡報

只要幾個簡單的步驟，就可將 Adobe Captivate 專案插入 Microsoft PowerPoint 簡報中。將 Adobe Captivate 專案發佈為 SWF 檔案。然後開啟 PowerPoint 簡報，並將發佈的 SWF 專案插入幻燈片中。

備註：如需將 Adobe Captivate 專案插入 Microsoft PowerPoint 2007 的相關資訊，請參閱 Microsoft 網站上的 PowerPoint 2007 主題。

1 在 Adobe Captivate 中建立並編輯專案。

2 將專案發佈為 SWF 檔案。

3 記下儲存 SWF 檔案的位置。

4 開啟您要將 Adobe Captivate 專案加入到其中的 PowerPoint 簡報。

5 在 「開發人員」選單中，選取 「控制工具箱」中的 「其他控制項」。

6 選取 「其他控制項」。

7 從物件清單中，選取 「Shockwave Flash 物件」。

8 以斜對角方式拖曳，建立專案的方塊。

您可調整專案在其中所出現的方塊大小。回到 PowerPoint 中包含專案的幻燈片，拖曳調整大小控點。

9 以右鍵按一下方塊，然後選取 「屬性」。

10 在 「屬性」對話方塊中，按一下上方的 「自訂」。

11 按一下 「省略符號」按鈕。

就會出現 「屬性頁」對話方塊。

12 在 「影片 URL」中，輸入要加入 SWF 檔案的位置。輸入要播放的 SWF 檔案的完整路徑，包含檔案名稱 (例如，C\:My Documents\MyFile.swf) 或 URL。

13 按一下 「確定」。

14 在 PowerPoint 「屬性」對話方塊 (步驟 9 中開啟者)，設定以下屬性：

- 將 「播放」屬性設為 「True」，可在顯示幻燈片時自動播放檔案。若 SWF 檔案內建了 「開始 / 倒帶」控制項，您可將 「播放」屬性設定為 「False」。
- 如果您不想動畫重複播放，請將 「重複播放」屬性設為 「False」。(按一下儲存格以顯示向下箭頭；再按一下箭頭並選取 「False」。)
- 將 「內嵌影片」設為 「True」，確保 Adobe Captivate 專案一直會包含於 PowerPoint 簡報中。

15 選項設定完成後，關閉 「屬性」對話方塊。

16 測試專案。從 「檢視」選單，選取 「投影片放映」。(在 Microsoft Windows 2003 中，請按一下 「投影片放映」選單並選取 「播放投影片」。)

17 若要結束幻燈片放映並回到正常檢視，請按 Esc。

在 Adobe Captivate 中編輯匯入的 PowerPoint 簡報

您無須開啟 PowerPoint，就可在 Adobe Captivate 中編輯從 PowerPoint 簡報匯入的單張幻燈片或整份幻燈片。如果您要編輯的幻燈片只有幾張，請個別編輯每張幻燈片。這會比編輯整份簡報快。

當您傳送含有幻燈片連結的 Adobe Captivate 專案進行編輯時，請一併寄送 PowerPoint 簡報。有時候收件者必須重新連結簡報，才能開始編輯。

1 將 PowerPoint 簡報匯入您的專案。

2 在 「編輯」模式開啟幻燈片。導覽至從 PowerPoint 匯入的幻燈片。

3 按一下 「編輯 PPT」並選取下列選項之一。

編輯幻燈片 編輯所選幻燈片。

編輯簡報 編輯整份簡報。

在元件庫中尋找簡報 尋找元件庫中的簡報。當您選取這個選項時，該簡報會在元件庫中反白。

匯出動畫 將選取的幻燈片轉換至 SWF 檔案。在轉換後，Adobe Captivate 會提示您儲存 SWF 檔案。

4 在選取「編輯幻燈片」或「編輯簡報」後，會在 Adobe Captivate 視窗內開啟 PowerPoint 編輯環境。您會在 Microsoft PowerPoint 中編輯這些幻燈片。

5 完成編輯後，按一下 「儲存 PPT」。

6 Adobe Captivate 編輯環境出現。

7 儲存專案。

更新在 Adobe Captivate 之外所做的 PowerPoint 簡報變更

當已連結 PowerPoint 檔案，並直接在 Microsoft PowerPoint 中進行變更時，更新是必要的。

1 在 「編輯」模式中開啟 Adobe Captivate 專案，然後導覽至從 PowerPoint 簡報匯入的幻燈片。

2 按一下 「編輯 PPT」，並選取 「在元件庫中尋找簡報」。當您選取這個選項時，在元件庫中會將包含該幻燈片的 PowerPoint 簡報反白。

3 在 Presentation 資料夾中，以右鍵按一下該簡報。

4 選取 「更新」。

在匯入簡報後變更連結類型

1 在 「編輯」模式中開啟 Adobe Captivate 專案，然後導覽至從 PowerPoint 簡報匯入的幻燈片。

2 按一下 「編輯 PPT」，並選取 「在元件庫中尋找簡報」。當您選取這個選項時，在元件庫中會將包含該幻燈片的 PowerPoint 簡報反白。

3 在 「元件庫」面板中，以右鍵按一下 「簡報」資料夾中的簡報。

4 執行以下任一操作：

a 如果您在匯入過程中未連結 (內嵌) 至簡報，請選取 「變更為連結」。指定連結檔案在您電腦上的位置。

b 如果您要將連結的檔案內嵌至專案中，請選取 「變更為內嵌」。

在匯入後變更簡報的連結

當您傳送 Adobe Captivate 專案進行編輯時，收件者有時必須重新將簡報連結至專案。

1 在 「編輯」模式中開啟 Adobe Captivate 專案，然後導覽至從 PowerPoint 簡報匯入的幻燈片。

2 按一下 「編輯 PPT」，並選取 「在元件庫中尋找簡報」。當您選取這個選項時，在元件庫中會將包含該幻燈片的 PowerPoint 簡報反白。

3 以右鍵按一下簡報，然後選取 「屬性」。

4 按一下指向簡報位置的超文字連結。

5 在錯誤訊息中，請按一下 「確定」以選擇其他的位置。

6 導覽至簡報，按一下 「開啟」。

減少內嵌幻燈片的專案檔案大小

您可以將簡報匯入到 Adobe Captivate 專案中，而不用連結簡報 (內嵌模式)。整份簡報會內嵌到 Adobe Captivate 專案。在匯入時沒有選取的幻燈片也會匯入到 Adobe Captivate 專案，但在專案中看不見這些幻燈片。若您選擇降低檔案大小，Adobe Captivate 就會從專案中永久刪除這些幻燈片。此程序無法復原。

1 在 「編輯」模式中開啟 Adobe Captivate 專案，然後導覽至從 PowerPoint 簡報匯入的幻燈片。

2 按一下 「編輯 PPT」，並選取 「在元件庫中尋找簡報」。當您選取這個選項時，在元件庫中會將包含該幻燈片的 PowerPoint 簡報反白。

3 在 「元件庫」面板中，以右鍵按一下 「簡報」資料夾中的簡報。

4 選取 「壓縮」。

備註：對於連結的簡報，其 「壓縮」選項會停用。

Microsoft Word

如果 Microsoft® Word® 是安裝在與 Adobe Captivate 相同的電腦上，您可以使用 Microsoft Word 發佈 Adobe Captivate 專案。輸出的專案可以使用各種形式發佈：宣傳單、課程、步驟和分鏡板。

將專案發佈為宣傳單

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為使用 Microsoft Word 格式的宣傳單。Adobe Captivate 專案會發佈到 Word 文件中，該文件會以您選擇的選項顯示所有的幻燈片。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取 「檔案」 > 「發佈」。

3 在 「發佈」對話方塊中，選取 「列印」。

4 在 「專案標題」中，輸入所需的名稱，但不包含副檔名 (.doc)。

5 在 「資料夾」中，輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

6 選取匯出範圍。匯出範圍是指您要將哪一些幻燈片匯出到 Word。您可以選取所有幻燈片、目前幻燈片、選取的幻燈片，或一個範圍內的幻燈片。

7 在 「類型」中，選取 「Handout」。

8 選取下列的 「Handout 版面」選項：

在輸出中使用表格 指定在每張頁面上列印的幻燈片數目。

每頁的幻燈片數 指定在 Word 文件每張頁面上列印的幻燈片數目。右側的小縮圖影像會顯示所選取頁面版面的預覽。

註解文字 將註解文字列印在顯示註解的幻燈片下方。

為備註加入空白行 在 Word 文件上列印專案的每一張幻燈片，並加上空白行。如果您選取 「在輸出中使用表格」，則這些空白行會出現幻燈片的下方。如果您取消選取該選項，則空白行會出現在幻燈片的右邊。

幻燈片備註 在 Word 中包含幻燈片備註。(檢視您專案的使用者不會看見這些備註。)

包含物件與問題幻燈片 包含註解、影像、按一下方塊、反白方塊和幻燈片上的其他物件。

包含隱藏的幻燈片 包含標記為隱藏的幻燈片。(檢視專案時，不會顯示隱藏的幻燈片。)

包含滑鼠路徑 包含出現在幻燈片上的滑鼠路徑。

包含問題集區幻燈片 包含問題集區的問題幻燈片。

9 完成後，按一下 「發佈」。

Microsoft Word 開啟，並顯示新的專案文件。視需要變更檔案，然後儲存檔案。

備註：使用名為 AdobeCaptivate.dot 的 Microsoft Word 範本建立 DOC 檔案。此範本中有標頭包含日期，有頁尾包含頁面編號。如果您要變更或移除標頭或頁尾中的資訊，您可使用 Word 開啟 DOT 檔案來編輯該檔案。當您安裝 Adobe Captivate 時，AdobeCaptivate.dot 範本會自動安裝在 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4 程式資料夾中。

另請參閱

第 146 頁 「編輯專案偏好設定」

將專案發佈為課程

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為使用 Microsoft Word 格式的課程。Adobe Captivate 專案可以在 Word 文件中發佈為課程，並附上問題與回答按鍵。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「發佈」。

2 在 「發佈」對話方塊中，選取 「列印」。

3 在 「專案標題」中，輸入所需的名稱，但不包含副檔名 (.doc)。

4 在 「資料夾」中，輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

5 選取匯出範圍。匯出範圍是指您要將哪一些幻燈片匯出到 Word。您可以選取所有幻燈片、僅目前幻燈片、僅目前選取的幻燈片，或一個範圍內的幻燈片。

6 在 「類型」中，選取 「課程」。

7 請選取以下 「範本」選項：

標頭文字 輸入您要在專案的標頭中出現的文字。

頁尾文字 輸入您要在專案的頁尾中出現的文字。

包含隱藏的幻燈片 如果您要隱藏的幻燈片出現在發佈的專案中，請選取此選項。

包含測驗問題幻燈片 如果您要在發佈的專案中包含測驗問題幻燈片，請選取此選項。

包含問題集區幻燈片 如果您要在發佈的專案中包含問題集區的問題幻燈片，請選取此選項。

8 完成後，按一下 「發佈」。

Microsoft Word 開啟，並顯示新的專案文件。視需要變更檔案，然後儲存檔案。

備註： 「課程」、「分鏡板」和 「步驟」範本會存放在 「收藏館」(C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PrintOutPut) 中。第一次啟動 Adobe Captivate 時，這些範本會複製到使用者設定檔中 (例如 C:\Documents and Settings\< 使用者 >\My Documents\My Adobe Captivate Projects\Templates\PrintOutput)。

將專案發佈為步驟式指南

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為使用 Microsoft Word 格式的步驟式導引。Adobe Captivate 專案可在 Word 文件中，文件會列出專案中所採取步驟的摘要。例如，如果專案是教導使用者如何導覽網站，則步驟式導引會列出導覽網站的步驟。步驟式導引不包含專案幻燈片的影像，但會包含物件的影像 (按鈕、連結等等)。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取 「檔案」 > 「發佈」。

3 在 「發佈」對話方塊中，選取 「列印」。

4 在 「專案標題」中，輸入所需的名稱，但不包含副檔名 (.doc)。

5 在 「資料夾」中，輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

6 選取匯出範圍。匯出範圍是指您要將哪一些幻燈片匯出到 Word。您可以選取所有幻燈片、僅目前幻燈片、僅目前選取的幻燈片，或一個範圍內的幻燈片。

7 在 「類型」中，選取 「步驟」。

8 請選取以下 「範本」選項：

標頭文字 輸入您要在專案的標頭中出現的文字。

頁尾文字 輸入您要在專案的頁尾中出現的文字。

包含隱藏的幻燈片 如果您要隱藏的幻燈片出現在發佈的專案中，請選取此選項。

9 完成後，按一下 「發佈」。

Microsoft Word 開啟，並顯示新的專案文件。視需要變更檔案，然後儲存檔案。

備註： 「課程」、「分鏡板」和 「步驟」範本會存放在 「收藏館」(例如，C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PrintOutPut) 中。第一次啟動 Adobe Captivate 時，這些範本會複製到使用者設定檔中 (例如 C:\Documents and Settings\< 使用者 >\My Documents\My Adobe Captivate Projects\Templates\PrintOutput)。

將專案發佈為分鏡板

您可以將 Adobe Captivate 專案發佈為使用 Microsoft Word 格式的分鏡板。專案可發佈為 Word 文件，其中包括專案屬性的摘要與每一張幻燈片的詳細檢視。專案屬性包括使用的幻燈片數目、分數設定詳細資訊、幻燈片長度等等。每一張幻燈片的詳細檢視都包含幻燈片屬性的摘要。

如果專案包含測驗，而且您選擇 「分鏡板」輸出，則答案會顯示在問題旁。在此沒有回答按鍵。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取 「檔案」 > 「發佈」。

3 在 「發佈」對話方塊中，選取 「列印」。

4 在 「專案標題」中，輸入所需的名稱，但不包含副檔名 (.doc)。

5 在 「資料夾」中，輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。

6 選取匯出範圍。匯出範圍是指您要將哪一些幻燈片匯出到 Word。您可以選取所有幻燈片、僅目前幻燈片、僅目前選取的幻燈片，或一個範圍內的幻燈片。

7 在 「類型」中，選取 「分鏡板」。

8 請選取以下 「範本」選項：

標頭文字 輸入您要在專案的標頭中出現的文字。

頁尾文字 輸入您要在專案的頁尾中出現的文字。

包含隱藏的幻燈片 如果您要在發佈的專案中包含隱藏的幻燈片，請選取此選項。

包含測驗問題幻燈片 如果您要在發佈的專案中包含測驗問題幻燈片，請選取此選項。

包含問題集區幻燈片 如果您要在專案中包含問題集區的問題幻燈片，請選取此選項。

9 完成後，按一下 「發佈」。

Microsoft Word 開啟，並顯示新的專案文件。視需要變更檔案，然後儲存檔案。

備註： 「課程」、「分鏡板」和 「步驟」範本會存放在 「收藏館」(例如，C:\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\Gallery\PrintOutPut) 中。第一次啟動 Adobe Captivate 時，這些範本會複製到使用者設定檔中 (例如 C:\Documents and Settings\< 使用者 >\My Documents\My Adobe Captivate Projects\Templates\PrintOutput)。

學習管理系統 (LMS)

您可以使用學習管理系統 (LMS)，將使用 Adobe Captivate 建立的電腦教學課程經由網際網路散佈。學習管理系統可用於提供、追蹤和管理線上教育訓練。

您上傳到 LMS 的專案必須符合 SCORM/AICC 標準。如果您在設定所需 SCORM/AICC 選項後發佈專案，Adobe Captivate 會建立符合這些標準所需的檔案。您可以直接將發佈的套件上傳至 LMS。

使用 Adobe Captivate 建立 LMS 套件並將套件上傳至 LMS 時，通常使用下列工作流程。

1 建立一個 Adobe Captivate 專案，其中至少要有一張幻燈片包括互動物件並已啟用報告功能。

2 使用 「偏好設定」對話方塊設定 SCORM/AICC 選項。

3 在啟用 「匯出 HTML」選項後，將專案發佈為 SWF 檔案。最佳的做法是也選取壓縮為 ZIP 檔案。如此一來，您就可以讓套件壓縮為單一檔案，上傳至 LMS。

4 執行以下任一操作：

- 將已發佈的專案檔案或 ZIP 檔案直接上傳至 LMS。
- 發佈 Adobe Captivate 專案，並將它上傳至 HTTP 位置 (您的內容伺服器)。使用 Adobe Captivate 中的 PENS 設定，將內容伺服器中的內容載入到 LMS。

PENS (Package Exchange Notification Services) 是一種通訊協定，讓使用者只要按一下，就能在支援電子學習的系統 (例如編寫工具和 LMS) 之間進行發佈。發佈的內容必須符合 AICC 或 ADL SCORM 內容套件格式。

SCORM (Shareable Content Object Reference Model) 是一組規格，可用於產生可重複使用的電子學習物件。它會定義用戶端 (例如 Adobe Captivate) 和主機 (通常為 LMS) 之間的通訊方式。SCORM 由 Advanced Distributed Learning 所公佈，此組織隸屬於美國國防部。

AICC (Aviation Industry CBT [Computer-Based Training] Committee) 標準會定義如何開發、衍生和評估電子學習內容。

在 Adobe Captivate 中建立 LMS 檔案

若要在 Adobe Captivate 中建立 LMS 檔案，請執下列動作：

- 使用 「偏好設定」對話方塊，啟用專案的 SCORM/AICC 格式報告功能。
- 使用 「Flash (SWF)」選項發佈 Adobe Captivate 專案。

如果您經由設定 SCORM 選項啟用專案的報告功能，當發佈專案時，Adobe Captivate 會建立下列檔案：

資訊清單檔案 此檔案用於將 Adobe Captivate 專案匯入 LMS。資訊清單檔案 imsmanifest.xml 包含專案的中繼資料及其課程結構。

HTML 檔案 從 LMS 啟動 Adobe Captivate 專案。

JavaScript 檔案 做為 SWF 檔案與 LMS 之間的連結。Adobe Captivate 使用 JavaScript API 將追蹤資料傳送到 LMS。

SWF 檔案 發佈的專案內容會儲存在 SWF 檔案中。

其他支援的檔案 (.xsd 檔案) 包含 LMS 所需的其他資訊。

SCORM_support 資料夾 此資料夾的檔案可確保在執行階段期間會符合 SCORM 標準。

當您使用 AICC 選項啟用專案報告時，AICC 所需的資訊會存放在 SWF 檔案本身中。為 AICC 產生的 JavaScript 是可發佈 Adobe Captivate 專案的標準 JavaScript。

1 在開啟的專案中，選取 「測驗」 > 「測驗偏好設定」。

2 在 「專案偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「報告」。

3 選取 「啟用此專案的報告」。

4 選取 「標準」。

5 選取選單中的 「SCORM」。

6 按一下 「資訊清單」。

7 按一下彈出式選單並選取 「1.2」或 「2004」，以設定 SCORM 版本。

8 在 「課程」區域中，設定下列資訊清單選項：

   SCORM 版本 無論您選取的版本為何，在發佈後產生的執行階段檔案 (HTML、SWF 檔案) 均相同。但是，在發佈期間產生的套件檔案會視特定的版本編號而有不同。套件檔案是 Adobe Captivate 在執行階段檔案之外產生的檔案。套件檔案可協助將 Adobe Captivate 專案匯入 LMS。

   識別碼 (必填欄位) LMS 用來識別不同資料清單的識別碼。在此欄位中會自動加入以 Adobe Captivate 專案名稱為基礎的預設識別碼。您可以隨時選取文字並輸入新文字，來變更識別碼。

   標題 (必填欄位) 向使用 LMS 檢視專案的使用者顯示的專案標題。在此欄位中會自動加入以 Adobe Captivate 專案名稱為基礎的預設標題。您可以隨時選取文字並輸入新文字，來變更標題。

   說明 (必填欄位) LMS 顯示用來說明專案的文字。在此欄位中會自動加入以 Adobe Captivate 專案名稱為基礎的預設說明。您可以隨時編輯說明。

   版本 (必填欄位) 版本號碼可用來區分相同識別碼的資料清單。例如，如果您目前正在修改一個專案，並在修改後將此專案上傳，請使用不同的版本號碼。

   持續時間 (選擇性欄位) 指定操作此特定 Adobe Captivate 專案所需的大約時間。

   主旨 (選擇性欄位) 選取此選項可使用關鍵字或片語寫下 Adobe Captivate 專案的簡短說明。例如，如果專案與動物有關，您可以指定主旨為動物學。

9 在 「SCO」區域中，設定下列資訊清單選項：

   識別碼 (必填欄位) LMS 會使用此識別碼來識別不同的可共用內容物件 (SCO)。在 Adobe Captivate 內容中，SCO 是指 Adobe Captivate 專案。在此欄位中會自動加入以 Adobe Captivate 專案名稱為基礎的預設識別碼。您可以隨時選取文字並輸入新文字，來變更識別碼。

   備註：課程可包含多個專案。每個專案都視為不同的 SCO。但是，Adobe Captivate 不支援在一個課程中有多個專案。

   標題 (必填欄位) 在此欄位中會自動加入以 Adobe Captivate 專案名稱為基礎的預設標題。您可以隨時選取文字並輸入新文字，來變更標題。

   通過分數 (選擇性欄位) 專案的通過分數。分數範圍從 0 到 100 分。包含分數報告物件 (例如測驗幻燈片、文字輸入方塊、按一下方塊或按鈕) 的專案的這個欄位會啟用。

   時間限制 (選擇性欄位) 完成專案所允許的最長時間。

時間限制動作 (選擇性欄位) 當超過完成專案所允許的最長時間時要採取的動作。使用這些選項可定義當使用者超過指定的時間要採取的動作：

- **結束，顯示訊息** 在向使用者顯示他們已超過專案時間限制的訊息後，會將專案關閉。
- **結束，不顯示訊息** 關閉專案，不向使用者顯示任何訊息。
- **繼續，顯示訊息** 在向使用者顯示訊息後，專案會繼續播放。
- **繼續，不顯示訊息** 專案會繼續播放，不通知使用者延伸的時間。

啟動資料 (選擇性欄位) SCO 預期向 LMS 取得的初始資料。因為無法修改以初始資料為基礎的 SWF 檔案，所以 Adobe Captivate 專案的這個選項會保留空白。

10 按一下 「確定」可回到 「偏好設定」對話方塊。

11 選取選單中的 「LMS」。如果選單中沒有列出您目前連接的 LMS，請選取 「預設」。

12 選取報告狀態的條件。在每個使用者嘗試 LMS 後，會傳送報告狀態。

完成 / 未完成 視在 「選擇報告資料」區段設定的選項，以完成或未完成來傳送報告狀態。

通過 / 失敗 視在 「選擇報告資料」區段設定的選項，以通過或失敗來傳送報告狀態。

13 選取 「選擇報告資料」中的選項。系統會視您選擇的選項設定報告狀態。

僅測驗結果 每次使用者互動後會以 「失敗 / 未完成」傳送狀態，直到使用者達到通過測驗所需的最低分數為止。從通過後開始，會以 「通過 / 完成」向 LMS 報告狀態。

Adobe Acrobat Connect Pro 以 Adobe Acrobat Connect Pro 格式產生報告。

僅限使用者存取 以 「通過 / 完成」來傳送狀態，即使僅發生一次使用者互動。

幻燈片檢視 僅 只有在使用者檢視完規定的幻燈片數目後，才以 「通過 / 完成」傳送狀態。

測驗結果與幻燈片檢視 只有在使用者達到最低分數並檢視完規定的幻燈片數目後，才以 「通過 / 完成」傳送狀態。

14 您可以選擇以分數或百分比將分數傳送到 LMS。請選擇 「百分比」選項，因為它更符合 LMS 規範。

15 您可以選擇傳送互動與最終分數資訊，或只傳送最終分數資訊。如果您選擇 「互動與分數」，則會追蹤使用者互動的整個過程，直到專案結束為止。

16 按一下 「LMS 自訂設定」，選取 「LMS 自訂設定」對話方塊中的選項：

永不傳送恢復資料 當使用者在休息後繼續工作階段時，專案會通知 LMS。使用者會看到他們先前離開時的頁面。如果這個選項已啟用，則當使用者繼續專案時會看到第一頁。

逸出版本和工作階段 ID 將版本與工作階段 ID 轉換為其 URL 編碼值。

不要逸出字元 支援逸出版本和 ID 選項。輸入字元，這些字元不應包含在逸出版本和工作階段 ID 中。

17 按一下 「確定」。

隨即產生資訊清單檔案。若要看見資訊清單檔案，請發佈您的 Adobe Captivate 專案，並建立 SWF 檔案。如果您使用預設的儲存位置，則會在 My Documents\My Adobe Captivate 4 Projects 資料夾中看見 SWF 檔案和 imsmanifest.xml 檔案。

備註：必要的話，您可以建立 PIF (Package Interchange File) 檔案。PIF 會將 Adobe Captivate 專案輸出檔案和資訊清單檔案封裝在一起 (如果您使用的是 SCORM 2004 選項，則還有其他檔案)。

發佈 LMS 的專案

在設定 SCORM/AICC 選項後，您必須將專案發佈為 SWF 檔案。

在您選擇壓縮發佈的檔案後，整組的發佈檔案會壓縮至單一壓縮檔案中。包含資訊清單檔案的壓縮檔案也稱做 PIF (Package Interchange File)。SCORM 指南建議 (但非要求) 使用 PIF 在系統之間傳送內容套件。但是，有些 LMS 會要求您將專案以 PIF 形式傳送。在任何狀況下，上傳單一檔案到 LMS 一定比上傳多個檔案簡單。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。
2 選取 「檔案」 > 「發佈」。
3 在 「發佈」對話方塊左側，選取 「Flash (SWF)」。
4 在 「專案標題」中，輸入名稱，但不包含副檔名 (.doc)。
5 在 「資料夾」文字方塊中，輸入要儲存該檔案的資料夾完整路徑，或按一下 「瀏覽」以找到該資料夾。
6 在 「輸出」選項中，選取 「壓縮檔案」與 「匯出 HTML」。此選項會建立一包含 Flash (SWF) 檔案和 HTML 檔案的壓縮檔案，將課程封裝至 PIF。
7 按一下 「發佈」。

上傳專案

您可以直接將建立好的專案上傳至 LMS，或將專案裝載在您的內容伺服器上。如果您要將內容伺服器的專案上傳至 LMS，請為 PENS 指定必要的資訊。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「PENS」。
3 在 「套件」區段中，輸入下列 LMS 連接並發佈專案時所需的資訊。

   來源 URL 專案在內容伺服器上的位置 (URL)。

   使用者 ID 與密碼 指定 LMS 連線到內容伺服器內指定的 URL 所需的登入詳細資訊。

   URL 過期 指定 URL 過期的日期和時間，在此之後 LMS 便無法再存取 URL。

4 在 LMS 區段中，為 LMS 指定下列的詳細資訊。

   目標 URL 學習管理伺服器的 URL，內容伺服器的專案會發佈到此 URL。

   使用者 ID 與密碼 將內容伺服器的專案發佈到目標 URL 所使用的登入憑證。

   傳送方式 選取 LMS 用來傳送學習內容套件的方法 (HTTP-GET 或 HTTP- POST)。

設定 PENS 選項

PENS 可在 Adobe Captivate 與 e-Learning 發佈和管理系統之間進行協調。PENS 可讓您自動在 Adobe Captivate 和 LMS 之間進行內容套件的通知、傳輸和傳遞作業。

1 在開啟的專案中，選取 「編輯」 > 「偏好設定」。
2 選取 「測驗」選單中的 PENS。
3 在 「測驗」面板中的 「套件」區段中輸入下列選項的資訊：

   來源 URL 輸入儲存學習內容套件的位置。

   使用者 ID 與密碼 輸入所需的使用者 ID 和密碼。

   URL 過期 輸入學習內容套件的過期日期和時間。預設的日期和時間是從您設定 PENS 資料的時間算起 24 小時。

4 在 「測驗」面板中的 「LMS」區段中輸入下列選項的資訊：

   目標 URL 輸入發佈 / 管理伺服器的位置。

   使用者 ID 與密碼 輸入發佈 / 管理伺服器所需的使用者 ID 和密碼。

傳送方式 選取 LMS 用來傳送套件的方法 (HTTP-GET 或 HTTP- POST)。

命令 選取以下其中一個命令：

- **收集** 上傳新專案至 LMS。
- **刪除** 刪除 LMS 中的專案。
- **修訂** 將 LMS 中的現有專案更新為新版本。

備註：PENS 通訊協定目前僅支援收集指令。

接收電子郵件 指定在來源套件上傳到 LMS 後，應將通知寄往的電子郵件地址。

接收 URL 您可以選擇在完成上傳至 LMS 後，顯示標準網頁。例如，網頁上會有一行訊息表示 「檔案已成功上傳至 LMS。」在此欄位中輸入所顯示網頁的 URL。

LMS 處理套件時接收警告 如果您要在套件上傳至 LMS 時，若有任何警告即通知您，請選取此選項。如此一來，便會使用您在 「接收 URL」欄位中設定的選項寄給您警告。

預覽 按一下此按鈕可檢視 PENS 資訊的摘要。

Adobe Acrobat Connect Pro

使用 Adobe® Acrobat® Connect™ Pro 主持線上會議、簡報，以及透過網際網路進行訓練。Acrobat Connect Pro 和 Adobe Captivate 的整合，可讓您在 Connect 會議中使用互動式軟體模擬與示範。

關鍵整合功能包含以下幾種：

Acrobat Connect Pro 與 Adobe® Connect™ 訓練 透過加入 Adobe Captivate 示範與互動式模擬來提高會議與訓練有效性。簡報人員可使用 「同步」按鈕，讓所有參與者都看到他的動作。若簡報人員關閉 「同步」選項，參與者可在各自電腦上，充分與 Adobe Captivate 示範或模擬互動。

輕鬆傳遞與發佈 透過標準 Web 瀏覽器，傳遞 Adobe Captivate 模擬與示範。Acrobat Connect Pro 使用者可直接將 Adobe Captivate 專案發佈到 Acrobat Connect Pro，讓他人能夠存取。

使用選項整合 Adobe Captivate 和 Acrobat Connect Pro 您可在 Adobe Captivate 中，選取兩種選項以協助 Adobe Captivate 與 Acrobat Connect Pro 平順地共同運作。「包括 Adobe Acrobat Connect 中繼資料」選項可將 Connect 資訊加入到 Adobe Captivate 專案檔案。設定此選項時，使用者就可從 Acrobat Connect Pro 搜尋 Adobe Captivate 專案與其內容。您亦可選取 Acrobat Connect Pro 做為測驗報告輸出選項。在 Acrobat Connect Pro 中使用此選項，追蹤使用者如何在 Adobe Captivate 專案中使用測驗與互動物件。您亦可將專案置於 ZIP 檔案中，以易於上傳。您亦可使用 Acrobat Connect Pro 整合，輕鬆上傳視訊檔案。

使用 Acrobat Connect Pro 做為 LMS

Adobe Acrobat Connect Pro 有內建的學習管理系統，您可以使用此系統提供訓練並評估使用者的進度。請執行下列動作，將 Adobe Captivate 專案上傳至 Acrobat Connect Pro 伺服器：

- 在 「偏好設定」對話方塊中，將 Acrobat Connect Pro 指定為 LMS。
- 將專案發佈至 Adobe Acrobat Connect Pro 伺服器。

指定 Adobe Acrobat Connect Pro 做為 LMS

1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「報告」。

3 選取 「Adobe Acrobat Connect Pro」。

4 按一下 「確定」。

將專案發佈至 Adobe Acrobat Connect Pro

除了 SWF 檔案外，您可以選擇上傳來源檔案和任何外部 FLV 檔案至伺服器。您也可以選擇將專案壓縮成單一個壓縮檔案後上傳。

1 選取 「檔案」 > 「發佈」。
2 選取 「Adobe Acrobat Connect Pro」。
3 按一下 「變更伺服器」，加入 Acrobat Connect Server 的名稱和 URL。
4 在 「Adobe Acrobat Connect Pro Server」對話方塊中，按一下 「加入」。
5 輸入您要將專案載入到哪一個 Acrobat Connect Server 的名稱與 URL。
6 在 「發佈」對話方塊中，選取所需的選項。

   發佈專案檔案 (*.cp) 將來源檔案上傳至伺服器。

   Zip 專案檔案 將發佈的檔案壓縮成單一的 zip 檔案後上傳至伺服器。

   發佈視訊檔案 (*.flv) 發佈任何您已匯入 Adobe Captivate 專案的視訊檔案。

7 按一下 「發佈」。
8 在 「Adobe Acrobat Connect Pro」視窗中，輸入您的登入憑證。
9 按一下 「新增資料夾」建立一個資料夾，您會將專案檔案上傳至此資料夾。或者，您可以從清單中選取任何現有資料夾。
10 按一下 「發佈至此資料夾」。
11 在 「Adobe Acrobat Connect Pro Server」視窗中，執行下列動作：
   a 在 「標題」欄位中輸入專案名稱。
   b 如果您要自訂專案的 URL，請在 「自訂 URL」欄位中輸入名稱。系統會加入 URL 字首 http://< 伺服器名稱 >/。
   c 輸入專案的說明。
   d 選取要用來建立專案的語言。
   e 按一下 「完成」。

在將內容上傳至 Adobe Acrobat Connect Pro 後，您可以讓內容成為現有課程或新課程的一部分。

將 Adobe Captivate 示範加入 Acrobat Connect Pro 會議

您可使用兩種方法，將 Adobe Captivate 專案帶進 Acrobat Connect Pro 會議中：

- 直接將 Adobe Captivate 專案發佈到 Acrobat Connect Pro。從 Connect 的 「內容」元件庫，將專案加入到 Adobe Acrobat Connect Pro 會議。(Adobe 建議使用此選項。從 「內容」元件庫加入 Adobe Captivate 專案，可確保所有的 Adobe Captivate 功能在 Acrobat Connect Pro 中都能正常運作。)
- 發佈 Adobe Captivate 專案，以在您的電腦上建立並儲存一個 ZIP 檔案，再將 ZIP 檔案加入到 Acrobat Connect Pro 會議。

  簡報人員可使用 「同步」按鈕，讓所有參與者都看到他的動作。當簡報人員移動滑鼠或與示範互動時，所有與會者都可在各自電腦上看到這些動作。簡報人員也可以關閉 「同步」選項，讓參與者在各自電腦上，充分與 Adobe Captivate 示範或模擬互動。簡報人員可依需要，多次開關 「同步」功能。

  備註：若 Adobe Captivate 專案包含 _skin 檔案，則 Acrobat Connect Pro 中不會顯示 「同步」按鈕。

  如果您要在 Acrobat Connect Pro 中包含多個檔案，請確認已進行下列動作：

  1 選取 「編輯」 > 「偏好設定」。

2 在「類別」面板中，展開「專案」並選取「發佈設定」。

3 在「專案」面板中選取「發佈 Adobe Connect Pro 中繼資料」。

4 按一下「確定」。

5 選取「檔案」>「發佈」。

6 選取 Flash (SWF)。

7 在「輸出」選項中，選取 ZIP 檔案。

將 ZIP 檔案上傳到 Adobe Acrobat Connect Pro 會議。

將 Connect 的「內容」元件庫的 Adobe Captivate 專案加入到會議

1 在 Adobe Captivate 中，建立一個專案。

2 將專案發佈至 Acrobat Connect Pro。

3 開啟現有會議，或建立一個會議。

4 將會議 URL 傳送給您要邀請的對象。

5 進入會議室。

6 選取「Pod」>「共用」>「從「內容」元件庫選取」。

7 選取 Adobe Captivate 專案，並按一下「開啟」。

8 (選擇性) 依需要按一下「同步」按鈕，讓參與者能看到簡報人員進行的動作，或讓他們在各自的電腦上執行控制。

9 按一下「停止共用」，回到 Acrobat Connect Pro 會議室。

從桌面將 Adobe Captivate 專案加入到會議

1 在 Adobe Captivate 中，建立一個專案。

2 將專案發佈至 Flash，以建立 SWF 檔案。

3 記下 SWF 檔案的位置。

4 登入 Acrobat Connect Pro。

5 開啟現有會議，或建立一個會議。

6 將會議 URL 傳送給您要邀請的對象。

7 進入會議室。

8 選取「Pod」>「共用」>「從我的電腦選取」。

9 導覽至 Adobe Captivate SWF 檔案，選取檔案並按一下「開啟」。

10 會出現上傳訊息。當 SWF 檔案上傳完成時，按一下 Adobe Captivate 播放列的「播放」按鈕，啟動專案。

11 (選擇性) 依需要按一下「同步」按鈕，讓參與者能看到簡報人員進行的動作，或讓他們在各自的電腦上執行控制。

12 按一下「停止共用」，回到 Acrobat Connect Pro 會議室。

加入 Acrobat Connect Pro 追蹤

您可追蹤使用者與加入到 Adobe Acrobat Connect Pro 會議的 Adobe Captivate 模擬互動的方式。為簡化追蹤，請將專案輸出選項指定為 Adobe Acrobat Connect Pro。從「偏好設定」對話方塊的「測驗」設定中存取此選項。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取「測驗」>「測驗偏好設定」。

3 從 「測驗」選單，選取 「報告」。

4 選取 「啟用此專案的報告」。

5 選取 「Adobe Acrobat Connect Pro」。

6 按一下 「確定」。

啟用 Acrobat Connect Pro 搜尋功能

若您啟用搜尋，使用者就可從 Acrobat Connect Pro 搜尋 Adobe Captivate 專案。

1 開啟 Adobe Captivate 專案。

2 選取 「編輯」 >「偏好設定」。

3 在 「類別」面板中，展開 「專案」並選取 「發佈設定」。

4 選取 「發佈 Adobe Acrobat Connect Pro 中繼資料」。

5 按一下 「確定」。

備註：依照預設，「包括 Adobe Connect 中繼資料」選項已選取。此選項會增加專案的大小。如果您不要搭配 Acrobat Connect Pro 使用專案，請取消選取此選項。

Questionmark Perception

您可以將 Adobe Captivate 專案匯入 Questionmark Perception。Questionmark Perception 是協力廠商 LMS 軟體，用於排程和管理測驗。此外，此軟體可為測驗提供更高的安全等級。

若要將 Adobe Captivate 專案匯入至 Questionmark Perception，請執行下列動作：

- 在 「偏好設定」對話方塊中指定 Questionmark Perception 偏好設定。
- 使用 SWF 選項發佈專案。

發佈的資料夾包含您必須匯入到 Questionmark Perception 的 QML 檔案。

指定 Questionmark Perception 偏好設定

1 選取 「編輯」 >「偏好設定」。

2 在 「偏好設定」對話方塊中，選取 「測驗」選單中的 「報告」。

3 選取 「啟用此專案的報告」。

4 選取 「Questionmark Perception」。

5 視需要選取其他選項，並按一下 「確定」。

發佈 Questionmark Perception 的專案

1 選取 「檔案」 >「發佈」。

2 選取 Flash (SWF)。

3 輸入專案的名稱。

4 為發佈的檔案指定位置。

5 取消選取 「Zip 檔案」。

6 按一下 「確定」。

將專案上傳至 Questionmark Perception

1 將 SWF 檔案複製到 Perception 製作軟體安裝資料夾 \authoring\resources\multimedia\。

2 開啟 「問題管理員」。

3 選取 「檔案」 >「匯入」 >「QML」，匯入已發佈的 QML 檔案。

Adobe Flash

若您是 Flash 開發人員，請使用 Adobe Captivate 錄製 SWF 檔案。再使用 Flash 的功能編輯該檔案。Adobe Captivate 4 支援 Flash CS3 和 Flash CS4。

將 Adobe Captivate 專案匯入 Adobe Flash

唯有當 Adobe Captivate 與 Flash 安裝在同一部電腦時，才能將 Adobe Captivate 專案匯入 Flash。影片中的幻燈片會匯入為影片片段。

備註：您必須先使用 Flash 和 Adobe Captivate 至少一次，才能執行匯入或匯出作業。

1 開啟 Adobe Flash。

2 選取 「檔案 > 開新檔案」。

3 在 「新增文件」對話方塊中，選取 「Flash 檔案」 (ActionScript 3.0)。

4 選取 「檔案」 >「匯入」 >「匯入至舞台」。

5 在 「匯入」對話方塊中，選取 「檔案類型」選單中的 「Adobe Captivate 專案 (*.cp)」。

6 導覽至專案檔案，選取該檔案，並按一下 「開啟」。

7 在 「Adobe Captivate 選項」對話方塊中，選取要匯入的 Adobe Captivate 元素。

8 按一下 「匯入」。

   就會將所選的 Adobe Captivate 專案 (CP) 檔案匯入 Flash。

9 將專案另存為 Flash 檔案。現在您可以開始在 Flash 中編輯您的 Adobe Captivate 專案。

將 Adobe Captivate 專案匯入 Flash 元件庫

1 開啟 Adobe Flash。

2 選取 「檔案」 >「匯入」 >「匯入至元件庫」。

   備註：您必須先使用 Flash 和 Adobe Captivate 至少一次，才能執行匯入或匯出作業。

3 在 「匯入至元件庫」對話方塊中，選取 「檔案類型」選單中的 「Adobe Captivate 專案 (*.cp)」。

4 導覽至某檔案、選取該檔案，然後按一下 「確定」。

   Adobe Captivate 檔案已匯入 Flash，成為新圖層中的影片片段。將片段放置於新圖層中時，若淡入效果是開啟的，則第一個螢幕為空白。

從 Adobe Captivate 匯出至 Flash

您可以將 Adobe Captivate 的專案匯出到 Flash。當專案匯到 Flash 後，您就可予以增強、加入指令碼、或將它整合到更大的專案中。

備註：您必須先使用 Flash 和 Adobe Captivate 至少一次，才能執行匯入或匯出作業。

當您將 Adobe Captivate 專案匯出至 Adobe Flash 時，會直接將專案匯入 「舞台」，或匯入 「元件庫」成為影片片段。所匯入的專案包含各類型物件的圖層。您可使用適當的 Flash 方法，啟用 Adobe Captivate 特殊效果 (例如，使用補間動畫移動滑鼠游標)。Flash 的 「元件庫」面板會顯示為 Adobe Captivate 專案所建立的所有物件，並依照邏輯整理為資料夾。

您專案中大多數的元素會受到轉換，以使它們在 Flash 中的外觀與運作方式和 Adobe Captivate 中一樣，但有一些例外：

- 問題幻燈片
- 匯入的滑鼠路徑為線性，不像在 Adobe Captivate 中是曲線。
- 進階壓縮
- 播放控制器
- 508 規範
- 大多數的繪圖物件都有支援。但是不支援箭號和筆觸樣式。在匯入後，Adobe Captivate 繪圖物件會轉換為 Flash 繪圖物件。
- 互動物件則不完全支援。
- 幻燈片轉場 (幻燈片之間的淡出淡入)。
- 即時同步化。

1 在開啟的專案中，選取 「檔案」 > 「匯出」 > 「專案至」 > 「Flash CS3」或 「Flash CS4」。

 若您尚未儲存專案，會出現提示。按一下 「是」並選取專案的檔案名稱與位置。

2 在 「 選項」對話方塊中，選取要匯入的 Adobe Captivate 元素。這些選項都是獨立說明的，但請注意，「提示」是 Flash 的功能，而非 Adobe Captivate 匯入 Flash 的元素。「提示」不會包含於專案 SWF 檔案中。

3 完成匯入時，將新專案另存為 Flash (*.fla) 檔案。

在 Flash 中修改 Adobe Captivate 專案

使用 「Flash 元件庫」和影片片段物件，從原始專案建立可重複使用的元素。

熟悉 Flash 的專案結構之後，就可輕鬆變更整個專案，或在其中放入 Adobe Captivate 元素。所有的 Adobe Captivate 專案元素都會儲存在 「Flash 元件庫」中，並整理為資料夾。導覽這些資料夾，選取要編輯的元素。

當您在 Flash 中開啟 Adobe Captivate 時，可在時間軸中看見下列圖層。

預先載入器 這是當影片完全下載至使用者電腦前播放的檔案。例如，您可以顯示一個 GIF 檔案通知播放者影片正在下載，直到下載完成為止。

動作 在影片中定義的全域動作。您可以在時間軸的 「動作」圖層，定義全域變數與宣告。

幻燈片內容 為特定幻燈片定義的動作。您可以編輯該動作的程式碼。

幻燈片 包含匯入的幻燈片，排列的順序為其在影片中出現的順序。

專案背景 包含該專案的任何背景影像。

當您按兩下幻燈片後，在下一個檢視中的時間軸會包含與該幻燈片相對應的物件。使用時間軸可編輯幻燈片上各種的物件。持續按兩下物件，可編輯該物件不同的部分。時間軸會變更，以反映該專案各種不同的部分。

在 Flash 中導覽專案

導覽時請記得以下幾點：

- 在 「元件庫」面板中，有個名為 「Adobe Captivate 物件」的資料夾，含有專案中所有的幻燈片和物件。(您可忽略字首為 「xrd」的列出物件；這些物件是其他物件所使用的聲音與影像。) 若要編輯您的專案，請連按兩下某元件庫項目，進行編輯。「xrd」檔案會顯示在元件庫的一個資料夾中。
- 另一個導覽方式是，(在 Flash 中) 連按兩下 「舞台」上的元素。例如，若要編輯影片，請連按兩下 「舞台」上的影片。若要導覽至幻燈片上的元素，請按一下時間軸。定位播放頭，以將物件顯示於幻燈片上 (如註解或反白方塊)。再連按兩下物件進行編輯。此方法有個好處，就是可以將每個元素與物件顯示於其所使用的內容中。
- 與 Adobe Captivate 不同的是，Flash 不會同時顯示所有物件；Flash 使用時間軸代表不同物件出現的時間。按一下時間軸或拖曳播放頭以預覽專案。
- 「元件庫」面板會將您的專案與其包含的所有元素 (如幻燈片、註解、聲音) 整理為階層式資料夾。

RoboHelp

若要將 Adobe Captivate 專案加入至 RoboHelp 專案，請建立 Adobe Captivate 專案、將它加入至 RoboHelp 專案，並在多個顯示選項中選取。

將 Adobe Captivate 專案加入至 RoboHelp HTML 線上 「說明」系統

1 建立 Adobe Captivate 專案。

2 將專案發佈為 Flash SWF 檔案。在匯出程序中選取 「匯出 HTML」選項，記下儲存 SWF 檔案的位置。

3 在 RoboHelp 中，開啟您要加入 Adobe Captivate 專案的 「說明」專案。

4 在 「專案管理員」中，連按兩下 「專案檔案」資料夾。

5 從 「檔案」選單，選取 「匯入」 > 「HTML/XHTML 檔案」。

6 導覽至 Adobe Captivate 專案中，在步驟 2 所建立的 HTML 檔案，並選取此檔案。

7 按一下 「開啟」。

   HTML 檔案和 FLA 檔案 (SWF 檔案) 就會匯入您的 RoboHelp 專案。SWF 檔案會加入至 「專案檔案」資料夾，並建立一個新主題 (具有專案標題)。

   備註：加入到您 RoboHelp 專案的 HTML 檔案 (具有專案標題) 非常重要。如果您刪除主題，相關的 SWF 檔案也會從專案中刪除。但您可讓 「說明」專案中的主題成為 「隱藏」主題。隱藏主題無法被連結，也不會出現在目錄中。其索引標記不會出現在索引中。

決定 Adobe Captivate 專案呈現的方式

將 FLA 檔案 (SWF 檔案) 加入您的 RoboHelp 專案後，請指定專案的顯示方式。您可將 Adobe Captivate 專案放置在新的 RoboHelp 主題中，然後從 「說明」中的其他主題對其連結。

將專案顯示於現有主題中

1 在 RoboHelp 中，開啟您要用來啟動專案的主題。

2 按一下該主題。從 「插入」選單，選取 「Adobe Captivate 示範」。

3 瀏覽至您 Adobe Captivate 檔案的位置，選取該檔案，然後按一下 「確定」。

4 預覽主題，觀看專案的外觀，或產生並檢視您的 「說明」系統，觀看專案外觀。

在視窗或面板中顯示專案

1 在 RoboHelp 中，建立一個主題。

2 將 Adobe Captivate 專案加入主題。從 「插入」選單，選取 「Adobe Captivate 示範」。

3 瀏覽至您 Adobe Captivate 檔案的位置，選取該檔案，然後按一下 「確定」。

4 儲存主題。

5 開啟您要用來啟動專案的主題。

6 選取要當做超文字連結的文字或影像。從 「插入」選單，選取 「超連結 / 彈出式選單」。

7 在 「選取目的地 (檔案或 URL)」清單中，選取包含 Adobe Captivate 專案的主題。

8 在 「超連結屬性」中，指定顯示專案的方式：

顯示於自動縮放彈出式選單 將專案顯示於可隨著專案寬度與高度調整大小的視窗。

顯示於自訂大小彈出式選單 使用箭頭或輸入數字，選取寬度與高度。

顯示於頁框 您可選擇在新視窗中顯示，或在相同幻燈片中，以從主題連結的形式顯示。從 「顯示於頁框」旁的彈出式選單，選取 「新視窗」或 「相同幻燈片」。若您選擇 「新視窗」，專案會顯示於使用者預設瀏覽器中。如果您選擇 「相同幻燈片」，您的主題會取代使用者目前正在檢視的主題。

9 按一下 「確定」。

10 預覽主題，觀看專案的外觀，或產生 「說明」。

備註：唯有已將設定關聯的 Adobe Captivate 專案儲存在電腦上，您才可編輯插入 RoboHelp 中的 SWF 檔案。

第 16 章 疑難排解

請思考一下這些常見問題與狀況的疑難排解提示。

Adobe Captivate 專案啟動

開啟 Adobe Captivate 後，起始頁面會在面板的右下部分顯示資訊，要求使用者參閱 Adobe Captivate 的資訊。此資訊是 SWF 檔案，由 Adobe Captivate 使用為 ConnectToInternetOnStartUp 機碼設定的值載入。對於非零的值，Adobe Captivate 會搜尋網際網路上的 SWF 檔案。此欄位會保持空白，直到在網際網路上找到檔案為止。

您可以修改此動作，讓 Adobe Captivate 搜尋儲存在 EXE 檔案中的本機 SWF 檔案。若要這麼做，ConnectToInternetOnStartUp 機碼的值必須設為零。

若要編輯登錄中的 ConnectToInternetOnStartUp DWORD 機碼：

1 開啟登錄編輯程式 (regedit.exe)。

2 導覽至 HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Adobe\Adobe Captivate。

3 將 ConnectToInternetOnStartUp DWORD 機碼的值變更為 0。

4 關閉登錄編輯程式。

5 關閉 Adobe Captivate，並再開啟。

如果該機碼不存在，您必須建立類型 REG_DWORD 的 ConnectToInternetOnStartUp 登錄機碼，並將其值設為 0。在設定該值後，會使用預設的 SWF 檔案在專案的右下角顯示更新資訊。

動畫計時

如果您有一個專案是加入動畫檔案做為物件，您在預覽這個專案時發現專案的顯示期間比動畫檔案持續時間長或短，您可以將動畫與 Adobe Captivate 「時間軸」同步化，讓您更能控制計時。若要同步化動畫，請按兩下該動畫開啟 「動畫」對話方塊，按一下 「選項」索引標籤，並選取 「同步處理專案」。

備註：如果動畫檔案原本在錄製時，有一起錄製音軌，在選取 「同步處理專案」選項後，您可能發現音軌有巔簸的情形。最佳的解決方法就是將動畫檔案與音訊分開，將它們成為專案中兩個不同的物件。

錄製時應用程式失真

Microsoft Windows 與某些音訊卡的組合可能會發生應用程式失真。將電腦上的硬體加速設為 「無」，可解決這個問題。您可以在下列位置變更此設定：「開始」選單 > 「設定」 > 「控制台」 > 「顯示」 > 「設定值」 > 「進階」 > 「疑難排解」。

重要事項：在某些電腦上，將硬體加速關閉可能會關閉顯示器。

錄製網路應用程式時的擷取

從瀏覽器擷取 Web 應用程式或網站時，幻燈片有時候會沒有正確的影像。

每次您擷取螢幕畫面時，必須聽看看有沒有快門的聲音。Adobe Captivate 成功擷取螢幕快照時，會發出快門的聲音。如果您從網站或 Web 應用程式擷取時，必須按下數個連結，則每按一下就會聽到快門聲音。在按一下連結並載入新頁面後，請等待讓頁面完全載入。在完全載入頁面後，您會聽到 Adobe Captivate 的快門聲音。如果您在頁面完全載入時沒有聽到快門聲音，請按 Print Screen 鍵以手動擷取螢幕快照。當您擷取網站或 Web 應用程式時，建議您使用 Internet Explorer 做為瀏覽器。按照這些簡單的步驟，可讓您達到最佳的結果。

在 **Windows Vista** 中擷取高階應用程式

您必須設定 AdobeCaptivate.exe 檔案的管理權限，才能錄製或擷取在高階或管理模式中執行的應用程式。

若要設定 AdobeCaptivate.exe 的管理權限：

1 在安裝目錄中找到 AdobeCaptivate.exe。如果您在安裝期間沒有變更任何設定，則可在 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4 資料夾中找到這個檔案。

2 以右鍵按一下該檔案，並選取 「以管理員身份執行」。「使用者帳號控制 (UAC)」對話方塊隨即出現。

3 按一下 「允許」。

全動態錄製巔簸情形

藉由停用硬體加速功能，您可以建立更平滑的全動態錄製專案，尤其對於滑鼠移動，停用之後更為有利。啟用硬體加速時，會使用大量的系統資源，並造成 「巔簸」的全動態錄製。停用硬體加速可產生更好的全動態錄製品質。

當錄製全動態專案時，若要停用硬體加速，請在 「錄製選項」對話方塊的 「全動態錄製」索引標籤中選取 「停用硬體加速」選項。若您選取此選項，在全動態錄製開始與結束時，您的電腦螢幕會短暫的閃爍。這個螢幕閃爍情形對您的電腦無害，也不會出現於最終專案中。

修正幻燈片中的色彩

一般而言，色彩應會在 Adobe Captivate 專案中正確顯示。但是，有時色彩的顯示也可能會不精確，例如當幻燈片之間的色彩配置變化很大時。所以，如果幻燈片 A 使用色盤 ABC，幻燈片 B 使用色盤 XYZ，而這兩個色盤完全不同，則幻燈片 B 可能會尋求使用色盤 ABC。

這些問題大部分都可透過變更幻燈片的視訊品質來修正。Adobe Captivate 提供 4 個視訊品質等級，但是對於大多數用途而言，只建議使用 「標準」選項。

若要變更幻燈片中的視訊品質：

1 在開啟的專案中，按兩下包含您要更正色彩的幻燈片。

2 在 「幻燈片」選單中，選取 「視訊品質」與其中一個視訊選項：

標準 幻燈片的預設格式。對於大多數螢幕快照而言，「標準」是最有效的選擇，因為它使用 256 個最佳化色彩。標準幻燈片也會充分壓縮，讓檔案大小更小。

最佳化 此選項會盡可能提供最高的 JPEG 品質。

JPEG 當幻燈片包含相片時，最適合使用此選項。您可以在 「專案偏好設定」對話方塊中，變更 JPEG 影像的品質與壓縮比例。

高品質 與 256 色的 「標準」格式相比，此格式在幻燈片中可使用 1600 萬色。只有在 「標準」和 「最佳化」選項無法提供正確的色彩深度時，才使用此選項。使用此選項時，檔案大小會大幅增加。

備註：選取 「JPEG」或 「高品質」格式會增加檔案大小，並讓下載專案的時間變長。只有在必要且適當的時候才應使用其他非 「標準」的格式。

透明註解上的字體

如果有建立透明註解，同時也啟用了字體平滑 (消除鋸齒) 的系統設定，則會發生一些問題。若要修正字體外觀，請關閉字體平滑選項。

如果您使用 **Windows XP**：

1 從 「開始」選單中，選取 「設定」 >「控制台」。

2 按兩下 「顯示」。

3 按一下 「外觀」索引標籤。

4 按一下 「效果」。

5 如果已選取「使用以下方式使螢幕字型邊緣平滑」(在選項左側出現勾號)，請按一下勾號將該勾號清除並取消選取該設定。

如果您使用的是 **Windows 2000** 或舊版 **Windows**：

1 從 「開始」選單中，選取 「設定」 >「控制台」。

2 按兩下 「顯示」。

3 按一下 「效果」索引標籤。

4 如果已選取 「去除螢幕字型毛邊」 (在選項左側出現勾號)，請按一下勾號將該勾號清除並取消選取該設定。

Adobe Captivate 輸出

在建置 Adobe Captivate 時，就有考量到低頻寬。一個配有聲音 (一些旁白)，512 x 384 適度螢幕大小的專案，每秒鐘會以約 2–3 千位元組的速度串流。觀賞者可以使用 56 Kbps (或更慢) 的撥號數據機來播放此專案，不用等待幾秒鐘，影片就會開始播放。此外在播放期間也不會暫停。

串流順暢的專案有以下幾種特性：

- 檔案大小：777 KB
- 長度：6 分鐘，12 秒
- 音訊：286 KB
- 視訊：491 KB
- 螢幕大小：608 x 460

備註：檔案的大小取決於數種因素。包含相片、影像、音軌、畫面大小大、畫面轉場快速、視訊與音訊設定品質較高等元素的檔案，其大小較大。

有一些方法能夠改進 Adobe Captivate 輸出的檔案大小：

- 其中最重要的因素是每秒鐘千位元組比率。請查看頻寬分析，找出這個因素。如果專案很大，請不要沮喪，大的專案也有可能在網際網路上順暢的串流。例如，400 KB 大的檔案似乎很大，但如果它的播放長度為 5 分鐘，就可以很容易透過 28.8 Kbps 的數據機串流。專案中第一張幻燈片的每秒千位元組比率一定較高，因為它是第一張載入的幻燈片，有額外的專案資訊必須隨同第一張幻燈片一起載入。

- 請考量專案中的色彩設定與包含的影像。要縮小檔案的大小，有兩個快速秘訣，一是避免色彩漸層，另一個是避免使用相片影像。
- 如果您沒有要將 SWF 檔案上傳至 Adobe® Connect™ Enterprise，可以將專案偏好設定中的「包括 Adobe Connect 中繼資料」選項關閉。此選項預設為開啟，它會在專案中加入一些能夠與 Adobe Acrobat Connect Professional 整合度更佳的資料。如果您沒有使用 Acrobat Connect Professional，請關閉此選項，讓專案大小縮小。

視訊錯誤

Adobe Captivate 輸出如果在網路上發佈時，其中包含有 Flash 視訊 (FLV) 檔案，則不會播放該輸出。

此外，當包含漸進式 FLV 的 Adobe Captivate 專案發佈到網路共用，並透過按一下 「檢視輸出」按鈕檢視該專案時，FLV 檔案也不會播出。您可以使用 Microsoft Windows 檔案總管來對映網路磁碟機，播放 Adobe Captivate 輸出中的 FLV 檔案。

FLV 檔案必須包含中繼資料，視訊播放器才能正確運作。使用 Flash Communication Server 1.5.2、FLV Exporter 1.2 版和 Sorenson Squeeze 4.0 建立的 FLV 檔，會自動包含中繼資料。Sorenson Squeeze 4.0 隨附於 Flash Video Kit。

當 Adobe Captivate 專案是裝載在 Windows 2003 Web 伺服器上時，將不會播放 FLV 檔案。

在瀏覽器中檢視的文字

如果瀏覽器未適當顯示專案的文字，問題可能在於連結呼叫的是 Adobe Captivate 專案 SWF 檔案，而不是與 SWF 檔案相對應的 HTM 檔案。如果您是將專案加入到網頁，請不要直接連結到 SWF 檔案。如果直接連結到 SWF 檔案，瀏覽器會不知道它應播放的 SWF 檔案有多大，因此只會顯示與瀏覽器視窗大小相同的 SWF 檔案。這會造成失真，尤其是文字失真，造成無法辨識文字。

若要讓瀏覽器正確顯示 SWF 檔案，請使用能夠與 SWF 檔案整合的 HTM 檔案。HTM 檔案中包含可告訴瀏覽器專案正確大小的程式碼。

在將專案發佈為 SWF 檔案時，請選取 「匯出 HTML」選項。HTM 檔案將儲存您為 SWF 檔案指定的同一個位置上。HTM 檔案名稱會與 SWF 檔案的名稱相同，但副檔名為 .htm。

如果您已安裝 Adobe® Flash® Player 8 或更新版本，則使用瀏覽器預覽 Adobe Captivate 專案會造成顯示安全設定警告。這是 Flash Player 8 或更新版本中設定的安全設定所造成的。

文字輸入方塊中的字體大小

在將 Captivate 1 專案升級為 Adobe Captivate 後，文字輸入方塊的字體在 Adobe Captivate 中顯示時會變大。這是因為 Captivate 1 和 Flash Player 中的錯誤所造成。在編輯與發佈 SWF 檔案時所使用的字體與原始的字體不一樣。這個錯誤在 Adobe Captivate 中已獲得修正。但是，當專案升級為 Adobe Captivate 後，Captivate 1 專案的文字輸入方塊仍舊是大字體。

有兩個可能的解決方法可以修正這個問題。

解決方法 **1** (建議)

1. 將 Captivate 1 專案升級為 Adobe Captivate 後，開啟已升級的專案。
2. 編輯文字輸入方塊中的字體。
3. 使用 「套用至所有」選項，將變更套用到專案所有的文字輸入方塊。

解決方法 **2**

1. 將所有的 Captivate 1 專案升級至 Adobe Captivate 3.0。
2. 在 「開始」選單中，按一下 「執行」，輸入 REGEDIT，然後按一下 「確定」。
3. 隨即出現登錄編輯程式。
4. 瀏覽至 HKEY_LOCAL_MACHINE > SOFTWARE > Adobe > Adobe Captivate > 3 > FudgeFactor。
5. 將 FudgeFactor 機碼的值變更為 1。機碼的預設值是 1.4。
6. 關閉登錄編輯程式。
7. 在重新啟動 Adobe Captivate 後，便會套用變更。
8. 預覽或發佈 Adobe Captivate 專案。

備註：在發佈 Captivate 1 專案後，請確定您將 Adobe Captivate 中新專案的 FudgeFactor 機碼值重設為 1。

調整專案大小時的按鈕大小

請先調整任何按鈕的大小，再調整專案；當專案大小重新調整時，不會自動調整按鈕的大小。

專案中的幻燈片數量

在技術上，Adobe Captivate 專案所允許的幻燈片數沒有上限。幻燈片的數量取決於所使用 RAM 的大小。有些在 256 MB 電腦上建立的專案可以有超過 300 張幻燈片。幻燈片中 mp3 格式的訊息大小也沒有限制。

依照預設，專案設為每秒鐘 30 個影格。因此，出現 1 秒的註解需要 30 個影格。將專案中的影格數目除以 30，即為專案播放的秒數。

有一個很簡單的方法可以知道 Adobe Captivate 專案中有多少個影格。

若要判斷專案有多少個影格：

1. 開啟 Adobe Captivate 專案。
2. 在 「分鏡板」檢視中，「幻燈片」數目與影格數目一致。

發佈專案

當發佈的專案所包含的全動態錄製很大時，Adobe Captivate 似乎會停止回應一下。在 Adobe Captivate 專案中擷取大的全動態錄製時，需要長時間來進行預覽與發佈作業。

如果預覽的專案常常包含大的全動態錄製，請將 「專案偏好設定」對話方塊中 「偏好設定」索引標籤的 「壓縮 SWF 檔案」選項值設為 「關閉」 (停用)。這會縮短預覽輸出所需的時間。在預覽輸出後，您可以將 「壓縮 SWF 檔案」選項值變更為「開啟」 (啟用)，再發佈專案。

測驗錯誤

如果使用者沒有回答問題幻燈片中的測驗題，就無法導覽至結果幻燈片。

在設計包含結果幻燈片的 Adobe Captivate 專案時，請確定您不允許使用者不經由問題幻燈片，或包含互動物件的幻燈片，就直接導覽或跳到結果幻燈片，並確定您已啟用 「報告」選項 (設為 「開啟」)。請務必將該專案設計成會協助使用者先完成測驗，才能導覽至結果幻燈片。

匯出專案至 Flash

將 Adobe Captivate 專案匯出到 Flash 時，會發生兩個問題：

匯出期間會出現錯誤訊息 為了支援將專案匯出到 Flash 8，Macromedia Captivate 1 曾提供 RDMFISTUB.DLL 檔案。這個 DLL 需手動複製到 Captivate 安裝資料夾中，但在安裝 Adobe Captivate 時不會將此 DLL 移除。如果您將 Adobe Captivate 專案匯出到 Flash 時出現錯誤訊息，請找到該 DLL，將它移到另一個資料夾中，並將 \\Program Files\Adobe\Adobe Captivate 4\ 中的 RDMFISTUB8.dll 複製到同一個位置。

在匯出後遺失必要檔案 若要避免在將 Adobe Captivate 輸出匯出到 Flash 後遺失任何檔案，您應先將檔案儲存在 Adobe Captivate 中，並先預覽或發佈專案，再將專案匯出到 Flash。這可以確保所有的檔案均會匯出。

JavaScript 指令碼未顯現

您在預覽 Adobe Captivate 輸出時，JavaScript 未顯現。

如果在 「專案偏好設定」對話方塊的 「專案結束」選項中，已選取 「執行 JavaScript」選項，則在預覽 JavaScript 時，Adobe Captivate 不會顯示錯誤訊息。這是因為 「顯示邊框」選項預設設為 「開啟」 (啟用)。當此選項開啟時，Adobe Captivate 會建立多個 SWF 檔案 — 外觀 SWF 檔案與內容 SWF 檔案。

若要預覽 JavaScript，請將 「外觀編輯器」對話方塊中 「邊框」索引標籤的 「顯示邊框」選項值設為 「關閉」 (停用)。

外觀編輯器

「外觀編輯器」對話方塊會顯示專案中第一張幻燈片的外觀預覽。預覽包含背景影像或幻燈片 (若有的話) 的背景色彩。當外觀預覽顯示背景影像時，因為 「外觀編輯器」對話方塊中的每個設定會即時套用到預覽上，您可能會碰到效能問題。若要在 「外觀編輯器」對話方塊中編輯外觀時避免發生這種預覽延遲的現象，您可以插入一張空白幻燈片做為第一張幻燈片。接著開啟 「外觀編輯器」對話方塊，並定義所有的外觀設定，例如播放控制項、位置選單和邊框等。在完成外觀設定後，您可以隱藏第一張幻燈片 (插入的空白幻燈片)，並再次開啟 「外觀編輯器」對話方塊，以預覽最後變更。外觀預覽一律顯示專案中未隱藏的第一張幻燈片。

解除安裝 Adobe Captivate

解除安裝 Adobe Captivate 相當的簡單。在解除安裝 Adobe Captivate 時，會保留您儲存在 My Documents\My Adobe Captivate Projects 資料夾中的所有檔案。

若要解除安裝 Adobe Captivate：

1 從 Windows 的 「開始」選單中，選取 「設定」 > 「控制台」。

2 按兩下 「新增或移除程式」。

3 按一下 「安裝 / 移除安裝」索引標籤 (如果您的 Windows 版本包含此索引標籤的話)。

4 在您可以移除的程式清單中，選取 「Adobe Captivate x.x」。

5 按一下 「新增 / 移除」。

6 按一下 「是」，確認您要移除該程式。

解除安裝程式可移除程式檔案、資料夾和登錄項目。移除檔案後，解除安裝程式會指出程序完成。

7 按一下 「確定」。

Flash Player 8 的安全警告

當您從在 Adobe Captivate 中建立的 SWF 檔案啟動外部檔案時，會出現安全警告。當您啟動在 RoboHelp HTML 或 RoboHelp for Word 中建立的 Flash Help 時，也會出現相同的安全警告。這是因為 Flash Player 8 包括新的 「設定管理員」，可讓您管理全域隱私設定、儲存設定、安全設定，與自動通知設定。

若要永久變更設定：

1 按一下 「設定」。

2 選取 「編輯 ...」。

3 選取 「新增 ...」。

4 在 「信任這個位置」下，輸入包含您所發佈專案的資料夾位置。

5 按一下 「確認」。

錄製音訊會產生錄製 (CLIP).wav 檔案

將一個音訊檔案分佈到多張幻燈片上時，CLIP 檔案會出現。在下列狀況下會產生 CLIP 檔案。

- 在連續播放模式中錄製數張幻燈片 / 專案的旁白
- 將音訊插入到幻燈片中，然後將音訊分佈到多張幻燈片。
- 插入音訊，保留目前幻燈片計時，並將剩下的音訊分佈到數張幻燈片上。

若要辨識在特定的幻燈片上使用的是哪一個錄製 (CLIP).wav 檔案，請使用 「音訊管理」對話方塊 (「音訊」 > 「音訊管理」)。該欄的 「顯示名稱」會顯示與該特定幻燈片連結的音訊檔案。

索引